



TOUS À
L'UNISSONNE

FICHE D'ANIMATION
Jeu du cadeau– Spirituel

**Vous êtes responsable de votre jeu, de la sécurité et de l'amusement.
Les jeunes ne peuvent pas commencer tant que toute l'équipe n'est pas présente.**

Matériel :

- Objets de forme compliqué (étoile...)
- Papier journal
- Scotch

Règles du jeu :

En moins de 3 minutes, deux joueurs doivent emballer ensemble un cadeau de forme compliquée en utilisant leur main non dominante.
L'équipe qui aura réussi recevra des b-dures.

Imaginaire :

Les jeunes doivent apprendre à travailler ensemble et à être complémentaire les uns des autres pour mener à bien leur mission et rétablir l'harmonie entre eux.

Moments Unisson dans le jeu :

Pour indiquer à tout le monde l'avancement du temps de jeu (signal : À DÉFINIR)

- Pour indiquer à tout le monde l'avancement du temps de jeu.
- A $\frac{1}{4}$ de la progression : DANSE : tout le monde chante le chant du rassemblement (Pré-refrain & refrain).
- A $\frac{1}{2}$ de la progression : CHANT : tout le monde danse la macarena pendant environ 30 secondes.
- Goûter (une fois le moment STOP passé).
- A $\frac{3}{4}$ de la progression : STATUE : tout le monde immobile pendant environ 30 secondes.

