

```
typedef struct
```

```
{
```

```
    char cuit[50];
```

```
    int idPantalla;
```

```
    int dias;
```

```
    char archivo[50];
```

```
    //-----
```

```
    int id;
```

```
    int isEmpty;
```

```
}Contratacion;
```

```
typedef struct
```

```
{
```

```
    char nombre[50];
```

```
    char direccion[50];
```

```
    float precio;
```

```
    int tipo;
```

```
    //-----
```

```
    int idPantalla;
```

```
    int isEmpty;
```

```
}Pantalla;
```

1. Realizar un listado de las pantallas ordenados por los siguientes criterios:
 precio (descendentemente)
 nombre (ascendentemente)
2. Listar todas las pantallas que su valor es inferior o igual a 1000
3. Listar todas las pantallas que superan el promedio de los precios
4. Listar todas las pantallas que superan el promedio de días de contratación
5. Listar todas las pantallas que NO superan el promedio de los precios
6. Listar todas las pantallas con más de una publicación
7. Listar todas las pantallas indicando su facturación
8. Informar la o las pantallas que más dinero factura
9. Informar la o las pantallas con más contrataciones
10. Informar la o las pantallas con la contratación más costosa.
11. Listar todos los clientes junto al importe gastado y la cantidad de contrataciones realizadas
12. Informar el CUIT del o los clientes con más contrataciones
13. Informar el CUIT del o los clientes que más dinero gastan
14. Listar todas las contrataciones de más de una semana de duración
15. Ingresar por pantalla la cantidad de días e Informar cantidad de contrataciones que existen con esa cantidad de días.