**CHƯƠNG TRÌNH SCRATCH CƠ BẢN**

**Mục tiêu:**

* **Biết cách sử dụng các lệnh cơ bản trong Scratch(di chuyển, xoay, di chuyễn ngẫu nhiên)**
* **Biết cách sử dụng vòng lặp (repeat, forever)**
* **Biết cách thay đổi nhân vật, sân khấu**
* **Biết cách sử dụng lệnh điều kiện**
* **Biết cách sử dụng các lệnh va chạm**
* **Biết khái niệm biến, tạo được biến, thay đổi được biến**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nội dung** | **Thời lượng** | **Kiến thức cần đạt** | **Thời gian** | **Kiến thức/kỹ năng cần đạt** | **Chú ý** |
| Chase Game | 4 buổi | 1. Move Left and Right  2. Move Up and Down  3. Chase a Star  4. Play a Sound  5. Add a Score  6. Level Up!  7. Victory Message | **2/7-15/7** | **Qua việc lập trình trò chơi này học sinh sẽ:**   * Biết cách sử dụng các lệnh di chuyển sang trái, phải, số bước * Biết cách sử dụng các lệnh di chuyển ngẫu nhiên * Biết cách thêm âm thanh * Biết sử dụng lệnh lặp, điều kiện * Biết cách sử dụng các lệnh va chạm * Biết cách thay đổi nhân vật, sân khấu |  |
| Catch Game | 4 buổi | 1. Go to the Top  2. Fall Down  3. Move the Catcher  4. Catch It!  5. Keep Score  6. Bonus Points  7. You Win | **16/7-29/7** |  |  |
| Pong Game | 4 buổi | 1. Bounce Around  2. Move the Paddle  3. Bounce off the Paddle  4. Game Over  5. Score Points  6. Win the Game | **30/7-12/8** |  |  |
| Virtual Pet | 4 buổi | 1. Introduce Your Pet  2. Animate Your Pet  3. Feed Your Pet  4. Give Your Pet a Drink  5. What Will Your Pet Say?  6. Time to Play  7. How Hungry? | **13/8-26/8** |  |  |