









BIG OFF MÌ AI BLOG

08:30, 13.12.2020

Cafe Climax, Cung văn hoá Việt Xô 91 Trần Hưng Đạo, Hoàn Kiếm, Hà Nội

Miễn phí vào cửa | Các công nghệ update từ các công ty Al | Định hướng nghề nghiệp | Bốc thăm may mắn



Transformer là gì?

- Transformer là một mô hình học sâu được giới thiệu năm 2017, được dùng chủ yếu ở lĩnh vực xử lý ngôn ngữ tự nhiên (NLP).
- Có thể coi là SOTA State Of The Art

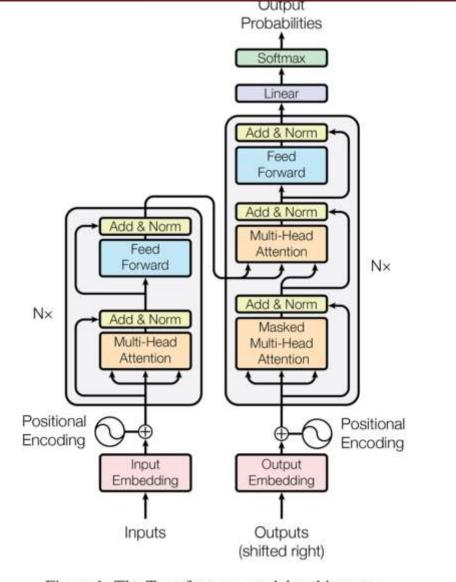
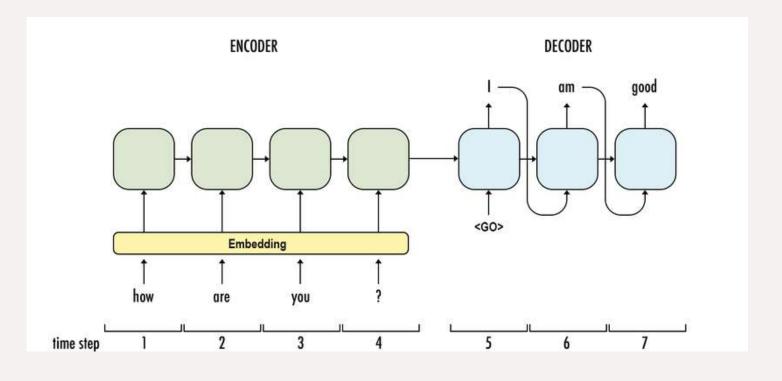


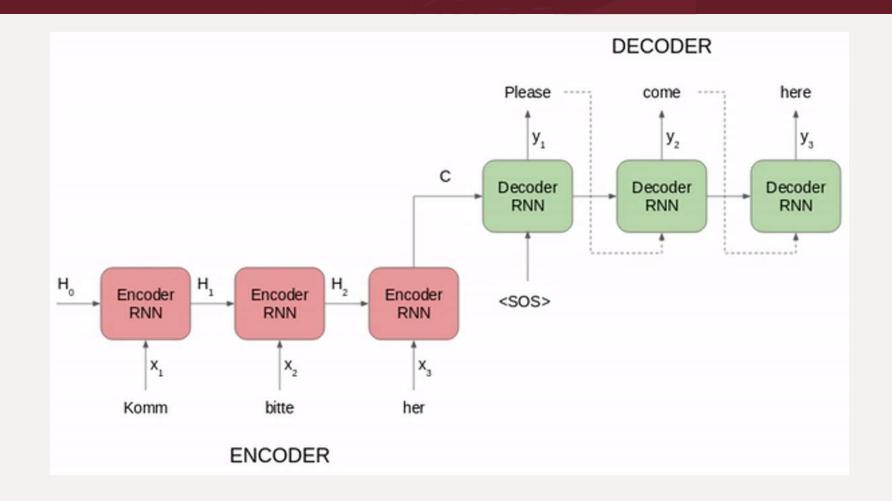
Figure 1: The Transformer - model architecture.

Ngày xửa ngày xưa (RNN)

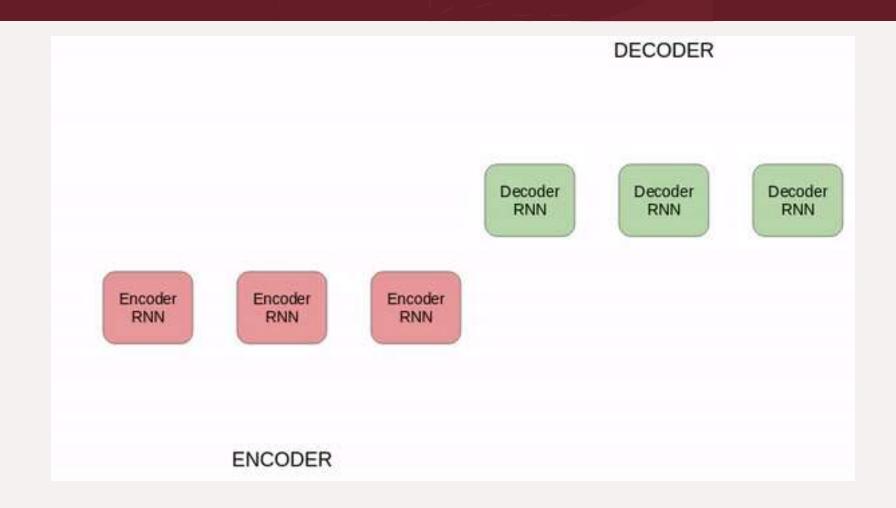
- Các bài toán Seq2Seq sử dụng kiến trúc mạng RNN, LSTM, GRU...
- Nhận input là một sequence và trả lại output cũng là một sequence.
 Ví dụ bài toán Q&A, input là câu hỏi "how are you?" và output là câu trả lời "I am good". Phương pháp truyền thống sử dụng RNNs cho cả encoder (phần mã hóa input) và decoder (phần giải mã input và đưa ra output tương ứng)



Ngày xửa ngày xưa (RNN)

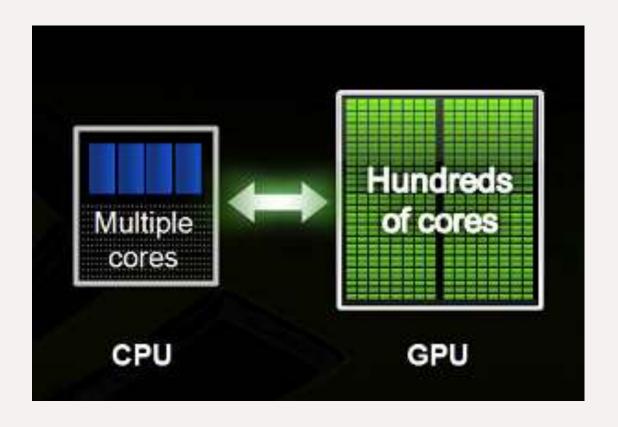


Ngày xửa ngày xưa (RNN)



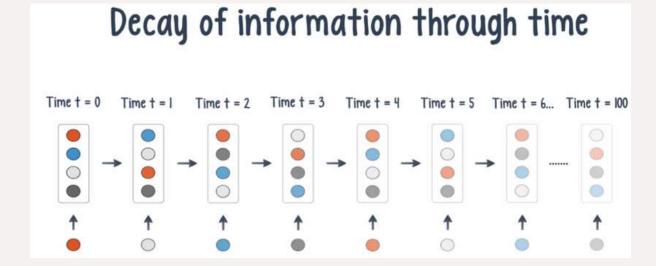
Có gì sai?

Không thể tính toán song song, train chậm và không tận dụng sức mạnh của GPU



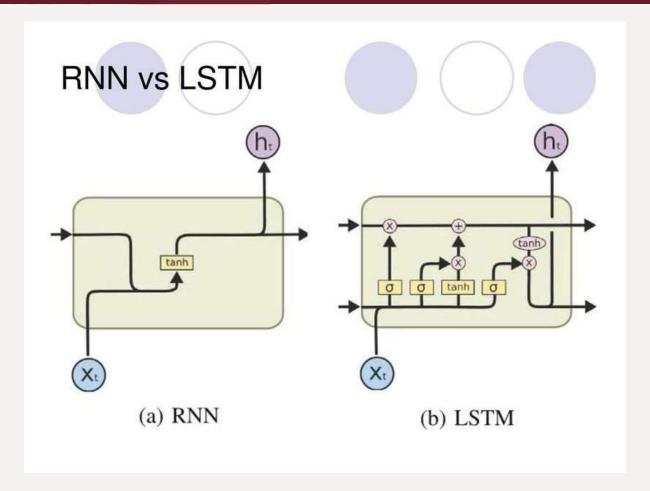
Có gì sai?

 Bị giảm thông tin, mỗi liên hệ qua các bước do triệt tieu/bùng nổ Gradient.Đặc biệt với các câu dài.



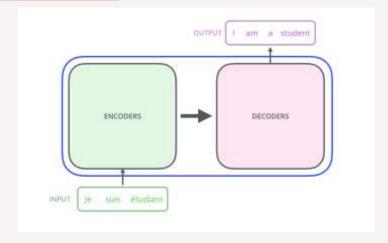
Có gì sai?

 LSTM có thể khắc phục đôi chút do có cổng cho thông tin đi qua giúp duy trì thông tin khi qua các step nhưng lại dẫn tới train chậm hơn nữa do LSTM khá phức tạp

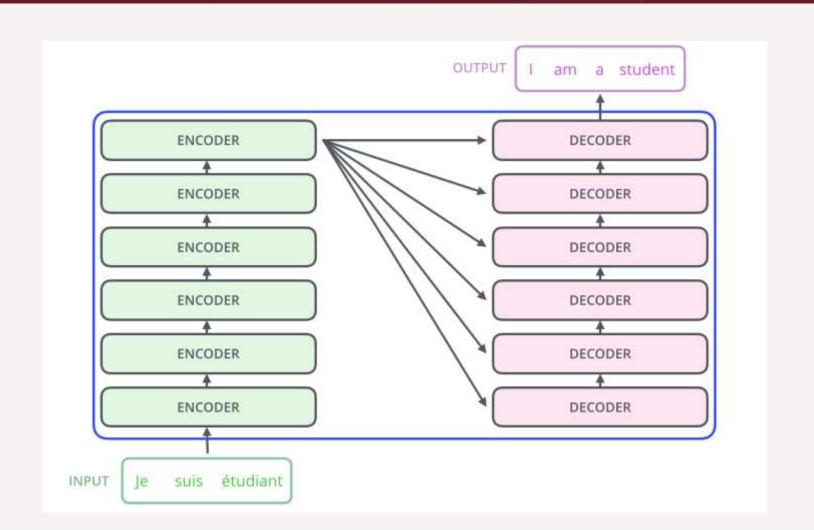


Output Probabilities Softmax Add & Norm Feed sublayer 3 Forward Add & Norm Add & Norm sublayer 2 Feed Attention sublayer 2 Nx Forward Add & Norm N× Add & Norm sublayer 1 Multi-Head Multi-Head sublayer 1 Attention Attention Positional Positional Encoding Encoding Input Output Embedding Embedding Inputs Outputs (shifted right) Encoder Decoder

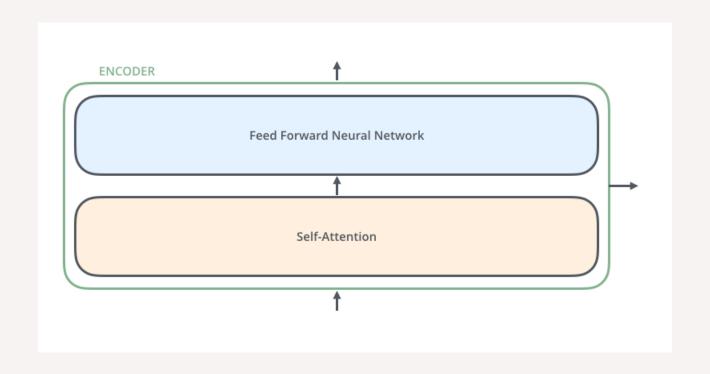
Và đó là sứ mệnh của Transformer

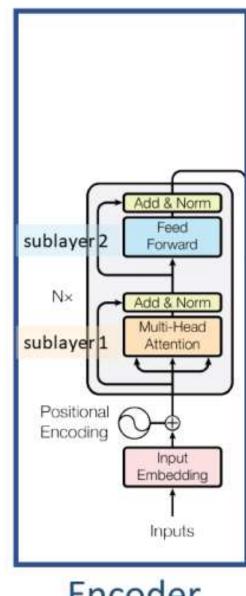


Kiến trúc

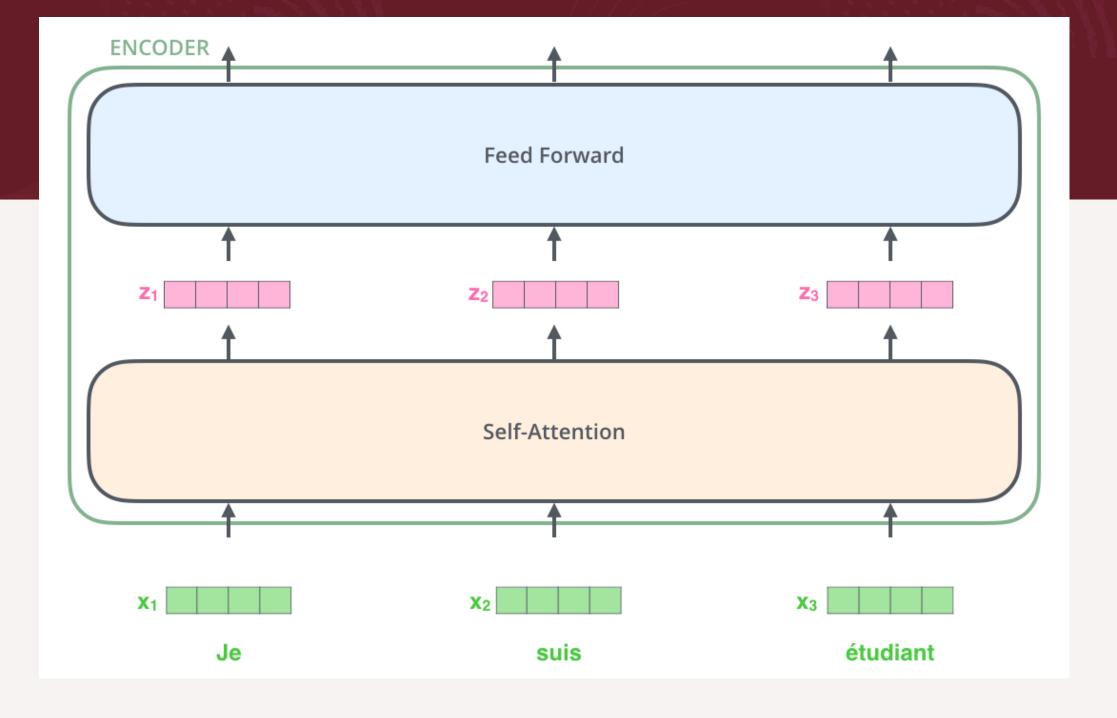


Mổ xẻ ông Encoder



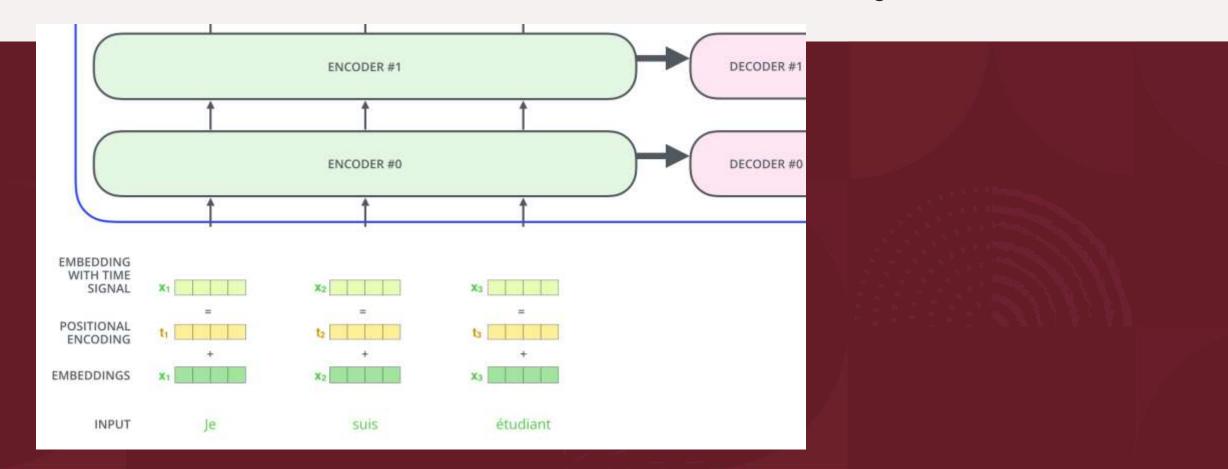


Encoder



Positional Encoding

- Tất cả các vector từ phi vào mạng cùng
 1 lúc, song song
- Cần một cơ chế để "note" lại vị trí các từ trong câu
- Vector PE tham gia cuộc chơi (size = word embedding)



Positional Encoding

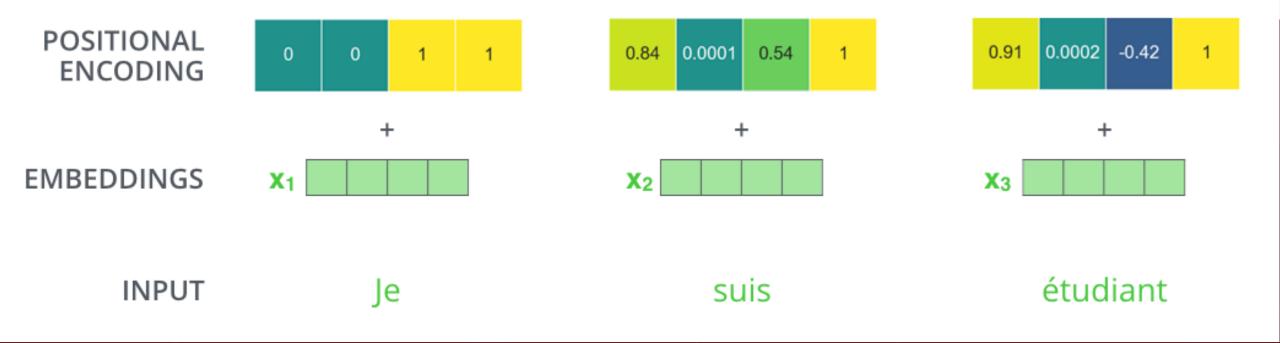
- Có thể dùng idex but...
- Tác giả dùng hàm sin, cosin

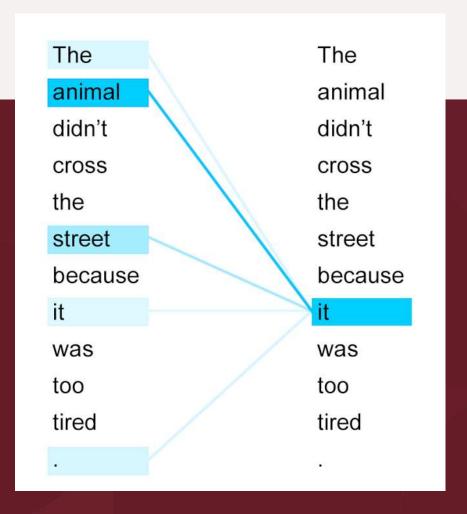
$$PE_{(pos,2i)} = sin(pos/10000^{2i/d_{model}}) \ PE_{(pos,2i+1)} = cos(pos/10000^{2i/d_{model}})$$

$$p_{i,j} = \begin{cases} \sin\left(\frac{i}{10000^{\frac{j}{d_{emb_dim}}}}\right) & \text{if } j \text{ is even} \\ \cos\left(\frac{i}{10000^{\frac{j}{d_{emb_dim}}}}\right) & \text{if } j \text{ is odd} \end{cases}$$

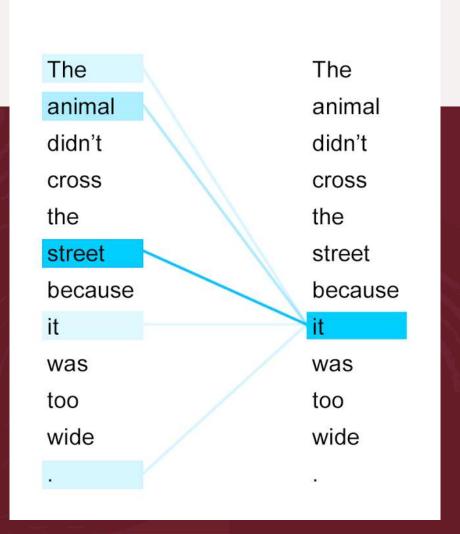
Positional Encoding

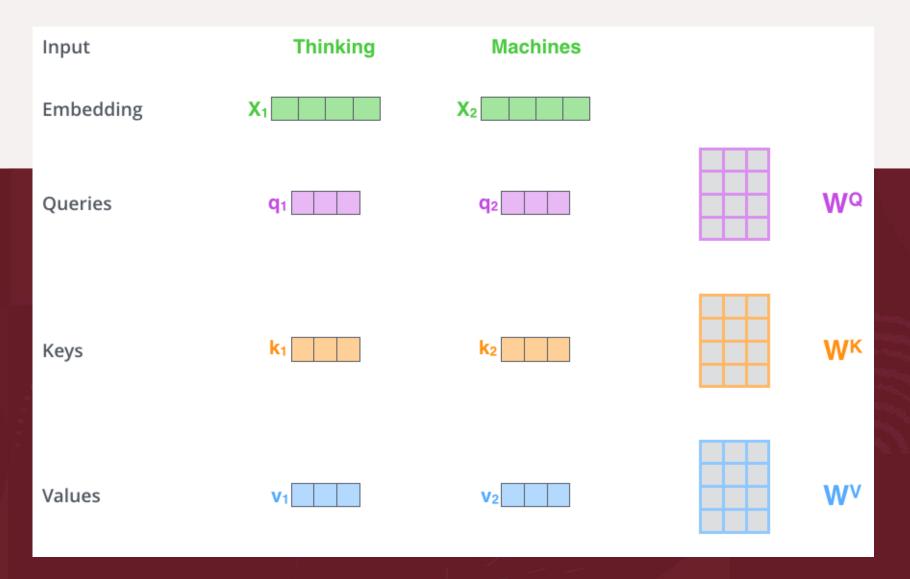
- Có thể dùng index but...
- Tác giả dùng hàm sin, cosin

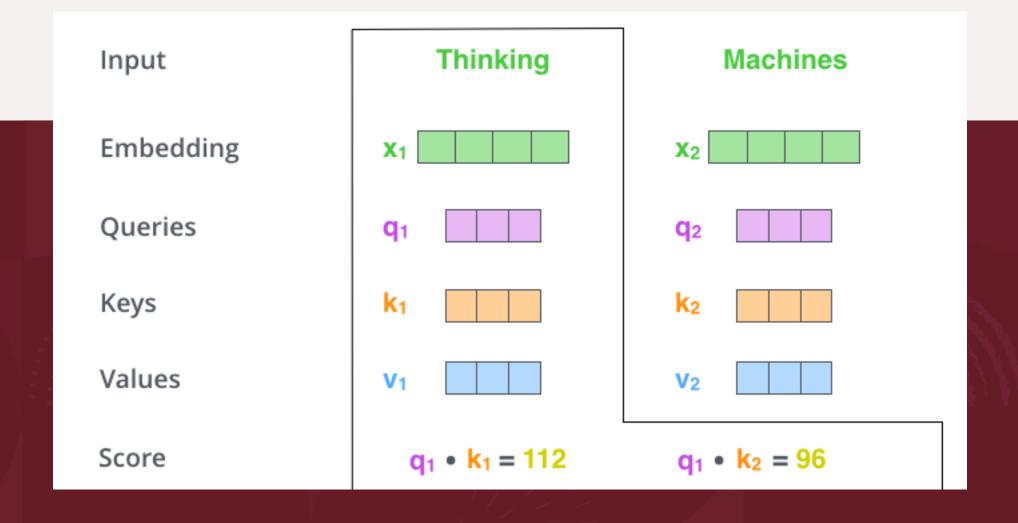


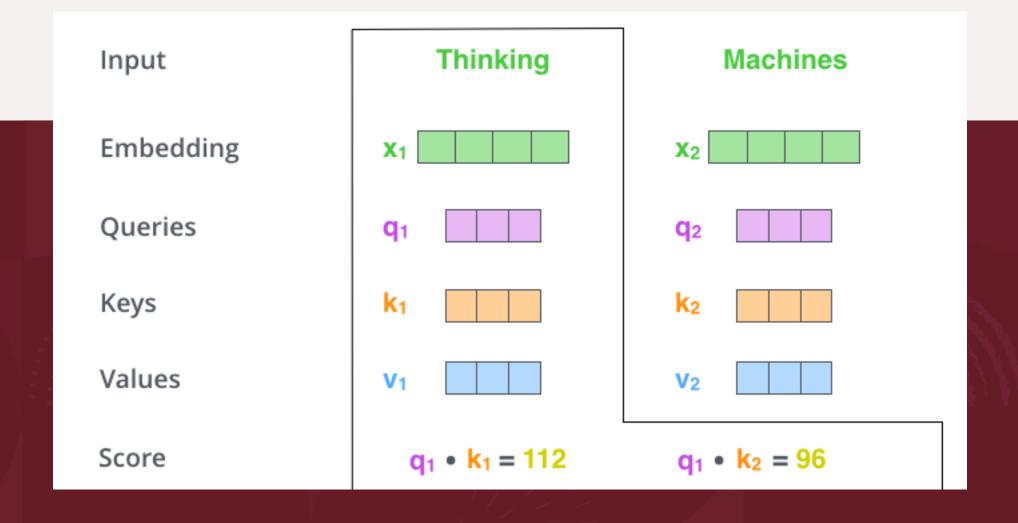


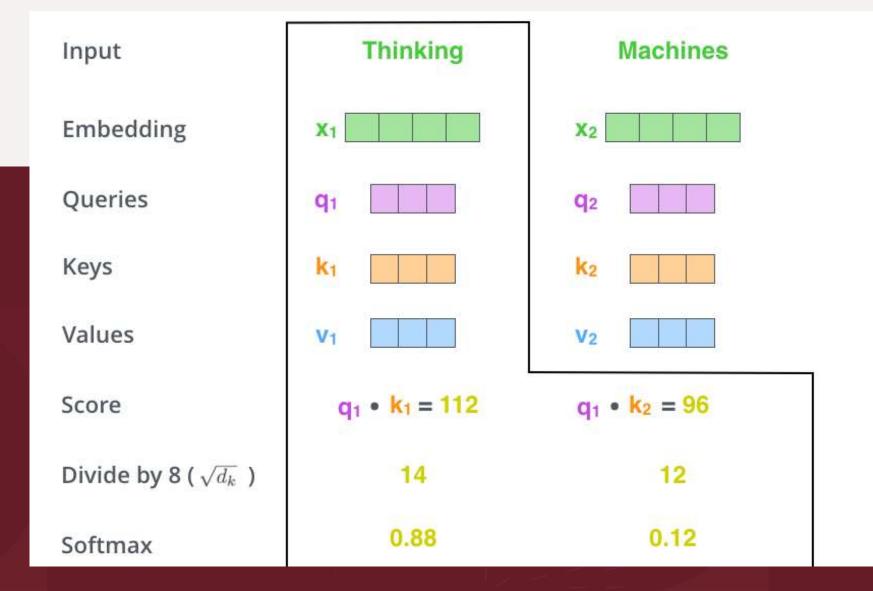
- Tạo ra quan hệ giữa các từ trong câu
- Khi được mã hoá (encode) nó sẽ mang thêm thông tin của các từ liên quan

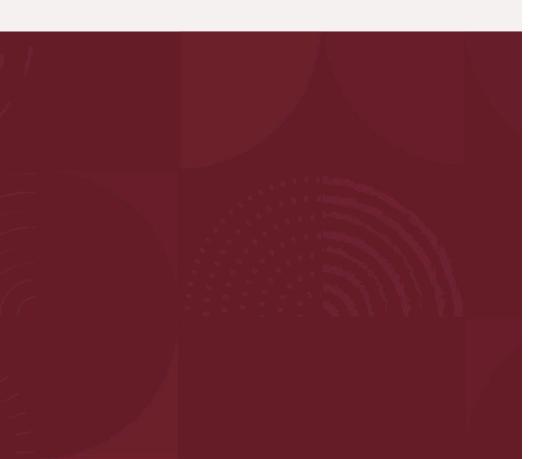












nput	
------	--



Queries

Keys

Values

Score

Divide by 8 ($\sqrt{d_k}$)

Softmax

Softmax

X Value

Sum

Thinking



$$q_1 \cdot k_1 = 112$$

14

0.88

V₁

Machines

$$q_1 \cdot k_2 = 96$$

12

0.12

V₂

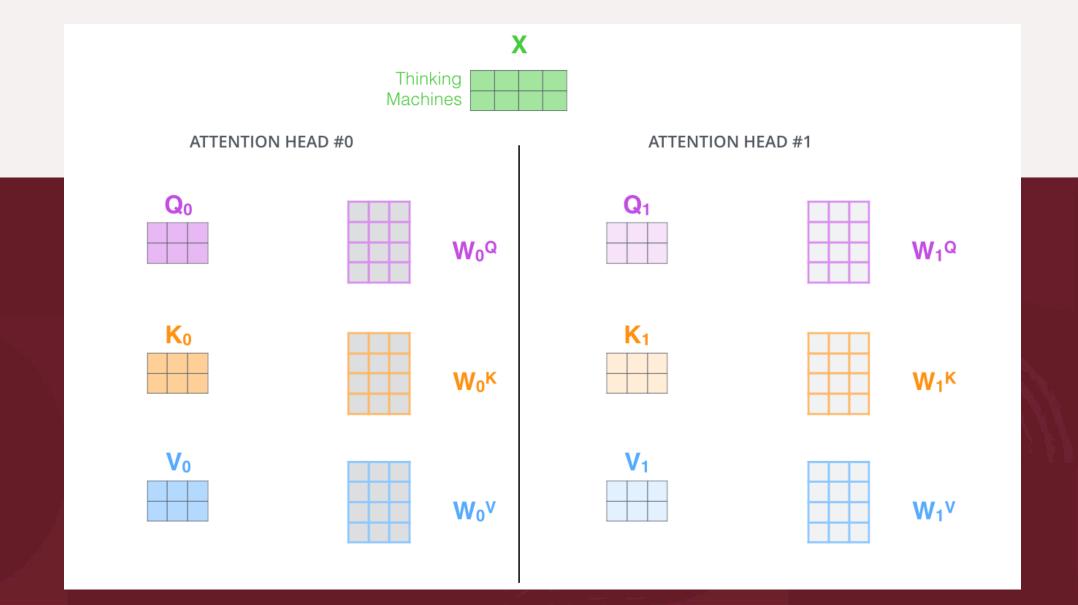




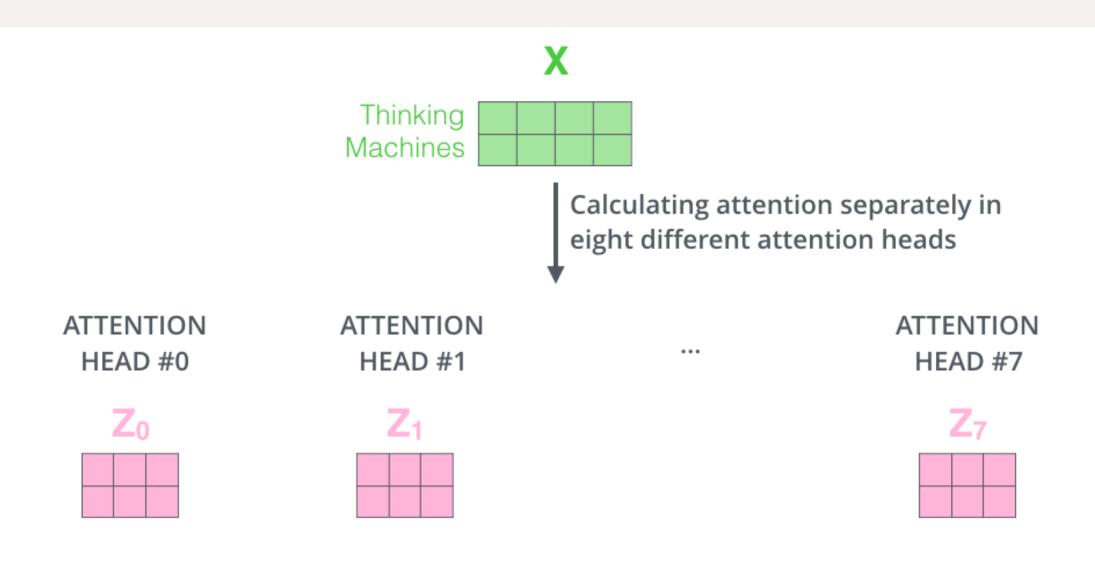




Multi-head



Multi-head



Multi-head

1) Concatenate all the attention heads

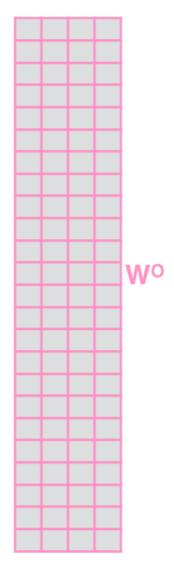


2) Multiply with a weight matrix W^o that was trained jointly with the model

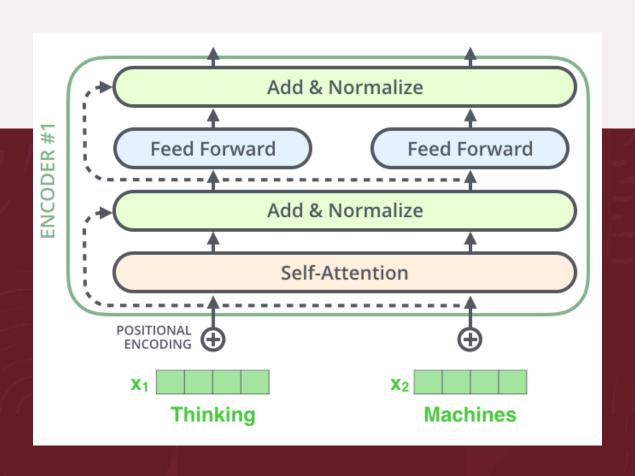
Χ

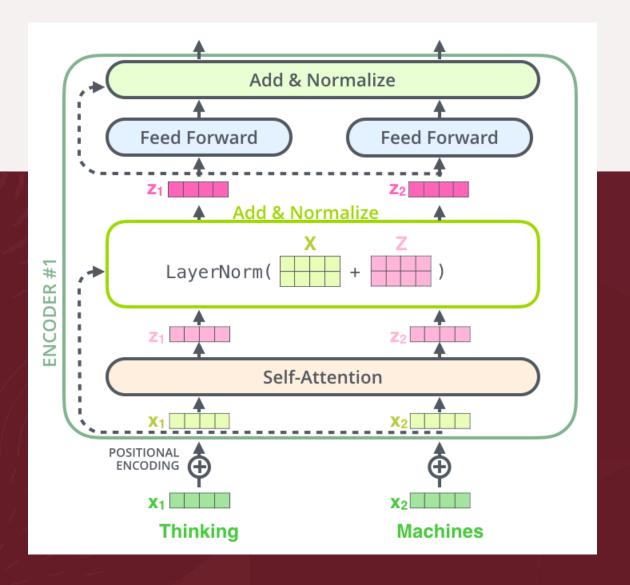
3) The result would be the Z matrix that captures information from all the attention heads. We can send this forward to the FFNN

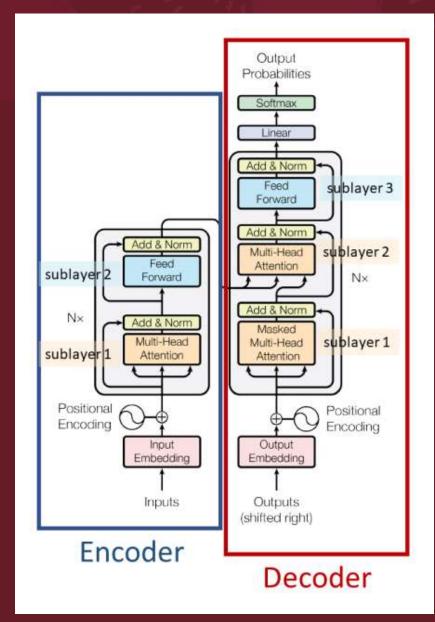




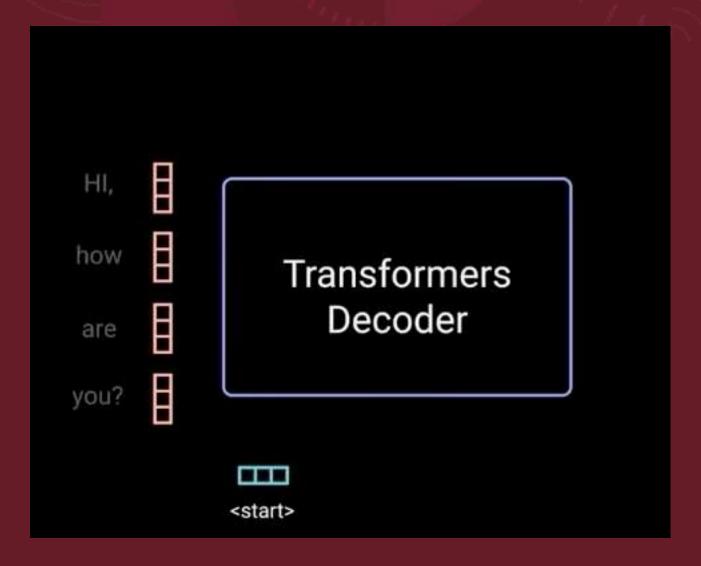
The residual





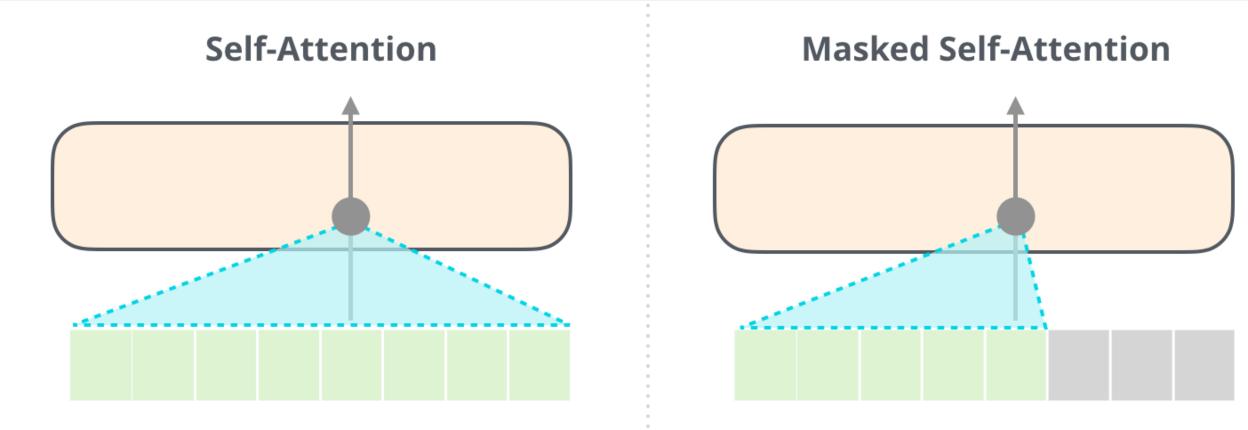


Và ông Decoder

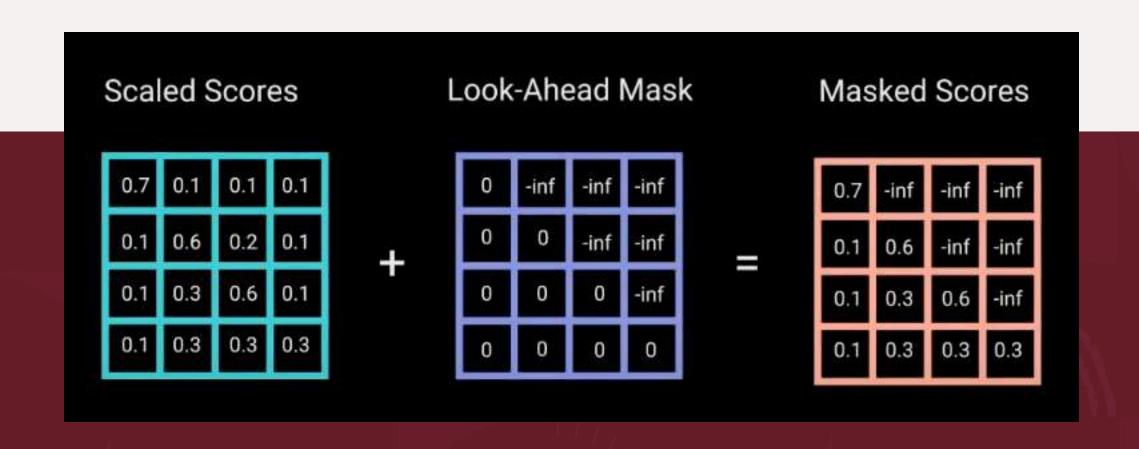


Và ông Decoder

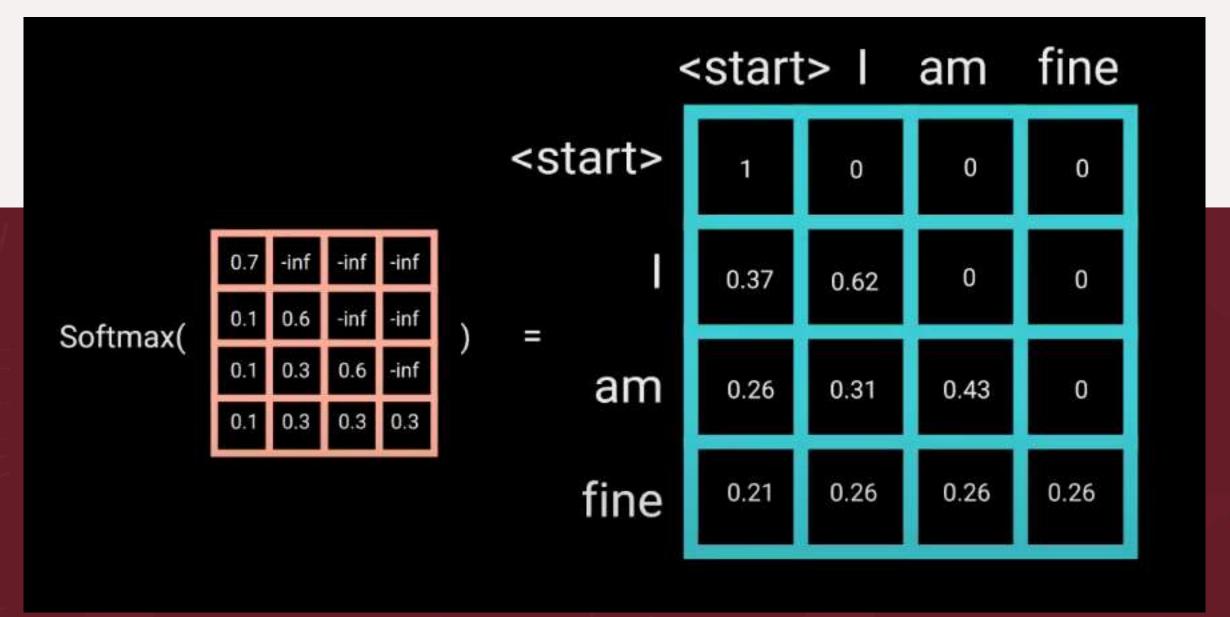
Masked Attention



Masked Attention



Masked Attention



Encode-Decode Attention

Decoding time step: 1 2 3 4 5 6 OUTPUT Linear + Softmax DECODER **ENCODER ENCODER** DECODER **EMBEDDING** WITH TIME SIGNAL **EMBEDDINGS** étudiant suis INPUT

Linear + Softmax

