

LẬT XU

Có một số đồng xu, mỗi đồng xu có hai mặt khác nhau: mặt trước và mặt sau. Ban đầu người ta đặt các đồng xu lên mặt bàn với một mặt ngửa lên rồi xếp chúng thành một vòng tròn theo một chiều xác định trước (xuôi hoặc ngược chiều kim đồng hồ). Những đồng xu ngửa mặt trước lên được gọi là đồng xu H còn những đồng xu ngửa mặt sau lên được gọi là đồng xu T.

Bạn được thực hiện các phép lật xu: Mỗi phép lật, bạn được chọn một đồng xu rồi lật nó lại: Đồng xu H sẽ trở thành đồng xu T và ngược lại đồng xu T sẽ trở thành đồng xu H.

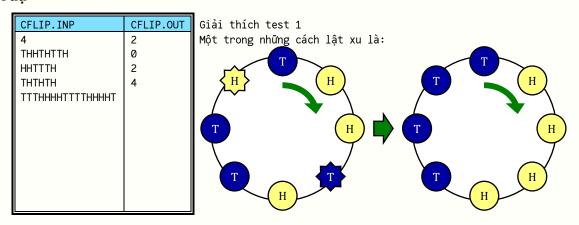
Yêu cầu: Hãy dùng số phép lật xu ít nhất để biến vòng tròn các đồng xu về trạng thái: Tất cả những đồng xu H (nếu có) phải nằm sát nhau tạo thành một đoạn liên tiếp trên vòng tròn (tất nhiên khi đó, những đồng xu T cũng sẽ phải nằm liên tiếp nhau trên vòng tròn).

Dữ liêu: Vào từ file văn bản CFLIP.INP

- $\ \ \,$ Dòng 1 chứa số nguyên dương $q \leq 10^6$ là số test

Tổng độ dài các xâu trong toàn bộ q test không vượt quá 10^6

Kết quả: Ghi ra file văn bản CFLIP.OUT q dòng, ứng với mỗi test, ghi ra một số nguyên duy nhất trên một dòng là số phép lật xu ít nhất cần thực hiện theo yêu cầu đề ra.





MUA HÀNG GIẨM GIÁ

Sau khi đoạt giải trong kỳ thi quốc gia, Bờm được hiệu sách XYZ – một hiệu sách nổi tiếng trong thành phố – tặng cho k phiếu giảm giá. Hiệu sách XYZ có bán n cuốn sách đánh số từ 1 tới n. Cuốn sách thứ i có giá là a_i . Tuy nhiên nếu Bờm dùng phiếu giảm giá để mua cuốn sách thứ i thì chỉ cần trả số tiền là b_i mà thôi ($b_i \leq a_i$).

Yêu cầu: Hãy xác định số cuốn sách nhiều nhất mà Bờm có thể mua được ở hiệu sách XYZ với số tiền là m cùng số phiếu giảm giá được tặng.

Dữ liệu: Vào từ file văn bản COUPONS.INP

- \ref{point} Dòng 1 chứa 3 số nguyên dương $n \leq 10^5; k \leq n; m \leq 10^{14}$
- ullet n dòng tiếp theo, dòng thứ i chứa hai số nguyên dương $a_i,b_i\leq 10^9$

Kết quả: Ghi ra file văn bản COUPONS.OUT một số nguyên duy nhất là số cuốn sách nhiều nhất Bờm có thể mua được.

COUPONS.INP	COUPONS.OUT
4 2 7	3
9 <u>1</u>	
5 <u>2</u>	
<u>4</u> 3	
20 6	



ROBOT XÂY NHÀ

Có một số con Robot xây nhà trên một mảnh đất hình vuông, mảnh đất đó được chia thành lưới ô vuông đơn vị kích thước $m \times n$. Vì Robot được lập trình xây nhà khá máy móc, nên hai ngôi nhà do cùng một con Robot xây nên sẽ có kích thước và hình dạng đáy giống hệt nhau, tức là có thể đặt chồng khít lên nhau qua một phép dời hình (Một dãy những phép tịnh tiến, quay, và đối xứng trục), hai ngôi nhà do hai con Robot khác nhau xây nên thì hình đáy có ít nhất một ô khác nhau.

Khi công trình hoàn thành, các ngôi nhà được xây hoàn toàn tách biệt (không có hai ngôi nhà nào chung ô, chung tường, nhưng có thể chung góc tường). Bản đồ của khu đất đã được chụp ảnh và mã hoá dưới dạng một ma trận A kích thước $m \times n$, trong đó $a_{ij} = 1$ cho biết ô (i,j) của mảnh đất thuộc một ngôi nhà nào đó còn $a_{ij} = 0$ cho biết ô (i,j) của mảnh đất vẫn còn để trống.

Vấn đề đặt ra là khi có bản đồ khu nhà trong tay, hãy xác định số con Robot tham gia xây nhà.

Dữ liệu: Vào từ file văn bản HOUSES.INP

- Dòng 1: Ghi hai số nguyên dương $m, n \le 1000$.
- \bullet *m* dòng tiếp theo, dòng thứ *i* ghi *n* số, số thứ *j* là a_{ij}

Kết quả: Ghi ra file văn bản HOUSES.OUT một số nguyên duy nhất là số con robot tham gia xây nhà

Các số trên một dòng của Input files được/phải ghi cách nhau ít nhất một dấu cách.

Н	HOUSES.INP					HOUSES.OUT			
9	9								3
1	1	1	0	1	0	0	0	1	
1	0	0	0	1	1	0	1	1	
1	1	0	0	0	0	0	0	0	
1	0	0	1	0	0	0	0	0	
1	0	0	1	0	0	0	0	0	
0	0	1	1	0	1	0	0	0	
1	0	0	0	0	1	0	0	1	
1	0	1	0	0	1	1	0	1	
1	1	1	1	1	0	0	1	1	



CHUYỂN CHỮ SỐ

Cho số nguyên dương a. Từ dãy chữ số thập phân của a, bạn được phép chọn đúng một chữ số rồi chuyển nó lên đầu hoặc xuống cuối dãy, giữ nguyên thứ tự các chữ số còn lại. Chú ý rằng bạn chỉ được thực hiện thao tác trên không quá 1 lần.

Yêu cầu: Tìm cách tạo ra biểu diễn thập phân của số lớn nhất có thể theo cách trên

Dữ liệu: Vào từ file văn bản DGMOVE.INP

- Dòng 1: Chứa số nguyên dương $T \le 10^6$ là số test
- T dòng tiếp theo, mỗi dòng chứa một dãy chữ số liền nhau là biểu diễn thập phân của số a Tổng độ dài các dãy chữ số của a trên tất cả T test không vượt quá 10^6

Kết quả: Ghi ra file văn bản DGMOVE.OUT T dòng, mỗi dòng ghi một dãy chữ số liền nhau là biểu diễn thập phân của số lớn nhất có thể tạo ra ứng với giá trị a trong dữ liệu.

DGMOVE.INP	DGMOVE.OUT	Giải thích
5	9911	$\frac{1}{991}$ → $991\frac{1}{1}$
1991	4202	202 <mark>4</mark> → <mark>4</mark> 202
2024	992931	9 <mark>1</mark> 9293 → 992
919293	8867256	88 <mark>6</mark> 6725 → 88
8866725	33222110	
33222110		



TỔNG CÁC LŨY THỪA 2

Cho số nguyên dương n, hãy đếm số cách phân tích n thành tổng các lũy thừa của 2. Hai cách phân tích được gọi là khác nhau nếu chúng không phải hoán vị của nhau.

Ví du với n = 8 ta có 10 cách phân tích:

```
1) 8 = 1 + 1 + 1 + 1 + 1 + 1 + 1 + 1 + 1

2) 8 = 2 + 1 + 1 + 1 + 1 + 1 + 1

3) 8 = 2 + 2 + 1 + 1 + 1 + 1

4) 8 = 2 + 2 + 2 + 1 + 1

5) 8 = 2 + 2 + 2 + 2

6) 8 = 4 + 1 + 1 + 1 + 1

7) 8 = 4 + 2 + 1 + 1

8) 8 = 4 + 2 + 2

9) 8 = 4 + 4

10) 8 = 8
```

Dữ liệu: Vào từ file văn bản BINPAR.INP

- Dòng 1 chứa số nguyên dương $T \le 100$ là số test
- T dòng tiếp theo, mỗi dòng chứa một số nguyên dương $n \leq 10^{18}$ ứng với một test

Kết quả: Ghi ra file văn bản BINPAR.OUT

Ứng với mỗi test, ghi ra trên một dòng một số nguyên duy nhất là số dư của phép chia kết quả tính được cho $1000000007 (10^9 + 7)$

BINPAR.INP	BINPAR.OUT
3	4
5	10
8	14
10	



THÊM CẠNH

Cho đồ thị vô hướng G, đếm số cặp đỉnh (u,v) không kề nhau (u < v) thỏa mãn: Nếu bổ sung thêm cạnh (u,v) ta được thêm đúng 1 chu trình đơn trên đồ thị. (Chu trình đơn là chu trình không đi qua một đỉnh 2 lần ngoại trừ nơi bắt đầu cũng là nơi kết thúc chu trình)

Dữ liệu: Vào từ file văn bản SIMPLEC.INP

- $\ ^{\diamondsuit}$ Dòng 1 chứa hai số nguyên dương $n \leq 10^5, m \leq 2.10^5$ lần lượt là số đỉnh và số cạnh của đồ thi
- 🏚 m dòng tiếp mỗi dòng chứa hai số nguyên dương là hai đỉnh đầu mút của một cạnh

Kết quả: Ghi ra file văn bản SIMPLEC.OUT một số nguyên duy nhất là kết quả tìm được **Ví dụ**

SIMPLEC.INP	SIMPLEC.OUT
5 5	1
1 2	
1 3	
2 3	
1 4	
4 5	



DÃY NGOẶC ĐÚNG

Giáo sư X cho các bé trường SuperKids làm quen với thuật toán kiểm tra dãy ngoặc đúng. Một dãy ngoặc đúng là một xâu ký tự được định nghĩa đệ quy như sau:

- Xâu rỗng (không có ký tư nào) là một dãy ngoặc đúng
- Nếu X là một dãy ngoặc đúng thì (X) cũng là một dãy ngoặc đúng, ở đây (X) là xâu tạo thành bằng cách chèn thêm ký tư '(' vào đầu và ký tư ')' vào cuối xâu X
- Nếu Y và Z là hay dãy ngoặc đúng thì YZ cũng là một dãy ngoặc đúng, ở đây YZ là xâu tạo thành bằng cách nối xâu Z vào cuối xâu Y

Những xâu ký tự không thể xây dựng được theo quy tắc trên không phải là dãy ngoặc đúng.

Với một xâu ký tự chỉ gồm các ký tự $\in \{'(',')'\}$, ta gọi trọng số của xâu đó **số ký tự ít nhất cần chèn thêm** vào xâu ở các vị trí hợp lý để ta thu được một dãy ngoặc đúng. Ví dụ trọng số của xâu ((() cũng như xâu ())(() đều là 2 vì chúng cần chèn thêm ít nhất 2 ký tự mới trở thành dãy ngoặc đúng. Dưới đây là một trong những phương án chèn: ((() \rightarrow ()(()() ; ())(() \rightarrow (()()())).

Cho xâu ký tự $S = S_1 S_2 \dots S_n$ chỉ gồm các ký tự $\in \{'(',')'\}$ (chú ý là các ký tự trong xâu đánh số từ 1 trở đi), người ta thực hiện tuần tự m lệnh (đánh số từ 1 tới m) thuộc một trong ba loại:

- C i: Đảo ký tự S_i từ ký tự '(' thành ký tự ')' và ngược lại $(1 \le i \le n)$
- Q i j: Cho biết trọng số của xâu con gồm các ký tự liên tiếp $S_i S_{i+1} \dots S_i$ $(1 \le i \le j \le n)$
- U k: Phục hồi lại xâu S như tình trạng trước khi thực hiện lệnh thứ k (k là một số nguyên dương nhỏ hơn hoặc bằng chỉ số lệnh hiện tại)

Yêu cầu: Hãy mô phỏng quá trình thực hiện lệnh và cho biết câu trả lời cho các lệnh Q

Dữ liệu: Vào từ file văn bản FIXSTR.INP

- Dòng 1 chứa xâu S gồm không quá 10^6 ký tự $\in \{'(',')'\}$
- Dòng 2 chứa số nguyên dương $m \le 10^6$ là số lệnh
- m dòng tiếp theo chứa thông tin về một lệnh theo mô tả trên.

Kết quả: Ghi ra file văn bản FIXSTR.OUT, với mỗi lệnh Q, ghi ra một số nguyên duy nhất trên một dòng là câu trả lời cho lênh đó.

		-
FIXSTR.INP	FIXSTR.OUT	Giải thích
((()))	0	Xâu S sau mỗi lệnh
10	2	1:)(())
C 1	0	2:) <mark>(())</mark>)
Q 2 5	3	3: <u>)(()()</u>
C 5		4: <u>)(()()</u>
Q 1 6		5:)(()))
U 3		6:)(<u>(())</u>
C 4		7:)(<mark>(())</mark>
Q 3 6		8:)(()()
U 5		9: <u>((()(</u>)
C 1		10: <mark>((()(</mark>)
Q 1 5		



GIẢM NGHỊCH THẾ

Cho dãy số nguyên $A=(a_1,a_2,...,a_n)$ trong đó $a_i\in\{0,1\}.$

Số nghịch thế của dãy A được định nghĩa là số cặp chỉ số (i, j) thỏa mãn hai điều kiện:

- **‡** i < j
- $a_i > a_i$

Xét phép đảo tại vị trí i: Biến a_i thành $1-a_i$, tức là phép đảo tại vị trí i sẽ biến a_i đang từ 0 thành 1 và đang từ 1 thành 0.

Yêu cầu: Bạn cần trả lời q truy vấn, mỗi truy vấn cho bởi một số k: Cho biết nếu được thực hiện không quá k phép đảo trên dãy A **ban đầu**, thì số nghịch thế của dãy tạo thành tối thiểu là bao nhiêu.

Dữ liệu: Vào từ file văn bản DNT.INP

- Dòng 1 chứa hai số nguyên dương $n \le 10^6$, $q \le 10$
- Dòng 2 chứa n số nguyên $a_1, a_2, ..., a_n$ cách nhau bởi dấu cách $(\forall i: a_i \in \{0,1\})$
- $\ \, \ \,$ Dòng 3 ghi q số k_1,k_2,\ldots,k_q mỗi số ứng với một truy vấn (0 $\leq k_i \leq n$)

Kết quả: Ghi ra file văn bản DNT.OUT q dòng, mỗi dòng i ghi một số nguyên duy nhất là số nghịch thế của dãy số tạo thành sau không quá k_i phép đảo

Chú ý: Các truy vấn là độc lập, tức là với mỗi truy vấn k_i bạn có thể thực hiện không quá k_i phép đảo trên dãy A cho từ input, không phải dãy A đã biến đổi từ các truy vấn trước đó.

Ví du

DNT.INP 3 2 1 0 1 1 2	DNT.OUT	Giải thích
3 2	0	1 <u>0</u> 1 → 1 1 1
1 0 1	0	<u>1</u> 0 <u>1</u> → 0 0 0
1 2		
4 2	2	<u>1</u> 1 0 0 → 0 1 0 0
1100	0	1 1 <u>0</u> <u>0</u> → 1 1 1 1
1 2		