



TOUS À
L'UNISSONNE

FICHE D'ANIMATION
Le verre qui boit– Débrouillard

Matériel :

- Assiette
- Plusieurs bougies type chauffe plat
- Un verre à moutarde
- Un briquet
- Un jerrican d'eau
- Une pièce de monnaie

Règles du jeu :

A faire avec 1 ou 2 équipes

Les membres de l'équipe doivent réussir à sortir une pièce dans une assiette contenant de l'eau sans se mouiller les doigts.

Solution (à ne pas communiquer): Pour y arriver il faut allumer la bougie, renverser le verre dessus. Lorsque l'air contenu dans le verre aura disparu pour cause de combustion, l'eau de l'assiette sera aspirée dans le verre. Il suffit alors de récupérer la pièce de monnaie.

L'équipe qui a réussi à récupérer l'outil gagne un pois chiche.

Imaginaire :

Les jeunes sont des chimistes qui doivent récupérer une pépite sans toucher le liquide autour, qui est toxique.

Moments STOP dans le jeu :

Pour indiquer à tout le monde l'avancement du temps de jeu (signal : À DÉFINIR)

- À $\frac{1}{4}$ de progression : STATUE, tous immobiles pendant 30 secondes.
- À $\frac{1}{2}$ de progression : CHANT, tous chantent le chant du rassemblement (refrain et pré-refrain)
- À $\frac{3}{4}$ de progression : DANSE, tous dansent la macarena pendant 30 secondes.
- Goûter

Vous êtes responsable de votre jeu, de la sécurité et de l'amusement.

Les jeunes ne peuvent pas commencer tant que toute l'équipe n'est pas présente.