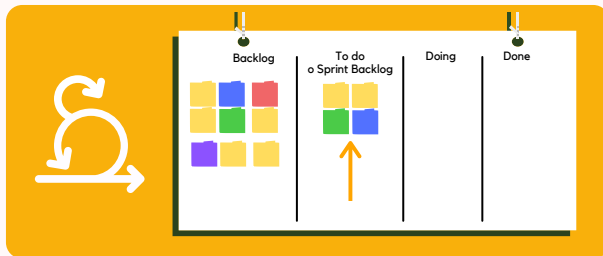


PREGUNTAS FRECUENTES

¿Cuál es la diferencia entre Product Backlog y Product Sprint?

El Sprint Backlog (las tareas que vamos a hacer en un determinado Sprint) es un subconjunto del Product Backlog (todas las tareas o historias del proyecto). Dicho de otra manera, el Sprint Backlog proviene del Product Backlog, pero contiene solo los elementos del Product Backlog que se pueden completar durante cada Sprint.



Product Backlog: Contiene TODAS las tareas o historias del proyecto. Previamente redactadas, jerarquizadas, organizadas por prioridad, valor, etc

TO DO o Sprint Backlog. Contiene todas as tareas que se definen para el SPRINT, considerando finalizar con algo que se pueda probar.

¿Quién escribe las historias en Scrum que luego irán al Product Backlog del proyecto?

En general, el Product Owner. En la mayoría de los equipos Scrum, el PO es responsable de crear las historias o tareas. Por lo general, las historias la escribe el PO y durante una reunión de planificación de Sprint el equipo decide qué historias abordarán en los Sprint.

Sin embargo, en muchos casos, las historias son redactadas por el equipo de trabajo en CONJUNTO con el PO. Es recomendable que las historias se trabajen en conjunto (y no que el equipo intervenga solo en la Planificación de Póker), dado que el equipo de trabajo va a tener un entendimiento más puntual sobre cómo concretar el proyecto.

Vale aclarar que el **Scrum Master no participa** de esta etapa de planificación. Su rol es meramente ejecutivo para que el equipo trabaje de acuerdo al Framework ágil.

¿Quién es responsable de determinar el Sprint Backlog?

En la mayoría de los equipos, el Sprint Backlog es una **responsabilidad compartida**. El Scrum Master, el Product Owner y el equipo de desarrollo deben colaborar para planificar los Sprint (qué se va a hacer en cada bloque de tiempo) y asegurarse de que las tareas involucradas tengan plazos realistas para el desarrollo. En otras palabras, todo el equipo ágil (scrum master, PO y miembros del equipo de desarrollo) compartirán la propiedad el Sprint Backlog. Esto se debe a que todos los miembros del equipo aportarán conocimientos e ideas únicos al proyecto al comienzo de cada sprint.

La dinámica, en general, funciona de la siguiente manera: El Product Owner se presenta a la reunión de planificación del Sprint con un Sprint Backlog genérico (luego de haber tomado en consideración las voces del equipo en cuanto a tamaños y complejidad y viendo la performance de trabajo en el caso de que no sea el primer Sprint) y describe los elementos principales del proyecto al equipo. Luego, el equipo determina qué elementos pueden completar durante el primer o próximo Sprint. Y, finalmente, se acuerda en qué tareas se va a trabajar en ese bloque de tiempo.

Aclaración: La asignación de las tareas individualmente recae en el equipo, que tiene la capacidad de autogestionarse.

¿Quién asigna las tareas o historias para cada Sprint?

En línea con la respuesta anterior, como vimos en el curso, los equipos Scrum se autoorganizan, lo que significa que los miembros del equipo deciden entre ellos quién debe trabajar en cada tarea. Para muchos equipos Scrum, eso significa que los miembros del equipo se asignan tareas durante la Daily Scrum. Ni el Product Owner ni el Scrum Master asignan tareas al equipo de trabajo.

¿Quién actualiza las historias o tareas?

Cualquier integrante del equipo Scrum puede escribir historias. Es responsabilidad del Product Owner asegurarse de que existan historias o tareas, pero eso no significa que el Product Owner sea quien las escriba. En el transcurso de un buen proyecto ágil, se debe esperar tener ejemplos de historias escritas por cada miembro del equipo (Siempre siguiendo con los parámetros de redacción de historias que vimos en el curso).

Si bien todo el equipo ágil multifuncional trabaja en conjunto en el Product Backlog, el Product Owner es el propietario. En la mayoría de los casos, el PO tiene la responsabilidad de organizar y mantener el Product Backlog.

¿Qué hace el Product Owner durante el sprint?

Durante la planificación del Sprint, el PO pone al día al equipo en torno a la hoja de ruta del producto, los objetivos del producto. Por lo general, son responsables del Product Backlog, organizan los Sprints y se espera que respondan las preguntas de los integrantes del equipo según sea necesario.

¿Podemos agregar una tarea en medio del Sprint?

Sí, se pueden agregar historias a un Sprint en ejecución PERO SÓLO si el equipo está de acuerdo. Sin embargo, no es una buena práctica, ya que reduce la utilidad y la capacidad predictiva del framework.

¿Asiste el PO a la retrospectiva del sprint?

Sí, si es posible. El PO es parte del equipo Scrum y es necesario incluirlo en sus reuniones retrospectivas para garantizar la mejora continua.

¿Se puede cerrar un sprint antes de tiempo?

No, el Sprint debe completar su timebox.

¿Qué pasa si el equipo termina las historias del Sprint antes de tiempo?

Si el equipo termina su Sprint antes de tiempo (y cumple con el Sprint Goal), el equipo debe acordar con el Product Owner algunas historias o desafíos adicionales que deben completar. Esto es esperable que suceda ya que, en la medida en la que el equipo trabaja en conjunto, su capacidad de resolución aumenta y pueden realizar más trabajo en menos tiempo.

¿Qué pasa si el equipo NO termina las tareas del Sprint a tiempo?

El equipo de trabajo debe informar inmediatamente al Product Owner. El Equipo Scrum luego debe inspeccionar y adaptarse para evitar esto en el futuro.

¿Quién es el responsable de la entrega o finalización de cada Sprint?

En Scrum, el Equipo de Desarrollo COMPLETO es responsable de la entrega exitosa de cada Sprint. No hay responsabilidades individuales, es decir que NO hay un rol de "gerente de entrega" en Scrum.