



TOUS À
L'UNISSONNE

FICHE D'ANIMATION
Bâton d'Hélium- SETI

**Vous êtes responsable de votre jeu, de la sécurité et de l'amusement.
Les jeunes ne peuvent pas commencer tant que toute l'équipe n'est pas présente.**

Matériel :

- Un bâton léger (par exemple de la canne de jardin en bambou), d'environ un mètre long

Règles du jeu :

Demandez aux participants de s'aligner sur deux rangs se faisant face et de pointer leurs doigts et allongez les bras.

Posez le bâton sur leurs doigts. Le bâton doit être horizontal et en contact avec tous les doigts. Expliquez qu'ils doivent baisser le bâton jusqu'au sol, tandis que les doigts de chaque personne sont en contact avec le bâton à tout moment.

Pincer ou attraper le bâton n'est pas autorisé.

Si quelqu'un n'est plus en contact avec le bâton, la tâche sera redémarrée. S'ils réussissent, ils gagnent des b-dures rouge.

Moments Unisson dans le jeu :

Pour indiquer à tout le monde l'avancement du temps de jeu (signal : À DÉFINIR)

- Pour indiquer à tout le monde l'avancement du temps de jeu.
- A $\frac{1}{4}$ de la progression : DANSE : tout le monde chante le chant du rassemblement (Pré-refrain & refrain).
- A $\frac{1}{2}$ de la progression : CHANT : tout le monde danse la macarena pendant environ 30 secondes.
- Goûter (une fois le moment STOP passé).
- A $\frac{3}{4}$ de la progression : STATUE : tout le monde immobile pendant environ 30 secondes.

