

Matériel :

- Des objets variés, 20 environ (ustensiles de cuisine, matériel de campisme, de préférence ressemblant à des planètes, comètes, etc, éléments en lien avec l'imaginaire)
- Une bâche, un manteau, une nappe pour recouvrir les objets

Règles du jeu :

Répartir les objets devant l'animateur de jeu, cachés par un tissu. Les jeunes ont 3 minutes pour élaborer leur stratégie.

Ensuite, on découvre les objets pendant 1 minute, puis on les recouvre, on en retire deux à l'abri des regards et on découvre de nouveau les objets. Les jeunes ont 1 minute pour retrouver les objets manquants.

La partie se joue en 3 manches, s'ils sont victorieux sur plus de 2, ils gagnent un pois chiche.

Pour rendre le jeu solidaire :

faire un plateau assez grand et demander l'équipe de citer ce qui était dessus en laissant deux temps : un pour décider de sa stratégie puis un pour observer et mémoriser (ou rendre la chose plus compliquée en ne séparant pas les deux temps)

Imaginaire :

Les astronautes doivent retenir la carte de l'espace car leur ordinateur est tombé en panne et il ne peuvent compter que sur eux-mêmes.

Mais les objets célestes bougent.

Moments STOP dans le jeu :

Pour indiquer à tout le monde l'avancement du temps de jeu (signal : À DÉFINIR)

- À $\frac{1}{4}$ de progression : STATUE, tous immobiles pendant 30 secondes.
- À $\frac{1}{2}$ de progression : CHANT, tous chantent le chant du rassemblement (refrain et pré-refrain)
- À $\frac{3}{4}$ de progression : DANSE, tous dansent la macarena pendant 30 secondes.
- Goûter

Vous êtes responsable de votre jeu, de la sécurité et de l'amusement.

Les jeunes ne peuvent pas commencer tant que toute l'équipe n'est pas présente.