

**Vous êtes responsable de votre jeu, de la sécurité et de l'amusement.
Les jeunes ne peuvent pas commencer tant que toute l'équipe n'est pas présente.**

Matériel :

- Assiette
- Plusieurs bougies type chauffe plat
- Un verre à moutarde
- Un briquet
- Un jerrican d'eau
- Une pièce de monnaie

Règles du jeu :

A faire avec 1 ou 2 équipes

Les membres de l'équipe doivent réussir à sortir une pièce dans une assiette contenant de l'eau sans se mouiller les doigts.

Solution (à ne pas communiquer) : Pour y arriver il faut allumer la bougie, renverser le verre dessus. Lorsque l'air contenu dans le verre aura disparu pour cause de combustion, l'eau de l'assiette sera aspirée dans le verre. Il suffit alors de récupérer la pièce de monnaie.

L'équipe qui a réussi à récupérer l'outil gagne des b-dures.

Imaginaire :

Les jeunes sont des chimistes qui doivent récupérer une pépite sans toucher le liquide autour, qui est toxique.

Moments Unisson dans le jeu :

Pour indiquer à tout le monde l'avancement du temps de jeu (signal : À DÉFINIR)

- Pour indiquer à tout le monde l'avancement du temps de jeu.
- A $\frac{1}{4}$ de la progression : DANSE : tout le monde chante le chant du rassemblement (Pré-refrain & refrain).
- A $\frac{1}{2}$ de la progression : CHANT : tout le monde danse la macarena pendant environ 30 secondes.
- Goûter (une fois le moment STOP passé).
- A $\frac{3}{4}$ de la progression : STATUE : tout le monde immobile pendant environ 30 secondes.