



Instituto Tecnológico Superior de Jerez

Ingeniería en Sistemas Computacionales

Programación WEB

9 semestre

Tema 1.- Introducción a las aplicaciones web

Mapa Conceptual: “La evolución de la Web”

Alumno: Esteban Faustino Muñoz Hidalgo

E-mail: faustino10.96@gmail.com

No. De Control: S15070115

MTI, ISC. Salvador Acevedo Sandoval

23/08/2019.

Evolución de las aplicaciones WEB

1.- ¿Que es canvas y cuando fue creado?

Fue creado en 2004 y es un elemento HTML5 que permite representaciones dinámicas programables de imágenes de mapa de bits y formas en 2D.

2.- ¿Que es xmlhttprequest y cuando fue creado?

Creado en 2006. Introduce nuevas funciones en una especificación utilizada para enviar solicitudes HTTP o HTTPS directamente a un servidor web y cargar los datos de respuesta del servidor directamente en la secuencia de comandos

3.- ¿Que son las cookies y cuando fueron creadas?

Es una pequeña información enviada por un sitio web y almacenado en el navegador del usuario, de manera que el sitio web puede consultar la actividad previa del navegador.

Las cookies mágicas fueron ya usadas en informática cuando el programador Lou Montulli tuvo la idea de utilizarlas en las comunicaciones web en junio de 1994.

4.- ¿Qué es DRAG AND DROP cuando fue creado?

Método que permite arrastrar y soltar elementos de una página fácilmente sin utilizar apenas JavaScript. Fue creada en el 2008

5.- ¿Que es XML y cuando fue creado?

En informática, el Lenguaje de marcado extensible (XML, Extensible Markup Language) es un lenguaje de marcado que define un conjunto de reglas para codificar documentos en un formato legible por el hombre y legible por máquina.

Los objetivos de diseño de XML enfatizan la simplicidad, la generalidad y la facilidad de uso en Internet. Es un formato de datos textuales con un fuerte soporte a través de Unicode para diferentes idiomas humanos.

6.- ¿En qué fecha se lanzó el primer navegador y cuál era su nombre?

Mosaic 1993

7.- ¿Qué son los eventos de toque y cuando fueron creados?

La especificación de eventos de toque define un conjunto de eventos de bajo nivel que representan uno o más puntos de contacto con una superficie sensible al tacto, y los cambios de esos puntos con respecto a la superficie y cualquier elemento DOM que se muestre (por ejemplo, pantallas táctiles) o asociado a él (por ejemplo, para dibujar tabletas sin pantallas). También se dirige a los dispositivos de lápiz y tableta, como las tabletas de dibujo, teniendo en cuenta las capacidades de lápiz. Fueron creados en el 2011.

8.- ¿Qué es el protocolo HTTP y cuando fue creado?

El Protocolo de transferencia de hipertexto (en inglés: Hypertext Transfer Protocol o HTTP) es el protocolo de comunicación que permite las transferencias de información en la World Wide Web. HTTP fue desarrollado por el World Wide Web Consortium y la Internet Engineering Task Force. Fue creado en 1991.

9.- Describe los años en que fueron creados las diferentes versiones de HTML

En 1988 Tim Berners-Lee propuso su propuso y creó el prototipo de INQUIRE, un sistema para que los investigadores del CERN. Pero fue hasta 1991 cuando sale la primera versión de HTML mencionado por primera vez en internet

Las siguientes versiones fueron publicadas en:

* 24 de noviembre de 1995

HTML 2.0 se publicó como RFC 1866. Capacidades adicionales de RFC añadidas: 25 de noviembre de 1995: RFC 1867 (carga de archivos basada en formularios)

* 14 de enero de 1997

HTML 3.2 fue publicado como una Recomendación W3C. Fue la primera versión desarrollada y estandarizada exclusivamente por el W3C, ya que el IETF había cerrado su Grupo de trabajo HTML el 12 de septiembre de 1996.

* 18 de diciembre de 1997

HTML 4.0 se publicó como una Recomendación W3C. Ofrece tres variaciones:

Estricto, en el que los elementos obsoletos están prohibidos

Transitorio, en el que se permiten elementos obsoletos

Conjunto de marcos, en el que solo se permiten elementos relacionados con el marco HTML 5 se lanzó por primera vez en formato público el 22 de enero de 2008, con una actualización importante y el estado "Recomendación W3C" en octubre de 2014. Sus objetivos son mejorar el idioma con soporte para los últimos elementos multimedia y otras características nuevas.

10.- Cuales navegadores han sido creados hasta la fecha:

Mosaic marzo, 1993

NETSCAPE octubre, 1994

Opera abril, 1995

Internet explorer agosto 16, 1995

Safari junio 23, 2003

Firefox noviembre 9, 2004

Chrome diciembre 8, 2008

11.- ¿Qué es SVG y cuando fue creado?

Scalable Vector Graphics - (Gráficos vectoriales escalables), es un formato de gráficos vectoriales bidimensionales, tanto estáticos como animados, en formato XML, cuya especificación es un estándar abierto desarrollado por el W3C desde el año 1999.

SVG se convirtió en una recomendación del W3C en septiembre de 2001.

12.- ¿Para qué sirve la ubicación geográfica?

Permite descubrir dónde se encuentra el usuario y mantener las pestañas mientras se desplazan, siempre con el consentimiento del usuario.

Esta funcionalidad podría usarse como parte de las consultas de los usuarios.

13.- ¿Cuál es el tráfico que se presenta a través de internet en los últimos 5 años?

27.483 PB/mes.

14.- ¿Cuántos usuarios de internet globales ha habido en los últimos 5 años?

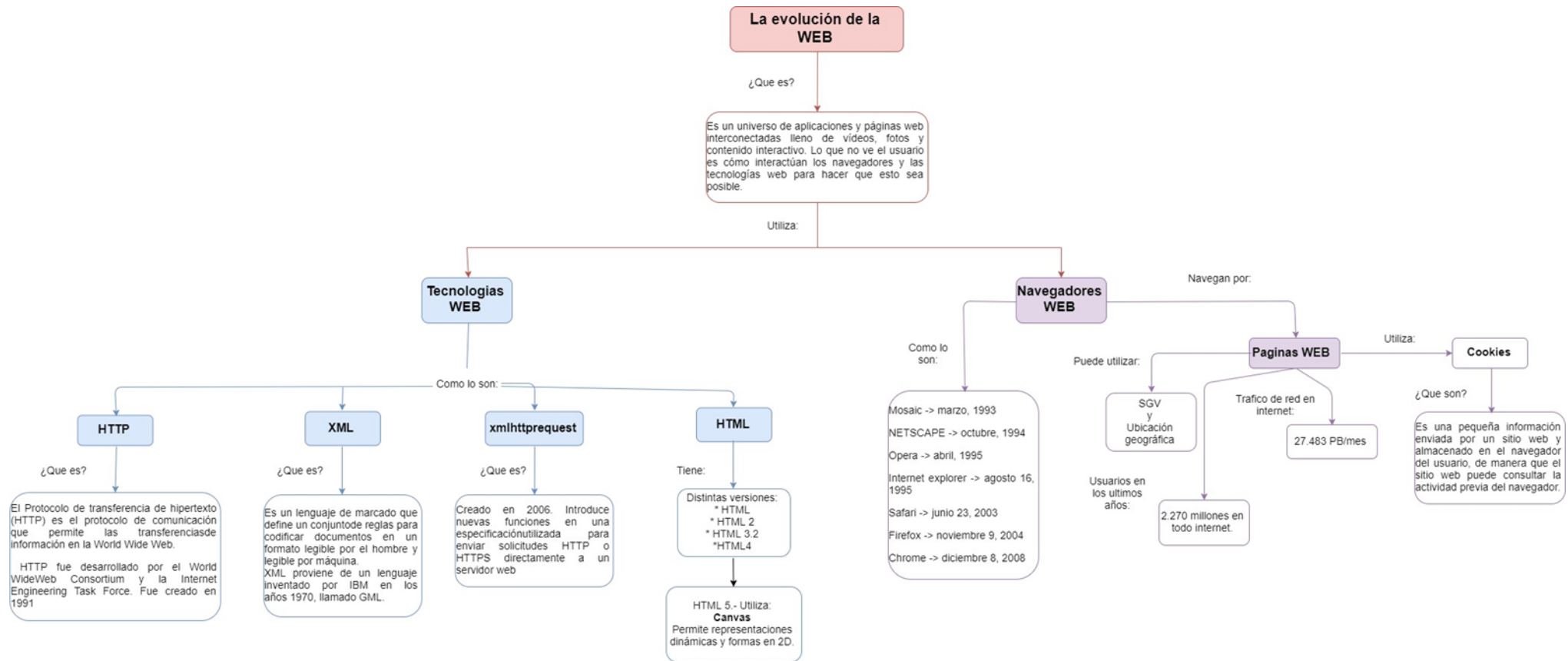
2.270 millones.

15.- ¿Cuál es el tráfico que se presentaba a través de internet los primeros años de la internet?

1 PB/mes.

16.- ¿Cuántos usuarios de internet globales había en los primeros años de la internet?

100 millones.



(evolutionoftheweb, 2012)

Referencias

evolutionoftheweb. (26 de 08 de 2012). *evolutionoftheweb*. Obtenido de evolutionoftheweb:
<http://www.evolutionoftheweb.com/#/evolution/day>