بسمه تعالى

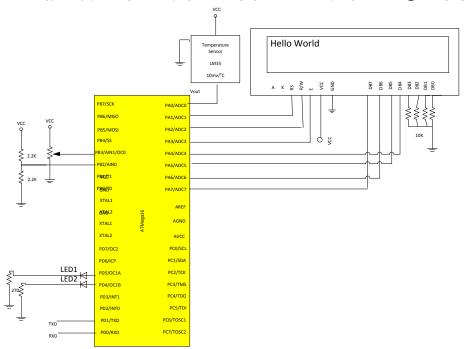
دانشکده مهندسی کامپیوتر، دانشگاه صنعتی امیرکبیر

تکلیف ۳ درس ریزپردازنده ۱ (کار با کیبورد و LCD کاراکتری)

مهلت انجام تكليف: ١٣٩٤/٢/١

تمرینهای زیر برای آشنایی دانشجویان با امکانات سختافزاری و نرمافزاری میکروکنترلرهای خانواده AVR است. برنامههای این تمرینها ،moodle را در محیط Proteus امتحان نمائید. فایل گزارش تکلیف (کد همراه با توضیحات)، فایلهای برنامه و پروتئوس را از طریق Proteus بارگذاری نمایید.

- ۱- تمرین ۳ از فصل ۹ کتاب ریزیردازنده و زبان اسمبلی (طراحی کیبورد ماتریسی)
- 7- میخواهیم یک نمایشدهنده کاراکتری را به میکروکنترلر متصل و عبارت "Hello World" را بر روی آن نمایش دهیم. LCD را همانند شکل ۱ به درگاه A میکروکنترلر متصل کنید. کد اسمبلی ارتباط با LCD کاراکتری از طریق اینترنت قابل دسترسی است. یکی از این برنامهها کد اسمبلی m8_LCD_4bit.asm است که از طریق سایتهای [1] و [2] قابل دسترسی هستند. یکی از توابع این برنامه تابع m8_LCD_4bit.asm ادر موجود در ثبات 17، را بر روی LCD نمایش میدهد. سایر توابع مهم موردنیاز در این کد مورت LCD_putchar میل این کد درگاه متصل به LCD درگاههای D و C و B هستند. لذا در صورت استفاده از این کد، می بایست آنها را به پایههای مناسب از درگاه A تغییر نام دهید. این کد به پیوست آورده شده است.



شکل ۱- مدار نمایش دهنده کاراکتری (LCD)

الف- عبارت "Hello World" را بر روى اين LCD نمايش دهيد

ب- زیرروالی بنام LCD بنویسید که با هر باز صدا زدن، کاراکترهایی را که در یک بلوک از حافظه Flash به آدرس شروع LCDTABLE قرار دارند را نمایش میدهد. بایت اول در این بلوک حافظه تعداد کاراکترهاست. بدیهی است که چنانچه بخواهیم از این زیر روال استفاده کنیم، میبایست از قبل کاراکترهایی را که باید چاپ شوند و تعداد آنها (اولین بایت) را در این بلوک حافظه قرار داده باشیم.

ج- برنامهای بنویسید که اطلاعات دریافتی از کیبورد طراحی شده در سوال ۱ را دریافت و پشت سر هم بر روی LCD نمایش دهد.

- [1] Christoph Redecker, Using An LCD In 4 bit Mode, http://www.avrbeginners.net/interfacing/44780_lcd/4bit.html
- [2] Christoph Redecker, m8_LCD_4bit.asm code, http://www.avrbeginners.net/interfacing/44780_lcd/m8_lcd_4bit.asm.