

微互動 應用

- 表明狀態 (e.g. Loading... 畫面)
- 提示前因後果 (讓使用者以為自己很聰明)
- 映射物理操作
- 建立資訊架構的心智模型 (幫使用者摸清楚App的操作)
- 畫龍點睛與趣味

Prototype 原型 & 測試

- 模擬功能操作是否正常
- 可以降低開發成本