

---

# Софтуерни Изисквания Спецификации

за

## CactUsi

Версия 0.1

Изготвено от: Цветан Стръмски - 62586

Мария Марковска - 62568

Рая Симеонова - 62557

Йоан Христов - 62593

Тина Томова - 62594

КАКТУСИ

28.10.2021

# Съдържание

<b>Съдържание</b>	<b>ii</b>
<b>1. Въведение</b>	<b>1</b>
1.1 Цели	1
1.2 Стандарти по документацията	1
1.3 Таргет група	1
1.4 Обхват на продукта	1
1.5 Препратки	1
<b>2. Общо описание</b>	<b>3</b>
2.1 Перспектива на продукта	3
2.2 Функции на продукта	3
2.3 Потребителски класове и характеристики	4
2.4 Среда за изпълнение	4
2.5 Ограничения	4
2.6 Потребителска документация	4
2.7 Предположения и зависимости	4
<b>3. Външни интерфейс изисквания</b>	<b>5</b>
3.1 Потребителски интерфейси	5
<b>4. Функционални системни изисквания</b>	<b>8</b>
4.1 Поведенческо-движенчески анализ	8
4.2 Анализ и редактор на съдържание	9
4.3 Обучителна среда	9
<b>5. Други нефункционални изисквания</b>	<b>11</b>
5.1 Изисквания за производителността	11
5.2 Бизнес изисквания	11
<b>Приложение В: Анализ Модели</b>	<b>13</b>

# 1. Въведение

## 1.1 Цел

Този документ е предназначен за запознаване на читателя с изискванията и спецификациите на цялата системата.

## 1.2 Стандарти в документа

Arial - 11pt.

Цвятът е черен.

Стилът на текста е *italic*.

Подравняването е двустранно.

За номерирането и изброяването на спецификации са използвани подточки

## 1.3 Таргет група

Документът е подходящ за разработчици, проджект мениджъри, потребители, тестъри и автори на документацията.

Документът дава информация за идеята на системата, обхвата и ограниченията и средата за изпълнение. Също така дава информация за функциите на системата и потребителските класове. Показан е примерен визуален интерфейс. Подробно са описани функционалните и нефункционалните изисквания.

Препоръчително е документът да бъде прочетен, в последователността в която е написан.

## 1.4 Идея на продукта

Приложение, показващо положението на тялото и лицевото изражение, които в най-висок процент изразяват или внушавят дадена емоция или поведение ./\* При усещане на силна емоция човек губи реална представа как би било правилно да изглежда \*/ Чрез въвеждане на ситуацията приложението намира най-правилния начин, по който той трябва да изглежда спрямо дадената ситуация показвайки положението на тялото и изражението на лицето. При заснемане на такива програмата пресмята в проценти изразяването на дадена емоция и поведение(...)/\*и определя подходяща среда или ситуация за тях\*/.

## 1.5 Препратки

### 1.5.1. Zeely

<https://apps.apple.com/us/app/discovering-emotions-zeely-educational-tool-for-learning/id786676546>

За малки ученици или студенти от аутистичния спектър е трудно да се научат да дешифрират емоциите. Откриването на емоциите със Zeely помага на потребителите да се научат да четат израженията на лицето и да разпознават чувствата. Сладките анимационни герои правят това приложение идеално за млади учаци.

#### **1.5.2. The Mood Meter**

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.reliablecoders.moodmeter&hl=en>

The Mood Meter ви помага да идентифицирате емоциите си през целия ден и ви подкрепя, когато искате да преминете към друга емоция. Използването на измервателя на настроението е бързо и лесно, като ви помага да разширите емоционалния си речник и да откриете емоционални нюанси.

#### **1.5.3. Character Playbook**

<https://characterplaybook.everfi.com/digital-course/>

За ученици от средните училища и гимназиите това приложение помага да се ориентират в света на взаимоотношенията. Историите в стил комикс водят учениците през общи социални ситуации. Модулите с викторини помагат на учениците да оценят напредъка си.

#### **1.5.4. Social Adventures**

<https://apps.apple.com/us/app/social-adventures/id468235375>

Друго страхотно приложение за по-млади ученици, които се нуждаят от помощ за социални умения. Social Adventures има голямо разнообразие от игри и дейности, за да помогне на учениците да научат социални умения. Въпреки че е необходим възрастен, за да напътства учениците през приложението, Social Adventures е полезен инструмент за деца, които се нуждаят от интервенции за социални умения.

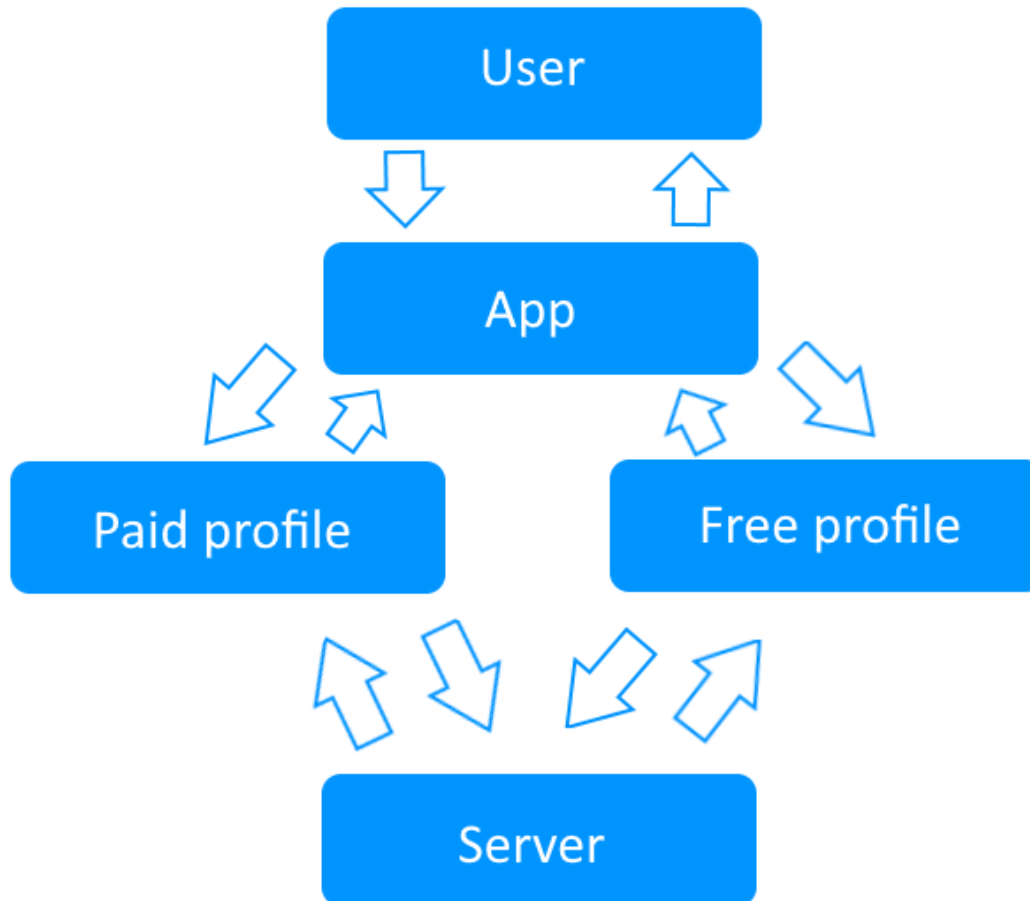
Приложението не е насочено към конкретна аудитория.

Отличава се от другите с това, че използва изражения и поведения на реални хора, анализирани от експерти в сферата. И също така, използвайки изкуствен интелект, анализира и подадени от потребителя емоции и изражения.

## 2. Цялостно описание

### 2.1 Перспектива на продукта

Продуктът е самостоятелен и независим от други системи.



### 2.2 Функции на продукта

#### 2.2.1 Безплатни функционалности:

- Потребителя ще може да избере обстановка и аудитория, на базата на които ще калибрира финалната оценката на представянето му
- Приложението ще може да заснема потребителя чрез предната или задната камера на устройството му
- Чрез събраната информация приложението ще даде груба оценка на представянето му и емоцията която е постигнал върху аудиторията
- Потребителя ще може да променя имената, имейл адреса и паролата си

### **2.2.2 Платени функционалности:**

- Потребителя ще може да избере трениращи симулации за постигане на чувство в различни ситуации
- Подробен анализ на представянето му, включващ повече фактори и съвети как да го подобри
- Достъп до историята на потребителя с възможност за редактиране
- Възможност потребителя да направи индивидуален тренинг от представянията му (само той има достъп до него)

## **2.3 Потребителски класове и характеристики**

2.3.1 Администратори - пълен достъп до приложението, който позволява спиране, изтриване, добавяне или промяна на всяка функционалност на приложението

2.3.2 Платени потребители - достъп до всички функции на приложението

2.3.3 Потребители - ограничен достъп до функциите на приложението

## **2.4 Среда за изпълнение**

Операционни системи, които поддържат приложението:

- Android: 12,11,10,9.x,8.x
- iOS: 12.5-15

Смартфонът трябва да има работеща камера и микрофон, които приложението да използва за главната си функционалност.

## **2.5 Ограничения**

Необходими са работеща камера и микрофон, както и съгласие на потребителя за обработка на личните му данни.

Необходимо свободно място в паметта 670 MB.

Необходимо е познаването на английски език за работа с приложението.

## **2.6 Документация**

При първоначално стартиране на системата, потребителят бива запознаван с функциите ѝ чрез последователни съвети и упътвания.

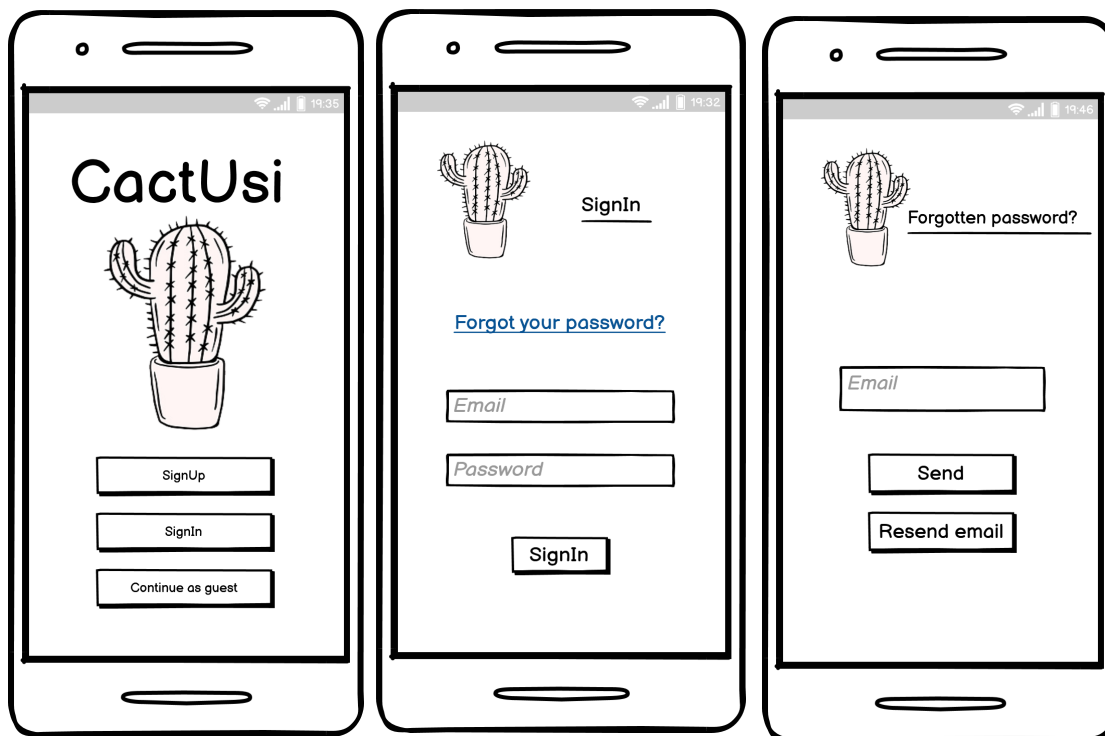
## **2.7 Предположения и зависимости**

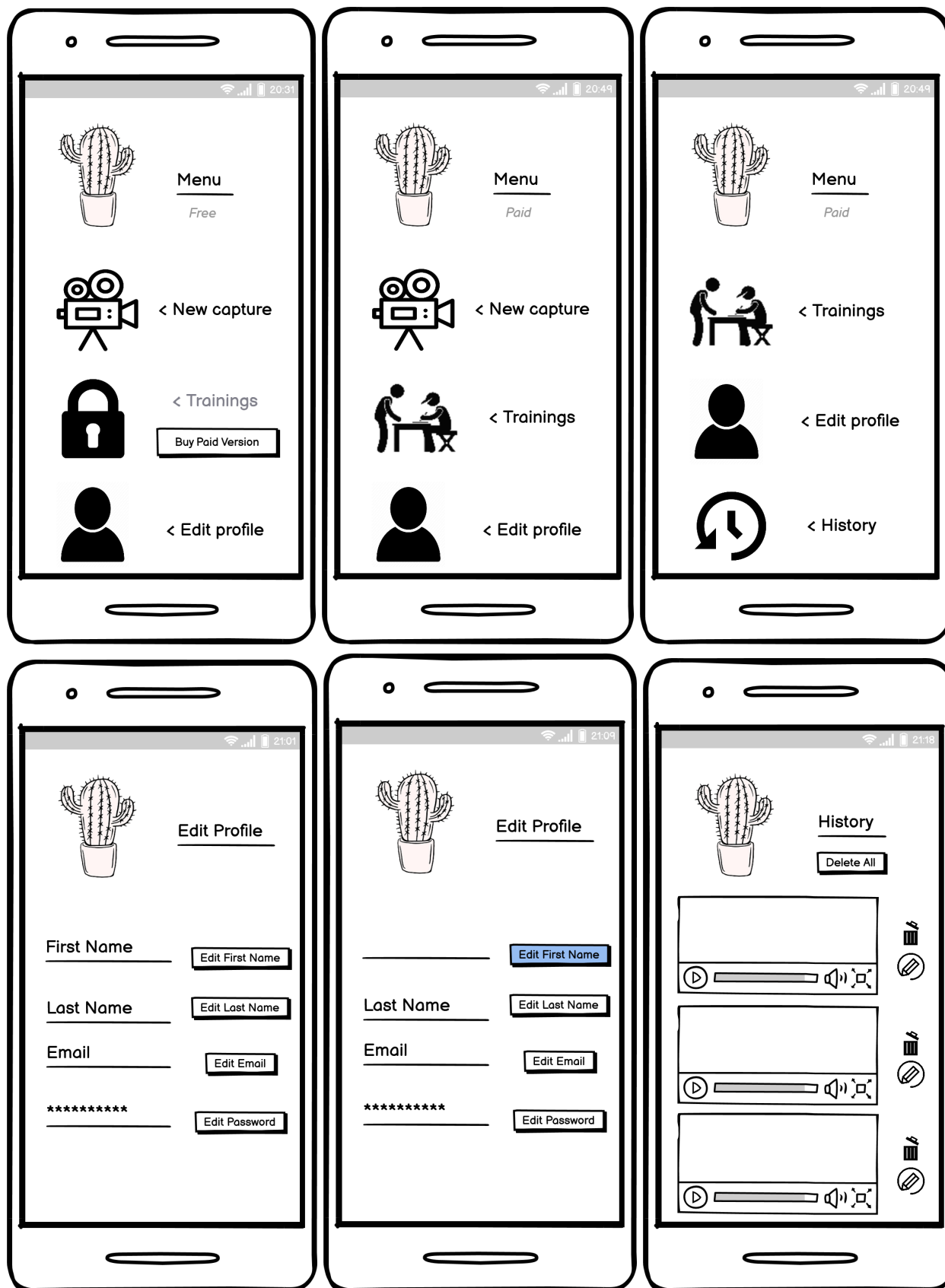
Приложението е пряко зависимо от банковата система и се предполага, че тя ще обработва заявките коректно и без забавяния.

Приложението трябва да има непрекъснат достъп до интернет, за да работи безпроблемно.

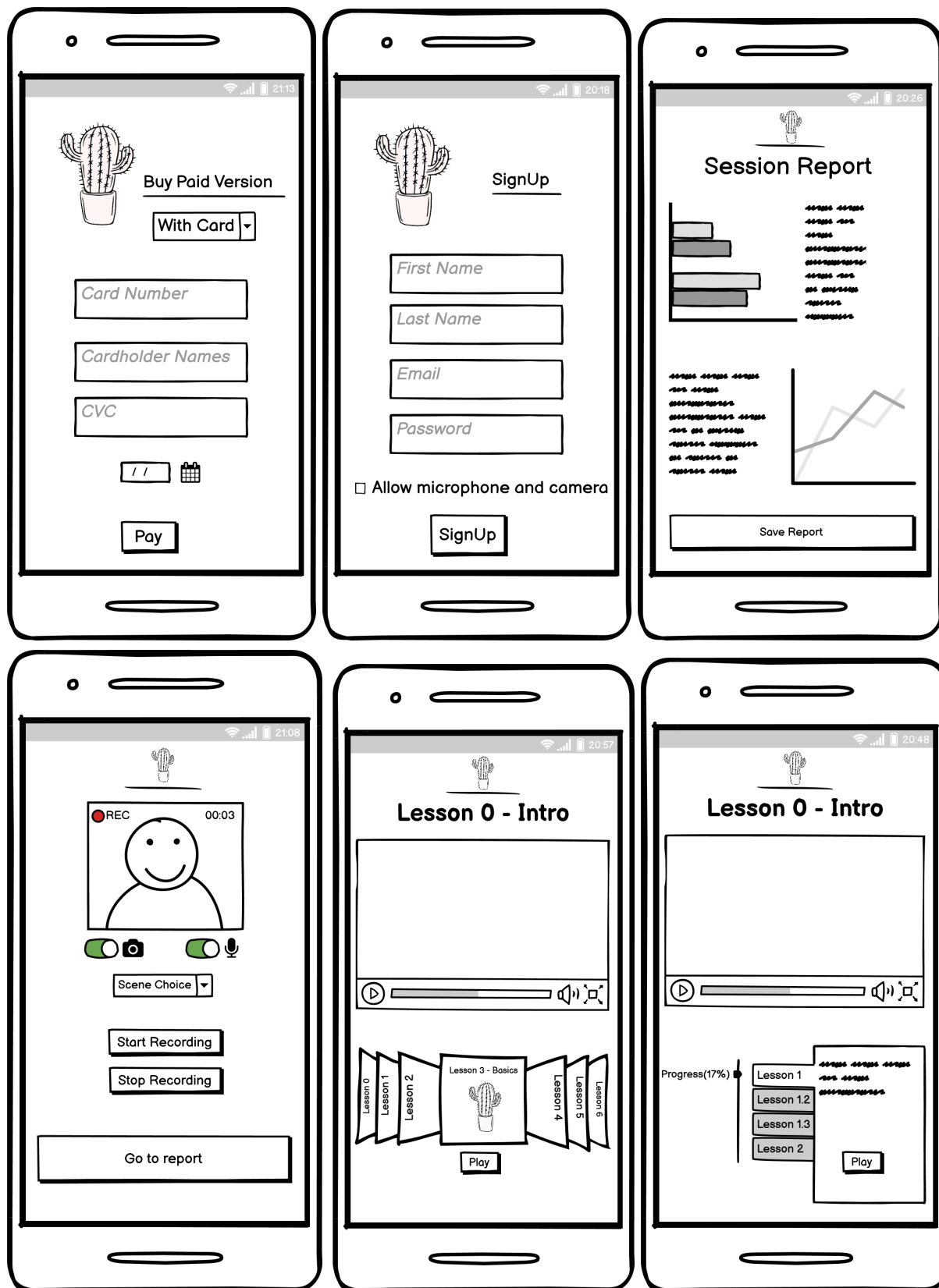
## 3. Външни Интерфейсни Изисквания

### 3.1 Потребителски интерфейс









## 4. Функционалности

### 4.1 Поведенческо-движенченски анализ

#### 4.1.1 Описание

*Основната функционалност на приложението приема и анализира видео запис, направен от потребител.*

#### 4.1.2 Начин на работа

*Потребителя насочва устройството си по начин, в който камерата може да засече човешка фигура в цял ръст и микрофона не е възпрепятстван, след което приложението автоматично разпознава кога започва представянето на потребителя и съответно края изготвяйки отчет включващ ключови моменти в представянето, както и цялостна оценка. При платената версия отчета е по-подробен и изчерпателен.*

#### 4.1.3 Изисквания

*Изискване-1: Чрез наличните на потребителското устройство микрофон и камера се приема и обработва информацията, като се разпознава човешки силует, както и изражение.*

*Изискване-2: Приетата информация допълнително се обработва и анализира, като се определя поведението на обекта дали е подходящо и съобразено с целите, които си е поставил.*

*Изискване-3: След това получава оценка и начини с които да подобри представянето си(при платената версия).*

## 4.2 Анализ и редактор на съдържание

### 4.2.1 Описание

*Оценка и подобрене на съдържанието, което ще бъде изговарян по време на презентирането.*

### 4.2.2 Начин на работа

*Приложението приема директно въведен текст или чрез гласово-разпознаване автоматично го синтезира, след известно време(в зависимост от размера на текста) се изготвя оценка и анализ.*

### 4.2.3 Изисквания

*Изискване-1: Текста, който ще бъде изговарян, се анализира и оценява по настроение, въздействие, изразни средства и повторения, като за платената версия потребителя може да получи допълнителна информация и начини за подобрене върху изявлението.*

## 4.3 Обучителна среда

### 4.3.1 Описание

*Портал за обучение на потребителите чрез видео записи и упражнения.*

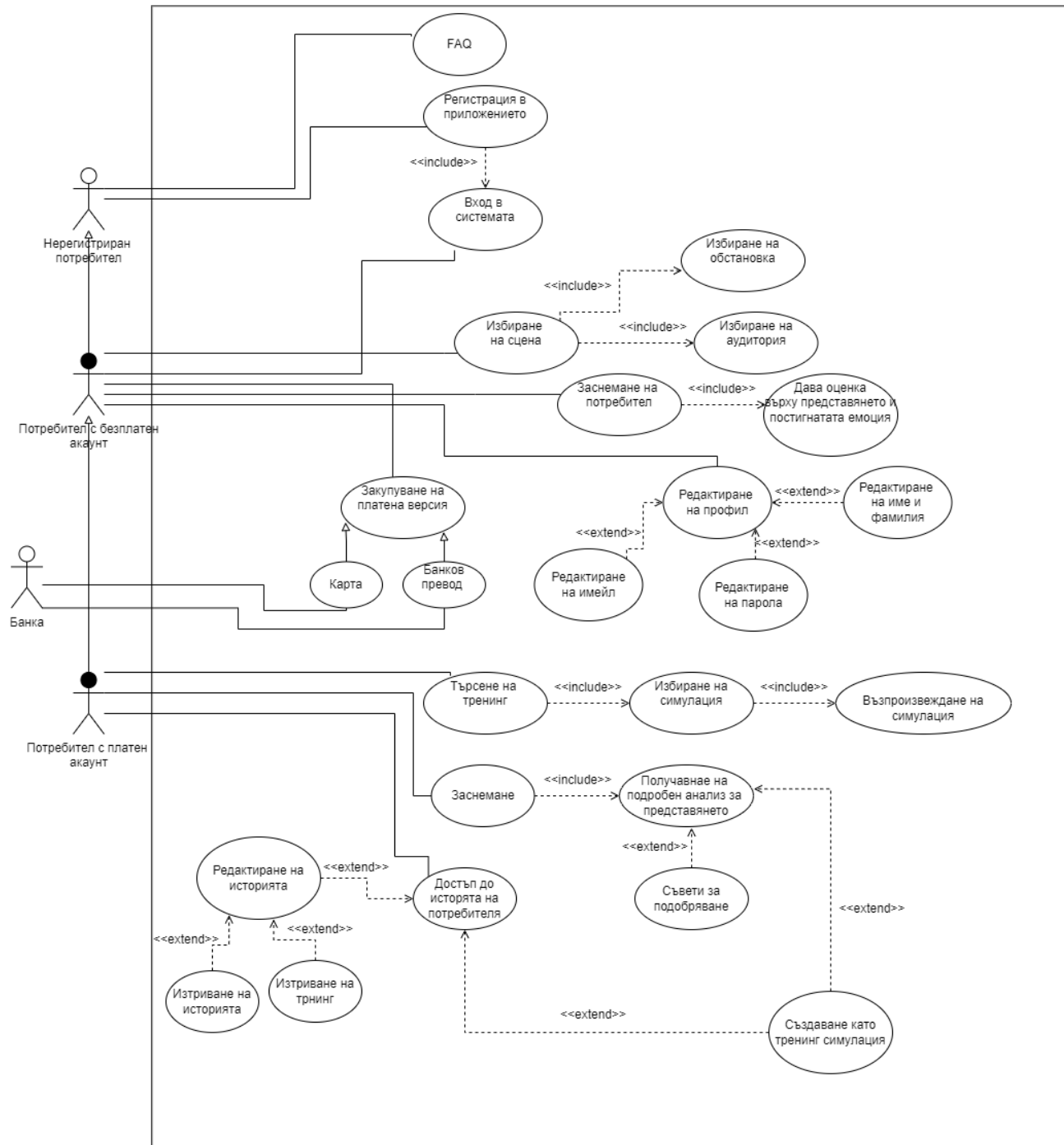
### 4.3.2 Начин на работа

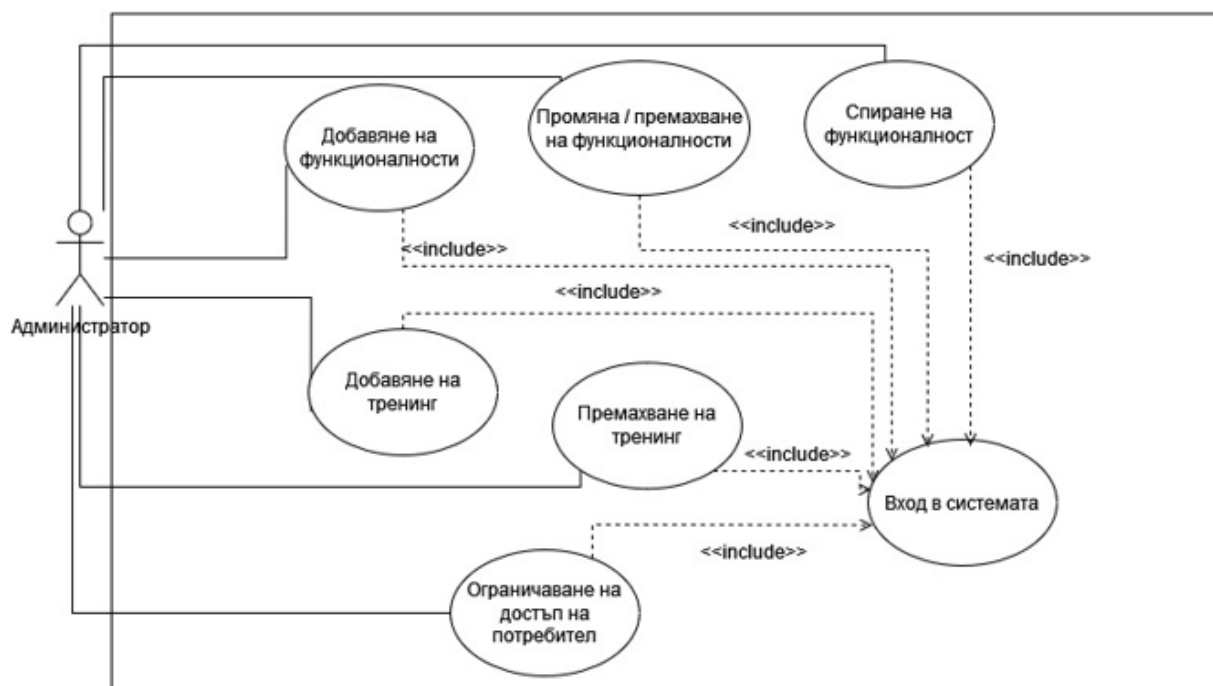
*Потребителя е представен със поредица от уроци, като за продължаването към следващия е необходим добър резултат на предходните.*

### 4.3.3 Изисквания

*Изискване-1: Предварително изготвени материали и упражнения по тях, са достъпни до потребителите с платената версия на приложението.*

*Изискване-2: Упражненията могат да бъдат оценявани и може да бъде проследен прогреса от започването на обучението.*





## **5. Други нефункционални изисквания**

### **5.1 Изисквания за производителността**

**5.1.1** Системата да може да поддържа 20 000 потребителя по едно и също време без забавяне във функционалностите в първоначалният си вид. Трябва да може да се адаптира бързо в случай, че трафикът потребителите прехвърли ограничения за системата

**5.1.2** Системата ще бъде поддържа няколко езика.

**5.1.3** Системата ще бъде неактивна в продължение на 2 часа всеки месец за поддръжка и преразглеждане

### **5.2 Бизнес изисквания**

#### **5.5.1 Системата носи отговорност да:**

- Не предоставя лични данни на клиента на други потребители или организации без изрично съгласие от страна на потребителя.
- Обработва данните, предоставени от клиента, единствено с цел развитие и подобряване на системата.
- Цензурира съдържание, считано за неприлично.
- Управлява и поддържа системата в полза на потребителя.

#### **5.5.2 Клиентът носи отговорност да:**

- Предоставя достъп на системата до камерата и микрофона на устройството.
- Не предоставя акаунта си на други лица.
- Се запознае с условията за ползване на платформата.
- Докладва на системния администратор нередности свързани с платформата.
- Не заснема други лица.

#### **5.5.3 Клиентът има право да:**

- Прекрати използването на системата във всеки момент.

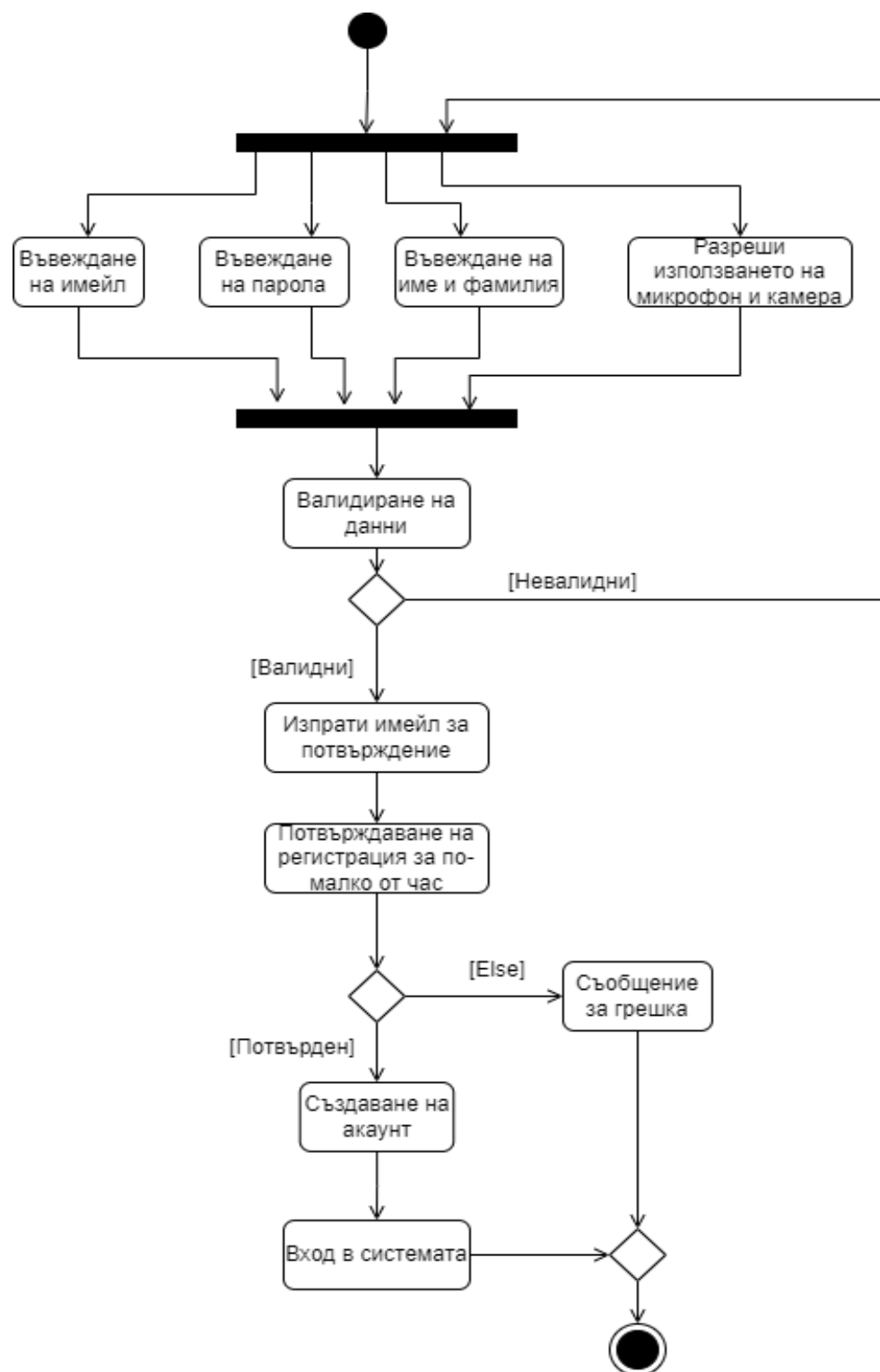
#### **5.5.4 Системата има право да:**

- Ограничи достъпа на потребител до платформата, в следствие на нарушение на правилата, постановени в точка 5.5.2

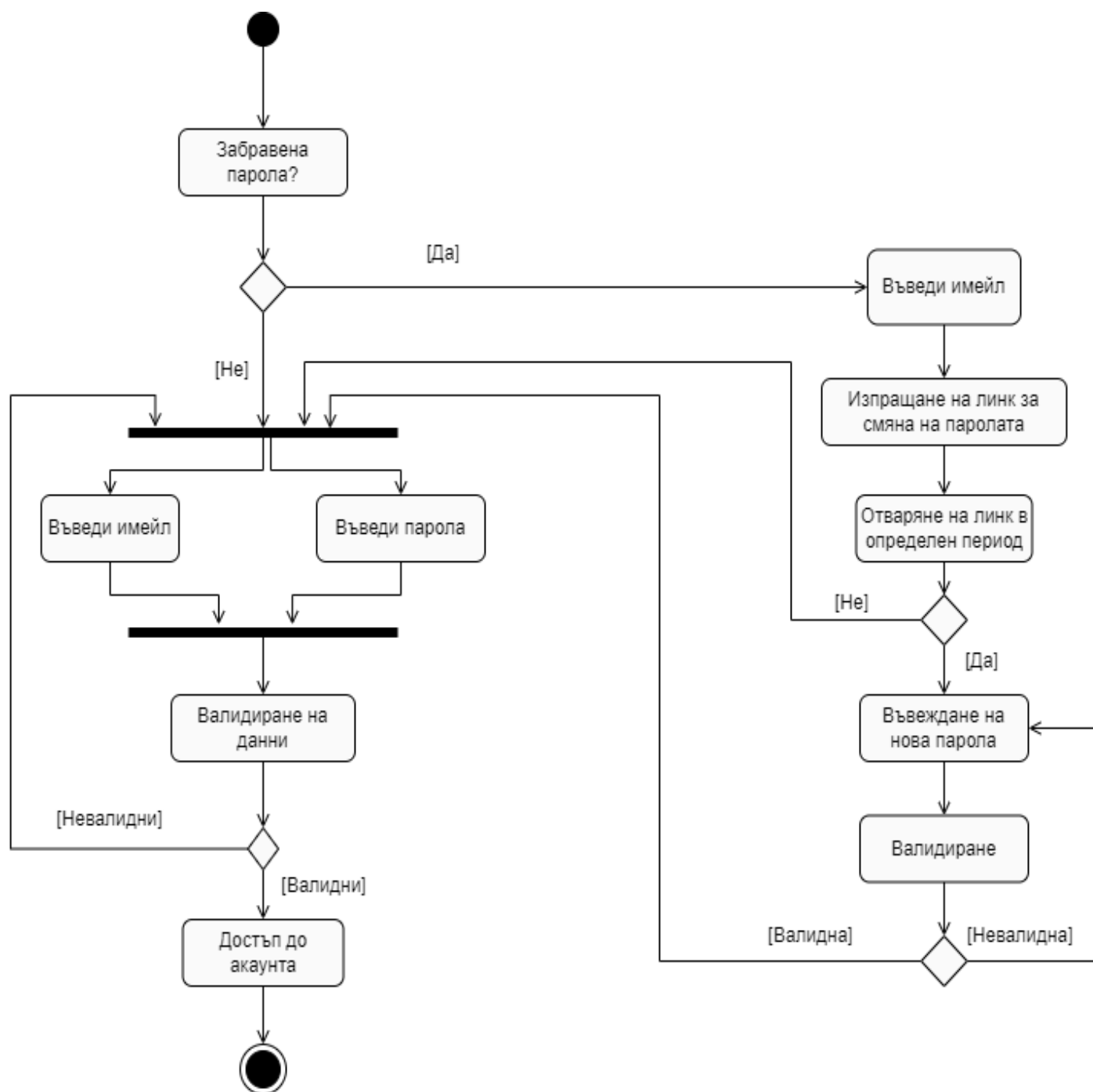
## Приложение Б: Модел на анализ

### 1. Диаграми на активностите

#### 1.1. За регистрация на потребител

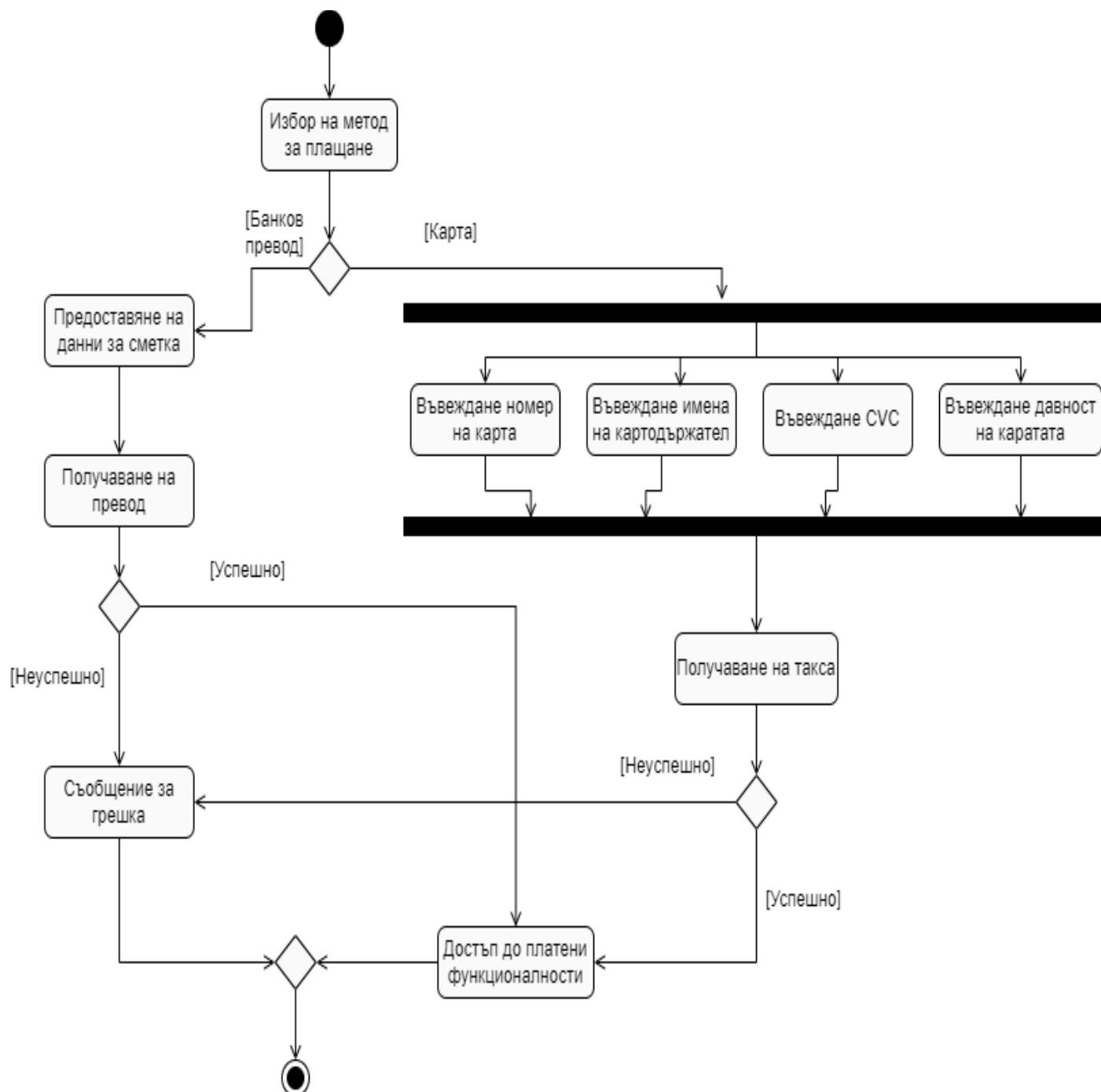


## 1.2. За вход в системата

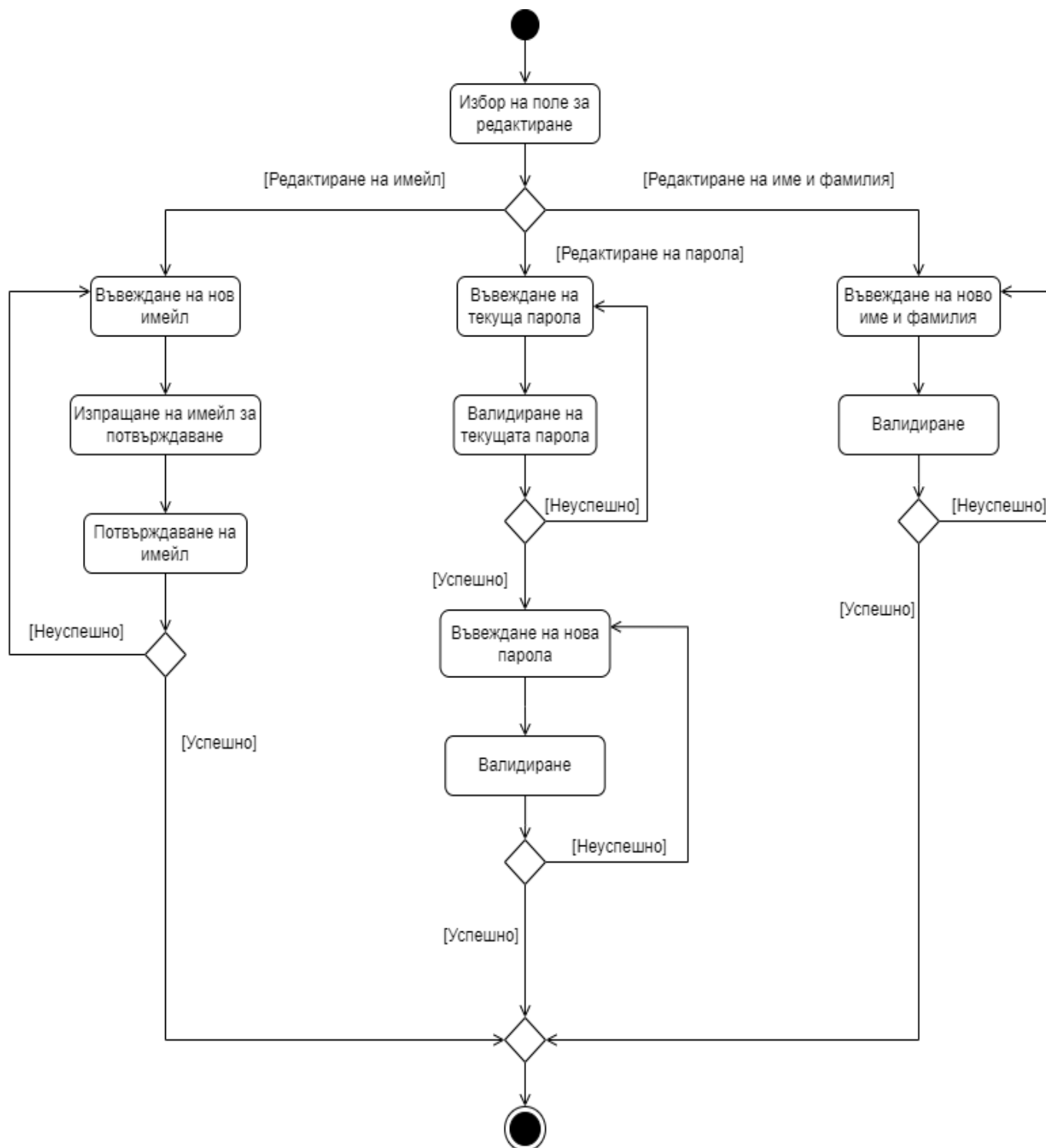




## 1.3. За купуване на платените функционалности

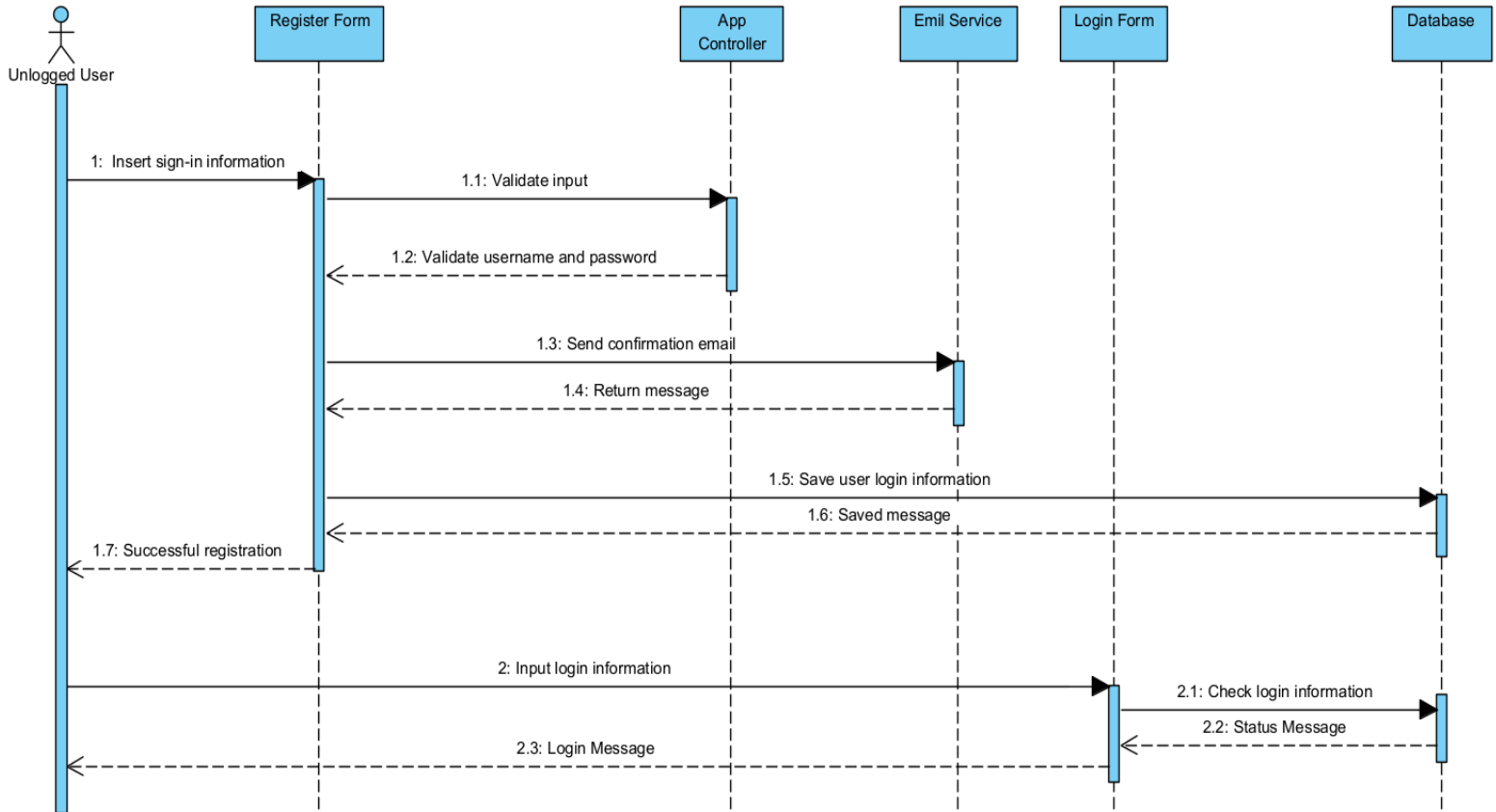


## 1.4. За редактиране на профила

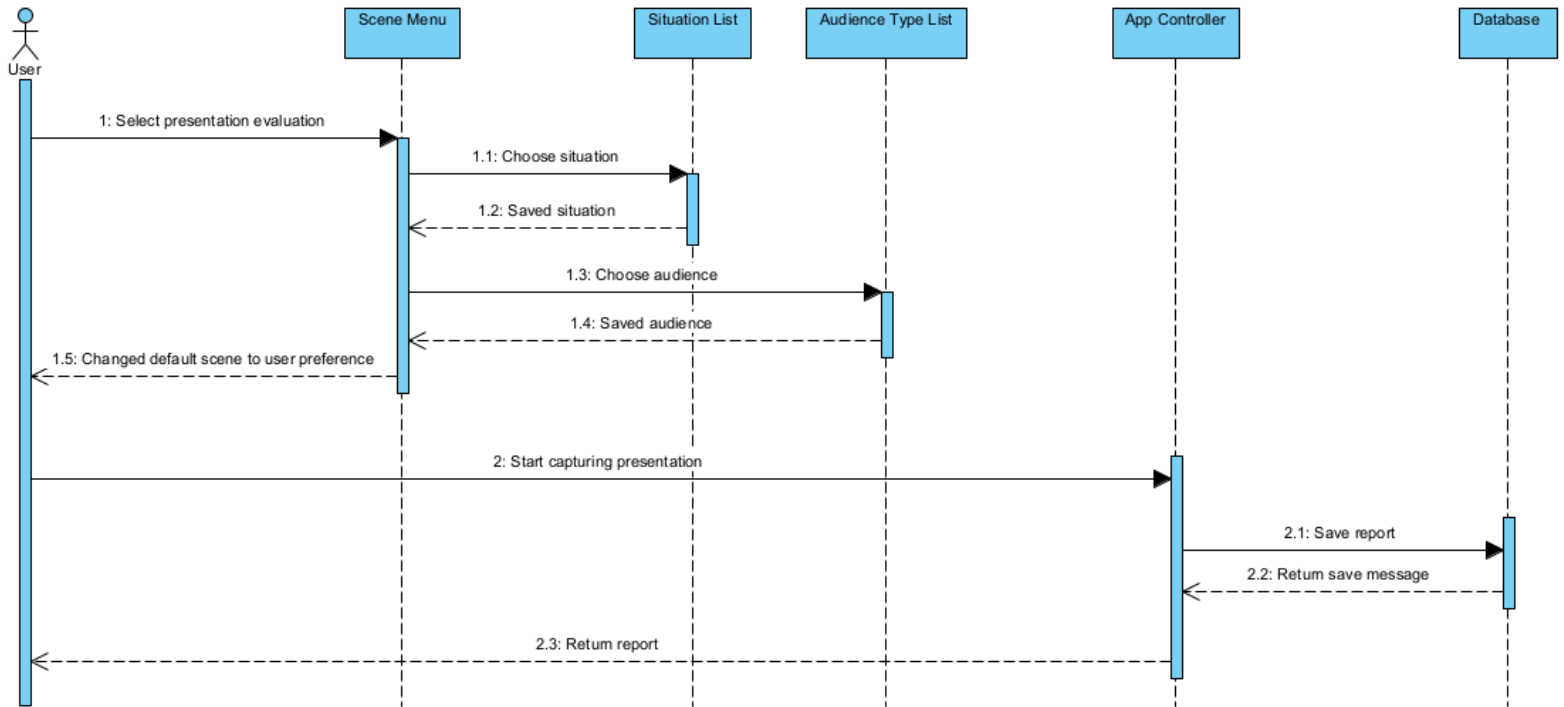


## 2. Диаграми на последователност

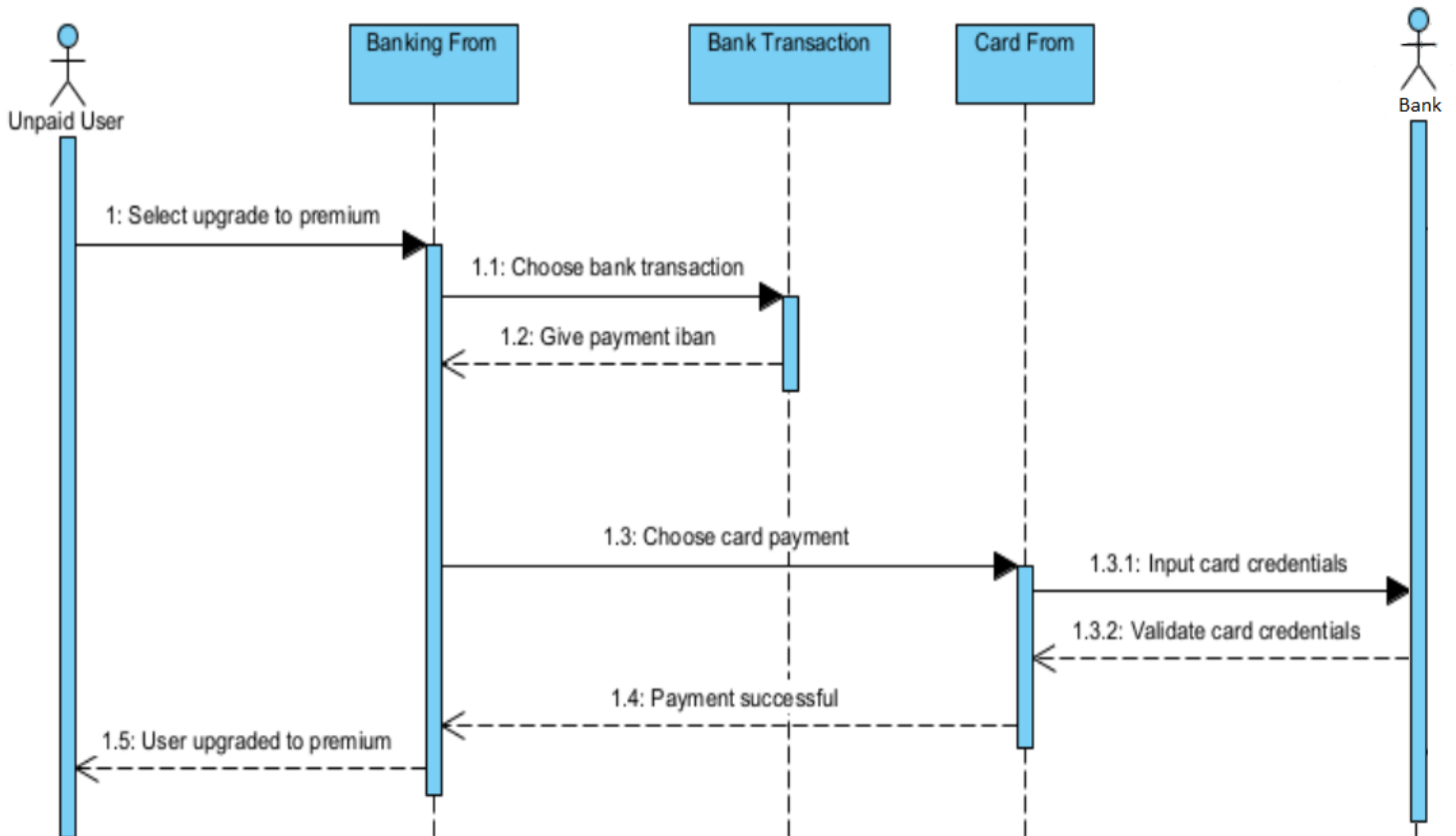
### 2.1. За регистрация



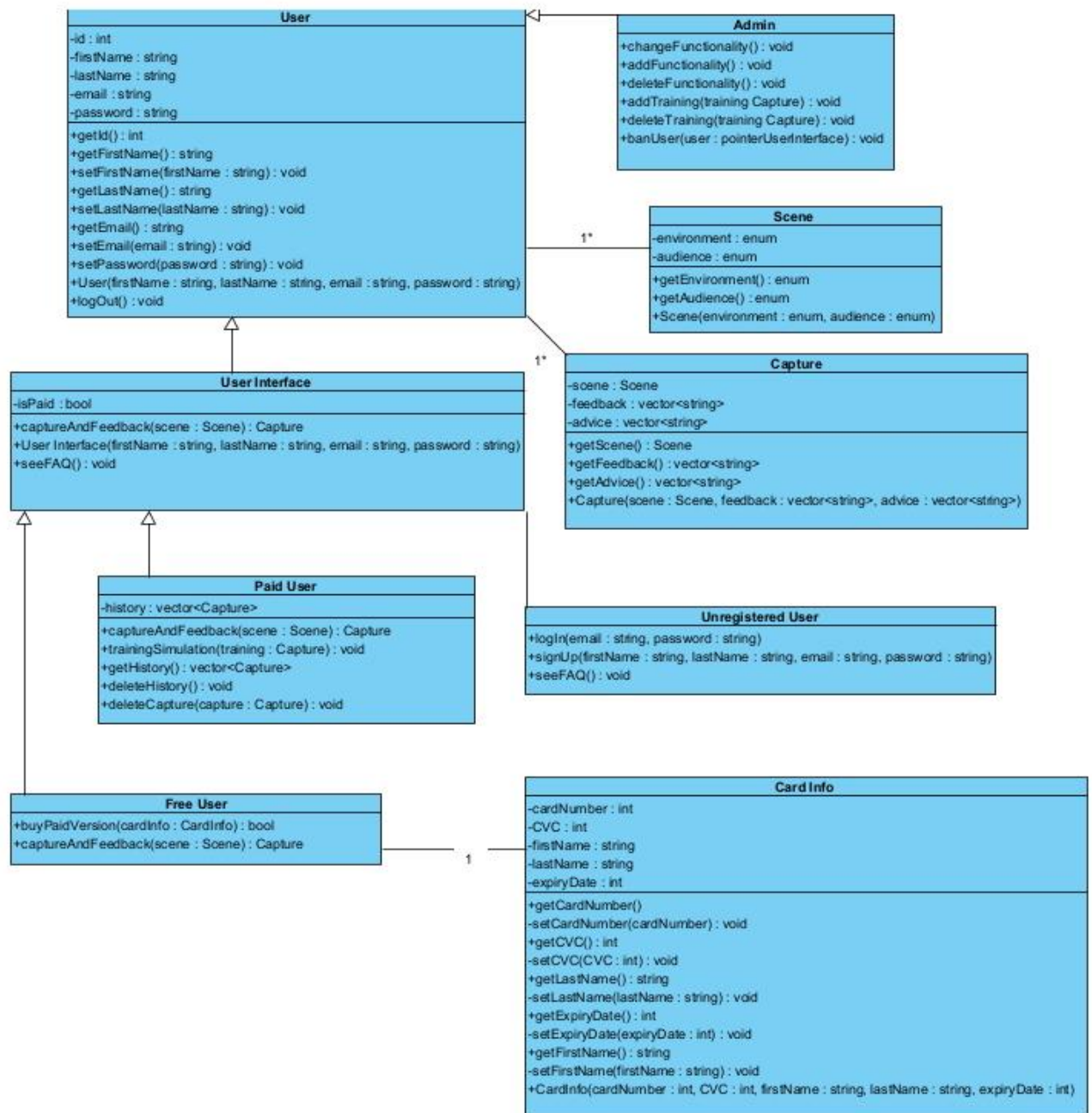
## 2.2. За презентиране



## 2.3. За купуване на платената версия



### 3. Клас диаграми



#### 4. Пакетни диаграми

