



TOUS À
L'UNISSONNE

FICHE D'ANIMATION
danse des ballons- SETI

**Vous êtes responsable de votre jeu, de la sécurité et de l'amusement.
Les jeunes ne peuvent pas commencer tant que toute l'équipe n'est pas présente.**

Matériel :

- balles de tennis

Règles du jeu :

Les enfants se choisissent un partenaire. Ils placent la balle entre les fronts de chaque couple constitué et doivent effectuer le parcours en maintenant la balle coincée. Si la balle tombe les joueurs doivent reprendre le parcours au début

Plus de joueurs réussissent à aller au bout, plus l'équipe gagne des b-dures rouge.

Imaginaire :

Les astronautes doivent travailler leur agilité tout en travaillant en équipe pour finaliser leur entraînement.

Moments Unisson dans le jeu :

Pour indiquer à tout le monde l'avancement du temps de jeu (signal : À DÉFINIR)

- Pour indiquer à tout le monde l'avancement du temps de jeu.
- A $\frac{1}{4}$ de la progression : DANSE : tout le monde chante le chant du rassemblement (Pré-refrain & refrain).
- A $\frac{1}{2}$ de la progression : CHANT : tout le monde danse la macarena pendant environ 30 secondes.
- Goûter (une fois le moment STOP passé).
- A $\frac{3}{4}$ de la progression : STATUE : tout le monde immobile pendant environ 30 secondes.

