



TOUS À
L'UNISSONNE

FICHE D'ANIMATION
Mini-golf soufflé– Roseta

**Vous êtes responsable de votre jeu, de la sécurité et de l'amusement.
Les jeunes ne peuvent pas commencer tant que toute l'équipe n'est pas présente.**

Matériel :

- plusieurs balles de ping-pong
- pailles (1 par participant)
- plusieurs tapis de sol (pour former un parcours)

Règles du jeu :

But : amener toutes les balles à la fin du parcours

Instruction : chaque participant reçoit une paille et doit faire avancer sa balle sans la toucher (une par participant à la fois) jusqu'à l'autre bout du parcours.

Lorsque toutes les balles ont été transportées, c'est la fin du jeu et les participants reçoivent des b-dures bleu.

Imaginaire :

Pour mener à cette mission, il va falloir avoir un mental d'acier pour vérifier la NASA à mise en place cette épreuve fait sur mesure. Elle paraît simple mais méfiez vous des apparences

Moments Unisson dans le jeu :

Pour indiquer à tout le monde l'avancement du temps de jeu (signal : À DÉFINIR)

- Pour indiquer à tout le monde l'avancement du temps de jeu.
- A $\frac{1}{4}$ de la progression : DANSE : tout le monde chante le chant du rassemblement (Pré-refrain & refrain).
- A $\frac{1}{2}$ de la progression : CHANT : tout le monde danse la macarena pendant environ 30 secondes.
- Goûter (une fois le moment STOP passé).
- A $\frac{3}{4}$ de la progression : STATUE : tout le monde immobile pendant environ 30 secondes.

