



TOUS À
L'UNISSONNE

FICHE D'ANIMATION
Tirs sur les fusées– Roseta

**Vous êtes responsable de votre jeu, de la sécurité et de l'amusement.
Les jeunes ne peuvent pas commencer tant que toute l'équipe n'est pas présente.**

Matériel :

- 4 à 6 bouteilles en plastique déguisées en fusées
- Autant de pistolets à eau de taille moyenne
- Autant de balles de ping-pong

Installation :

Bouteilles remplies d'eau, balles de ping-pong posées dessus

Règles du jeu :

Tirer sur les balles jusqu'à les faire tomber en 3 coups chacun ; après 2 coups d'entraînement.

Pas si facile...

Obtention des b-dures si un minimum de cibles atteintes.

Difficulté grandissante avec la distance entre tireur et cible à adapter.

Inconvénients : qualité et solidité des pistolets ; on a déjà testé...

Imaginaire :

Moments Unisson dans le jeu :

Pour indiquer à tout le monde l'avancement du temps de jeu (signal : À DÉFINIR)

- Pour indiquer à tout le monde l'avancement du temps de jeu.
- A $\frac{1}{4}$ de la progression : DANSE : tout le monde chante le chant du rassemblement (Pré-refrain & refrain).
- A $\frac{1}{2}$ de la progression : CHANT : tout le monde danse la macarena pendant environ 30 secondes.
- Goûter (une fois le moment STOP passé).
- A $\frac{3}{4}$ de la progression : STATUE : tout le monde immobile pendant environ 30 secondes.

