



FUNDAMENTOS DO JAVASCRIPT

Objetos

Objetos

```
1 ▼ var andre = {  
2     nome: "André",  
3     profissao: "Designer",  
4     empresa: "Origamid",  
5     idade: 27  
6 };  
7  
8 console.log(andre.idade);
```

Objetos são coleções de propriedades. Estas compostas pela chave e valor

```
1 ▼ var andre = {  
2     nome: "André",  
3     profissao: "Designer",  
4     empresa: "Origamid",  
5     idade: 27  
6 };  
7  
8 console.log(andre.idade);
```

Valores podem ser funções,
isso transforma a propriedade
em um método

```
1 ▼ var quadrado = {  
2     totalDeLados: 4,  
3 ▼   area: function(lado) {  
4       return lado * lado;  
5     },  
6 ▼   perimetro: function(lado) {  
7       return lado * this.totalDeLados;  
8     }  
9   }  
10  
11 console.log(quadrado.perimetro(20));
```

Objetos servem para partir o código em pequenas partes, que podem ser utilizadas quando necessárias

```
1  var pi = Math.PI;  
2  console.log(pi);  
3  
4  console.log(typeof Math);
```

Como criar um objeto

```
1  var meuObjeto = {};  
2  console.log(typeof meuObjeto);
```

dot notation get

```
1 ▼ var carro = {  
2     modelo: "Audi",  
3     portas: 4  
4 }  
5  
6 var modeloCarro = carro.modelo;  
7 console.log(modeloCarro);
```

dot notation set

```
1 ▼ var carro = {  
2     modelo: "Audi",  
3     portas: 4  
4 }  
5  
6 carro.modelo = "Mercedes";  
7 console.log(carro.modelo);
```


É possível adicionar
propriedades e métodos

```
1 ▼ var carro = {  
2     modelo: "Audi",  
3     portas: 4  
4 }  
5  
6 carro.cor = "Branco";  
7 console.log(carro.cor);
```

this.objeto

```
1 ▼ var carro = {  
2     modelo: "Audi",  
3     portas: 4,  
4 ▼   anuncio: function() {  
5       return "Este " + this.modelo + " possui " + this.portas + " portas";  
6     }  
7   }  
8  
9   console.log(carro.anuncio());
```

this.objeto

```
1 ▼ var carro = {  
2     modelo: "Audi",  
3     portas: 4,  
4 ▼   anuncio: function() {  
5       return "Este " + this.modelo + " possui " + this.portas + " portas";  
6     }  
7   }  
8  
9   console.log(carro.anuncio());
```

Protótipo