

单点登录设计

tiny lin

单点登录（SSO）

SSO(Single Sign On)单点登录是实现多个系统之间统一登录的验证系统。用户一次登录，可以访问多个系统。

常见的实现方案

1. cookie 作为凭证媒介
2. JSONP实现
3. 通过页面重定向的方式
4. 使用独立登录系统

遇到的问题

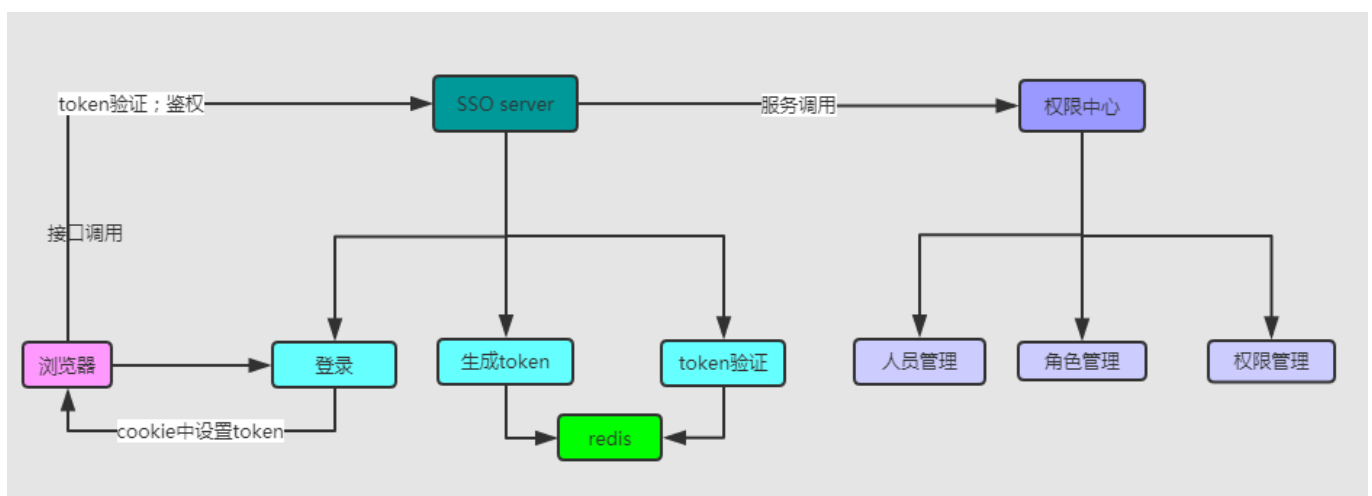
如何解决跨域的问题

具体实现

1 采用的方案：

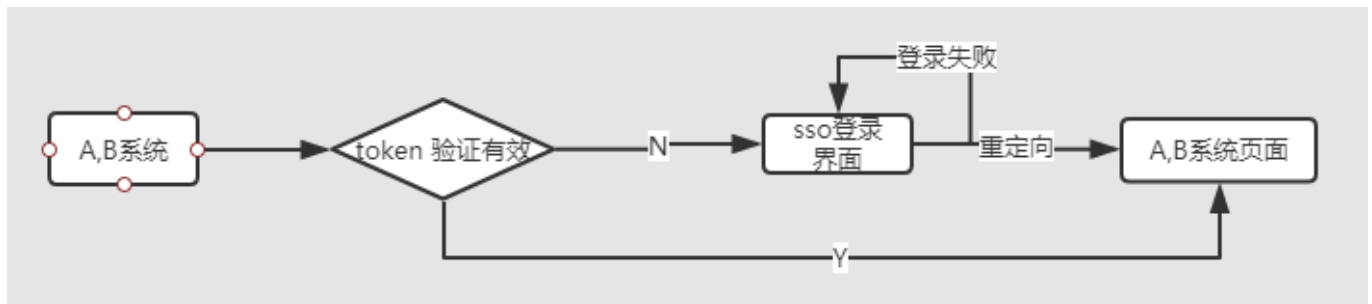
1. 采用独立的登录系统;
2. 同父域，解决跨域的问题;
3. JWT 认证协议。

2 单点登录架构

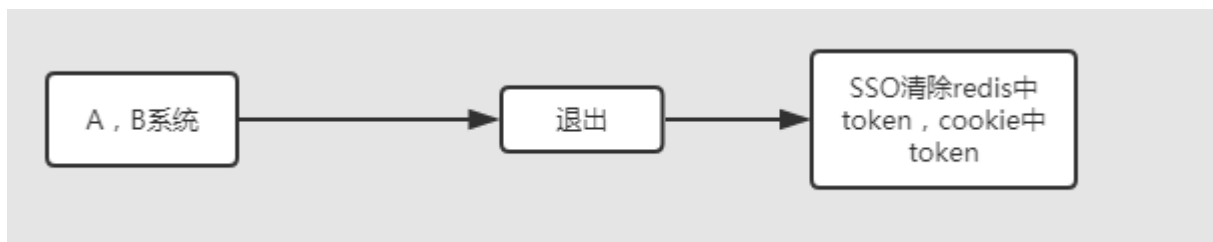


3 具体操作

1 多个系统登录



2当有系统退出时



说明：

初始系统A,B都处于未登录状态，浏览器cookie中没有令牌token。

1. 用户访问系统A,没有令牌，A系统验证未登录，浏览器重定向到登录界面并附上系统A的路径。
2. SSO服务验证用户登录信息是否正确，验证通过，生成token,将token保存到redis中，和本地cookie中。
3. 登录页面，登录成功后，重定向到系统A请求的页面路径。
4. 系统A发起请求，请求到达SSO验证token是否有效，以及对请求权限进行验证。
5. 请求验证通过，跳转到系统A首页或用户请求的页面。
6. 用户随后访问系统B,此时有令牌，且系统B发起的请求验证通过，用户可以直接访问系统B，而不需要登录。
7. 当系统A退出时，相当于注销用户，删除本地令牌，服务器端令牌；此时访问B系统，由于没有令牌，则需要重新登录。