

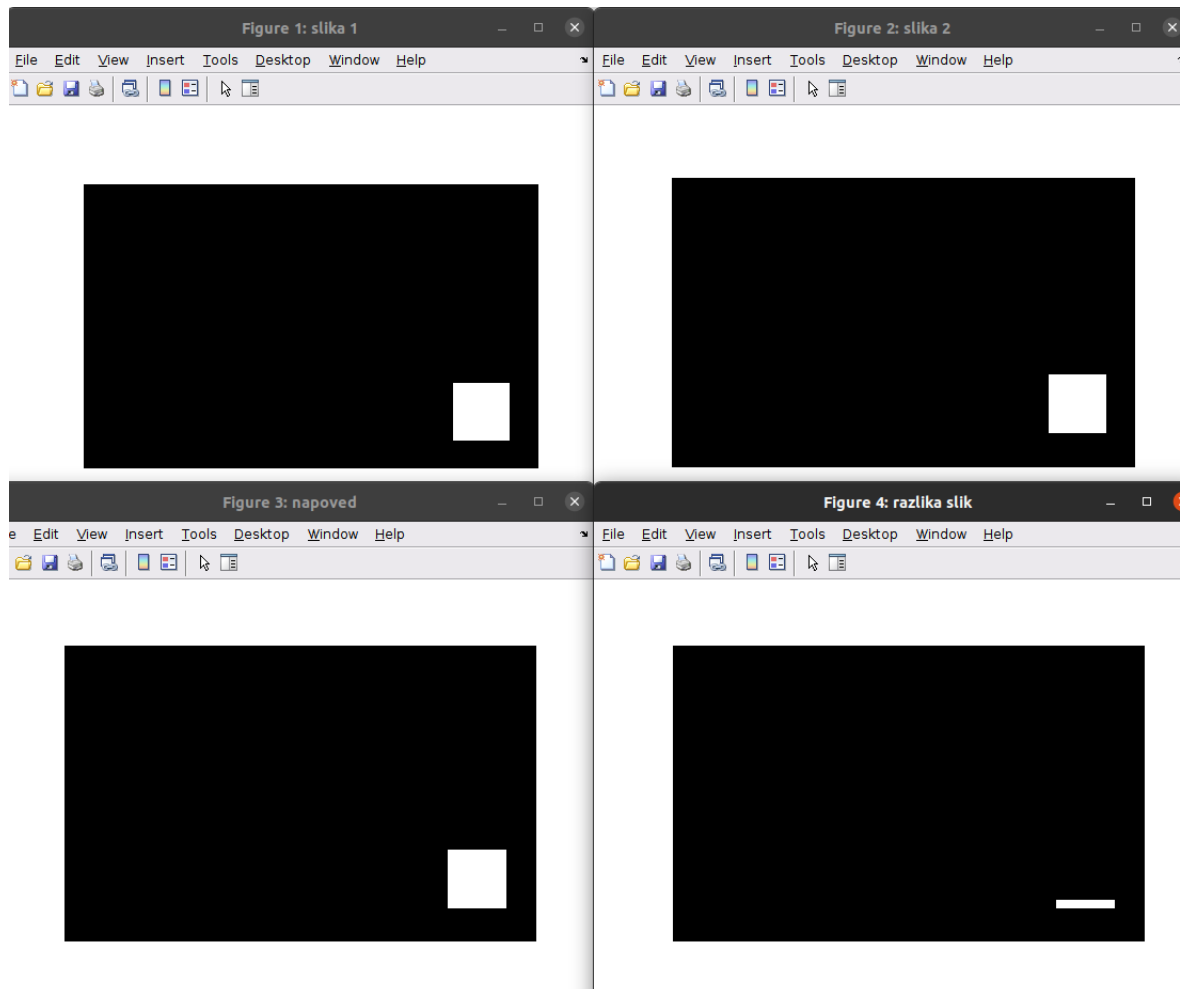
Poročilo 11. vaje pri predmetu OVS  
Vektor premika

Tina Zwitter 64200432

5. januar 2021

# 1 napoved slike

Izračunali smo vektorje premika in s pomočjo njih napovedali, kje se bo nahajal kvadrat v naslednjih framih. Vidimo, da razlika ni črna, to pa je pripisati velikosti bloka. Če bi vezli manjši blok, bi bila napoved verjetno boljša.



Slika 1: Izris slik, napovedane slike in slika razlike med napovedano sliko in sliko, katero smo poskušali napovedati

## 2 Video

```
ovid = VideoWriter('VektorjiPremika.avi');

ivid = VideoReader('simple-video.avi');
fram = ivid.Duration * ivid.FrameRate;
open(ovid);

for i = 1:fram-1

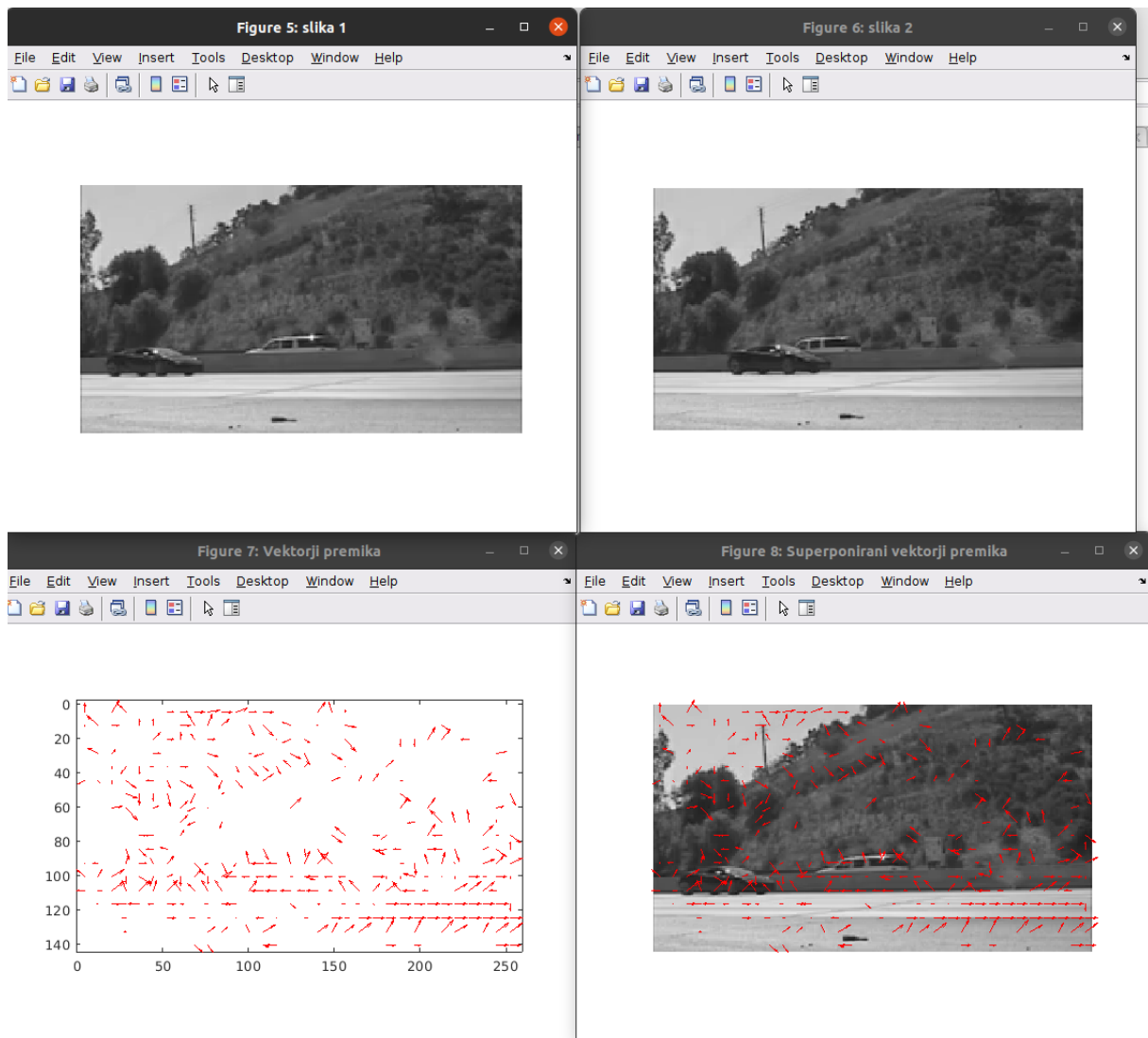
    I1 = read(ivid, i);
    I2 = read(ivid, i+1);

    bSize = [8,8];
    sSize = 2^4-1;

    [MF, CP] = blockMatching(I1, I2, bSize, sSize);
    quiver(CP(:, :, 1), CP(:, :, 2), MF(:, :, 1), MF(:, :, 2), 'r-') %ne uporabimo funkcije, da
    set(gca, 'Ydir', 'reverse');
    axis image
    frame = getframe(gcf);
    writeVideo(ovid, frame);
end

close(ovid);
```

### 3 polje vektorjev premika



Slika 2: Originalna slika, slika pri naslednjem frame-u, vektorji premika in Superponirani vektorji premika

Pri realnem videu vidimo, da je vektorjev premika več, in da so bolj naključno razporejeni, kot pri prvem videu.