

## 設計注意的摘要

1. 排版以小螢幕為主 (以單欄為主)
2. UI零件需要考慮到手指頭操作為主
3. 按鈕點擊範圍 (44pt x 44pt) - 形狀不一定要這麼大，但周圍需要有足夠的留白。  
(ex: iOS App Store 購買)
4. 文字大小不要小於 11pt (不易閱讀) - 建議一般文字大於13pt
5. 內容對比要夠,要清楚。
6. 圖片解析度要足夠 (以手機為主)
7. Layout整理乾淨, 易於閱讀。

# Micro-interactions 微互動

- 系統如何回應使用者的操作
- 透過隨時間而變動的行為來表現