

Database HW1 Bonus

想知道殺自己人，是否和殺敵人數及最後排名有關。

所以我把 teamKills 相同的做一個 group，

看這個 group 的平均殺敵數及平均排名。

同時也把每個 group 人數算出來。

結果：

最會殺自己人的玩家，應該是留到遊戲最後的人，不得已殺掉自己人。

而一直殺自己人的玩家，卻殺敵數少的，應該就是一群亂玩的人。

剩下不太殺自己人的玩家，是大多數，較一般且正常的玩家。

```
SELECT P.teamKills AS 'kill team members',
       AVG(P.kills) AS 'kill enemies',
       AVG(P.winPlacePerc) AS 'winning placemant(%)',
       COUNT(*) AS 'num of player'
FROM player_statistic P
GROUP BY P.teamKills
ORDER BY P.teamKills DESC;
```

kill team members	kill enemies	winning placemant(%)	num of player
12	24.0000	1	1
10	9.5000	0	2
8	7.0000	0	1
7	4.0000	0	1
6	7.0000	1	1
5	5.4286	0.32311428571428574	7
4	1.4568	0.41693086419753095	81
3	0.8697	0.3751101326899874	829
2	0.9986	0.39918923438363524	7236
1	1.1343	0.5290018305527687	88771
0	0.9204	0.4718175532110807	4350036