



TOUS À  
L'UNISSONNE

FICHE D'ANIMATION  
Cercle empoisonné– SETI

**Vous êtes responsable de votre jeu, de la sécurité et de l'amusement.  
Les jeunes ne peuvent pas commencer tant que toute l'équipe n'est pas présente.**

**Matériel :**

- Corde pour délimiter le cercle

**Règles du jeu :**

Les joueurs sont en cercle en alternant un jeune de chaque équipe.

Ils se tiennent par la main et commencent à tourner autour du cercle. Le but du jeu est de forcer les autres joueurs à toucher le cercle empoisonné sans le toucher soi-même.

Les joueurs qui touchent le cercle sont éliminés.

L'équipe à laquelle appartient le dernier joueurs (ou le plus grand nombre de joueurs encore en lice si le temps est écoulé) gagne des b-dures.

**Imaginaire :**

**Moments Unisson dans le jeu :**

Pour indiquer à tout le monde l'avancement du temps de jeu (signal : À DÉFINIR)

- Pour indiquer à tout le monde l'avancement du temps de jeu.
- A  $\frac{1}{4}$  de la progression : DANSE : tout le monde chante le chant du rassemblement (Pré-refrain & refrain).
- A  $\frac{1}{2}$  de la progression : CHANT : tout le monde danse la macarena pendant environ 30 secondes.
- Goûter (une fois le moment STOP passé).
- A  $\frac{3}{4}$  de la progression : STATUE : tout le monde immobile pendant environ 30 secondes.

