



TOUS À
L'UNISSONNE

FICHE D'ANIMATION
Le cercle- Solidaire

Matériel :

- Papiers avec des parties du corps (attention à en éviter certaines...)
- Sac pour la pioche

Règles du jeu :

Chaque participant pioche dans un sac ou chapeau un papier sur lequel est indiqué une partie du corps (pied, genoux, front, talon...).

Il faut que l'équipe forme un cercle mais chaque participant n'a le droit de toucher ses 2 voisins qu'avec la partie du corps indiquée sur le papier.

De plus, les participants ne doivent pas directement se toucher : un papier doit être maintenu entre eux.

L'équipe qui aura réussi recevra un pois-chiche.

Imaginaire :

Par accident des fioles contenant des produits toxiques sont tombés et ont infecté les scientifiques sur des parties différentes de leur corps.

Pour récupérer les remèdes, ils doivent réussir à reconstituer un cercle mais attention, il faut surtout que les parties des corps infectées se touchent pour être guéries.

Moments STOP dans le jeu :

Pour indiquer à tout le monde l'avancement du temps de jeu (signal : À DÉFINIR)

- À $\frac{1}{4}$ de progression : STATUE, tous immobiles pendant 30 secondes.
- À $\frac{1}{2}$ de progression : CHANT, tous chantent le chant du rassemblement (refrain et pré-refrain)
- À $\frac{3}{4}$ de progression : DANSE, tous dansent la macarena pendant 30 secondes.
- Goûter

Vous êtes responsable de votre jeu, de la sécurité et de l'amusement.

Les jeunes ne peuvent pas commencer tant que toute l'équipe n'est pas présente.

