



# FUNDAMENTOS DO JAVASCRIPT

---

## Arrays

# Arrays

```
1  var videoGames = ['WiiU', 'PS4', 'XBox'];
```

## Acessando os Valores

```
1 var videoGames = ['WiiU', 'PS4', 'XBox'];  
2 console.log(videoGames[0]); // WiiU
```

## Verificar o tamanho da Array

```
1  var videoGames = ['WiiU', 'PS4', 'XBox'];  
2  var tamanhoArray = videoGames.length;  
3  console.log(tamanhoArray); // 3
```

## Último item da Array

```
1  var videoGames = ['WiiU', 'PS4', 'XBox'];  
2  var tamanhoArray = videoGames.length;  
3  console.log(videoGames[tamanhoArray - 1]); // XBox
```

## Adicionar um Item

```
1 var videoGames = ['WiiU', 'PS4', 'XBox'];  
2 var polystation = videoGames.push('PolyStation');  
3 console.log(videoGames);
```

Retornar o índice pelo nome

```
1 var videoGames = ['WiiU', 'PS4', 'XBox'];  
2 var ps4 = videoGames.indexOf('PS4');
```

## Remover item da array

```
1 var videoGames = ['WiiU', 'PS4', 'XBox'];  
2 var remover = videoGames.splice(0, 1);  
3 console.log(videoGames);
```