

汇编语言与逆向技术实验报告

Lab6 Reverse Engineering Challenge

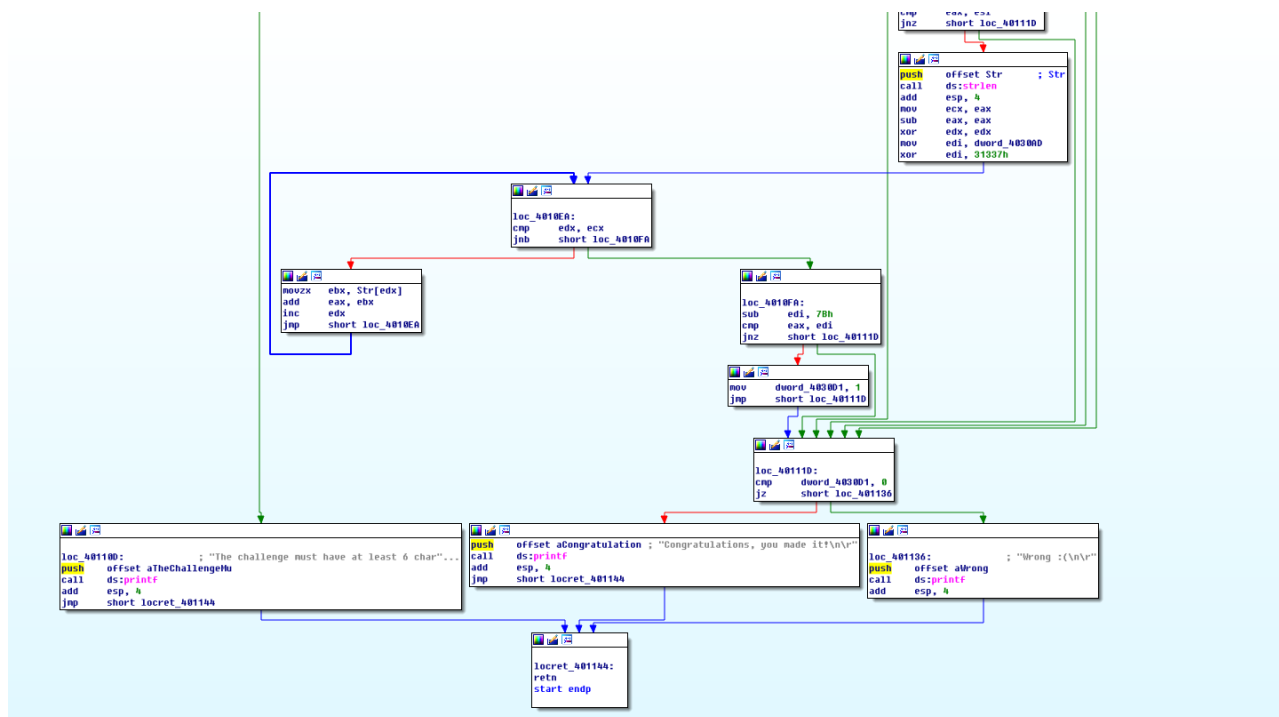
姓名：丁彦添 学号：1911406

IDA Pro 的使用，获得二进制代码的反汇编代码

反汇编代码的文本展示

```
.text:00401000 ; ===== S U B R O U T I N E =====
.text:00401000
.text:00401000
.text:00401000
.text:00401000 public start
.text:00401000 start proc near
.text:00401000 push offset Format ; "Please enter a challenge: "
.text:00401005 call ds:printf
.text:00401008 add esp, 4
.text:0040100E push offset Str
.text:00401013 push offset aS ; "%S"
.text:00401018 call ds:scanf
.text:0040101E add esp, 8
.text:00401021 push offset Str ; Str
.text:00401026 call ds:strlen
.text:0040102C add esp, 4
.text:0040102F cmp eax, 6
.text:00401032 jb loc_40110D
.text:00401038 push offset aPleaseEnterThe ; "Please enter the solution: "
.text:0040103D call ds:printf
.text:00401043 add esp, 4
.text:00401046 push offset dword_4030AD
.text:0040104B push offset dword_4030A9
.text:00401050 push offset dword_4030A5
.text:00401055 push offset dword_4030A1
.text:0040105A push offset aUUUU ; "%u-%u-%u-%u"
.text:0040105F call ds:scanf
.text:00401065 add esp, 14h
.text:00401068 cmp eax, 4
.text:0040106B jb loc_40111D
.text:00401071 movzx eax, byte_4030B2
.text:00401078 movzx ecx, byte_4030B4
.text:0040107F add eax, ecx
.text:00401081 movzx ecx, byte_4030B5
.text:00401088 add eax, ecx
.text:0040108A cmp eax, dword_4030A1
.text:00401090 jnz loc_40111D
.text:00401096 mov eax, dword_4030A5
.text:0040109B add eax, 18h
.text:0040109E not eax
.text:004010A0 cmp eax, 0BADF0000h
.text:004010A5 jnz short loc_40111D
.text:004010A7 mov eax, dword_4030A9
.text:004010AC mov ecx, 0C48h
.text:004010B1 cdq
.text:004010B2 div ecx
.text:004010B4 mov esi, eax
.text:004010B6 movzx eax, Str
.text:004010BD movzx ecx, byte_4030B3
.text:004010C4 mul ecx
.text:004010C6 cmp eax, esi
00000400 0000000000401000: start
```

反汇编代码的图形化展示



逆向分析二进制代码

- 观察该程序的总体结构图可以发现，这个程序首先判断输入的 challenge 是否长于 6 个字符，如果不长于 6 个字符，则输出“The challenge must have at least 6 char”。
- 该程序的 solution 用“-”分隔进行输入，分成四次判断，如果有一组数据错误，则立马输出“Wrong :(”。
- 首先判断的 dword_4030A1 内储存的数据的正确性。通过

```
cmp     eax, dword_4030A1
```

```
jnz     loc_40111D
```

这两条语句可以发现如果 `eax = dword_4030A1`，那么就比较下一组数据，所以想知道 `dword_4030A1` 的值，只要求出 `eax` 里存放的数据的大小。阅读前面的代码可以发现 `eax` 里存放的是 challenge 的第 2、4、5 位数字的 ASCII 码值之和，所以 solution 的第一块就是 challenge 的第 2、4、5 位数字的 ASCII 码值之和。

- 通过

```
cmp     eax, 0BADF000Dh
```

```
jnz     short loc_40111D
```

这两条语句可以发现要想比较下一组数据，则 `eax` 必须等于 `0BADF000Dh`，在这之上还对 `eax` 做过 `not` 操作和加上了 `18h`，因此进行逆运算，对 `0BADF000Dh` 先取反，在减去 `18h`，就得到了 solution 的第二组数据，这组数据与输入无关，是不变的。

- 通过

```
cmp     eax, esi
```

```
jnz     short loc_40111D
```

这两条语句可以发现`eax` 必须等于`esi` 才能进行下一组比较。`eax=challenge`的第一位*`challeng`的第三位。然后发现`esi=eax/C48h`，所以`eax=esi*C48h`。

- 可以发现第四组数据的比较是一个循环，它的循环次数是输入的字符串长度，循环体里进行的是加法操作，即把所有字符对应的ASCII 码求和，放入`eax`中。当循环结束时，程序对`edi`减去了`7Bh`，然后比较`eax` 和`edi` 的值，因此减完之后的`edi=eax`，此时将`eax`里的值加上`7Bh`，再与`31337h` 进行异或运算就可以求得 `solution` 的第四组值。

运行程序，获得成功的结果

```
D:\dyt\Studie\5Junior\D_Assemblersprache\Zuordnung\lab6>challenge.exe
Please enter a challenge: 123456
Please enter the solution: 155-1159790554-7856856-201351
Congratulations, you made it!
```

```
D:\dyt\Studie\5Junior\D_Assemblersprache\Zuordnung\lab6>challenge.exe
Please enter a challenge: 000000
Please enter the solution: 144-1159790554-7243776-201388
Congratulations, you made it!
```