

**Vous êtes responsable de votre jeu, de la sécurité et de l'amusement.  
Les jeunes ne peuvent pas commencer tant que toute l'équipe n'est pas présente.**

**Matériel :**

- Post-it
- Stylos
- Liste de personnages

**Règles du jeu :**

Un représentant de chaque équipe a un post-it avec le nom d'un personnage écrit sur le front (adapté à l'âge de l'enfant).

Il pose des questions au reste de l'équipe qui doit lui répondre par oui ou par non et doit deviner le nom du personnage inscrit sur son front.

Lorsque le nom d'un personnage a été trouvé, un autre joueur prend un post-it sur son front et l'équipe marque un point.

Le meneur de jeu doit vérifier que les équipes ne trichent pas en aidant les jeunes à deviner. L'équipe ayant le plus de point à la fin du temps imparti recevra des b-dures vert.

**Imaginaire :**

Les astronautes doivent pouvoir mobiliser leurs connaissances et faire preuve d'un esprit déductif pour mener leur mission à bien.

**Moments Unisson dans le jeu :**

Pour indiquer à tout le monde l'avancement du temps de jeu (signal : À DÉFINIR)

- Pour indiquer à tout le monde l'avancement du temps de jeu.
- A  $\frac{1}{4}$  de la progression : DANSE : tout le monde chante le chant du rassemblement (Pré-refrain & refrain).
- A  $\frac{1}{2}$  de la progression : CHANT : tout le monde danse la macarena pendant environ 30 secondes.
- Goûter (une fois le moment STOP passé).
- A  $\frac{3}{4}$  de la progression : STATUE : tout le monde immobile pendant environ 30 secondes.