

# Martín González Prieto

Estudiante avanzado de Ingeniería en Informática

📍 Buenos Aires, Argentina    ✉ martin.gp@proton.me    ☎ 011 2235-8723    🔗 mgonpri    📧 tin-gprieto

## Experience

---

**Ayudante ad honorem**, FIUBA – Buenos Aires, Argentina    Mar 2024 – Jun 2025

Colaboración docente en la materia "Organización del Computador" de la carrera de Ingeniería en Informática.

- Corrección de trabajos prácticos
- Contenidos: representación binaria, microarquitectura x86, Assembly y caching

**Secretario Ejecutivo de CEPSI y NGL**, Centro Argentino de Ingenieros (CAI) – Buenos Aires, Argentina    May 2024 – Dec 2024

Pasantía en rol administrativo dentro de comisiones directivas y técnicas.

- Gestión de tareas administrativas
- Coordinación de reuniones
- Confección de minutas y seguimiento de proyectos internos

**Programador Frontend**, Banco Provincia de Buenos Aires – Buenos Aires, Argentina    May 2021 – Ago 2022

Participación en el desarrollo de soluciones web para el sector bancario.

- Desarrollo de portal de noticias con React
- Implementación de CMS institucional utilizando Angular
- Relevamiento y análisis de requerimientos junto a áreas de negocio

## Education

---

**Facultad de Ingeniería, Universidad de Buenos Aires (FIUBA)**, Carrera de grado in    Ene 2019 – presente

Ingeniería en Informática – Buenos Aires, Argentina

Estudiante avanzado de Ingeniería en Informática.

- 195 de 226 créditos aprobados (86% de la carrera)
- Promedio general: 7.74

**Universitat Politècnica de València (UPV)**, Intercambio académico in Ingeniería en    Feb 2025 – Jul 2025

Informática – Valencia, España

Intercambio académico con la carrera de grado en Ingeniería en Informática y con el Máster Universitario en Ciberseguridad y Ciberinteligencia (MUCC).

- Computación paralela
- Concurrencia y sistemas distribuidos
- Informática forense y análisis de malware (MUCC)
- Pentesting y hacking ético (MUCC)
- Sistemas basados en Deep Learning para la Industria

**Colegio Nacional de Buenos Aires**, Educación secundaria in Bachiller – Buenos Aires, Argentina    Ene 2014 – Dec 2018

## Languages

---

- Español — Nativo
- Inglés — Intermedio

## Technical Skills

---

**Herramientas:** Docker, Linux, Git, Github, Makefile, Bash (Shell Scripting)

**Lenguajes de programación:** C, Python, Rust, JavaScript, TypeScript, Smalltalk, Java, Assembly

**Desarrollo web:** HTML, CSS, SASS, React, Angular JS, Next.js, SpringBoot

**Machine Learning y Deep Learning:** TensorFlow, Scikit-learn, Keras

**Herramientas de visualización de datos:** Matplotlib, Seaborn, Datadog, Grafana

**Sistemas de gestión de bases de datos (SGBD):** SQL, Neo4j, MongoDB, PostgreSQL

**Computación de alto rendimiento (HPC):** OpenMP, MPI, CUDA

**Ofimática:** Excel (intermedio), Sony Vegas, GIMP

## Soft Skills

---

- Comunicación efectiva y trabajo en equipo
- Pensamiento crítico y resolución de problemas
- Organización y optimización de tareas
- Adaptabilidad a nuevos desafíos
- Proactividad y autonomía
- being agile - Scrum y metodologías ágiles

## Certifications

---

### Qiskit Fall Fest Mentor (IBM)

Organizador de las primeras jornadas Qiskit Fall Fest en FIUBA.

- Difusión y contacto con sponsors
- Organización del evento Kickoff y Hackathon

### Data Classification and Summarization Using IBM Granite (IBM)

Curso de IBM sobre clasificación y resumen de datos utilizando IBM Granite.

- Técnicas de preprocesamiento de datos
- Modelos de clasificación y resumen
- Implementación práctica con IBM Granite

## Projects

---

### Agentes Autónomos de Prevención

Trabajo grupal final para la materia "Taller de Programación" que consiste en el desarrollo de un sistema de seguridad urbana con drones y cámaras que detectan y resuelven incidentes mediante mensajería asíncrona y visión artificial.

- Desarrollado en Rust para ambientes Unix y Linux.
- Implementación propia del protocolo MQTT 5.0 con QoS 1.
- Detección de incidentes con Microsoft Azure AI Vision.
- Coordinación de drones y cámaras mediante arquitectura Pub/Sub.
- Gestión de concurrencia mediante hilos y threadpools.

## Toolbox para C

Colección de herramientas personales en C para la creación de interfaces de terminal, estructuras de datos y testeo unitario.

- Interfaz de terminal interactiva con colores ANSI.
- Implementación de TDAs como Listas, Colas y Hash.
- Gestión de componentes mediante memoria dinámica.
- Funciones auxiliares para agilizar el testeo unitario.
- Organización modular en Interfaz, TDAs y Tools.

## Darkness Awesome Theme

Tema personalizado para el gestor de ventanas Awesome WM para Linux, enfocado en una estética oscura e integración de widgets informativos.

- Configuración de entorno de escritorio escrita en Lua.
- Widgets de batería, temperatura y Spotify integrados.
- Personalización estética de fondos, íconos y resolución.

## TanGo - Gestión Turística

Trabajo grupal final de la materia "Gestión del Desarrollo de Sistemas Informáticos". Plataforma web, similar a TripAdvisor, para gestionar y visualizar hoteles, restaurantes y actividades turísticas mediante microservicios y asistencia de IA.

- Arquitectura Full Stack con Spring Boot y Next.js.
- Base de datos NoSQL utilizando MongoDB 8.0.
- Gestión de proyecto mediante metodologías ágiles (Scrum) y control de versiones con Git.
- Integración de Google Gemini AI y Google Maps.
- Gestión de imágenes mediante almacenamiento bucket en Supabase.

## CV-Page

Página web personal de CV/Portfolio bilingüe con generación automática de traducciones y exportación a PDF mediante RenderCV.

- Frontend desarrollado con Next.js 14, TypeScript y Tailwind CSS.
- Soporte bilingüe (Español/Inglés) con cambio dinámico.
- Configuración declarativa mediante YAML como fuente única de verdad.
- Traducción automática con Google Translate API.
- Generación de PDFs profesionales con RenderCV.
- Despliegue continuo en Vercel.