实验3:基于UDP服务设计可靠传输协议并编程实现之3-3 (拥塞控制)

姓名: 丁彦添 学号: 1911406

实验内容

利用UDP协议在用户空间实现面向连接的可靠数据传输。

功能包括:建立连接、差错检测、确认重传等。流量控制采用拥塞控制机制,完成给定测试文件的传输。

此次实验在实验3-2的基础上,将停等机制改成基于可变长滑动窗口的流量控制机制,采用固定窗口大小,支持累积确认,完成给定测试文件的传输。

协议设计

报文格式设计

每一个数据包长度15000字节,第0字节存储校验和,第1字节和第2字节存储数据包编号,第3字节和第4字节存储数据包长度,第5字节存储是否是最后一个数据包。

剩下14994字节为数据包的数据段。

大致流程

建立和断开连接和实验3-2设计差别不大。

连接建立

- 发送端向接收端发送长度为2的标志,包含SEQ和ACK码(此时SEQ码为预设值,ACK码为随机值)
- 接收端收到第一次握手之后,检查SEQ码是否和预设值相同,若相同,发给发送端长度为2的标志 (ACK码为上一次SEQ码+1)
- 发送端收到第三次握手之后,检查ACK码是否正确,若正确,建立连接成功并发送第三次握手信息 (但是第三次握手信息不会被接收端接收了)

建立连接后,发送文件名到接收端

拥塞控制机制 (本次实验的重点)

- 设计两个状态,分别为慢启动状态和拥塞状态,发送窗口初始化为1。
- 首先判断状态,当状态为慢启动状态,且发送窗口没有超过窗口上限时,发送窗口乘以2;当窗口为拥塞控制状态时,发送窗口加1(当发送窗口大小乘以2之后超过了窗口上限时,将判断其进入拥塞状态)。
- 然后发送数据包,用i+basepkgno值记录发送到了第几个包。每一次发包个数为发送窗口大小(如果个数不够那么有多少发多少),之后接收ACK,并记录时间。
- 维护一个变量ackbefore,表示小于等于ackbefore的报文编号的报文已经全部顺序确认。
- 然后接收ACK,记录接收到的ACK的数量。在收到接收端反馈报文的代码中记录结束时间,如果超时,那么就不再接收ACK。同时,每次接收到没有超时的ACK,接收的包数+1,并检查报文是否是乱序的,如果是乱序的ackbefore不变;如果不是乱序的,ackbefore+1。

- 接收方接收到包,先进行差错检测,若正确,进行解包,判断其位置,存储到内存中。
- 因为接收方有可能收到乱序的包,所以也要乱序载入进程序。
- 发送方,如果接收的包数等于发送的包数,那么维持状态(慢启动或拥塞)不变,并滑动窗口;若不等于,将发送窗口减少到1,状态变成慢启动,同时视本次发送无效,从本次窗口中basepkgno=ackbefore+1号报文开始发送。

例如,当前发送窗口为8,本次发包发送了41,42,43,…,48一共8个数据包,但是接收到的ACK不个数小于8,那么视本次发送无效,进入慢启动状态,假设当前ackbefore=42,将发送窗口大小设置1,发送43。若成功,将发送窗口设置为2,发送44,45……

• 可以知道,如果在网络传输过程中发生报文错误或者丢包的话,也会影响ACK的个数,这种实现方式可以避免丢失。

断开连接: 两次挥手

- 客户端向服务器发送长度为2的标志,包含WAVE和ACK码,关闭客户端
- 服务器接收第一次挥手之后,检查WAVE码是否和预设值相同,若相同,发送WAVE和ACK码,关闭服务器。

程序测试

按照要求,本次实验要使用带有故意时延和故意丢包的路由器进行测试。

在代码中进行IP地址和端口号设置

发送端IP设置为127.0.0.1,端口号为12300。

```
serverAddr.sin_addr.s_addr = inet_addr("127.0.0.1");
serverAddr.sin_family = AF_INET;
serverAddr.sin_port = htons(12300);
```

接收端IP设置为127.0.0.1,端口号为12301。

```
//serverAddr.sin_addr.s_addr = htons(INADDR_ANY);
serverAddr.sin_addr.s_addr = inet_addr("127.0.0.1");
serverAddr.sin_family = AF_INET;
serverAddr.sin_port = htons(12301);
```

路由器设置

路由器IP设置为127.0.0.1,对应端口号为12300;服务器IP设置为127.0.0.1,对应端口号为12301。



代码运行截图

路由器会有提示信息输出,关于当前数据包延迟时间和是否故意丢弃。

