



TOUS À
L'UNISSONNE

FICHE D'ANIMATION
Mots en musique– Nozomi

**Vous êtes responsable de votre jeu, de la sécurité et de l'amusement.
Les jeunes ne peuvent pas commencer tant que toute l'équipe n'est pas présente.**

Règles du jeu :

Ce jeu se joue à deux équipes.

Le maître du jeu donne 1 mot. Les équipes doivent, chacune leur tour, chanter une chanson comprenant ce mot.

L'équipe qui ne trouve plus de chanson avec le mot est éliminée. Celle qui reste en piste gagne.

L'équipe qui réussit gagne des b-dures.

Imaginaire :

Moments Unisson dans le jeu :

Pour indiquer à tout le monde l'avancement du temps de jeu (signal : À DÉFINIR)

- Pour indiquer à tout le monde l'avancement du temps de jeu.
- A $\frac{1}{4}$ de la progression : DANSE : tout le monde chante le chant du rassemblement (Pré-refrain & refrain).
- A $\frac{1}{2}$ de la progression : CHANT : tout le monde danse la macarena pendant environ 30 secondes.
- Goûter (une fois le moment STOP passé).
- A $\frac{3}{4}$ de la progression : STATUE : tout le monde immobile pendant environ 30 secondes.