

BÀI TẬP LỚN LẬP TRÌNH GIAO DIỆN

Lưu ý: các ứng dụng copy source code có sẵn đều không được chấp nhận

1. Viết chương trình Game Xổ số Vietlote với các yêu cầu sau:
 - Chương trình gồm các loại vé: ba số, bốn số, năm số,...
 - Cho phép chọn số, mua vé số ngẫu nhiên
 - Lưu các số người dùng chọn, lưu kết quả các lượt xổ số vào tập tin
 - Cho phép xem lại kết quả các lần quay số trước
 - Cho phép tìm kiếm kết quả theo ngày quay số
 - Cho phép thống kê số lượt trúng thưởng, giải thưởng
 - ... tham khảo thực tế
2. Viết một phần mềm tương tự File Explorer của Windows với các yêu cầu sau
 - Các chức năng cơ bản tương tự File Explorer (tổ chức thư mục, tập tin, tạo mới, xóa, đổi tên, thiết lập thuộc tính, ...)
 - Chức năng đặc biệt: tìm kiếm, hiển thị và cho phép xóa tất cả tập tin được tìm thấy trên toàn bộ ổ đĩa, trên một ổ đĩa, thư mục và trên tất cả thư mục con
3. Viết một phần mềm Utility với các chức năng quản trị hệ thống như:
 - Hẹn giờ tắt máy
 - Nhắc lịch làm việc
 - Cấm truy cập Internet
 - Note book
 - Xóa file tạm
 - Theo dõi hoạt động trên màn hình
 - ...
4. Viết chương trình tra từ điển
 - Đọc dữ liệu từ file
 - Thêm, xóa, sửa từ
 - Import dữ liệu từ word/excel
5. Viết game chơi loto
 - Chức năng đọc số tự động, kiểm tra thắng
 - Chức năng chọn phiếu/bộ số cho người chơi (chọn nhanh/chọn thủ công), cho các phiếu khác (máy tự động chọn)
 - Lưu điểm (tiền) cho từng người chơi
 - ...
6. Viết ứng dụng MyWordPad với các chức năng tương tự WordPad của Windows
7. Viết chương trình vẽ đồ thị tự động, cho phép xuất ra file ảnh
8. Viết chương trình capture màn hình, xuất ra các dạng file ảnh
 - Chương trình có thể chạy background, sử dụng phím tắt để chụp màn hình
9. Viết chương trình thi trắc nghiệm
 - Cho phép soạn thảo câu hỏi trắc nghiệm theo môn
 - Giao diện làm bài test
 - Dữ liệu quản lý trên tập tin text/xml /excel/word
10. Viết chương trình quản lý sách trong thư viện
 - Dữ liệu lưu từ file (text/xml /excel/word)

- Các chức năng quản lý, tìm kiếm, thống kê,...