Slovenská technická univerzita v Bratislave Fakulta informatiky a informačných technológií

FIIT-0000-00000

Martin Černák Dynamické odporúčanie

Bakalárska práca

Študijný program: Informatika Študijný odbor: 9.2.1 Informatika

Miesto vypracovania: Ústav informatiky a softvérového inžinierstva

Vedúci práce: prof. Ing. Pavol Návrat, PhD.

Máj 2015

Anotácia

Slovenská technická univerzita v Bratislave

FAKULTA INFORMATIKY A INFORMAČNÝCH TECHNOLÓGIÍ

Študijný program: Informatika

Autor: Martin Černák

Bakalárska práca: Dynamické odporúčanie Vedúci práce: prof. Ing. Pavol Návrat, PhD.

Máj 2015

Dynamické odporúčanie v kontexte hudobných dokumentov je vďaka svojmu úzkemu zamerania a vďaka menšej komunite značne nepreskúmané. Existuje niekoľ ko riešení, ktoré ale nevyužívajú plný potenciál dynamického odporúčania. Jednou z možností ako tieto systémy vylepšiť je začať uvažovať starnutie ako používateľ ových tak globálnych preferencií. V hudobnóm odvetví môžeme častejšie ako v ostatných vidieť príchod mimoriadne populárnych nových interprétov, piesni a štýlov, ktoré rýchlo vymiznú z povedomia verejnosti, prípadne zostane okolo nich úzka skupina fanúšikov. Kontrastom k nim sú piesne, autori a hudobné štýly, ktoré pretrvávajú dlhodobo v povedomí ľudí a vypadajú, že starnutie na nich nemá vplyv.

Annotation

Slovak University of Technology Bratislava

FACULTY OF INFORMATICS AND INFORMATION TECHNOLOGIES

Degree Course: Informatics

Author: Martin Černák

Bachelor thesis: Dynamic recommendation Supervisor: prof. Ing. Pavol Návrat, PhD.

May 2015

Dynamic recommendation in the context of musical documents thanks to its narrow focus and with smaller community largely unexplored. There are several solutions but that don't using full potential of dynamic recommendation. One way to improve these systems is to start thinking of aging user and global preferences. In the music sector this can be more frequent than in other sectors, extremely popular new artists, songs and styles that quickly disapear from public awareness or remain around them a small group of fans. A contrast to them are songs, authors and musical styles that persist long time in the minds of people and looks like aging does not affect them.

POĎAKOVANIE

Chcel by som v prvom rade poď akovať pánu profesorovi Pavlovi Návratovi za jeho odbornú pomoc a motiváciu a za všetky konzultácie ktoré sme spoločne absolvovali. Zároveň by som rád poď akoval učástníkom jeho výskumného seminára za konštruktívnu kritiku, ktorá taktiež prispela k zdokonaleniu tejto práce.

ČESTNÉ PREHLÁSENIE Čestne problesujem že záverečnú prácu sem vypracoval se	mostotno s noužitím
Čestne prehlasujem, že záverečnú prácu som vypracoval sa uvedenej literatúry a na základe svojich vedomostí a znalostí	
	Martin Černák
vi	

Obsah

Zoznam obrázkov

Zoznam ukážok

1 Úvod

Ako z jej názvu vyplýva, informatika je predmet zameraný na prácu s informáciami. To čo kedysi bolo najväčším problémom, teda dostať nejaké informácie k používateľ om, už dávno nie je problém. Vď aka internetu sa dajú informácie dostať prakticky všade. No teraz čelíme väčšiemu problému. Naša spoločnosť dokáže za účelom zábavy, rozvoja alebo produktivity vyprodukovať neuveriteľ né množstvo informácií. Precíznosť archivácie údajov je asi najväčšia v histórií, problém nastáva ak chceme nejaké údaje vyhľ adať. Klasický prístup spravovania informácií už nie sú dostačujúce a jednoduché vyhľ adávanie už nieje dostatočne efektívne na to aby sme boli schopní nájsť požadované informácie.

Dokonca aj vyhľ adávanie ako také prestáva byť dostatočne efektívne, namiesto neho sa dostáva do popredia odporúčanie, ktoré doslova používateľ ovi ponúkne informácie, ktoré by ho mohli zaujímať, bez toho aby musel vynaložiť akúkoľ vek námahu na hľ adanie. Aby mohol systém robiť takúto predikciu potrebuje poznať používateľ a to mu umožňuje profilovanie používateľ ov. Profil používateľ a je komplexná vec. Záujmy používateľ a môžu byť ovplyvnené jeho demografickými parametrami (vek, vzdelanie, miesto pobytu), záujmami a všeobecnými novinkami ako vydanie nového albumu obľ úbenej kapely alebo uvedenie nového zariadenia na trh. Do úvahy musíme brať aj udalosti v živote používateľ a, napríklad narodenie potomka tiež v určitom smere ovplyvní používateľ ove záujmy. Z toho vyplýva že profil musí byť dynamický, a preto je potrebné nejakým spôsobom aj odoberať záujmy, o ktoré používateľ už viac neprejavuje záujem.

Cieľ om tohoto projektu je vytvoriť aplikáciu ktorá bude schopná dynamicky odporúčať. Na riešenie hore spomenutých problémov existuje množstvo prístupov. Každý z týchto prístupov má mierne lepšie výsledky v iných situáciách, čiže dosť závisí od domény, pre ktorú bude systém odporúčať. V tomto projekte sa budeme zaoberať doménou hudobných dokumentov (akordy, texty, taby, preklady). Táto oblasť ešte nie je prebádaná, čo nám prináša nové možnosti ako aj nové problémy.

1.1 Použité pojmy a skratky

- **relácia** Sekvencia akcií vykonaná používateľ om na vyhľ adanie požadovaného dokumentu.
- **akcia** Jedna elementárna interakcia používateľ a so systémom, kliknutie na odkaz, zadanie vyhľ adávacieho reť azca.
- **hudobné dokumenty** Dokumenty, ktoré určitým spôsobom modelujú hudobné dielo v človekom čitateľ nej podobe (nemusia zaznamenávať všetky vlastnosti hudobného diela), teda hlavne taby, akordy, texty a ich kombinácie.
- **preferencia** Akákoľ vek vlastnosť hudobného dokumentu, na základe ktorej sa určuje či je daný dokument vhodný pre používateľ a.
- **vlastnot' dokumentu** Opisná vlastnosť dokumentu, ktorú vieme spárovať na nejakú používateľ ovu preferenciu.
- **používateľ ov zámer** súbor preferencií ktorí chcel používateľ vyjadriť pomocou zadaného vyhľ adávacieho reť azca.

2 Existujúce riešenia

Existuje veľ ké množstvo riešení problému s dynamickým odporúčaním. Všetky pracujú s nejakou množinou vlastností, tém alebo kľ účových slov, ku ktorým sa snažia vypočítať pravdepodobnosť, že práve daná téma, kľ účové slovo alebo vlastnosť je pre používateľ a najzaujímavejšia a následne mu odporučiť vyhľ adávané subjekty, z danou vlastnosť ou.

Postup riešenia sa dá rozdeliť na niekoľ ko podproblémov, ktoré sa dajú riešiť osobitne:

- získavanie vlastnosti dokumentov,
- získavanie používateľ skej spätnej väzby,
- ukladanie používateľ ského profilu,
- porovnávanie používateľ ových preferencií s dokumentami,
- starnutie preferencií,
- triedenie preferencií na krátkodobé a dlhodobé,

2.1 Kategorizácia dokumentov

Aby sme mohli odporučiť dokument, musíme získať nejaké jeho vlastnosti, ktoré budeme vedieť priradiť k používateľ skému profilu.

Kategorizovanie na základe typu dokumentu

Prvou skupinou vlastností určujúcich dokument je jeho typ. Dokumenty môžu byť piatich typov, pričom sú možné aj rôzne kombinácie typov, teda môže nastať, že mám text s akordmi pričom sólo daného hudobného diela je zapísané pomocou tabov. Takže pre každý dokument d_j z množiny dokumentov $D=(d_0,d_1,\cdots,d_n)$ budem mať určené štyri premenné $d_j=(a_j,x_j,p_j,t_j,n_j)$, ktoré budú nadobúdať buď hodnotu 1 alebo 0 na základe toho, či dokument patrí do danej kategórie alebo nie. Jednotlivé premenné reprezentujú nasledovné druhy obsahu:

- a_j určuje či dokument j obsahuje akordy,
- x_j určuje či dokument j obsahuje text,
- p_j určuje či dokument j obsahuje preklad textu,
- t_j určuje či dokument j obsahuje taby,
- n_j určuje či dokument j obsahuje noty,

Kategorizovanie na základe hudobnej štruktúry

Hudobné dokumenty sa dajú ďalej deliť z hľadiska hudobnej štruktúry. Pre dokument d_j vieme určiť niekoľko časti štruktúry, Jeden hudobný dokument nemusí obsahovať všetky súčasti hudobného diela. Tak isto jedno hudobné dielo nemusí používať všetky štandardné súčasti. V zásade rozoznávame a určujem tieto štandardné časti hudobných diel [?]:

- predohra,
- medzihra,
- refrén,
- ukončenie (angl. Outro),
- sólo alebo inštrumentálna časť

No toto nie je najmenšie možné delenie, z hľadiska kompozície môžeme ešte hudobné dielo rozdeliť na jednotlive nástroje, ktoré vykonávajú dané prevedenie hudobného diela. Tak isto sa dané časti môžu rozlišovať variáciami motívu[?],

Kategorizovanie na základe prevedenia

Ďalej môžeme hudobné diela deliť na základe konkrétneho prevedenia. Niektoré hudobné diela môžu mať aj niekoľ ko prevedení. Prevedenia sa dajú charakterizovať na základe miesta, použitých nástrojov alebo hudobníkov, ktorí dané prevedenie zahrali.

Kategorizovanie na základe žánru

Žáner je asi jeden z najdôležitejších spôsobov kategorizovania hudobných diel. Hlavnými ukazovateľ mi žánru hudobného diela sú akustické vlastnosti zvuku a téma textu. Momentálne existuje veľ ké množstvo hudobných štýlov a spôsobov zaradenia, avšak chýba určitá štandardizácia. Následkom toho či už automatické určovanie alebo určovanie bežným človekom dosahuje asi presnosť 70% [?]. Tak isto z hľadiska kompozície, každá časť hudobného diela môže obsahovať iný hudobný žáner[?].

2.2 Získavanie používateľskej spätnej väzby

Aby sme mohli presne určiť či daný hudobný dokument vyhovuje používateľovi, je potrebné nejakým spôsobom získať jeho spätnú väzbu. V zásade existujú dva spôsoby získavania spätnej väzby:

- explicitná (používateľ vedome poskytne spätnú väzbu napr. hodnotenie dokumentu),
- implicitná (používateľ o tejto spätnej väzbe nevie, používajú sa agenti ktorí ho monitorujú napr. počítanie času stráveného na stránke),

Identifikácia používateľa

Prvým krokom pri získavaní spätnej väzby je identifikácia používateľ a, najpoužívateľ spôsob identifikácie používateľ a je pomocou prihlásenia, kedy používateľ pred použitím systému identifikuje sám seba podľ a mena a hesla. Tento spôsob sa radi medzi spôsoby ktoré vyžadujú zásah používateľ a.

Ďalšou alternatívou v tomto smere je softvérový agent, ktorého si používateľ nainštaluje u seba na počítači. Nevýhodou oproti predchádzajúcemu prístupu je že používateľ musí agenta nainštalovať na každom zariadení ktoré používa.

Alternatívy ktoré nevyžadujú používateľ ov zásah sú pomocou súborov cookie a pomocou relácií. Obidve tieto alternatívy trpia tím že ak sa používateľ pristupuje z iného zariadenia nebudú ho vedieť identifikovať [?].

	Používateľ 0	Používateľ 1	Používateľ 2
Kľúčové slovo 0	0	0	1
Kľúčové slovo 1	0	1	0
Kľúčové slovo 2	0	1	0

Obr. 1: Ukážka profilu kľ účových slov.

2.3 Profil používateľa

Rozlišujeme niekoľ ko druhov používateľ ských profilov, základe delenie je minimálny (angl. core) a rozšírený (angl. extended) profil. Minimálny používateľ sky profil obsahuje čisto informácie o používateľ ových preferenciách, zatiaľ čo rozšírený používateľ ský profil obsahuje aj demografické informácie (vek, rodná krajina, vzdelanie, schopnosti atď,)[?]

Model profilu používateľa

Je viacero spôsobov ako uložiť profil používateľa, každý má svoje špecifiká a umožňuje iným spôsobom vykonávať odhadovanie používateľových záujmov.

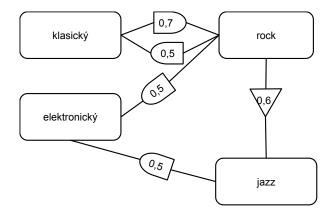
Profil kľúčových slov(angl. keywords profiles)

Profil kľ účových slov je matica o dimenziách používatelia x kľ účové slová. Na základe toho aké jednotlivé súradnice matice môžu dosahovať hodnoty 0 ak dané kľ účové slovo patrí do používateľ ovho profilu a 0 ak nie. Na obrázku 1. môžeme vidieť príklad v ktorom máme používateľ a Používateľ 0 ktorý nemá žiadne kľ účové slová, následne Používateľ a 1 ktorý používa kľ účové slová 1 a 2 a Používateľ a 2 ktorý používa kľ účové slovo 1.

Profil sémantickej siete (angl. Semantic network profile)

Tento tip profilu sa používa najmä v systémoch používajúcich rozširovanie používateľ ských vyhľ adávacích reť azcov. Základom tohoto profilu je sémantická sieť ktorej príklad môžeme vidieť na obrázku 2.

Sémantická sieť je orientovaný graf v ktorom vrcholmi sú preferencie alebo



Obr. 2: Ukážka sémantickej siete

vlastnosti dokumentov, zatiaľ čo hrany sú ich vzťahy. Vzťahy môžu byť niekoľkých typov:

- konjunkcia,
- disjunkcia,
- substitúcia,
- negácia,

2.4 Starnutie profilu

Keď že používateľ ové zaujmi sú dynamické a menia sa v čase, môžeme implementovať niekoľ ko modelov starnutia preferencií.

Polia-urn model

Mám množinu záujmov $D=(d_0,d_1,\cdots d_n)$, pre každý záujem d_j ukladám počet vybratí daného záujmu s_j . Pravdepodobnosť znovu vybratia záujmu dostanem pomocou:

$$\frac{s_j}{\sum\limits_{i=1}^n s_i}$$

Kde n je rovné počtu záujmov. Tento model nezávisí od poradia v akom boli prejavené zaujmi.

Pravdepodobnosť že dosiahnem určitú kombináciu $S=(s_0,s_1,\cdots,s_n)$ je vyjadrená pomocou:

$$\frac{1}{\sum_{i=1}^{n} s_i}$$

[?]

Polčas rozpadu

Jednou z možností ako zabezpečiť starnutie používateľ ského profilu je využiť funkciu exponenciálneho polčasu rozpadu. Táto funkcia sa hlavne využíva pri datovaní veku uhlíka, avšak dá sa použiť aj ako funkcia starnutia používateľ ových preferencií. Základom tohoto prístupu je následujúci vzorec:

$$N(t) = N_0 e^{-k/t}$$

Aby sme mohli tento algoritmus použiť, musíme si určiť polčas rozpadu preferencie. Následne si na základe polčasu rozpadu vypočítam parameter k, Ten sa dá po odvodení určiť z následujúceho vzorca.

$$k = \frac{\ln \frac{1}{2}}{t_r}$$

[?]

Kde t_r je polčas rozpadu. Tento model umožňuje vytvorenie viacerých rýchlosti starnutia pre krátkodobe a dlhodobé záujmy[?].

2.5 Geometrické porovnávanie vlastnosti dokumentov z preferenciami

Pri tomto spôsobe sa relevancia dokumentu d_i pre používateľ a u_j bude určovať premietnutím dokumentu do priestoru ako vektor $d_j = (p_0, p_1 \cdots p_n)$ kde $p_0, \cdots p_n$ sú vlastnosti dokumentu, následne sa do toho istého priestoru premietne aj používateľ,

pričom dimenzie budú preferencie používateľ a $u_i = (p_0, p_1 \cdots p_n)$. Podobnosť týchto vektorov sa následne vyhodnotí pomocou nasledujúceho vzorca:

$$cos\theta = \frac{d_j * q}{||d_j|| * ||q||}$$

Pričom $||d_j||$ a ||q|| sú normalizované vektory[?].

2.6 Kolaboratívne filtrovanie

Kolaboratívne filtrovanie je postup pri ktorom odporúčam používateľ ovi na základe podobnosti z iným používateľ om. Kolaboratívne filtrovanie sa delí na založené na obsahu a kolaboratívne filtrovanie [?].

Odporúčanie založené na obsahu vychádza z dostupných informácií o diele, teda z vlastnosti diela zatiaľ čo kolaboratívne filtrovanie záleží čisto od explicitnej spätnej väzby používateľ a pomocou hodnotenia.

Podľa [?] dosahuje kolaboratívne filtrovanie väčšiu dynamiku. Avšak hrozí problém studeného štartu, teda že novo pridaná položka nebude mať žiadne hodnotenie a preto klesne hneď na spodok odporúčaní. Kolaboratívne filtrovanie môžeme ďalej rozdeliť:

- kolaboratívne filtrovanie založené na pamäti
- kolaboratívne filtrovanie založené na modeli
- hybridné kolaboratívne filtrovanie [?]

Kolaboratívne filtrovanie založené na pamäti

Podobnosť medzi používateľ mi sa zisť uje na základe hodnotenia dokumentov. Je použítá heuristicka metóda ktorá zisť uje chýbajúce hodnotenia porovnávaním používateľ ov a následne doplnenie od najpodobnejšieho používateľ a.

Kolaboratívne filtrovanie založené na modeli

Pracuje z modelom ktorí vytvára hodnotenie a súčasne sa učí na existujúcich dátach.

Hybridné kolaboratívne filtrovanie

Na obídenie nedostatkov algoritmov kolaboratívneho filtrovania, niektoré aplikácie kombinujú tieto dve metódy.

3 Váhovanie značiek

3.1 Frequencia pojmov (angl. Term Frequency(TF))

Toto je jeden z najjednoduchších a najstarších prístupov k váhovaniu pojmov, pri tomto prístupe sa jednoducho počíta počet výskytov pojmu v dokumente. Existuje niekoľ ko druhov tohoto váhovania.

Binárne váhovanie

znamená že nepočítam počet výskytov slova v texte ale beriem iba či sa v texte nachádza alebo nie, Teda:

$$w_{TF_BIN}(t_i) = \begin{cases} 1 & \text{ak } t_i \in d_j \\ 0 & \text{ak } t_i \notin d_j \end{cases}$$

Kde d_i je dokument a t_i je slovo.

Čistá frequencia

sa dá tiež použiť, v tomto prípade sa váha slova určuje podľa počtu jeho výskytov v texte. Teda:

$$w_{TF_RAW}(t_i) = t_{i_{d_i}}$$

Kde $t_{i_{d_i}}$ je počet výskytov slova t_i v dokumente d_j .

Logaritmická váha

sa taktiež používa najmä kôly tomu, že relevancia dokumentu nerastie proporcionalne z počtom výskytov slova v dokumente.

$$w_{TF_LOG}(t_i) = \begin{cases} 1 + \log 10t_{i_{d_j}} \text{ak } t_{i_{d_j}} > 0 \\ 0 & \text{inak} \end{cases}$$

Existuje ešte viac spôsobov ako sa dá vyhodnotiť frequencia pojmov, medzid ktoré patrí napríklad dvojita normalizácia 0.5 (angl. double normalization 0.5) alebo k-dvojita normalizácia (angl. double normalization K) [?]

3.2 Frequencie pojmov, inverzna frequencia dokumentov (angl. Term Frequency, Inverse Document Frequency (TF*IDF))

Pri tomto prístupe zahrňujeme do váhovania aj to v akom počte dokumentov sa daný pojem nachádza, ak sa pojem vyskytuje príliš často, znížime jeho váhu. Toto znižovanie je reprezentované inverznou frequenciou pojmu:

$$idf_i = log10 \frac{N}{dt_i}$$

Kde dt_i je počet dokumentov v ktorý sa pojem t_i nacháza. Výsledna rovnica je potom:

$$w_{TF*IDF} = w_{TF} * log10 \frac{N}{dt_i}$$

[?]

3.3 Presonalizované BM25 váhovanie

Tento model je jeden zo štatystických modelov. Tu uvedená verzia je jeho modifikácia podľa [?]

$$w_{BM25}(t_i) = \log \frac{(r_{t_i} + 0.5)(N - n_{t_i} + 0.5)}{(n_{t_i} + 0.5)(R - r_{t_i} + 0.5)}$$

kde N je počet všetkých dokumentov, n_{t_i} je počet dokumentov obsahujúcich pojem t_i , R je počet dokumentov ktoré používateľ už navštívil a r_{t_i} je počet dokumentov ktoré už používateľ navštícil obsahujúcich pojem t_i

4 Určovanie adekvátnych dokumentov

Párovanie na základe unikátnych pojmov

Párovanie na základe váh

spočíva v sčítaní váh slov ktoré sú vyhľadávané a zároveň sú v dokumente:

$$w_{d_i} = \sum_{z=1}^{N_{d_t}} f_{t_z} * w(t_z)$$

Jazykový model(angl. Language Model)

5 Logistická funkcia

Logisticka funkcia sa často používa ako pravdepodobnostná funkcia. Funkcia má nasledujúci tvar:

$$f(t; a, m, n, \tau) = a * \frac{1 + me^{-t/\tau}}{1 + ne^{-t/\tau}}$$

Vo väčšine prípadov sa používa špecialny prípad tejto funkcie meno signusoida. Signusoida ma $a=1,\,m=0,\,n=0$ a $\tau=1$ čiže:

$$f(t) = \frac{1}{1 + e^{-t}}$$

Graf tejto funkcie má tvar písmena S

6 Starnutie záujmov profilu

6.1 Krátkodobé záujmy

6.2 Dlhodobé záujmy

7 Návrh riešenia

Implementácia je postavená okolo dvoch základných funkcionalít, ktoré sa budú navzájom dopĺňať, pôjde vyhľ adávanie v hudobných dokumentoch ktorého hlavnou úlohou bude naplniť používateľ ské profily preferenciami a zostavovanie spevníkov na základe týchto preferencií.

7.1 Vyhľadávanie hudobných dokumentov

Vyhľadávanie bude pracovať nad už existujúcou databázou hudobných dokumentov. V podstate bude využívať už funkčné vyhľadávanie na tejto stránke, akurát na základe používateľových preferencií rozšíri jeho vyhľadávacie reťazce o ďalšie slová ktoré presnejšie špecifikujú používateľov zámer.

7.2 Zostavenie spevníka

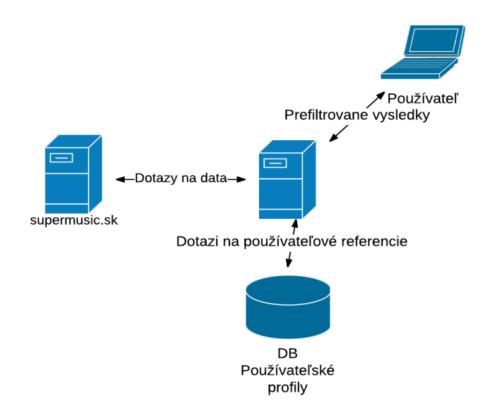
Aplikácia bude podporovať funkcionalitu automatického generovania spevníka, kedy si používateľ zvoli používateľ ov s ktorými si chce ísť zahrať a aplikácia automatický vygeneruje spevník zložený s nejpreferovanejších hudobných diel daných používateľ ov.

7.3 Krawler?

Tento komponenet prehľadáva databázu ktorá je cieľ om môjho odporúčača, využíva k tomu abecedne zobrazenie záznamov databázy. Databáza sa nedá zobraziť od do, takže granularitu zobrazenie stránok som musel určiť pokusom, najskôr som si zobrazoval všetky troj písmenkove názvy, čo bolo 30*26*26 zobrazení (20280), čo ale trvalo príliš dlho, tak som v tretej sade prehľadával iba každé štvrté písmenko, čo zredukovalo počet stranok na 3380.

7.4 Indexing

Jestvuje veľ a spôsobov ako sa dá označovať a vyhľ adať obsah, ja som sa počas prieskumu zameral na try:



Obr. 3: Náčrt funkčnosti aplikácie.

Priama tagovacia tabul'ka

Vytvoril som tabul'ku tagov, kde bol každý tag fyzický priamo vložený spolu z id dokumentu ku ktoremu sa viaže, tento prístup ale nebol dostatočne rýchli na vygenerovanie, ani na vyhľadávanie. Pri vyhľadávaní nad 118989 značkamy označujúcimi 47002 dokumentov zabral 44.6984 sekúnd. Nepomohlo ani zindexovanie podľa mena.

Model vektorovho priestoru (angl. vector space model

Pri použití tohto modelu zabral dotaz 0.006 sec.

Tento model sa v MySQL nazýva model prírodzeného jazyka (angl. Natural Language Model), ktorý porovnáva vlastnosti dokumentov na základe abstrakcie priestoru, v ktorom sú jednou dimenziou vlastnosti jedného dokumentu a druhou vlastností druhého dokumentu, prípade vyhľ adávacieho reť azca alebo používateľ ský profil. Následne sa vracajú dokumenty ktoré majú najpodobnejší smer vektora k požadovanej fráze.

V MySQL je tento prístup implementovaný pomocov nasledujúcej rovnice [?]:

$$w_d = \frac{\log(dtf_d) + 1}{\sum_{i=1}^t \log(dtf_i) + 1} * \frac{U}{1 + 0.0115 * U} * \log \frac{N}{nf}$$

- $dt f_d$ je sila (množstvo koľ ko krát sa nachádza pojem v text v prípade analízy textu) vlastnosti vyhodnocovaného dokumentu
- $dt f_i$ sila i-tej vlastnosti
- U počet unikátnych vlastnosti dokumentu
- N počet všetkých dokumentov
- nf je počet dokumentov ktoré obsahuje danú vlastnosť

Rovnica sa dá rozdeliť na tri časti.

Základná časť

Je to primárna rovnica určujúca váhu pojmu.

Normalizačný faktor

Spôsobý, že ak je dokument kratší ako preiemerná dĺžka dokuemntu, jeho relevancia stúpa. [?]

Inverzná frequencia

Zabezpečuje že menej časté pojmy majú vyššiu váhu.

7.5 Filtrovanie bezvýznamných značiek (angl. stopwords)

Niektoré slová sú pri vyhľadávaní a indexovaní zbytočné. Síce sa dá použiť tf*idf ktorý redukuje váhu slov na základe ich unikátnosti, ale tieto slová aj tak musí systém spracovať, ja som sa rozhodol použiť kombináciu českých, anglických a slovenských slóv z projektu TODO: Ako? google code stop-words

Literatúra

- [1] Mysql developers documentation, 10.7 Full-Text Search.
- [2] Amr Ahmed, Yucheng Low, Mohamed Aly, Vanja Josifovski, and Alexander J. Smola. Scalable distributed inference of dynamic user interests for behavioral targeting. august 2011.
- [3] Peter Brusilovsky. User profiles for personalized information access.
- [4] S. Cronen-Townsend and W. B. Croft. Quantifying query ambiguity. 2002.
- [5] Karin Kosina. Music genre recognition. 2002.
- [6] DIK L. LEE. Document ranking and the vector-space model. 1997.
- [7] Namunu C. Maddage, Li Haithou, and Mohan S. Kankanhalli. Music structure analysis statistics for popular songs. November 2009.
- [8] Prem Melville, Raymond J. Mooney, and Ramadass Nagarajan. Content-boosted collaborative filtering for improved recommendations. júl 2002.
- [9] Gašpar Peter. Odporúčanie s využitím osobných vyjadrení. 2014.
- [10] Yves Raimond, Samer Abdallah, and Mark Sandler. The music ontology. 2007.
- [11] Arnold Schoenberg. *Fundamentalls of musical composition*. Faber and Faber Limited, 1967.
- [12] Hinrich Sch"utze. Introduction to information retrieval. 2011.
- [13] Amit Singhal, Chris Buckley, and Mandar Mitra. Pivoted document length normalization. 1996.
- [14] Kiryl Tsishchanka. Exponential growth and decay. 2010.
- [15] Tong Zhu. Nonlinear p'olya urn models and self-organizing processes. 2009.