



Demake de 3D a 2D

En este High Concept se traslada al videojuego Spore a la bidimensionalidad. Tomando como base las fases 2 a 5 del juego original, ya que la primera fase es mecánicamente 2D.

Overview

Spore es un juego de simulación de evolución, donde el jugador crea, diseña y controla a una criatura microscópica a través de 5 fases de evolución, que finaliza conquistando el espacio.

Fases:

- **Célula**
- **Criatura**
- **Tribu**
- **Civilización**
- **Espacial**

Referencias 2D

Terraria

EVO: Search for Eden

Mecánicas a trasladar

Fase de criatura - Socialización

En esta fase la acción principal que debe hacer el jugador para avanzar es socializar con otras razas, debe buscarlas en el mapa y descubrir la manera de generar confianza con el grupo.

Cada grupo tiene un comportamiento predeterminado, pueden ser agresivos, miedosos o amigables. Para socializar el jugador debe realizar acciones como cantar, bailar, posar o encantar.

Espacialidad: Las diferentes criaturas se encuentran en zonas específicas que llamamos “Campamentos” y estos definen su territorio, donde se reúnen.

Funcionamiento: El jugador se acerca a una de las criaturas, que reacciona según su comportamiento predeterminado (Miedo, agresividad, amigable), aparece una interfaz en donde el jugador clickea qué acción hacer para socializar, si elige la correcta debe imitar a la otra criatura, al hacerlo correctamente aumenta la amistad.

Controles: WASD, space, click

Fase de Tribu - Herramientas

Al terminar la fase anterior obtendremos una tribu gracias a la socialización que hicimos con las demás criaturas.

Espacialidad: Durante esta fase vamos usar ropas que mejoren nuestras habilidades como recolectar comida y aliarse o conquistar otras tribus.

Funcionamiento: La mecánica principal de la fase es el uso de herramientas para recolectar frutos, pescar, tocar música para ganarse la confianza de otras tribus y hasta podremos usar hachas, antorchas o lanzas para destruirlas.

Al conquistar o aliarnos con las demás tribus pasaremos a la siguiente fase.

Controles:

Hotkeys Conversación: 1,2,3,4

Mover al personaje: WASD

Super habilidad: F1, F2

Seleccionar a todos los miembros de la tribu: CTRL+A / Click izquierdo + arrastrar mouse

Hacer aparecer opciones de conversación: TAB

Cambiar vista entre grupos de miembros separados: Spacebar

Mover la cámara hacia la choza del jugador: Backspace

Seleccionar: Mantener Click izquierdo + mover

Rotar cámara: Mantener Click izquierdo y derecho

Mover un personaje hacia un lugar: Click derecho

Acción: Click izquierdo

Fase de Civilización - Interacción

Durante esta fase el jugador va a intentar mejorar sus relaciones a través de la interacción, pueden ser de manera pacífica, económica o violenta entre la civilización del jugador y las del mundo.

Espacialidad:

En primer lugar en esta etapa el jugador intentará recolectar especias de los "Geysers" ubicados a lo largo del mundo. También podremos construir una base alrededor de estos Geysers para evitar que el enemigo obtenga los recursos.

En segundo lugar, nuestra tarea es conquistar las otras civilizaciones de manera religiosa, económica, militar o diplomática.

Extras:

Luego de un determinado o si el jugador está en Modo Hard se formarán Naciones y se van a diferenciar por tamaño y especialidad.

Fase Espacial -

La fase espacial es la quinta y última fase del juego. Luego de evolucionar de una Nación el jugador va a tener control sobre un imperio con el que podremos explorar la enorme galaxia de Spore en nuestra propia nave, donde podremos tomar decisiones políticas y de intercambio con civilizaciones Alien o hasta empezar guerras espaciales.

Espacialidad:

Junto a nuestra nave espacial vamos a poder expandir nuestro imperio colonizando