# Ekstremizacija neregularnih grafov z modifikacijo skupne $\sigma$ -nepravilnosti

Tinč Arifović, Manca Kavčič

31. januar 2025

### 1 Uvod

V projektni nalogi sva se ukvarjala z ekstremizacijo neregularnih grafov z modifikacijo skupne  $\sigma$ -nepravilnosti. Projektna naloga je bila izvedena v programu SageMath in je dostopna na GitHubu, kjer so zbrane vse datoteke, ki sva jih uporabila pri samem projektu. Cilj je ugotoviti, ali je pri vseh spodaj podanih problemih največja vrednost  $\sigma_t^{f(n)}(G)$  dosežena, ko je graf neregularen.

## 2 Opis problema

Imamo tri probleme, za katere iščemo rešitve.

- 1. Naj bo $f(n)=\frac{1}{n}.$  Ali je največja vrednost $\sigma_t^{f(n)}(G)$ dosežena, ko je G neregularen graf?
- 2. Naj bo f(n) = c, kjer je c realno število iz intervala (0,1). Ali je največja vrednost  $\sigma_t^{f(n)}(G)$  dosežena, ko je G neregularen graf?
- 3. Naj bo f(n) pozitivna funkcija, za katero velja  $\lim_{n\to\infty} f(n) = 0$ . Identificirajte drevesa, ki dosežejo največjo vrednost  $\sigma_t^{f(n)}(G)$ .

Popolna  $\sigma$ -nepravilnost je podana kot

$$\sigma_t(G) = \sum_{u,v \subseteq V(G)} (d_G(u) - d_G(v))^2,$$

kjer  $d_G(z)$ označuje stopnjo vozlišča zv grafu G. Natančneje, definiramo indeks $\sigma_t^{f(n)}(G)$ kot

$$\sigma_t^{f(n)}(G) = \sum_{u,v \subseteq V(G)} |d_G(u) - d_G(v)|^{f(n)},$$

kjer je n=|V(G)|, f(n) pa je funkcija definiran za  $n\geq 4$ . Najina naloga je odgovoriti na zgoraj podana vprašanja s pomočjo računalniškega testiranja. Za manjše grafe, do vključno 8 vozlišč, sva uporabila sistematičen pristop iskanja, za večje grafe pa stohastičen. Poleg tega sva se pri 2. problemu še posebej osredotočila na vrednosti zelo blizu 0 in 1.

#### 3 Rezultati

#### 3.1 Prvi problem

Ko je  $f(n) = \frac{1}{n}$  sva pri manjših grafov povsod dobila neregularne grafe. Poleg tega, se je pri vseh grafih ponavljal vzorec tega, da so grafi imeli eno vozlišče izolirano ali pa so bili grafi, z le enim vozliščem stopnje 1. Prav tako se zdi, da se v obeh grafih z največjo vrednostjo  $\sigma_t^{f(n)}(G)$ , imajo grafi stopnje vozlišč od 0 do n-2, ali pa od 1 do n-1. Pri iskanju grafov z najvčjo  $\sigma_t^{f(n)}(G)$ , sva uporabila  $max\_total\_sigma\_irregularity1$ , ki nama je služila kot osnova za nadgradnjo pri iskanju rešitev nadaljnjih problemov.

#### Algorithm 1 Iskanje grafov z največjo skupno sigma nepravilnostjo

Require: n  $\triangleright$  Število vozlišč

Ensure: Grafi z največjo skupno sigma nepravilnostjo

- 1:  $grafi \leftarrow$  seznam vseh grafov na n vozliščih  $\triangleright$  Ustvarimo vse grafe na n vozliščih
- 2:  $sigme \leftarrow$  prazen seznam  $\triangleright$  Seznam za vrednosti sigma nepravilnosti
- 3: for  $G \in grafi$  do
- 4: Dodaj  $\sigma_1(G)$  v sigme > Izračunamo sigma nepravilnost in shranimo vrednost
- 5: end for
- 6:  $koncni\_grafi \leftarrow$  prazen seznam  $\triangleright$  Seznam za grafe z največjo sigma nepravilnostjo
- 7: for  $i \in \text{indeksi največjih elementov v } sigme do$
- 8: Dodaj grafi[i] v  $koncni\_grafi$  > Shranjujemo grafe z največjo sigma nepravilnostjo
- 9: end for
- 10: Izpiši |V| = n

⊳ Izpis števila vozlišč

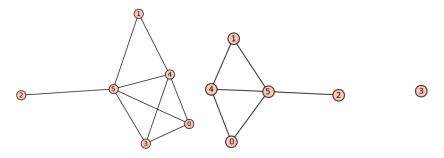
- 11: for  $graf \in koncni\_grafi$  do
- 12: Prikaži graf

⊳ Prikažemo ustrezne grafe

13: end for

return None

Spodaj je prikazan primer grafov s6vozlišči. Levi ima stopnje vozlišč(1,2,3,3,4,5),desni pa(0,1,2,2,3,4).



Slika 1: Grafa s 6 vozlišči

Za večje grafe sva s pomočjo funkcije regularni grafi generirala regularne

grafe in s pomočjo funkcije nakljucni\_grafi generirala naključne grafe.

```
Algorithm 2 Generiranje regularnih grafov
                                                                       ▶ Število vozlišč
Require: n
Ensure: Seznam vseh regularnih grafov na n vozliščih
 1: regularni \ grafi \leftarrow prazen seznam
                                                            ⊳ Inicializiramo seznam za
    shranjevanje regularnih grafov
 2: for i \leftarrow 2 to n-1 do
        if n \cdot i ni sodo število then \triangleright Za obstoj i-regularnega grafa mora biti
    n \cdot i \text{ sodo}
 4:
            continue
                                                           \triangleright Preskočimo to vrednost i
        else
 5:
                                                     ⊳ Oblikujemo niz za generiranje
            niz \leftarrow niz ukazov za nauty geng
 6:
    regularnih grafov
 7:
            for G \in \text{graphs.nauty } \text{geng}(niz) do
                Dodaj G v regularni grafi
                                                             \triangleright Dodamo graf v seznam
 8:
            end for
 9:
        end if
10:
```

#### Algorithm 3 Generiranje naključnih grafov

return regularni\_grafi

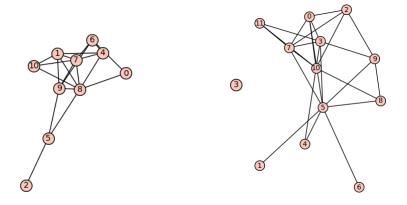
11: end for

```
▶ Število vozlišč in število grafov za generiranje
Require: n, st
Ensure: Seznam naključnih grafov
1: seznam\_grafov \leftarrow prazen seznam
                                                        ⊳ Inicializiramo seznam za
   shranjevanje grafov
2: for i \leftarrow 1 to st do
       mozne povezave \leftarrow vse možne povezave med pari vozlišč <math>\triangleright Ustvarimo
   seznam vseh možnih povezav
 4:
       izbrane\_povezave \leftarrow naključno izbran podmnožica iz <math>mozne\_povezave
   ⊳ Naključno izberemo povezave
       G \leftarrow prazen graf na n vozliščih

▷ Ustvarimo prazen graf

5:
       Dodaj povezave izbrane\_povezavevG\ \ \triangleright Dodamo izbrane povezave v
 6:
   graf
       Dodaj G v seznam\_grafov
                                                         ⊳ Dodamo graf v seznam
8: end for
        return seznam_grafov
```

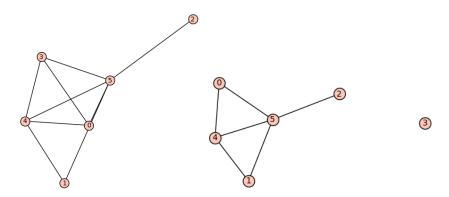
Tudi pri večjih grafih sva dobila povsod neregularne grafe kot rezultat. Zdi se, da tudi tukaj velja podobna lastnost kot pri manjših grafih. Ker pa nisva pregledala vseh grafov, ne moreva reči zagotovo, da velja ista razporeditev stopenj kot sva jo opazila pri manjših grafih.



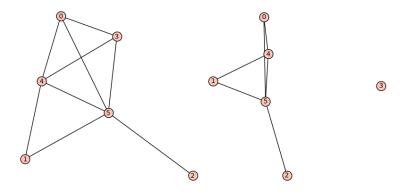
Slika 2:  ${\it Grafa~z~11~in~12~vozliš\check{c}i}$ 

## 3.2 Drugi problem

Pri drugem problemu, sva pri manjših grafih za zelo majhne c blizu 0 in blizu 1 dobivala enake grafe kot pri prvem problemu, prav tako za vse vmesne vrednosti c. Za c sva uporabila vrednosti  $\{\frac{1}{1000}, \frac{1}{100}, \frac{1}{10}, \frac{1}{4}, \frac{1}{2}, \frac{3}{4}, \frac{9}{10}, \frac{99}{100}, \frac{999}{1000}\}$ . Pri vseh vrednostih sva za manjše grafe dobila neregularne grafe.

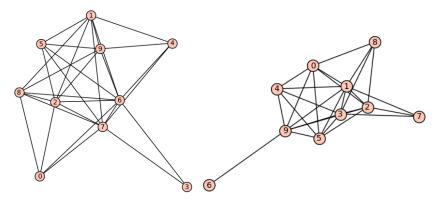


Slika 3: Grafa s 6 vozlišči za  $c=\frac{1}{1000}$ 



Slika 4: Grafa s 6 vozlišči za  $c = \frac{999}{1000}$ 

Pri večjih grafih sva prav tako dobila povsod neregularne grafe. Spodaj je podan primer grafa z 10 vozlišči. Ker se algoritem ni izvedel na vseh grafih za nekatere grafe kot rezultat nisva dobila grafa, ki bi imel vozlišče stopnje 0 ali 1.



Slika 5: Grafa z 10 vozlišči za  $c=\frac{1}{100}$  (levo) in  $c=\frac{99}{100}$  (desno)

#### 3.3 Tretji problem

Za ta problem sva se odločila, uporabiti 9 funkcij za katere velja,

$$\lim_{n \to \infty} f(n) = 0.$$

Funkcije so razvrščene glede na hitrost njihovega približevanja vrednosti 0, od najhitreje padajočih do najpočasneje padajočih:

1 
$$e^{-x^2}$$

4. 
$$\frac{1}{x^2}$$

7. 
$$\frac{\sin^2(x)}{x}$$

$$2. \ \frac{e^{-x}}{\sqrt{x}}$$

5. 
$$e^{-\sqrt{3}}$$

8. 
$$\frac{1}{\ln^2(x)}$$

$$3 e^{-x}$$

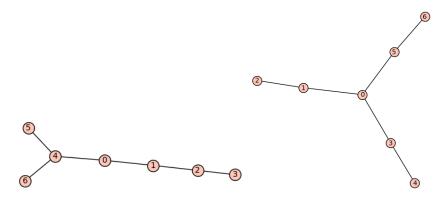
4. 
$$\frac{1}{x^2}$$
5.  $e^{-\sqrt{x}}$ 
6.  $\frac{|\cos(x)|}{x}$ 

9. 
$$\frac{1}{\sqrt{3}}$$

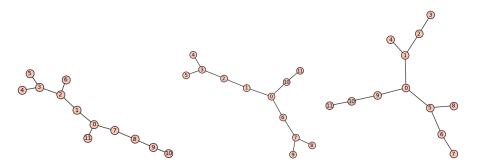
Pri tem delu sva nalogo razdelila na dva dela. Najprej sva si ogledala grafe z največjo vrednostjo  $\sigma_t^{f(n)}(G)$  in ugotovila, da je bila povsod dosežena pri neregularnih grafih tako pri malih kot pri velikih grafih. Pri malih grafih, sva ponekod dobila enake grafe kot pri prvem problemu, kar ni ravno presenetljivo, glede na to, da je tudi tam  $\lim_{n\to\infty}\frac{1}{n}=0$ . Prav tako sva za velike grafe dobila grafe s podobnimi lastnostmi kot pri prejšnjih nalogah.

Nato pa sva definirala funkcijo drevesa in s pomočjo TreeIterator generirala drevesa, na katerih sva potem uporabila funkcijo

max\_total\_sigma\_irregularity3\_drevesa. Vsa dobljena drevesa so v obliki daljših poti (verige) od katerih se odcepi vsaj eno vozlišče (razen pri grafih s 4 vozlišči, kjer v določenih primerih največjo vrednost doseže pot dolžine 4). S povečevanjem števila vozlišč, se poveča število vozlišč odcepljenih od najdaljše poti.



Slika 6: Drevesi s 7 vozlišči in  $f(n) = e^{-\sqrt{n}}$ 



Slika 7:  $Drevesa z 12 vozlišči in <math>f(n) = e^{-n^2}$ . Pri grafu z 12 vozlišči, kot je zgoraj prikazano se odcepijo 3 vozlišča, če se vsako odcepi posamično ali 4 če se iz enega vozlišča odcepi skupek dveh vozlišč ali 5 če se iz enega vozlišča odcepi skupek treh vozlišč

## 4 Zaključek

Kot komentar bi dodala, da se je čas izvajanja programa povečeval s povečevanjem števila vozlišč, saj se z večjim številom vozlišč poveča število različnih grafov obenem pa je za vsak graf pri izračunu  $\sigma_t^{f(n)}(G)$  potrebnih več računskih operacij. Pri drugem problemu je bilo za c zelo blizu 0 in 1, potrebnega več časa za izračun vrednosti, kot pri ostalih vrednostih c.