프로그래밍언어개론

- Assignment #8: Cute17 Project : item2 -

분 학	반	01반
학	과	컴퓨터공학과
		6조
학	번	201302423
0	름 번	신종욱
학	번	201302501
0	름	허원철

1. 해결 방법

item 2 는 define 과 lambda를 구현해서 pdf 의 test를 모두 만족해야하는 프로그램이다 소스코드에서 차례대로 추가한 것을 설명하겠습니다.

처음에 copy를 import 해서 deep copy를 사용할 수 있게 했습니다. 그리고 전역변수로 definevalue(define문인지 아닌지 구분) vartable(define 값을 저장하기 위한 딕셔너리) revartable(vartable을 deep copy 한 것으로 lambda에 의한 변경을 막으려고 사용) 들을 추가했습니다.

그다음 함수에서 추가한곳을 설명하겠습니다.

def _create_node(self, token):

elif token.type is CuteType.ID:

id type 일 때

if vartable.has_key(token.lexeme) & (definevalue == 0):

vartable 에서 검색해서 id의 lexeme와 같은 단어가 있고 define문이 아닐때

return Node(vartable[token.lexeme].type, vartable[token.lexeme].value)

그 값으로 노드를 생성해서 리턴 한다.

else:

return Node(TokenType.ID, token.lexeme)

elif token.type is CuteType.DEFINE:

definevalue = 1

#define 이라고 알려주는 변수를 1로 바꿔서 define 문인걸 알 수 있게 한다.

def define(node):

global vartable, revartable	
I_node = str(node.value.next.value)	# l_node 에 define 뒤의 id value 값을 str 로 변환해서 저장한다.
r_node = node.value.next.next	#r_node 에 id 다음의 node 값을 저장한다.
if r_node.type ==5:	#r_node type 이 list 일 때
if r_node.value.type == 21:	# r_node.value.type 이 lambda 면
<pre>new_r_node = r_node .</pre>	# r_node를 new_r_node 에 저장
else:	#아니면
new_r_node = run_expr(r_node)	# r_node를 계산하고 new_r_node 에 저장
else :	# list 가 아니면
new_r_node = run_expr(r_node)	# r_node를 계산하고 new_r_node 에 저장
if vartable.has_key(new_r_node.value):	# vartable 에 new_r_node.value랑 같은 key값이 있으면
new_r_node = Node(vartable[new_r_node.value].type, vartable	e[new_r_node.value].value)
	# new_r_node 에 해당key값에 해당하는 type 과 value를 node 로 만들어서 저장
<pre>vartable[l_node] = Node(new_r_node.type, new_r_node.value)</pre>	# I_node를 key 값 new_r_node.type 과 new_r_node.value를 node로 만들어서 value값으로 vartable 에 새롭게 저장
revartable = copy.deepcopy(vartable) return new_r_node	#revartable 로 deep copy해서 define으로 선언한 변수를 저장

def lambdas(node):

global vartable, revartable			
stnode = node.value	#괄호를 하나 없애고 stnode 에 저장		
var_node = stnode.next	# 맨 마지막 값을 (x 에 넣을) var _node 에 저장		
if vartable.has_key(var_node.value):	# vartable 에 var_node.value 값과 같은 key 값이 있다면		
var_node.type = vartable[var_node.value].type	# type 을 해당 key 값의 type 으로 변경		
var_node.value = vartable[var_node.value].value	# value를 해당 key 값의 value 로 변경		
var_cnode = var_node			
l_node = stnode.value.next.value	# stnode.value.next.value를 I_node 에 저장		
while True:	# break 만나지 않는 이상 반복		
if vartable.has_key(str(l_node.value))==False:	# l_node.value 값과 같은 key 값이 vartable 에 없다면		
vartable[str(l_node.value)] = Node(TokenType.INT, var_cnode.value)			
	# 이 값을 key 값으로 하고		
	int type var_cnode.value를		
	node 로 만들어서 value		
	값으로 vartable 에 저장		
if (l_node.next == None):	#next가 없으면		
break	# while 종료		
I_node = I_node.next	#다음 값으로 옮긴다.		
var_cnode = var_cnode.next	# 다음 값으로 옮긴다.		
m_node = stnode.value.next.next	#중간의 식을 m_node 에		
	저장한다.		
mo_node = m_node.value	# 괄호를 없애고		
while True:	# break 만나지 않는 이상		
	반복		
if vartable.has_key(str(mo_node.value)):	# mo_node.value 값과 같은 key 값 이 vartable에 있다면		
mo_node.type = vartable[mo_node.value].type	# type 을 해당 key 값의 type 으로 변경		

```
mo node.value = vartable[mo node.value].value
                                                           # value를 해당 key 값의
                                                           value 로 변경
   if mo_node.type ==5:
                                                           #mo_node.type 이 list 일
                                                           경우
       if vartable.has key(str(mo node.value.value)):
                                                           # mo node.value.value 값과
                                                           같은 key 값 이 vartable
                                                           에 있다면
           mo_node.value.type = vartable[str(mo_node.value.value)].type
                                                           # type 을 해당 key 값의
                                                           type 으로 변경
           mo_node.value.value = vartable[str(mo_node.value.value)].value
                                                           # value를 해당 key 값의
                                                           value 로 변경
   if (mo_node.next == None):
                                                           #next 없으면
                                                           #while 종료
       break
                                                           #그 다음 값으로 옮긴다.
   mo_node = mo_node.next
                                                           #while 종료되면 m_node를
a = run_expr(m_node)
                                                           계산한 후 a 에 저장해서리턴
return a
```

def Test_All():

```
while True:
    global definevalue, vartable, revartable
Prompt = raw_input('> ')
    result = Test_method(Prompt)
    if (definevalue != 1):
        print '...' + str(result)
    definevalue = 0
    vartable=copy.deepcopy(revartable)
```

#define이 아니면 출력한다.

#define 유무를 초기화
#vartable 에 revartable을
deepcopy해서 Lambda문에서
변수나 함수를 바꿨을 경우
원상복귀시킨다.

2. 실행 결과

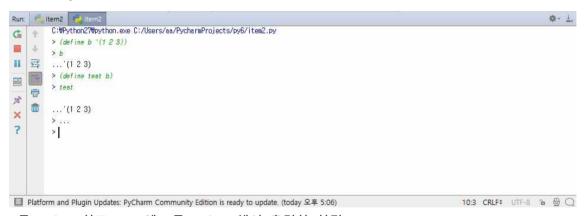
1~4번 결과



4번까지의 결과입니다.

define을 하고 해당 변수를 입력해서 출력하는 화면

5번 결과



b를 define 하고 test 에 b를 define 해서 출력한 화면

6~7번 결과



6번을 하고 난후 a가 define 돼 있는 상태에서 다시 한 번 a를 2로 define 하고 출력한 화면

8~11번 결과

12~16번 결과

```
Run: item2 item2 item2 item2 item2
                                                                                                                              ☆- ±
C:\Python27\python.exe C:/Users/aa/PycharmProjects/py6/item2.py
        > (define plus1 (lambda (x) (+ x 1)))
> (define pr
> (plust 3)
> (define a 2)
         > (define mult (lambda (x) (+ x a)))
    ₩ > (mulf a)
No.
    ×
         > (define plus2(lambda (x) (+ (plus1 x) 1)))
?
         > (0/1132 4)
         ...6
         > (define plus3(lambda (x) (+ (plus1 x) a)))
         > (plus3 a)
         ...5
         > (define mul2(lambda (x) (* (plus1 x) -2)))
         > (mul2 7)
         ...-16
                                                                                              18:1 CRLF≑ UTF-8 % ∰ Q
Platform and Plugin Updates: PyCharm Community Edition is ready to update. (today 오후 5:06)
```

3. 느낀 점

허원철: 1번부터 차례대로 하면서 define lambda 정의한 걸 조금씩 수정하면서 16번까지 해결했는데 17번부터 막혔다 그래서 racket을 참고하면서 해결하려고 했지만 기말고사랑 여러 가지과제가 겹쳐서 끝까지 해결을 못했다. 지난 과제들에서 recursion 구현을 많이 해봤는데도 17번 구현은 어려웠다. 시간이 조금 더 있었으면 해결할 수 있을 것 같은데 아쉽다.

신종욱 : 1번부터 한 개씩 하면서 일단 값이 출력되도록 만들 자해서 코드를 완성하였는데 17번 이후엔 값을 출력시키려고 코드에 변화를 주면 앞에 값들이 제대로 출력이 안 되는 경우가 많았다. 아마도 초반 구현과정이 잘못 된 것 같다. 초기화하고 다시 짜기엔 시간이 부족해서 아쉬웠다.