



TOUS À
L'UNISSONNE

FICHE D'ANIMATION
Quizz- Curiosity

**Vous êtes responsable de votre jeu, de la sécurité et de l'amusement.
Les jeunes ne peuvent pas commencer tant que toute l'équipe n'est pas présente.**

Matériel :

- Liste de questions
- Papier et stylo pour compter les points

Règles du jeu :

Les Jeunes doivent répondre au plus de questions possibles et le plus rapidement possible. Chaque équipe désigne une personne-buzzer qui fait un bruit distinctif quand on lui appuie sur la tête. Le meneur de jeu pose sa question puis désigne l'équipe qui a buzzé en premier et qui peut donner sa réponse. Si la réponse est bonne, l'équipe gagne un point. L'équipe ayant le plus de bonnes réponses à la fin du jeu gagne des b-dures blanc.

Imaginaire :

Les astronautes doivent prouver leur culture générale et leur connaissance de la planète Terre, ainsi que leur solidarité et affûter leurs réflexes pour parfaire leurs compétences.

Moments Unisson dans le jeu :

Pour indiquer à tout le monde l'avancement du temps de jeu (signal : À DÉFINIR)

- Pour indiquer à tout le monde l'avancement du temps de jeu.
- A $\frac{1}{4}$ de la progression : DANSE : tout le monde chante le chant du rassemblement (Pré-refrain & refrain).
- A $\frac{1}{2}$ de la progression : CHANT : tout le monde danse la macarena pendant environ 30 secondes.
- Goûter (une fois le moment STOP passé).
- A $\frac{3}{4}$ de la progression : STATUE : tout le monde immobile pendant environ 30 secondes.

