



TOUS À
L'UNISSONNE

FICHE D'ANIMATION
Jeu de quilles– Roseta

**Vous êtes responsable de votre jeu, de la sécurité et de l'amusement.
Les jeunes ne peuvent pas commencer tant que toute l'équipe n'est pas présente.**

Matériel :

- Balles
- Quilles

Règles du jeu :

Les quilles sont disposées sur le sol et les joueur sont derrière une ligne tracée au sol. Le but est de faire tomber le plus de quilles possible.

Chaque joueur de l'équipe a droit à un lancer (2 pour les farfadets et les louveteaux-jeannettes). Si l'équipe a réussi à faire tomber toutes les quilles(ou presque), elle gagne des b-dures.

Imaginaire :

Les astronautes doivent montrer qu'ils sont habiles et prêts à travailler ensemble pour mener à bien leur mission.

Moments Unisson dans le jeu :

Pour indiquer à tout le monde l'avancement du temps de jeu (signal : À DÉFINIR)

- Pour indiquer à tout le monde l'avancement du temps de jeu.
- A $\frac{1}{4}$ de la progression : DANSE : tout le monde chante le chant du rassemblement (Pré-refrain & refrain).
- A $\frac{1}{2}$ de la progression : CHANT : tout le monde danse la macarena pendant environ 30 secondes.
- Goûter (une fois le moment STOP passé).
- A $\frac{3}{4}$ de la progression : STATUE : tout le monde immobile pendant environ 30 secondes.

