

ĐÁNH GIÁ CHẤT LƯỢNG KỸ NĂNG NÂNG CAO

MODULE 01 – JAVASCRIPT – HACKATHON 02

THỜI GIAN: 240 phút

Yêu cầu:

- Đảm bảo *clean code*, *naming convention* trong việc đặt tên các biến, phương thức, lớp
- Tạo project folder theo hướng dẫn sau:
 - Tạo folder `HN_JS230213_AD_[StudentName]` chứa toàn bộ file mã nguồn
 - Ví dụ: `HN_JS230213_AD_NguyenVanA`
- Sau khi hoàn thành project, đẩy code lên github và nộp link cho người phụ trách
- Công nghệ sử dụng: *HTML, CSS, Javascript*
- IDE: *Visual Studio Code*

Thực hành:

Cho giao diện User Interface sau

Players: 3 Total Points: 0		Rikkei Scoreboard		Stopwatch 0 START RESET	
✖	👑 Minh Cường	-	0	+	
✖	👑 Quốc Hai	-	0	+	
✖	👑 Phú Hoàng	-	0	+	

Khởi tạo một folder với tên là rikkei-scoreboard

Tiến hành kết hợp giữa các kiến thức đã học (HTML, CSS, Javascript) để clone lại giao diện và tạo ra một ứng dụng lưu trữ điểm score board đầy đủ các tính năng

- Thiết kế giao diện giống mẫu **[10 điểm]**
- Thêm mới người chơi → Dữ liệu được lưu vào local storage, refresh lại trang web sẽ không bị mất dữ liệu **[20 điểm]**
- Tăng/Giảm điểm của từng người chơi → Dữ liệu được lưu vào local storage, refresh lại trang web sẽ không bị mất dữ liệu **[20 điểm]**
- Xoá người chơi → Dữ liệu được lưu vào local storage, refresh lại trang web sẽ không bị mất dữ liệu **[15 điểm]**
- Render ra người chơi – Dữ liệu load từ local storage, refresh lại trang web sẽ không bị mất dữ liệu **[15 điểm]**
- Total point/Total user – Tính tổng điểm của các người chơi và tổng số người đang chơi **[10 điểm]**
- Stop/Reset watch - Chức năng đếm số giây, dừng và reset giống như một chiếc đồng hồ bấm giờ **[10 điểm]**

Lưu ý: Chỉ tính điểm khi chức năng phải thực hiện đúng theo yêu cầu