

Monster Fight!!

ให้นิสิตเขียนโปรแกรมเพื่อสร้าง Mini Game ผ่าน console โดยตัวเกมส์จะเป็นการสู้กันของมอนสเตอร์ 2 ตัว ผลัดกันใช้ความสามารถ เกมส์จะจบลงเมื่อพลังชีวิตของฝ่ายใดฝ่ายหนึ่งเหลือน้อยกว่า 1

มอนสเตอร์จะต้องมี ชื่อ พลังชีวิต พลังโจมตี และพลังป้องกัน ความสามารถของมอนสเตอร์ คือสามารถโจมตีมอนสเตอร์ตัวอื่นได้ โดยการโจมตีนั้นจะนำพลังโจมตีของตนเองหักลบกับพลังป้องกันของ ฝ่ายตรงข้ามแล้วจึงนำไปลดพลังชีวิตของฝ่ายตรงข้าม ความสามารถอีกอย่างหนึ่งของมอนสเตอร์ คือสามารถเพิ่มพลังชีวิตของตนเองได้ แต่ในรอบถัดไปจะไม่สามารถใช้ความสามารถได้

นิสิตสามารถออกแบบ class เพิ่ม Attributes หรือ Methods ที่จำเป็นเพื่อให้โปรแกรมสามารถทำงานได้ตามที่กำหนดและสามารถปรับเปลี่ยน Input/Output ได้ตามความเหมาะสม

ตัวอย่างของเกมส์

```
!!!!   Monster Fight   !!!!
Please input monster1 name hp atk def :
m1 50 10 5
Please input monster2 name hp atk def :
m2 30 20 2

Round : 1
>>> Monster 1 turn <<<
Please enter skill A=attack H=heal
a
Monster m1 atk : 10 def : 5 hp : 50/50
Monster m2 atk : 20 def : 2 hp : 22/30
>>> Monster 2 turn <<<
Please enter skill A=attack H=heal
a
Monster m1 atk : 10 def : 5 hp : 35/50
Monster m2 atk : 20 def : 2 hp : 22/30

Round : 2
>>> Monster 1 turn <<<
Please enter skill A=attack H=heal
a
Monster m1 atk : 10 def : 5 hp : 35/50
Monster m2 atk : 20 def : 2 hp : 14/30
>>> Monster 2 turn <<<
Please enter skill A=attack H=heal
H
Please enter recovery hp :
100
Monster m1 atk : 10 def : 5 hp : 35/50
```

Monster m2 atk : 20 def : 2 hp : 30/30

Round : 3

>>> Monster 1 turn <<<

Please enter skill A=attack H=heal

a

Monster m1 atk : 10 def : 5 hp : 35/50

Monster m2 atk : 20 def : 2 hp : 22/30

>>> Monster 2 turn <<<

Monster 2 Can't use skill

Round : 4

>>> Monster 1 turn <<<

Please enter skill A=attack H=heal

A

Monster m1 atk : 10 def : 5 hp : 35/50

Monster m2 atk : 20 def : 2 hp : 14/30

>>> Monster 2 turn <<<

Please enter skill A=attack H=heal

a

Monster m1 atk : 10 def : 5 hp : 20/50

Monster m2 atk : 20 def : 2 hp : 14/30

Round : 5

>>> Monster 1 turn <<<

Please enter skill A=attack H=heal

a

Monster m1 atk : 10 def : 5 hp : 20/50

Monster m2 atk : 20 def : 2 hp : 6/30

>>> Monster 2 turn <<<

Please enter skill A=attack H=heal

a

Monster m1 atk : 10 def : 5 hp : 5/50

Monster m2 atk : 20 def : 2 hp : 6/30

Round : 6

>>> Monster 1 turn <<<

Please enter skill A=attack H=heal

a

Monster m1 atk : 10 def : 5 hp : 5/50

Monster m2 atk : 20 def : 2 hp : 0/30

The Winner Is

Monster m1 atk : 10 def : 5 hp : 5/50

การส่งงาน

ให้นักิตส่งเฉพาะ folder **src** แล้ว zip file โดยตั้งชื่อ zip file เป็น lab-2รหัสนิสิตของตนเอง.zip
เช่น lab2-611045xxxx.zip

ไม่ตรวจงานของนิสิตที่ส่งงาน Late หรือชื่อไฟล์ไม่ถูกต้อง หรือนามสกุลไฟล์ไม่ถูกต้อง หรือใน zip file มีไฟล์เดอร์อื่นที่นอกเหนือจาก src หรืองานที่ compile ไม่ได้

การเปรียบเทียบสตริงในภาษา Java

```
String s1 = "attack";  
if (s1.equals("attack")) {  
    // เปรียบเทียบแล้วเหมือน  
}
```

การเปรียบเทียบ character

```
char action = 'a';  
if (action == 'a') {  
    // เปรียบเทียบแล้วเหมือน  
}
```