



U


X






設計流程

UX

- 
1. 使用者研究、問題分析
 2. 訂出大目標 (用一句話講完一個產品)
 3. 分割成 User Story (規劃功能的方法)
 4. 做IA, 安排好頁面(整理功能)
 5. Logic Flow, 設計使用邏輯(規劃操作流程)

UI

- 
6. Wireframe, 定義畫面的物件(草稿規劃用)
 7. Mockup 用視覺設計將操作模式定調
 8. Prototype & Test 原型&測試
 9. 開發者實作

User Story

1. 前面的目標，該如何轉化一個個的功能？
2. 替所有使用產品的人設想好所有需求和情境

基本公式

作為一個 _____ (角色，產品設定的角色)

我想要 _____ (操作，拆細)

這樣我就能夠 _____ (目的)