



TOUS À  
L'UNISSONNE

FICHE D'ANIMATION  
L'aquarium 2- Roseta

**Vous êtes responsable de votre jeu, de la sécurité et de l'amusement.  
Les jeunes ne peuvent pas commencer tant que toute l'équipe n'est pas présente.**

**Matériel :**

- Gobelet/Quart
- Eau
- Bassine
- Cailloux

**Règles du jeu :**

Le gobelet est dans une bassine remplie d'eau. Le but est de remplir le gobelet de cailloux sans le faire couler. Chaque membre des équipes pose un caillou chacun son tour (il n'y a pas qu'une seule personne qui pose les cailloux, tous les membres des deux équipes le font). L'équipe qui fait couler le gobelet perd. L'équipe qui réussit gagne des b-dures.

**Imaginaire :**

Les astronautes doivent faire preuve de précision et faire attention aux conséquences de leurs gestes car dans l'espace cela peut être fatal !

**Moments Unisson dans le jeu :**

Pour indiquer à tout le monde l'avancement du temps de jeu (signal : À DÉFINIR)

- Pour indiquer à tout le monde l'avancement du temps de jeu.
- A  $\frac{1}{4}$  de la progression : DANSE : tout le monde chante le chant du rassemblement (Pré-refrain & refrain).
- A  $\frac{1}{2}$  de la progression : CHANT : tout le monde danse la macarena pendant environ 30 secondes.
- Goûter (une fois le moment STOP passé).
- A  $\frac{3}{4}$  de la progression : STATUE : tout le monde immobile pendant environ 30 secondes.

