



TOUS À
L'UNISSONNE

FICHE D'ANIMATION
sculptures-vivantes- Nozomi

**Vous êtes responsable de votre jeu, de la sécurité et de l'amusement.
Les jeunes ne peuvent pas commencer tant que toute l'équipe n'est pas présente.**

Matériel :

- 10 Foulards

Règles du jeu :

Les enfants forment un cercle, les yeux bandés sauf deux enfants. L'un des deux enfants prend une posture de son choix, se transformant ainsi en statue. L'autre commence à décrire progressivement la posture. Suivant ses indications, les autres enfants tentent de la réaliser. Une fois la posture réalisée, l'animateur retire les foulards. L'équipe qui aura le plus de point gagne des b-dures violet .

Imaginaire :

Les jeunes doivent pouvoir être attentifs à leur environnement pour adapter leur comportement. Dans l'espace, il faut pouvoir s'adapter en milieu hostile !

Moments Unisson dans le jeu :

Pour indiquer à tout le monde l'avancement du temps de jeu (signal : À DÉFINIR)

- Pour indiquer à tout le monde l'avancement du temps de jeu.
- A $\frac{1}{4}$ de la progression : DANSE : tout le monde chante le chant du rassemblement (Pré-refrain & refrain).
- A $\frac{1}{2}$ de la progression : CHANT : tout le monde danse la macarena pendant environ 30 secondes.
- Goûter (une fois le moment STOP passé).
- A $\frac{3}{4}$ de la progression : STATUE : tout le monde immobile pendant environ 30 secondes.

