



## FICHE D'ANIMATION Chemin/Labyrinthe en aveugle– Solidaire

### Matériel :

- Foulards des jeunes pour cacher les yeux.
- Plots pour définir les obstacles

### Règles du jeu :

Le jeu peut se jouer à une ou deux équipes. Soit il s'agit d'une course, soit d'une course contre la montre.

Un ou deux parcours doivent être définis, avec des virages, des éléments à contourner etc.

Les jeunes d'une équipe se mettent en file indienne avec les yeux bandés, sauf le dernier. Il doit guider son équipe: tapoter l'épaule gauche: à gauche, tapoter l'épaule droite: à droite, taper sur les deux épaules en même temps: avancer tout droit. Les joueurs n'ont pas le droit de parler, tout le guidage doit se faire avec les mains.

L'équipe la plus rapide gagne, ou si elle arrive à faire le parcours dans le temps imparti. L'équipe gagne un pois chiche.

### Imaginaire :

Dans l'espace, il fait noir et seules quelques personnes ont la capacité de guider tous les autres, ce sont les pilotes et ils doivent guider tous les autres à bon port.

### Moments STOP dans le jeu :

Pour indiquer à tout le monde l'avancement du temps de jeu (signal : À DÉFINIR)

- À  $\frac{1}{4}$  de progression : STATUE, tous immobiles pendant 30 secondes.
- À  $\frac{1}{2}$  de progression : CHANT, tous chantent le chant du rassemblement (refrain et pré-refrain)
- À  $\frac{3}{4}$  de progression : DANSE, tous dansent la macarena pendant 30 secondes.
- Goûter

**Vous êtes responsable de votre jeu, de la sécurité et de l'amusement.**

**Les jeunes ne peuvent pas commencer tant que toute l'équipe n'est pas présente.**

