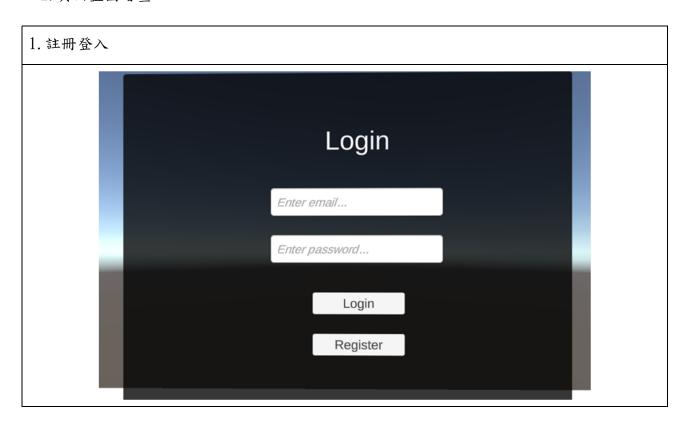
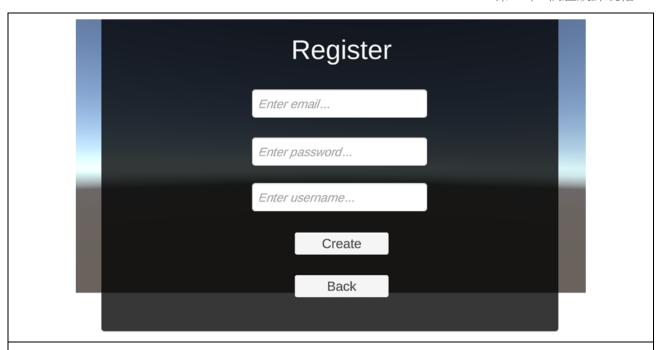
二、介面設計

1. 介面藍圖一覽表

編號	名稱	對應學習者故事
1	註冊登入	1. 1&1. 2
2	功能導覽員	2. 2&2. 3
3	聊天	3. 1. 1&3. 1. 2
4	個人面板	5. 1. 1&5. 1. 2&5. 1. 3
5	市集	2. 2. 2&4. 1&6. 1
6	交誼廳	2. 2. 3&4. 2&4. 3

2. 頁面藍圖繪畫:





說明

系統登入頁面。

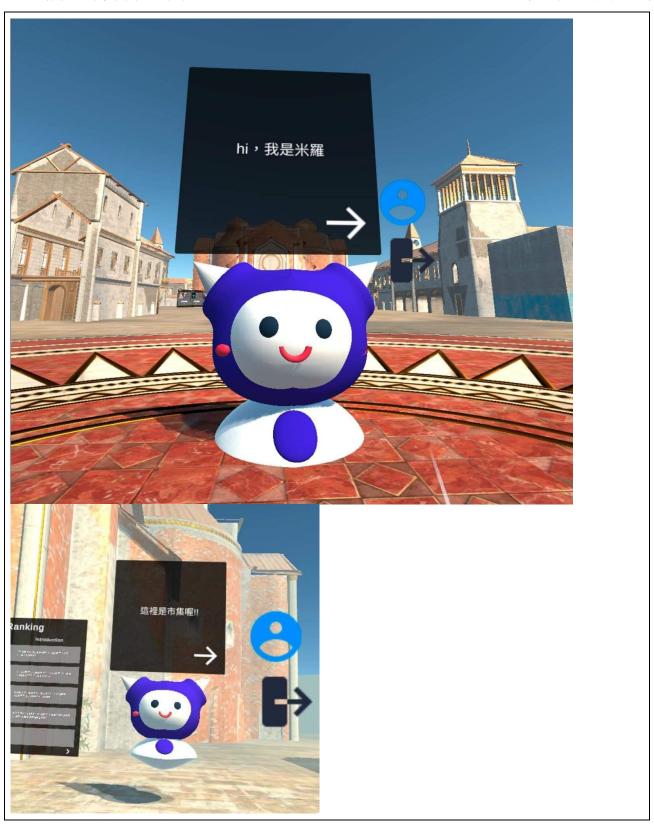
點擊「Login」(1.2.1),可利用 Imirror 帳號登入系統。

點擊「Register」(1.1.1),將跳轉至 Imirror 註冊畫面。

點擊「Create」,將創建 Imirror 帳號。

點擊「Back」,將回到 Login 頁面。

2. 功能導覽員





說明:

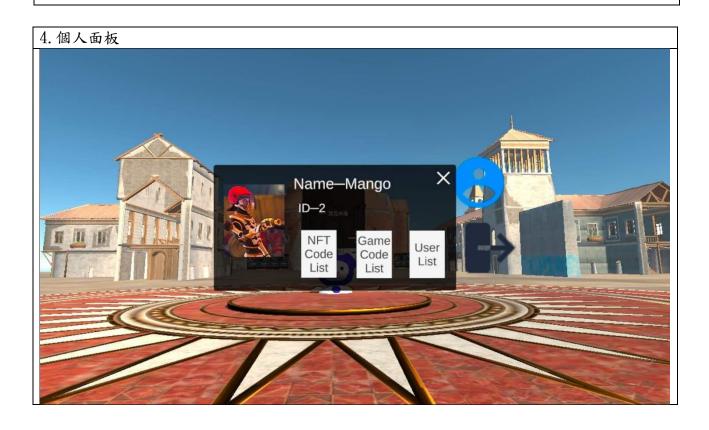
使用者上線後出現在遊戲大廳(2.1.1),點擊功能導覽員米羅上方面板(2.2.1),也可聽導覽員介紹市集(2.2.2)、交誼廳(2.2.3)等平台功能。

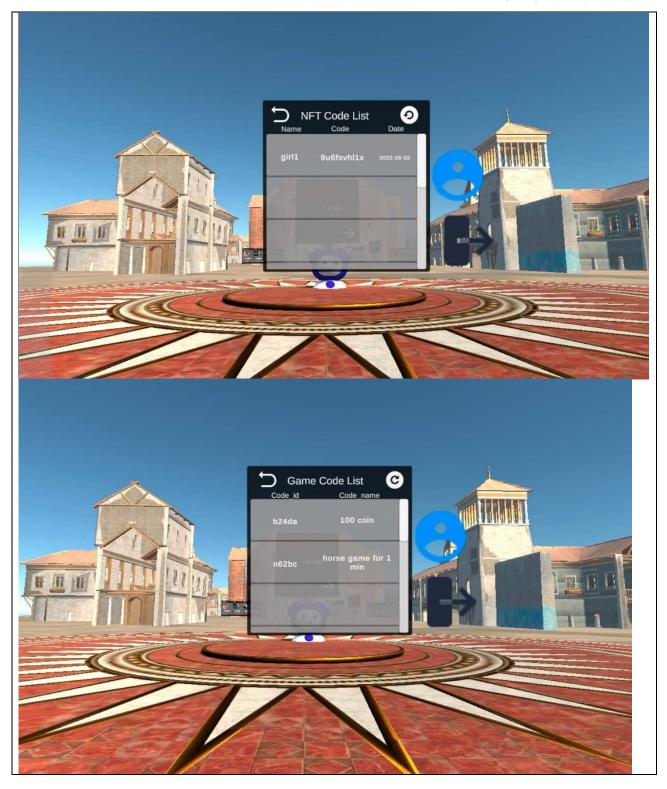
3. 聊天

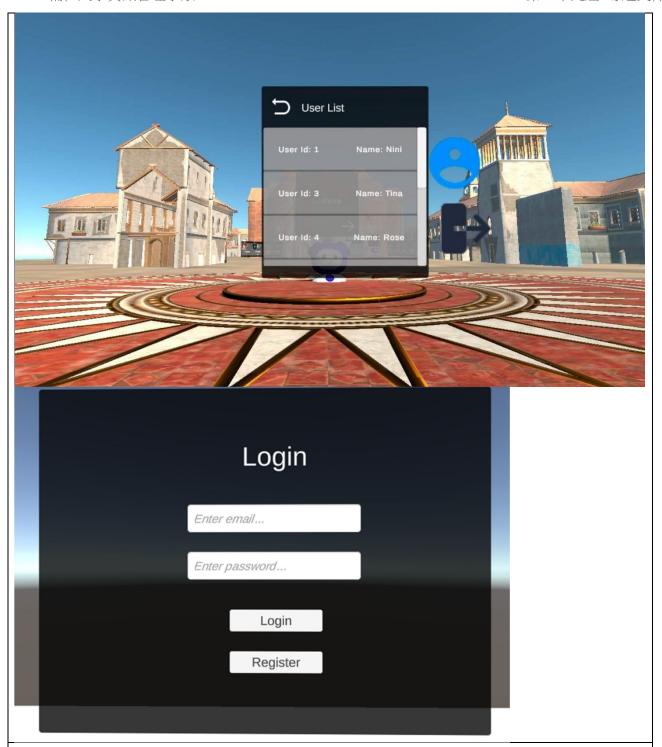




說明: 可以透過開麥克風跟別人語音交流(3.1.1),可透過嘴部開合知道對方在說話(3.1.2)





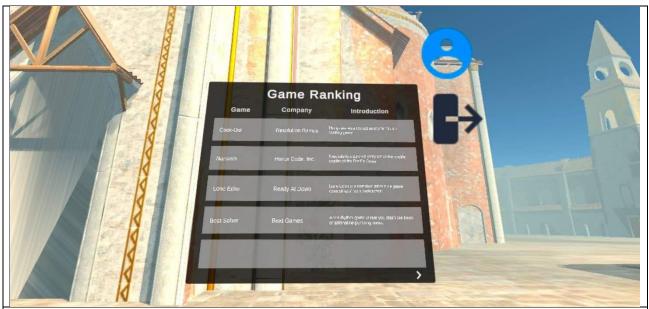


說明:

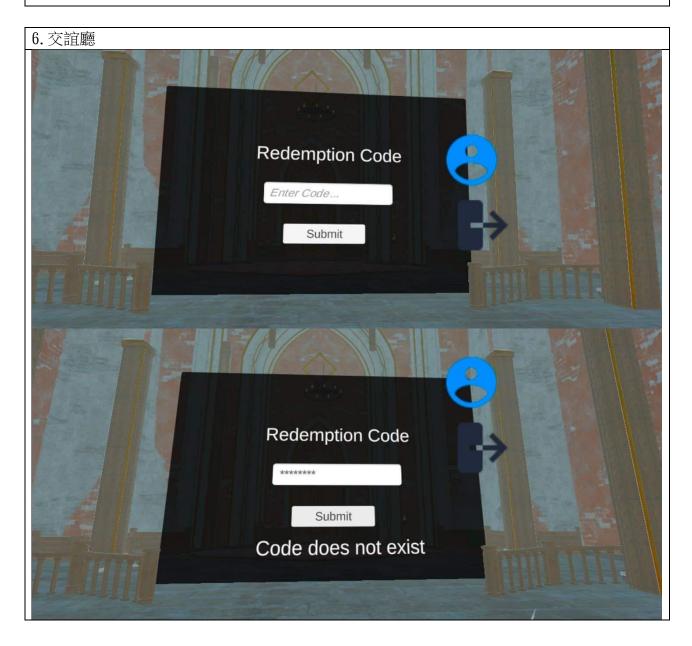
點選畫面右上角藍色頭像按鈕打開個人面板,上面可以看到自己的姓名和個人 ID 點選右上 K 關閉個人面板。

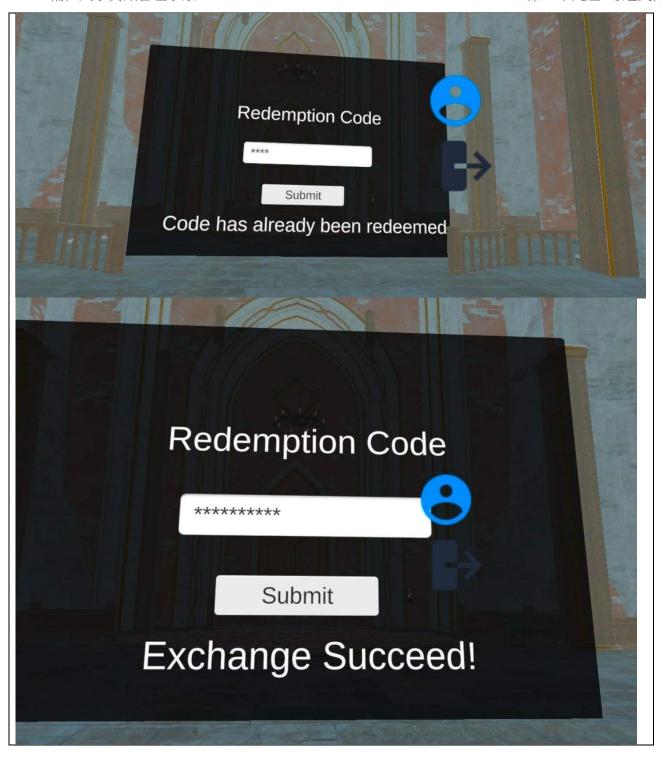
點選 Game Code List,查看邀請碼列表(5.1.1),點選左上返回鈕回到個人介面。 點選 NFT Code List,查看 NFT 兌換碼列表(5.1.2),點選左上返回鈕回到個人介面。 點選 User List,查看所有使用者 ID 及 Name(5.1.3),點選左上返回鈕回到個人介面。 點選右上角深藍登出按鈕回到登入頁面。(1.3.1)

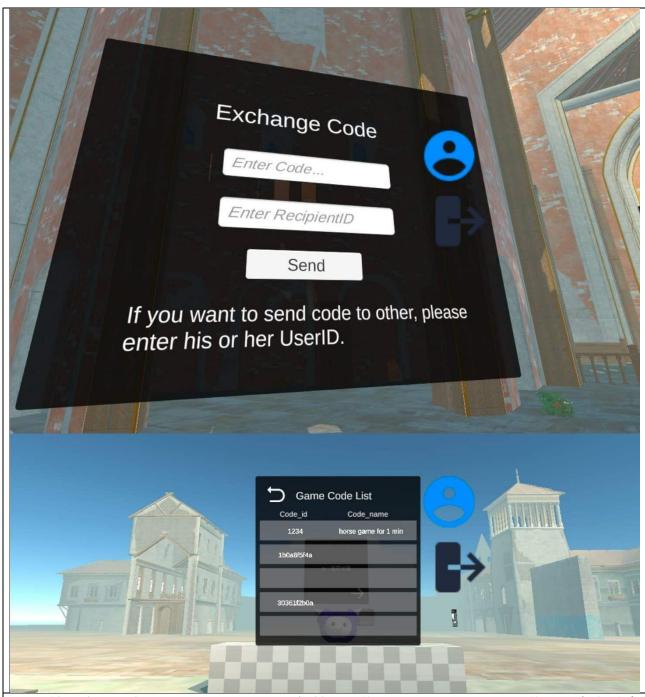
5. 市集



說明:使用者可在廣場周邊參與市集, 看到遊戲排名(6.1.1)



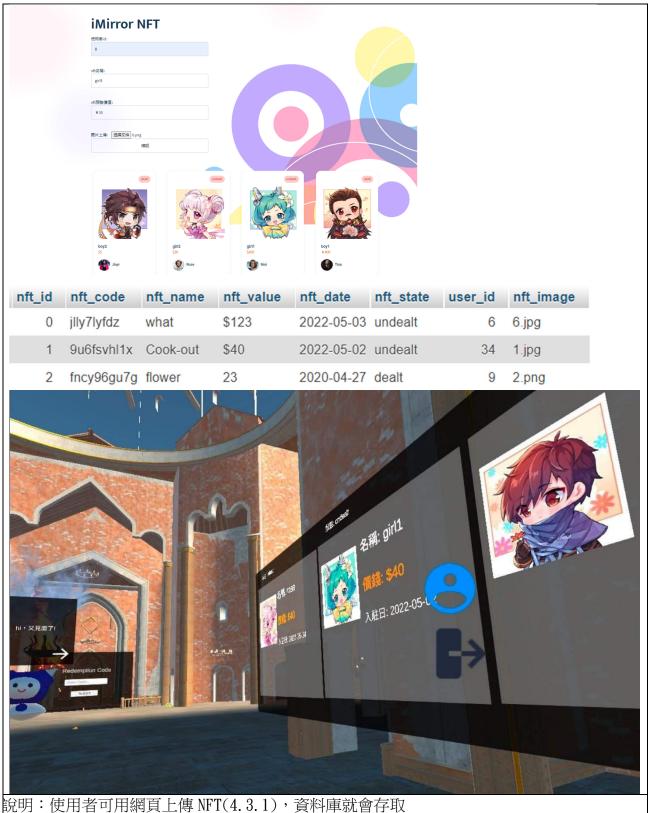




說明:使用者可以在 Redemption code 面板輸入兌換碼(4.3.2),如果此兌換碼不存在就會顯示"Code does not exist",已被使用就會顯示"Code has already been redeemed",成功兌換就會顯示"Exchange Succeed!"

Exchange code 面板可以給予邀請碼(4.2.1),獲得的邀請碼顯示在個人面板的 Game Code List(4.2.2) Ex. 邀請碼 1234 擁有者 Nini 經過交換 邀請碼 1234 擁有者 mango

5. NFT



三、資源需求

1. 開發系統

經費項目	經費名稱	金額	說明