



TOUS À  
L'UNISSONNE

FICHE D'ANIMATION  
Jeu de Kim (Liste)– Débrouillard/Solidaire

**Vous êtes responsable de votre jeu, de la sécurité et de l'amusement.  
Les jeunes ne peuvent pas commencer tant que toute l'équipe n'est pas présente.**

**Matériel :**

- Des objets variés, 20 environ (ustensiles de cuisine, matériel de campisme, de préférence ressemblant à des planètes, comètes, etc, éléments en lien avec l'imaginaire)
- Une bâche, un manteau, une nappe pour recouvrir les objets
- Une liste papier avec tous les objets, ou un papier et un crayon

**Règles du jeu :**

Répartir les objets devant l'animateur de jeu, cachés par un tissu. Les jeunes ont 3 minutes pour élaborer leur stratégie.

Ensuite, on découvre les objets pendant 1min, puis on les recouvre et les jeunes ont une minute pour citer tous les objets.

S'ils ne réussissent pas, on découvre de nouveau tous les objets et ils font une nouvelle tentative. S'ils réussissent, ils gagnent des b-dures.

**Imaginaire :**

Les astronautes doivent retenir la carte de l'espace car leur ordinateur est tombé en panne et il ne peuvent compter que sur eux-mêmes.

**Moments Unisson dans le jeu :**

Pour indiquer à tout le monde l'avancement du temps de jeu (signal : À DÉFINIR)

- Pour indiquer à tout le monde l'avancement du temps de jeu.
- A  $\frac{1}{4}$  de la progression : DANSE : tout le monde chante le chant du rassemblement (Pré-refrain & refrain).
- A  $\frac{1}{2}$  de la progression : CHANT : tout le monde danse la macarena pendant environ 30 secondes.
- Goûter (une fois le moment STOP passé).
- A  $\frac{3}{4}$  de la progression : STATUE : tout le monde immobile pendant environ 30 secondes.

