



TOUS À  
L'UNISSONNE

## FICHE D'ANIMATION Pyramide solidaire– Hawking

**Vous êtes responsable de votre jeu, de la sécurité et de l'amusement.  
Les jeunes ne peuvent pas commencer tant que toute l'équipe n'est pas présente.**

### Matériel :

- Ficelle
- Pincettes-à-linge
- Foulards

### Installation :

Tendre la ficelle en hauteur et accrocher les foulards en hauteur avec la pince à linge  
Prévoir une échelle ou une chaise/un tabouret pour remettre les foulards en place à chaque nouvelle manche

### Règles du jeu :

Attraper tous les foulards Sans utiliser autre chose que les participants (branches, échelles... interdites), ils doivent former une pyramide humaine pour atteindre les foulards.  
S'ils réussissent, les joueurs gagnent des b-dures.

### Imaginaire :

### Moments Unisson dans le jeu :

Pour indiquer à tout le monde l'avancement du temps de jeu (signal : À DÉFINIR)

- Pour indiquer à tout le monde l'avancement du temps de jeu.
- A  $\frac{1}{4}$  de la progression : DANSE : tout le monde chante le chant du rassemblement (Pré-refrain & refrain).
- A  $\frac{1}{2}$  de la progression : CHANT : tout le monde danse la macarena pendant environ 30 secondes.
- Goûter (une fois le moment STOP passé).
- A  $\frac{3}{4}$  de la progression : STATUE : tout le monde immobile pendant environ 30 secondes.

