



FICHE D'ANIMATION Chemin/Labyrinthe en aveugle– Débrouillard

Matériel :

- Un foulard, plots pour matérialiser le parcours

Règles du jeu :

Le jeu peut se jouer avec une ou deux équipes : soit sous forme de course où l'équipe la plus rapide gagne, ou alors sous forme de course contre la montre.

Un membre de l'équipe a les yeux bandés et doit faire un parcours, guidé par les autres membres par la voix.

Le parcours doit être défini et montré avant à ceux qui guident, celui qui est guidé ne doit pas le voir, avec un slalom, des éléments à contourner etc.

L'équipe la plus rapide, ou ayant réussi à ramener son astronaute dans le temps imparti, gagne un pois chiche.

Imaginaire :

L'un des jeunes est un astronaute égaré dans l'espace, le reste de son équipe est resté dans le vaisseau, et le guide pour le ramener vers eux, mais il y a des obstacles dans l'espace (comètes, météorites etc).

Moments STOP dans le jeu :

Pour indiquer à tout le monde l'avancement du temps de jeu (signal : À DÉFINIR)

- À $\frac{1}{4}$ de progression : STATUE, tous immobiles pendant 30 secondes.
- À $\frac{1}{2}$ de progression : CHANT, tous chantent le chant du rassemblement (refrain et pré-refrain)
- À $\frac{3}{4}$ de progression : DANSE, tous dansent la macarena pendant 30 secondes.
- Goûter

Vous êtes responsable de votre jeu, de la sécurité et de l'amusement.

Les jeunes ne peuvent pas commencer tant que toute l'équipe n'est pas présente.

