

## Variáveis são responsáveis por guardar dados

```
var nome = "André Rafael";
var idade = 27;
var possuiFaculdade = true;
```

## Variáveis evitam repetições desnecessárias DRY = Don't Repeat Yourself

```
var x = 25;
var y = 10;
var resultado = (x * x) / y + x;
// no lugar de
var resultado = (25 * 25) / 10 + 25;
```

A sintaxe é: palavra chave var, nome da variável = ao valor da variável fecha com;

```
var nome = "André Rafael";
var idade = 27;
var possuiFaculdade = true;
```

Use uma vírgula para declarar mais de uma variável sem repetir a palavra chave var

```
var nome = "André Rafael",

idade = 27,

possuiFaculdade = true;
```

## É possível declarar uma variável sem atribuir um valor

var precoAplicativo;

Os nomes das variáveis devem começar com \$, \_ ou um caracter. Não comece com números, caracteres especiais ou palavras chaves

```
var §nome; // Inválido, caracter especial
var lnome; // Inválido, começou com número
var var; // Inválido, usou palavra reservada

var primeiroNome; // Válida
var slide33; // Válida
// Obs: primeiroNome é diferente de primeironome
```

Não é necessário declarar novamente uma variável. O último valor será o atribuído.

```
var nome = "Andre";
nome = "João";
nome = "Matheus";

console.log(nome);
// 0 valor será Matheus
```

## É necessário declarar a variável

```
console.log(nome);
// Aparece um erro no console
```

As variáveis são "movidas" para cima do código (hoisting) porém o valor atribuído não é

```
console.log(nome)
var nome = "André";

// Aparece undefined no console

var profissao = "Designer";

console.log(profissao);

// Aparece Designer no console
```