



TOUS À
L'UNISSONNE

FICHE D'ANIMATION
La bande la plus longue- Nozomi

**Vous êtes responsable de votre jeu, de la sécurité et de l'amusement.
Les jeunes ne peuvent pas commencer tant que toute l'équipe n'est pas présente.**

Matériel :

- Feuilles de papiers (une par équipe)

Règles du jeu :

Deux équipes s'affrontent.

But du jeu : Il faut, sans aide de ciseaux, couteaux, etc, et dans le temps imparti, déchirer la feuille de journal de manière à faire la bande d'un seul tenant la plus longue possible (sans scotch, ni feuille supplémentaire).

Instructions : Les joueurs commencent alors à découper la feuille de journal de manière à obtenir la bande la plus longue possible avant que le temps ne soit écoulé. Bien entendu chaque équipe est libre de choisir la largeur de sa bande et la stratégie de découpe de la feuille !

Une fois le temps écoulé les feuilles sont mesurées.

L'équipe qui a réussi à faire la bande de papier la plus longue gagne des b-dures violet .

Imaginaire :

Les jeunes doivent apprendre à faire de leur mieux pour l'univers et à réaliser ensemble des constructions ambitieuses en utilisant le minimum de matériel.

Moments Unisson dans le jeu :

Pour indiquer à tout le monde l'avancement du temps de jeu (signal : À DÉFINIR)

- Pour indiquer à tout le monde l'avancement du temps de jeu.
- A $\frac{1}{4}$ de la progression : DANSE : tout le monde chante le chant du rassemblement (Pré-refrain & refrain).
- A $\frac{1}{2}$ de la progression : CHANT : tout le monde danse la macarena pendant environ 30 secondes.
- Goûter (une fois le moment STOP passé).
- A $\frac{3}{4}$ de la progression : STATUE : tout le monde immobile pendant environ 30 secondes.

