**1、 JAVA所定义的版本中不包括：（  C）**

A、 JAVA2 EE

B、 JAVA2 ME

C、 JAVA2 HE

 D、 JAVA2 SE

**2、 下列说法正确的是（ A ）**

A、 JAVA程序的main方法必须写在类里面

 B、 JAVA程序中可以有多个main方法

C、 JAVA程序中类名必须与文件名一样

D、 JAVA程序的main方法中如果只有一条语句，可以不用{}(大括号)括起来

**3、 Java中，在如下所示的Test类中，共有（c ）个构造方法。**

public class Test{

private int x;

public Test(){

 x=35;

 }

public void Test(double f){

This.x=(int)f;

 }

public Test(String s){

}

 }

1. 0
2. 1
3. 2
4. 3

**4、 变量命名规范说法正确的是（ B ）**

A、 变量由字母、下划线、数字、$符号随意组成；

B、 变量不能以数字作为开头；

C、 A和a在java中是同一个变量；

D、 不同类型的变量，可以起相同的名字；

**5、 下列javaDoc注释正确的是（ C ）**

A、 /\*我爱北京天安门\*/

B、 //我爱北京天安门\*/

C、 /\*\*我爱北京天安门\*/

D、 /\*我爱北京天安门\*\*/

**6、 为一个boolean类型变量赋值时，可以使用( B)方式**

A、 boolean = 1;

B、 boolean a = (9 >= 10);

C、 boolean a="真";

D、 boolean a = = false;

**7、 以下( C )不是合法的标识符**

A、 STRING

B、 x3x;

 C、 void（关键字）

 D、 de$f

**8、 表达式(11+3\*8)/4%3的值是( D )**

A、 31

B、 0

C、 1

D、 2

**9、 （A ）表达式不可以作为循环条件**

A、 i++;

B、 i>5;

C、 bEqual = str.equals("q");

D、 count = = i;

**10、运算符优先级别排序正确的是（A）**

A、 由高向低分别是：()、!、算术运算符、关系运算符、逻辑运算符、赋值运算符；

B、 由高向低分别是：()、关系运算符、算术运算符、赋值运算符、!、逻辑运算符；

C、 由高向低分别是：()、算术运算符、逻辑运算符、关系运算符、!、赋值运算符；

D、 由高向低分别是：()、!、关系运算符、赋值运算符、算术运算符、逻辑运算符；

**11、以下程序的运行结果是：( A )**

public class Increment{

 public static void main(String args[]) {

   int a;    a = 6;

   System.out.print(a);

 System.out.print(a++);

   System.out.print(a);

}

A、 667 B、 678  C、 677  D、 666

28、下面（C ）不是String类提供的合法的方法。

A、 equals(String) B、 trim() C、 append() D、 indexOf()

29、在JAVA中，以下（C  ）类的对象以键-值的方式存储对象

A、 java.util.List B、 java.util.ArrayList C、 java.util.HashMap D、 java.util.LinkedList

30、给定如下所示的JAVA代码，则运行时，会产生（ B ）类型的异常

 String s = null;  s.concat("abc");

 A. ArithmeticException B. NullPointerException C. IOException

D. ClassNotFoundException

31、给定java代码如下所示，在A处新增下列（AC ）方法，是对cal方法的重载(选择两项)

public class Test {  public void cal(int x, int y, int z)

{

} //A }

A. public int cal(int x,int y,float z){return 0;} B. public int cal(int x,int y,int z){return 0;} C. public void cal(int x,int z){} D. public viod cal(int z,int y,int x){}

32、给定如下Java 程序代码片段，编译运行这段代码，结果是（  B）。    java.util.HashMap map = new java.util.HashMap();   map.put("name",null);      map.put("name","Jack");

     System.out.println(map.get("name"));

A. null B. Jack C. nullJack

D. 运行时出现异常

33、给定以下JAVA代码，这段代码编译运行后输出的结果是（c  ）

   public class Test {

       public static int aMethod(int i) throws Exception    {

   try{     return i/10;

}catch(Exception ex){

     throw new Exception ("exception in a aMothod");

  }finally{

  System.out.print("finally");    }

}

     public static void main(String [] args)  {

  try{     aMethod(0);

}catch(Exception ex){

 System.out.print("exception in main");

   }    System.out.print("finished");   }

｝

A、 finallyexception in mainfinished B、 exception in mainfinally C、 finallyfinished

D、 finallyexception in mainfinished

34、在Java中，下面对于构造函数的描述错误的是（ B C ）（选择两项）

A、 类不一定要显式定义构造函数 B、 构造函数的返回类型是void

C、 如果构造函数不带任何参数，那么构造函数的名称和类名可以不同 D、 一个类可以定义多个构造函数

35、在Java语言中，下列关于类的继承的描述，正确的是（B C ）。

A、 一个类可以继承多个父类

B、 一个类可以具有多个子类 C、 子类可以使用父类的所有方法 D、 子类一定比父类有更多的成员方法

36、下列选项中关于Java中super关键字的说法正确的是（A ）。

A、 super关键字是在子类对象内部指代其父类对象的引用

B、 super关键字不仅可以指代子类的直接父类，还可以指代父类的父类 C、 子类通过super关键字只能调用父类的方法，而不能调用父类的属性 D、 子类通过super关键字只能调用父类的属性，而不能调用父类的方法

37、在Java接口中，下列选项中有效的方法声明是（ A B ）。（选择二项）

A、 public void aMethod();

B、 void aMethod();

C、 protected void aMethod(); D、 private void aMethod();

38、在JAVA的异常处理模型中，能单独和finally语句一起使用的块是（ A）。

A、 try B、 catch C、 throw D、 throws

39、分析如下Java代码，编译运行后将输出（B ）。

public class Test{

        public Test(){}

        static void print(ArrayList al){

al.add(2);

            al=new ArrayList();

 al.add(3);

  al.add(4);

}

public static void main(String[]args){    Test test=new Test();

ArrayList al=new ArrayList();

al.add(1);

print(al);

System.out.println(al.get(1)); } }

A、 1  B、 2  C、 3  D、 4

40、在JAVA中，Object类是所有类的父亲，用户自定义类默认扩展自Object类，下列选项

中的（D ）方法不属于Object类的方法。

A、 equals(Object obj) B、 getClass() C、 toString() D、 trim()

41、下列选项中关于Java中封装的说法错误的是（ D）。

A、 封装就是将属性私有化，提供共有的方法访问私有属性 B、 属性的访问方法包括setter方法和getter方法 C、 setter方法用于赋值，getter方法用于取值

D、 包含属性的类都必须封装属性，否则无法通过编译

42、Java中，如果类C是类B的子类，类B是类A的子类，那么下面描述正确的是（A ）

A、 C不仅继承了B中的成员，同样也继承了A中的成员

 B、 C只继承了B中的成员

 C、 C只继承了A中的成员

D、 C不能继承A或B中的成员

43、分析选项中关于Java中this关键字的说法正确的是（  A）

A、 this关键字是在对象内部指代自身的引用

 B、 this关键字可以在类中的任何位置使用

C、 this关键字和类关联，而不是和特定的对象关联

D、 同一个类的不同对象共用一个this

44、在JAVA中，LinkedList类和ArrayList类同属于集合框架类，下列（D  ）选项中的方

法是LinkedList类有而ArrayList类没有的。 A、 add(Object o)

B、 add(int index，Object o) C、 remove(Object o) D、 removeLast()

45、在JAVA中ArrayList类实现了可变大小的数组，便于遍历元素和随机访问元素，已知

获得了ArrayList类的对象bookTypeList，则下列语句中能够实现判断列表中是否存在字符串“小说”的是（ C ）。

 A、 bookTypeList.add("小说"); B、 bookTypeList.get("小说");

C、 bookTypeList.contains("小说"); D、 bookTypeList.remove("小说");

49、以下关于抽象类和接口的说法错误的是（ D）

A、 抽象类在Java语言中表示的是一种继承关系，一个类只能使用一次继承。但是一

个类却可以实现多个接口。

B、 在抽象类中可以没有抽象方法

 C、 实现抽象类和接口的类必须实现其中的所有方法，除非它也是抽象类。接口中的方

法都不能被实现

D、 接口中定义的变量默认是public static final 型，且必须给其初值，所以实现类中不

能重新定义，也不能改变其值。

E、 接口中的方法都必须加上public关键字。

50、关于面向对象的说法正确的是（ A ）

A、 类可以让我们用程序模拟现实世界中的实体

B、 有多少个实体就要创建多少个类

 C、 对象的行为和属性被封装在类中，外界通过调用类的方法来获得，但是要知道类的

内部是如何实现

D、 现实世界中的某些实体不能用类来描述