

## BÀI TẬP VỀ MẢNG

Bài 1: Viết chương trình nhập thực hiện các yêu cầu sau:

- Xây dựng 1 hàm nhập 1 mảng số nguyên từ bàn phím và trả về kết quả là mảng số nguyên vừa nhập.
- Xây dựng 1 hàm tính trung bình cộng cho tham số đầu vào là 1 mảng số nguyên và kết quả trả về là giá trị trung bình cộng
- Xây dựng chương trình chính gọi thực hiện 2 hàm nêu trên.

Bài 2: Viết chương trình thực hiện các yêu cầu sau:

- Xây dựng 1 hàm sinh ngẫu nhiên một mảng các số nguyên và trả kết quả về là mảng được sinh ngẫu nhiên này.
- Xây dựng 1 hàm tính trung bình cộng cho 1 mảng đầu vào kiểu số nguyên và trả về giá trị trung bình cộng này
- Xây dựng chương trình chính gọi thực hiện 2 hàm trên

Bài 3: Viết chương trình thực hiện các yêu cầu sau:

- Xây dựng 1 hàm sinh ngẫu nhiên một mảng các số nguyên, kết quả trả về mảng số nguyên sinh ngẫu nhiên.
- Xây dựng 1 hàm sinh ngẫu nhiên 1 mảng các số thực trong đoạn  $[0, 1]$  có cùng kích thước với mảng số nguyên ở trên, kết quả trả về mảng số thực sinh ngẫu nhiên ở trên.
- Xây dựng hàm tính trung bình trọng số theo công thức sau:  $tbts = \frac{\sum_{i=1}^N a_i * b_i}{N}$ , trả về kết quả tính trung bình này
- Xây dựng chương trình chính gọi thực hiện các hàm trên

Bài 4: Viết chương trình thực hiện các yêu cầu sau:

- Xây dựng 1 hàm sinh ngẫu nhiên 1 mảng các số nguyên và trả về mảng này
- Xây dựng 1 hàm duyệt và in lần lượt các phần tử của mảng này ra màn hình theo chiều từ trái sang phải
- Xây dựng 1 hàm duyệt và in lần lượt các phần tử của mảng này ra màn hình theo chiều từ phải sang trái
- Xây dựng chương trình chính gọi thực hiện các hàm trên