



TOUS À
L'UNISSONNE

FICHE D'ANIMATION Croquet sur les traces de Jésus- Curiosity

**Vous êtes responsable de votre jeu, de la sécurité et de l'amusement.
Les jeunes ne peuvent pas commencer tant que toute l'équipe n'est pas présente.**

Matériel :

- Liste de questions
- crosse de croquet et arceaux
- balles de tennis

Règles du jeu :

Un membre de l'équipe joue à tour de rôle, chaque équipe doit à tour de rôle faire avancer sa boule d'un coup vers une arche. Au passage de chaque arche, une question est posée sur un lieu où Jésus est passé. Si la réponse est bonne le jeu continue, sinon l'équipe passe son tour. L'équipe qui aura gagné le plus de points à la fin recevra des b-dures blanc.

Imaginaire :

Les jeunes doivent allier connaissances et adresse pour mener chaque mission à bien.

Moments Unisson dans le jeu :

Pour indiquer à tout le monde l'avancement du temps de jeu (signal : À DÉFINIR)

- Pour indiquer à tout le monde l'avancement du temps de jeu.
- A $\frac{1}{4}$ de la progression : DANSE : tout le monde chante le chant du rassemblement (Pré-refrain & refrain).
- A $\frac{1}{2}$ de la progression : CHANT : tout le monde danse la macarena pendant environ 30 secondes.
- Goûter (une fois le moment STOP passé).
- A $\frac{3}{4}$ de la progression : STATUE : tout le monde immobile pendant environ 30 secondes.

