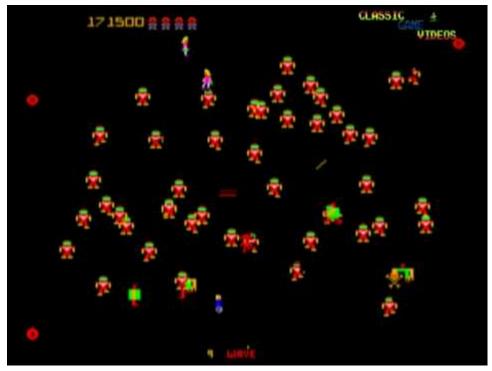


Mini HC Robotron 3077

En este high concept se expande lo que fue el juego Robotron 2077, con nuevas mecánicas.

Overview

Robotron 3077 es un juego arcade donde los robots se han vuelto en contra de los humanos, el objetivo del jugador es derrotar waves infinitas de robots mientras rescata a todos los humanos hasta obtener el mayor puntaje que pueda. Cuando todos los humanos son rescatados



Video del arcade y funcionamiento de los controles

Lore

Al ser un juego arcade el **storytelling** es meramente un **justificativo** para la jugabilidad, este se cuenta en la **pantalla inicial** (Antes de insertar créditos). Cuenta que **los humanos**, en su afán por progresar en el año 2084 **perfeccionan los** "**Robotrons**", una especie de robot tan avanzada que **es superior al humano**.

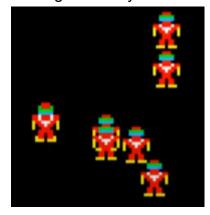
Mediante la infalible lógica de estos robots llegan a la conclusión de que **la raza humana** es **ineficiente** y debe ser **destruida**.

El jugador es la última esperanza de la humanidad, que debido a una falla de ingeniería posee poderes "superhumanos" y su misión es salvar a las últimas familias que quedan.



Enemigos Gaunt Robotron

Enemigo básico y más recurrente, persigue al jugador y lo derrota tocándolo.



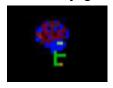
Hulk Robotron

Persigue solo a los humanos que el jugador debe rescatar, los elimina tocándolos.



Brain Robotron

Persigue solo a los humanos, cuando los toca los convierte en proyectiles que dañan al jugador



Electrodes

Son objetos que spawnean en el mapa, pueden ser destruidos con disparos y el jugador muere al contacto.



Controles

Los controles en el arcade fueron dos palancas, por tanto, queremos mantener esta decisión adaptándolo al teclado.



Movimiento - WASD Disparo - Flechas

Mecánicas propuestas

Nuevos tipos de disparo: al rescatar un humano aparecerá un ítem en el escenario, que al tocarlo otorga un disparo mejorado por 10 segundos.

- Disparo en cruz (+)
- Disparo doble