



TOUS À
L'UNISSONNE

FICHE D'ANIMATION
Jeu du papier cadeau- Curiosity

**Vous êtes responsable de votre jeu, de la sécurité et de l'amusement.
Les jeunes ne peuvent pas commencer tant que toute l'équipe n'est pas présente.**

Matériel :

- Deux gants de cuisine
- Plusieurs cadeaux très bien emballés : Plein couches de papier, de scotch etc.
- Un dé à 6 faces

Règles du jeu :

Deux équipes s'affrontent. Les joueurs se placent assis en cercle, équipes alternées un joueur sur deux.

Le plus jeune joueur commence et mets les deux gants de cuisine, puis il essaie de déballer l'objet avec ses gants.

Le joueur à sa gauche lance les dés jusqu'à ce qu'il arrive à faire 6. Il remplace alors le joueur qui déballer le cadeau et enfle les gants.

Le joueur à sa gauche se précipite ainsi à jeter le dé et le jeu continue jusqu'à ce que l'objet soit déballé. Plus un joueur met de temps à faire 6 et plus son voisin de droite a de temps pour essayer de déballer le cadeau.

L'équipe qui réussi à déballer le cadeau et le brandis au-dessus de sa tête gagne le jeu.

Imaginaire :

Les jeunes doivent apprendre à travailler ensemble et à être complémentaire les uns des autres pour mener à bien leur mission et rétablir l'harmonie entre eux.

Moments Unisson dans le jeu :

Pour indiquer à tout le monde l'avancement du temps de jeu (signal : À DÉFINIR)

- Pour indiquer à tout le monde l'avancement du temps de jeu.
- A $\frac{1}{4}$ de la progression : DANSE : tout le monde chante le chant du rassemblement (Pré-refrain & refrain).
- A $\frac{1}{2}$ de la progression : CHANT : tout le monde danse la macarena pendant environ 30 secondes.
- Goûter (une fois le moment STOP passé).
- A $\frac{3}{4}$ de la progression : STATUE : tout le monde immobile pendant environ 30 secondes.

