

# Chủ đề 1: APPS VÀ APPLICATIONS



## Nội dung bài học

Phân biệt giữa Apps và Applications

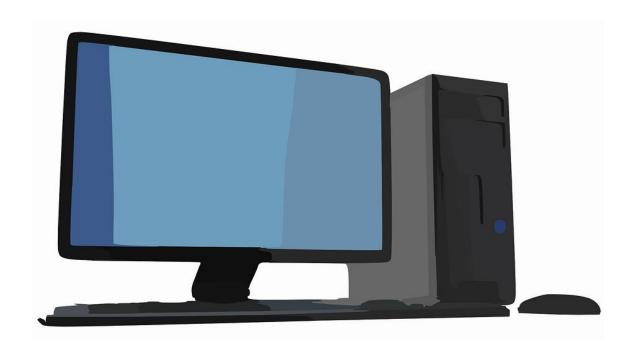
Phân loại phần mềm ứng dụng

GV: VŨ VĂN CÔNG Tin Học 7 – IC3 2023 - 2024



#### 1. Phân biệt giữa Apps và Applications

Applications là các chương trình phức tạp được thiết kế để sử dụng với chuột và bàn phím.







#### 1. Phân biệt giữa Apps và Applications



**Apps** nhỏ và nhẹ được thiết kế để sử dụng trên các thiết bị màn hình cảm ứng. Nhiều Apps thực hiện các tác vụ riêng lẻ có thể thực hiện trong trình duyệt Web.







#### Xử lý văn bản (Word Processing):

- > Tạo, chỉnh sửa, lưu, định dạng và in tài liệu.
- Cho phép chèn ảnh và các đối tượng khác.
- Ví dụ: Thư, bản ghi nhớ, hóa đơn, bài viết,...





#### Một số phần mềm xử lý văn bản phổ biến:



**Microsoft Word** 



**Word Perfect** 



**Page for Mac** 



#### Chế bản điện tử (Desktop Publishing):

- Cho phép thao tác một lượng lớn văn bản và hình ảnh đồ họa trong một bố cục hoặc cấu trúc trang được quy định.
- Hầu hết các chương trình chế bản có các tính năng và chức năng tương tự trong chương trình xử lý văn bản nhưng linh hoạt hơn để thao tác các đối tượng như hình ảnh, hình vẽ hoặc tài liệu dài.



#### Chế bản điện tử (Desktop Publishing):









**Microsoft Publisher** 

**Adobe InDesign** 

**QuarkXPress** 

**Scribus** 



#### **Bång tính (Spreadsheets):**

Cho phép thực hiện các phép tính toán học, phân tích dữ liệu, tạo đồ thị, biểu đồ, sơ đồ, sắp xếp, tìm kiếm hoặc lọc thông tin.



**Microsoft Excel** 



Numbers



**Quattro Pro** 



#### Trình chiếu (Presentation):

- Các ứng dụng này bao gồm các chức năng thao tác với slide, tạo/chỉnh sửa văn bản, chèn hình ảnh, đồ họa, đồ thị để diễn giải thông tin trong từng slide.
- Các ứng dụng cũng tích hợp các công cụ hiệu ứng như hình động (Animation), các loại chuyển tiếp (Transition) khác nhau khi chuyển từ trang chiếu này sang trang chiếu khác.



#### Trình chiếu (Presentation):



Microsoft PowerPoint



**Keynote for Mac** 



# Thiết kế đồ họa và chỉnh sửa hình ảnh (Graphic Design & Image Editing):

Thiết kế đồ họa là quá trình xử lý thông qua các thành phần trực quan như kiểu chữ, màu sắc, không gian.







**Adobe Illustrator** 

**Adobe Photoshop** 

**Microsoft Paint** 



#### Chỉnh sửa video:

Phần mềm chỉnh sửa video giúp thao tác với hình ảnh/video như: cắt các đoạn video, sắp xếp lại các clip và thêm hiệu ứng chuyển tiếp, hiệu ứng đặc biệt hoặc các chú thích.



**Adobe Premier Pro** 



**Sony Vegas Pro** 



**iMovie** 



#### Phát triển Web (Web Development):

- Các trang web có thể được tạo bằng nhiều cách đơn giản như sử dụng trình soạn thảo văn bản Notepad, Wordpad,....
- Các chương trình phát triển web phổ biến bao gồm:



Adobe Dreamweaver



Microsoft Visual Studio



