

### verslag gastles CMP 3

#### district 01 : leveranciers van ICT

Op donderdag 1 december kregen we een gastles in verband met het gebruik van Drupal en Drush voor het opbouwen van websites.

Het eerste deel van de les handelde over het hele proces dat elke (Drupal) developer doormaakt, bij het bouwen van een website. Het start bij het eerste idee van de klant en eindigt bij een afgewerkt product. Voor we kunnen starten, hebben we een klant nodig, die meestal wel een idee heeft van wat hij of zij wenst. Via een intake gesprek proberen we de specifieke wensen van de klant te achterhalen. Daarna maken we een inschatting van de omvang van het project, zodat we de klant een offerte kunnen aanbieden. In eerste instantie omschrijven we alle stappen die nodig zijn in het project. Daarna volgt een analyse, zowel functioneel als technisch. Daaruit omschrijven we concreet het volledige concept. De wireframes worden opgemaakt. Het beeldmateriaal wordt verwerkt in de designs. De website wordt ontwikkeld. Een handleiding voor gebruik wordt opgemaakt ter ondersteuning van de klant. Alles wordt opgeleverd. De klant heeft zijn gewenste website. En tot slot zorgen we voor de nodige support & maintenance voor de afgeleverde website. Dit is een beknopte beschrijving van het volledige proces.

Het tweede deel van de gastles toonde ons via voorbeelden hoe we Drush kunnen gebruiken bij de bouw van Drupal websites. Drush is een commandline interface voor Drupal. Er zijn meerdere voordelen aan het gebruik van Drush : De commandos zijn eenvoudig. Het werkt efficiënt en snel. Je kunt met één commando de laatste modules downloaden of configureren, enz. Verschillende commando's werden gedemonstreerd.

De uitzetting was een interessante inleiding op het gebruik van Drupal en Drush.