

**Vous êtes responsable de votre jeu, de la sécurité et de l'amusement.
Les jeunes ne peuvent pas commencer tant que toute l'équipe n'est pas présente.**

Règles du jeu :

Aller trouver les mêmes objets que l'équipe adverse le plus vite possible. Faire plusieurs équipes en fonction du nombre d'enfants. Chaque équipe devra aller chercher les mêmes objets en essayant d'aller plus vite que les adversaires.

L'équipe qui aura gagné le plus de points à la fin recevra des b-dures blanc.

Attention il faut demander des objets qui pourront être trouvés sur le lieu du Grand Jeu : les joueurs ne doivent pas quitter le terrain.

Imaginaire :

Les jeunes doivent apprendre à travailler ensemble et à repérer rapidement où trouver les ressources qui leur manquent.

Moments Unisson dans le jeu :

Pour indiquer à tout le monde l'avancement du temps de jeu (signal : À DÉFINIR)

- Pour indiquer à tout le monde l'avancement du temps de jeu.
- A $\frac{1}{4}$ de la progression : DANSE : tout le monde chante le chant du rassemblement (Pré-refrain & refrain).
- A $\frac{1}{2}$ de la progression : CHANT : tout le monde danse la macarena pendant environ 30 secondes.
- Goûter (une fois le moment STOP passé).
- A $\frac{3}{4}$ de la progression : STATUE : tout le monde immobile pendant environ 30 secondes.