



Instituto Tecnológico Superior de Jerez

Ingeniería en Sistemas Computacionales

Programación WEB

11 semestre

Tema 3.- Programación del lado del CLIENTE

Infografía

Alumno: Esteban Faustino Muñoz Hidalgo

E-mail: faustino10.96@gmail.com

No. De Control: S15070115

MTI. Salvador Acevedo Sandoval

Jerez, Zacatecas a 02 de octubre de 2020.

¿Qué es una Biblioteca de JavaScript?

Una biblioteca de JavaScript es una biblioteca de código prescrito en JavaScript que permite un desarrollo más fácil de aplicaciones basadas en JavaScript, especialmente AJAX y otras tecnologías centradas en la web.

Una biblioteca es un conjunto de elementos (funciones, clases, tipos predefinidos, constantes, variables globales, macros, etc.) que es posible utilizar en un programa para facilitar la implementación de ese programa.

¿Qué es un Framework en JavaScript?

Un marco de JavaScript es un marco de aplicación escrito en JavaScript. Se diferencia de una biblioteca de JavaScript en su flujo de control: una biblioteca ofrece funciones a las que llama su código principal, mientras que un marco define el diseño completo de la aplicación. Un desarrollador no llama a un marco; en cambio, es el marco que llamará y usará el código de alguna manera particular. Algunos marcos de trabajo de JavaScript siguen el paradigma modelo-vista-controlador diseñado para segregar una aplicación web en unidades ortogonales para mejorar la calidad del código y la capacidad de mantenimiento.

Un framework es un conjunto integrado de herramientas que facilitan un desarrollo software. Puede incluir API's y bibliotecas. Pero también puede incluir otros elementos como herramientas de depuración, diseño gráfico, prototipado, edición, etc.

Bibliotecas

Chart.js

Es una solución sencilla de código abierto para pequeños proyectos y para aquellos casos en los que necesites crear gráficos de forma rápida. Incorpora 8 tipos de gráficos por defecto que luego puedes combinar entre sí como quieras.

D3.js

(Data-Driven Documents) es considerada como una de las bibliotecas de visualización JavaScript de código abierto más potentes. Su ecosistema incluye docenas de plugins y otras bibliotecas que se han creado sobre D3.js. Por otro lado, cuenta con una comunidad muy activa y mucha documentación que te ayudará a empezar rápido.

Three.js

Puedes crear fondos sensibles al movimiento, gráficos 3D personalizados, y elementos de interfaz dinámicos que usan efectos de animación 3D. Si tienes la motivación y el empuje suficiente, podrás crear cualquier efecto 3D con esta biblioteca.

Create.js

No es una única biblioteca individual, sino que es un conjunto de bibliotecas diseñadas para cumplir con diferentes fines. Por ejemplo, Easel.js funciona con elementos HTML5 canvas mientras que Tween.js te ayuda a crear interpolación de movimientos personalizada y animaciones para la web.

Bounce.js

Es una biblioteca de animación JavaScript muy cuidada que permite crear atractivas animaciones sobre CSS3 de forma extremadamente sencilla. Viene con 10 configuraciones de serie como girar, zumbar, gelatina, corre-caminos y otros, para generar fluidas animaciones para cualquier diseño web o proyecto de personalización.

Math.js

Es una biblioteca de código abierto para navegadores, y los motores de Node.js. Viene con numerosas funciones y constantes, analizador de expresiones flexible, y soporte para grandes y números complejos, unidades, cadenas de caracteres, fracciones, matrices y computación simbólica.

Handsontable.js

Es una biblioteca de hoja de cálculo JavaScript libre de engorros que permite crear aplicaciones web de primer nivel. Se puede ampliar y editar fácilmente con pluggins de personalización.

jquery

Librería de JavaScript para “escribir menos y hacer más”. Nos permite un fácil acceso al DOM para manipular elementos, manejar eventos, modificar el estilo, hacer animaciones y nos facilita la técnica de AJAX. Es nuestro próximo invitado en el bloque de programación de nuestro podcast.

Frameworks

React

Seguro que ya lo esperabas antes de abrir el artículo, React es el gran favorito de los desarrolladores. Por si aún no lo conoces, es una librería de Facebook enfocada en la creación de vistas con particularidades como los patrones de eventos que permiten actualizar las mencionadas vistas cuando los datos hayan sido modificados, aportando una carga en tiempo real a nuestro desarrollo.

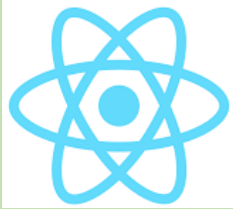
Angular 1.X

Aunque sin duda no es la última versión, el cambio que hubo tan grande en la API de Angular 2 ha hecho que algunos desarrolladores no se hayan puesto al día de las últimas versiones de Angular, o simplemente que no hayan actualizado su código, por el esfuerzo titánico necesario.

Vue.js

También se presentó en 2016. La idea era tomar prestado lo mejor de Angular, React e incluso EmberJS y convertirlo en una nuevo framework. Está demostrado en numerosas pruebas que es más rápido y ligero en comparación con Angular e incluso con React.

FRAMEWORKS Y BIBLIOTECAS



FRAMEWORK

Es un conjunto integrado de herramientas que facilitan un desarrollo software. Puede incluir API's y bibliotecas. Pero también puede incluir otros elementos como herramientas de depuración, diseño gráfico, prototipado, edición, etc.

BIBLIOTECA

Es un conjunto de elementos (funciones, clases, tipos predefinidos, constantes, variables globales, macros, etc.) que es posible utilizar en un programa para facilitar la implementación de ese programa.



FRAMEWORKS



BIBLIOTECAS

