# Programación Orientada a Objetos Entrega obligatoria

### 1. Realizar una clase que permita representar una fracción.

- Definir los datos miembros de la clase.
- Definir si fuera necesario funciones de carga y muestra de los datos miembro.
- Definir uno o más constructores.
- Definir los siguientes métodos:
  - o Sumar: calcula la suma de 2 racionales generando otro como resultado.
  - o Restar: calcula la resta de 2 racionales generando otro como resultado.
  - o Incrementar: incrementa en 1 un racional
  - Decrementar: decrementa en 1 un racional
  - o Simplificar: calcula la fracción simplificada

Realizar un programa principal que haga uso de la clase

### I. Se provee la siguiente solución:

a) Prototipo de la clase, archivo racional.h

```
class racional {
 private:
 int num;
 int den;
 int error;
 int MCD();
 public:
 racional();
 racional(int, int);
 void setNum(int);
 int getNum();
 void setDen(int);
 int getDen();
 int getError();
 void incrementar();
 void decrementar();
 racional sumar(racional);
 racional restar(racional);
 void simplificar();
};
```

### b) Implementación de la clase, archivo racional.cpp

```
#include <math.h>
#include "racional.h"
 racional::racional(){
  num=0;
  den=1;
  error=0;
 racional::racional(int n, int d){
  num=n;
  den=d;
  if (den!=0) error=0;
  else error=1;
 void racional::setNum(int n){
  num=n;
 int racional::getNum(){
  return num;
 void racional::setDen(int d){
  den=d;
  if (den!=0) error=0;
  else error=1;
 int racional::getDen(){
  return den;
 int racional::getError(){
  return error;
 void racional::incrementar(){
  num+=den;
  simplificar();
  }
 void racional::decrementar(){
   num-=den;
   simplificar();
 racional racional::sumar(racional x){
  racional z(num*x.den+den*x.num, den*x.den);
  z.simplificar();
  return z;
 }
 racional racional::restar(racional x){
  racional z(num*x.den-den*x.num, den*x.den);
```

```
z.simplificar();
      return z;
     void racional::simplificar(){
     int d=MCD();
     num/=d;
     den/=d;
     }
     int racional::MCD(){
     int a,b,aux,r;
      a=num; b=den;
      if (a<0) a*=-1;
      if (b<0) b*=-1;
      if (b>a) {
       aux=a;
       a=b;
       b=aux;
      }
      r=a%b;
      while (r!=0){
        a=b;
        b=r;
        r=a%b;
      }
      return b;
c) Programa principal, archivo main_racional.cpp
   #include "racional.h"
   using namespace std;
   int main() {
    racional a(1,2), b(4,3);
    cout<<"a = "<<a.getNum()<<"/"<<a.getDen()<<"\n";
    cout<<"b = "<<b.getNum()<<"/"<<b.getDen()<<"\n";
    a.incrementar();
    cout<<"El racional a incrementado en 1 ";
    cout<<"a = "<<a.getNum()<<"/"<<a.getDen()<<"\n";
    b.decrementar();
    cout<<"El racional b decrementado en 1 ";
    cout<<"b = "<<b.getNum()<<"/"<<b.getDen()<<"\n";
    cout<<"La suma de a y b es C ";
    racional c=a.sumar(b);
    cout<<"c = "<<c.getNum()<<"/"<<c.getDen()<<"\n";
    cout<<"La resta de c y b es d ";
    racional d=c.restar(b);
    cout<<"d = "<<d.getNum()<<"/"<<d.getDen()<<"\n";
   }
```

### II. Sobre la solución provista realizar lo siguiente:

- a) Analizar el código provisto y explicar la funcionalidad de cada uno de los métodos provistos.
- b) Crear un proyecto para vincular los códigos anteriores.
- c) Probar la ejecución y verificar si la solución es correcta

### 2. Realizar una clase que permita representar una fecha.

- Definir los datos miembros de la clase.
- Definir si fuera necesario funciones de carga y muestra de los datos miembro.
- Definir un constructor que inicializa la fecha a una fecha dada.
- Definir un constructor que inicializa la fecha en 01/01/1900.
- Definir los siguientes métodos:
- ayer: decrementa la fecha en 1 día.
- manana: incrementa la fecha en 1 día.
- Sumar: calcula la fecha resultante de sumar a una fecha una cierta cantidad de días.
- Restar: calcula la fecha resultante de restar a una fecha una cierta cantidad de días.

### I. Se provee el prototipo de la clase, parte de la implementación y el programa principal:

#### Fecha.h

```
class Fecha{
private:
  int dia;
  int mes;
  int anio;
  int dias(int);
public:
  Fecha();
  Fecha(int, int, int);
  void setDia(int);
  void setMes(int);
  void setAnio(int);
  int getDia();
  int getMes();
  int getAnio();
  void ayer();
  void manana();
  int valida();
  Fecha sumar(int);
  Fecha restar(int);
};
```

```
Fecha.cpp
#include "fecha.h"
Fecha::Fecha(){
dia=1;
mes=1;
anio=1900;
Fecha::Fecha(int d, int m, int a){
dia=d;
mes=m;
anio=a;
void Fecha::setDia(int d)
  dia=d;
void Fecha::setMes(int m)
  mes=m;
void Fecha::setAnio(int a)
  anio=a;
int Fecha::getDia()
  return dia;
int Fecha::getMes()
  return mes;
int Fecha::getAnio()
  return anio;
int Fecha::valida()
  if (dia<1 ||dia>31 ||mes<1 ||mes>12) return 0;
  if (dia>30 && (mes==4||mes==6||mes==9||mes==11)) return 0;
  if (dia>29 && mes==2) return 0;
  if (dia>28 && mes==2 && anio%4!=0) return 0;
  return 1;
}
void Fecha::manana(){
dia++;
if (!valida()){
```

```
dia=1;
             mes++;
             if (!valida()){
               mes=1;
               anio++;
            }
            }
           void Fecha::ayer(){
           int Fecha::dias(int m){
           Fecha Fecha::sumar(int d){
           }
           Fecha Fecha::restar(int d){
           }
           Main_Fecha.cpp
#include <iostream>
#include "fecha.h"
using namespace std;
 int main() {
 int d, m, a, ig=0;
 Fecha f1(1,1, 2010);
 Fecha f2(31,12, 2010);
 Fecha f3, f4;
 cout<<"\n"<<"fecha uno "<<f1.getDia()<<"/"<<f1.getMes()<<"/"<<f1.getAnio();
 f1.ayer();
 cout<<"\n"<<"fecha uno menos 1 dia es "<<f1.getDia()<<"/"<<f1.getMes()<<"/"<<f1.getAnio();
 cout<<"\n"<<"fecha dos "<<f2.getDia()<<"/"<<f2.getMes()<<"/"<<f2.getAnio();
 f2.manana();
 cout<<"\n"<<"fecha uno mas un dia es "<<f2.getDia()<<"/"<<f2.getMes()<<"/"<<f2.getAnio();
 f3=f1.sumar(10);
 cout<<"\n"<<"fecha uno mas 10 dias es "<<f3.getDia()<<"/"<<f3.getMes()<<"/"<<f3.getAnio();
 f4=f2.restar(25);
 cout<<"\n"<<"fecha dos menos 25 dias es "<<f4.getDia()<<"/"<<f4.getMes()<<"/"<<f4.getAnio();
```

}

## II. A partir de la solución provista realizar lo siguiente:

- a) Completar la implementación de la clase implementando las funciones faltantes.
- b) Crear un proyecto para vincular los códigos anteriores.
- c) Probar la ejecución y verificar si la solución es correcta