**项目总结报告**

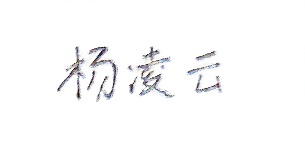
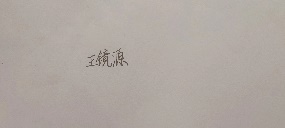
日期：2024-6-20

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 组号 | 20 | 项目名称 | 计划通 |
| 编程语言 | Js+java | 开发平台和框架 | React+antd+springboot+jpa |

|  |
| --- |
| **项目工作小结** |
| 1.采用哪种架构风格？哪些设计模式？  分层架构  工厂模式、观察者模式  3.技术方案有哪些亮点？   * 多种视图、看板 * 团队协作 * 项目与子任务 * 任务完成可视化 * 快捷键操作 * 帮助文档   3.是否做了单元测试？是否做了系统的功能测试、性能测试、兼容性测试和易用性测试等？  完成单元测试、功能测试、兼容性测试和易用性测试。   1. 是否采用大模型来辅助开发？对开发生产率约有百分之几的提升？   是，大模型具有帮助自动化许多重复性任务、代码审查和改错帮助理解新技术等好处，使得生产率有近100%提升 |
| **项目组成员对项目的贡献度（%）** |
| |  |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | 姓名 | 需求 | 设计 | 编码 | 测试 | 项目管理\* | 小计 | | 杨凌云 | 25% | 25% | 25% | 25% | 25% | 25% | | 杨天炜 | 25% | 25% | 30% | 25% | 25% | 27% | | 林佳涛 | 25% | 25% | 25% | 25% | 25% | 25% | | 王镜源 | 25% | 25% | 20% | 25% | 25% | 23% |   注： 项目管理包括项目计划、报告、沟通与协调等。 |

|  |  |
| --- | --- |
| **软件规模** | |
| 前端的代码行数（不包括注解行、空行和复用代码）： | 2718 |
| 后端的代码行数（不包括注解行、空行和复用代码）： | 5886 |

|  |
| --- |
| **经验、教训和建议** |
| 需求分析：  在项目开始阶段，确保充分讨论客户需求，应当要达成共识。明确软件的功能、性能、用户界面和交互等方面的要求。  定期与客户沟通，确保需求的变更能够及时更新，避免项目进度受到影响。  项目管理：  制定详细的项目计划，包括任务分配、时间表、里程碑等，并确保团队成员了解项目进度和各自的职责。  定期召开项目会议，跟踪项目进度，及时解决项目中遇到的问题和风险。  学会适应变化，对于项目中的突发情况，要能够迅速做出调整和应对。  技术选型：  根据项目需求和团队技术能力，选择合适的技术栈和开发工具。避免技术上的过度追求，选择最合适、最稳定的技术方案。  在开发过程中，不断学习和研究新技术，以便在项目需要时能够灵活应用。  代码质量：  重视代码规范和质量，确保代码可读性、可维护性和扩展性。  进行代码审查，发现潜在的问题和不足，提高代码质量。  鼓励团队成员参与开源项目，学习优秀的代码结构和设计模式。  测试与验收：  制定详细的测试计划，包括单元测试、集成测试、系统测试和验收测试等。  确保测试覆盖率足够高，发现并修复潜在的问题。  团队协作：  建立良好的团队沟通机制，确保信息畅通，提高团队协作效率。  鼓励团队成员之间的相互学习和交流，提高团队整体技术水平。  持续改进：  项目完成后，总结经验教训，找出项目的不足之处，为以后的项目的成功积累经验。  鼓励团队成员提出改进建议，不断优化团队的工作流程和开发过程。 |

项目组各成员签字：