Taller de Microarquitectura

Organización del Computador

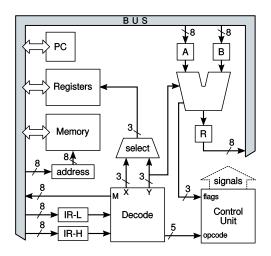
Segundo Cuatrimestre 2023

El presente taller consiste en analizar y extender una micro-arquitectura diseñada sobre el simulador *Logisim*. Se buscará codificar programas simples en ensamblador, modificar parte de la arquitectura y diseñar nuevas instrucciones.

El simulador¹ se ejecuta desde una terminal con el siguiente comando:logisim-evolution. Para este taller utilizaremos mayoritariamente el modo simulación. Sobre todo las opciones de "Enable clock ticks".

Además utilizaremos el componente memoria RAM, que inicia con todas sus posiciones en 0 y dos memorias ROM cuyo valor puede ser cargado desde un archivo desde la opción "Contents-Open...".

Procesador OrgaSmall



- Arquitectura von Neumann, memoria de datos e instrucciones compartida.
- 8 registros de propósito general, RO a R7.
- 1 registro de propósito específico PC.
- Tamaño de palabra de 8 bits y de instrucciones 16 bits.
- Direcciones de 8 bits.
- Direccionamiento a Byte.
- Bus de 8 bits.
- Diseño microprogramado.

Se adjunta como parte de este taller las hojas de detalles del procesador OrgaSmall.

Ejercicios

(1) Transferencia entre registros (repaso de secuenciales). El componente llamado ej-1 disponible en el archivo EJ1_Repaso_Secuenciales.circ presenta la composición de varios componentes.

¹https://github.com/logisim-evolution/logisim-evolution/

Tiene internamente 3 ejemplares del componente llamado registro-salida-restringida, que se encuentra incompleto. Este componente tiene la capacidad de almacenar un valor interno. Completarlo de manera que su comportamiento sea:

- Cuando la señal de entrada clk pasa a su flanco alto, si la señal de entrada W vale 1, entonces se debe almacenar internamente el valor de la entrada in. En caso de que no se cumpla alguna condición de las antes nombradas el valor interno no se modifica.
- Cuando la señal de entrada en_out vale 1, en la salida out se debe poder leer el valor interno almacenado. Caso contrario esta salida debe estar en alta impedancia (Hi-Z).
- Por motivos didácticos se pide también una salida de debug para para poder observar el valor interno almacenado (salida out_debug) todo el tiempo.

Una vez completado el componente anterior, analizar el componente e j-2 y responder:

- a) ¿Cuáles son y qué respresenta cada entrada y cada salida del componente?¿Cuáles entradas deben ser consideradas como de control?
- b) Las entradas input_bit y en_input_bit sirven para poder introducir en el circuito un valor arbitrario. Escribir una secuencia de activación y desactivación de entradas para que el registro R1 pase a tener el valor 1.
- c) Dar una secuencia de activaciones que inicialmente ponga un valor arbitrario en R0 (suponer para un valor y luego generalizarlo), luego que este valor se transfiera a R1, luego que el valor de R2 pase a R0 y finalmente el valor de R1 a R2.

——————————————————————————————————————
--

- (2) **Analizar** Recorrer la máquina y la hoja de datos, estudiar el funcionamiento de los circuitos indicados y responder las siguientes preguntas:
 - a) ¿Cuál es el tamaño de la memoria?
 - b) ¿Qué tamaño tiene el PC?
 - c) ¿Cuántas instrucciones se podrían agregar respetando el formato de instrucción actual?

Mirando los módulos indicados de hardware:

- a) PC (Contador de Programa): ¿Qué función cumple la señal inc?
- b) ALU (Unidad Aritmético Lógica): ¿Qué función cumple la señal opW?
- c) microOrgaSmall (DataPath): ¿Para qué sirve la señal DE_enOutImm? ¿Qué parte del circuito indica que registro se va a leer y escribir?
- d) ControlUnit (Unidad de control): ¿Cómo se resuelven los saltos condicionales? Describir el mecanismo.

Charles int 2	
Checkpoint 2	

(3) Ensamblar y correr - Escribir en un archivo, compilar y cargar el siguiente programa:

JMP seguir

seguir:

SET RO, OxFF

SET R1, 0x11

siguiente:

ADD RO, R1

JC siguiente

halt:

JMP halt

Para ensamblar un archivo .asm ejecutar el comando:

python assembler.py NombreDeArchivo.asm

Esto generará un archivo .mem que puede ser cargado en la memoria RAM de la máquina.

- a) Antes de correr el programa, identificar el comportamiento esperado.
- b) ¿Qué lugar ocupará cada instrucción en la memoria? Detallar por qué valor se reemplazarán las etiquetas.
- c) Ejecutar y controlar ¿cuántos ciclos de clock son necesarios para que este código llegue a la instrucción JMP halt?
- d)¿Cuántas microinstrucciones son necesarias para realizar el ADD? ¿Cuántas para el salto?

Checkpoint 3

(4) Ampliando la máquina - Agregar las siguientes instrucciones nuevas:

Nota1: Los siguientes ítems deben ser presentados mediante un código de ejemplo que pruebe la funcionalidad agregada. Pueden agregar las instrucciones al programita asm del checkpoint anterior.

Nota2: Tener en cuenta que si se agrega una operación, será necesario agregar el nombre mnemotécnico y el opcode en el archivo "assembler.py" y si se agregan operaciones en la ALU, de la misma manera agregarlas en el archivo "buildMicroOps.py".

Para generar un nuevo set de micro-instrucciones, generar un archivo .ops y traducirlo con el comando:

python buildMicroOps.py NombreDeArchivo.ops

Esto generará un archivo .mem que puede ser cargado en la memoria ROM de la unidad de control.

- a) Sin agregar circuitos nuevos, agregar la instrucción SIG, que dado un registro aumenta su valor en 1. Esta operación no modifica los flags. Utilizar como código de operación el 0x09.
- b) Implementar un circuito que dados dos números A_{7-0} y B_{7-0} los combine de forma tal que el resultado sea B_1 A_6 B_3 A_4 B_5 A_2 B_7 A_0 . Agregar la instrucción MIX que aplique dicha operación entre dos registros, asignándole un código de operación a elección.

CI	1 : +4
	leckboint 4

(5) **Optativos** - Otras modificaciones interesantes:

- a) Sin agregar circuitos nuevos, agregar la instrucción NEG que obtenga el inverso aditivo de un número sin modificar los flags.
 Nota: el inverso aditivo de un número se puede obtener como vor (XX - 0xFE)+0x01
 - Nota: el inverso aditivo de un número se puede obtener como xor(XX, 0xFF)+0x01. Utilizar como código de operación el 0x0A.
- b) Modificar las instrucciones JC, JZ, JN y JMP para que tomen como parámetro un registro.
- c) Agregar las instrucciones CALL y RET. Considerar que uno de los parámetros de ambas instrucciones es un índice de registro que se utilizará como Stack Pointer. Además, la instrucción CALL toma como parámetro un inmediato de 8 bits que indica la dirección de memoria a donde saltar.
- d) Modificar el circuito agregando las conexiones necesarias para codificar las instrucciones STR [RX+cte5], Ry y LOAD Ry, [RX+cte5]. Este par de instrucciones son modificaciones a las existentes, considerando que cte5 es una constante de 5 bits en complemento a dos.
- e) Agregar instrucciones que permitan leer y escribir los flags. Describir las modificaciones realizadas sobre el circuito.