



TOUS À
L'UNISSONNE

FICHE D'ANIMATION
Baguette japonaise– Hawking

**Vous êtes responsable de votre jeu, de la sécurité et de l'amusement.
Les jeunes ne peuvent pas commencer tant que toute l'équipe n'est pas présente.**

Matériel :

- Baguettes chinoises/japonaises
- Petits et/ou plus grands objets (billes, noix, chamallows, balle de tennis, figurines, bouteilles...)
- De quoi représenter la zone où les éléments doivent être amenés.

Règles du jeu :

Il faut attraper des objets avec des baguettes japonaises/ chinoises et les transporter jusqu'à un autre endroit. Il est possible de faire une variante plus difficile, ou 2 joueurs tiennent les baguettes de manière horizontale et doivent déplacer les objets ensemble.
S'ils réussissent, ils gagnent des b-dures.

Imaginaire :

Les jeunes sont des astronautes en sortie dans l'espace depuis leur navette, ils doivent récupérer un objet qui se trouvent dans un endroit très étroit et leur gant ne leur permettent pas trop de faire des manipulations, ils doivent redoubler d'imagination pour récupérer ses objets.
S'ils réussissent, ils gagnent des b-dures.

Moments Unisson dans le jeu :

Pour indiquer à tout le monde l'avancement du temps de jeu (signal : À DÉFINIR)

- Pour indiquer à tout le monde l'avancement du temps de jeu.
- A $\frac{1}{4}$ de la progression : DANSE : tout le monde chante le chant du rassemblement (Pré-refrain & refrain).
- A $\frac{1}{2}$ de la progression : CHANT : tout le monde danse la macarena pendant environ 30 secondes.
- Goûter (une fois le moment STOP passé).
- A $\frac{3}{4}$ de la progression : STATUE : tout le monde immobile pendant environ 30 secondes.

