



TOUS À  
L'UNISSONNE

FICHE D'ANIMATION  
jeu des bonjours- SETI

**Vous êtes responsable de votre jeu, de la sécurité et de l'amusement.  
Les jeunes ne peuvent pas commencer tant que toute l'équipe n'est pas présente.**

**Matériel :**

- si possible fiches avec les réponses ou un téléphone pour vérifier

**Règles du jeu :**

Citer 5 manières de se dire bonjour utilisées dans le monde.  
Inventer 5 nouvelles manières de se dire bonjour !  
Les participants gagnent des b-dures rouge.

**Imaginaire :**

En cas de rencontre avec d'autres peuples, les voyageurs de l'espace doivent montrer des capacités à communiquer.

**Moments Unisson dans le jeu :**

Pour indiquer à tout le monde l'avancement du temps de jeu (signal : À DÉFINIR)

- Pour indiquer à tout le monde l'avancement du temps de jeu.
- A  $\frac{1}{4}$  de la progression : DANSE : tout le monde chante le chant du rassemblement (Pré-refrain & refrain).
- A  $\frac{1}{2}$  de la progression : CHANT : tout le monde danse la macarena pendant environ 30 secondes.
- Goûter (une fois le moment STOP passé).
- A  $\frac{3}{4}$  de la progression : STATUE : tout le monde immobile pendant environ 30 secondes.

