**北京巴别时代科技股份有限公司（**简称“巴别时代”）成立于2009年，是一家以互联网游戏为起点，集游戏研发、发行于一体的互动娱乐企业，在移动互联网游戏飞速发展的时代，自研产品《放开那三国》《放开那三国2》等产品获得了卓越成绩，同时为用户提供更全方位的互动娱乐一体化优质服务，巴别时代与全球多家优质IP内容提供商进行合作，打造《疯狂动物城》《妖精的尾巴》《盗墓笔记》《镖人》等一系列经典IP的高品质移动游戏产品，致力提供顶尖互动娱乐体验服务。

在巴别时代全球化移动游戏发行战略的促使下，旗下多款精品游戏至今已在全球12个国家和地区发行，并获得优异成绩，与此同时公司在美国、上海、海南等海内外多地设立分公司，便于开展全球业务，为用户提供更优质的移动游戏娱乐服务。

2017年巴别时代涉足互动娱乐的全新领域，深耕自主优质IP《放开那三国》潜在价值，联手小戏骨“潘礼平团队”匠心打造的精装三国历史大剧《小戏骨之放开那三国》，为用户打造视、听、享的多元化互动娱乐体验。同时在互联网及智能设备飞速发展的全新时代，公司在VR领域进行布局，立志成为优秀的全球化综合娱乐服务提供商。

**招聘岗位：**

**北京地区**

**游戏研发工程师 10k~15k**

工作内容：  
1. 负责手机游戏的的逻辑设计与开发；  
2. 负责游戏线上的日常维护工作；  
3. 负责游戏的性能优化工作。  
任职要求：  
1. 计算机及软件相关专业；喜欢游戏，喜欢程序开发，有极客精神；  
2. 良好的逻辑思维能力，完备的计算机基础知识，熟悉基本算法；  
3. 具有较强的学习和分析能力, 善于团队沟通合作。

**Web前端开发工程师 10k~15k**

工作内容:

1. 负责公司各游戏官网、论坛、页面活动等页面效果的开发；

2. 负责公司内部系统的开发；

3. 负责前端前沿性技术研究。

任职要求：

1. 统招本科；计算机及软件相关专业优先；

2. 具有较强的学习能力, 对前端技术有浓厚的兴趣；

3. 熟悉HTML、JS 的编写，有独立作品或有web 开发经验 (优先)

4. 具有良好的学习、沟通、协调能力。

**Web后端开发工程师 10k~15k**

工作内容：  
1. 负责公司各游戏登录、充值等系统的网页开发与维护；  
2. 负责公司内部系统的开发与维护；  
3. 负责游戏接口性能的优化。  
任职要求:   
1. 统招本科；计算机及软件相关专业优先；  
2. 具备计算机基础知识, 有过项目开发经验的优先；最少熟悉一种开发语言；  
3. 具有较强的学习能力和分析能力, 对程序开发有浓厚的兴趣；  
4. 具有良好的学习、沟通、协调能力。

**系统策划 5k~8k**

工作内容：

1. 负责完成游戏内系统和功能设计；负责完成系统规则文档；

2. 负责执行测试程序功能需求，并填写各类游戏数据；

3. 负责相关玩法分析收集与整理；

4. 研究各类游戏系统。

任职要求：

1. 酷爱游戏，有丰富的游戏经验,对游戏行业充满热情和兴趣;

2. 具备优秀的逻辑思维能力，细致的工作态度，良好的团队精神以及协调能力；

3. 熟练掌握各种基础的办公软件。

**数值策划 5k~8k**

工作内容:

1. 负责完成游戏内整体数值系统框架的设计工作；

2. 负责数学模型表格建立与程序沟通数值监查接口需求；

3. 负责与数值相关的策划案的撰写工作；

4. 负责相关数值表格的填写，测试，调整和管理工作；

5. 研究各类游戏数值系统。

任职要求：

1. 酷爱游戏，有丰富的游戏经验,对游戏行业充满热情和兴趣;

2. 具备优秀的逻辑思维能力，细致的工作态度，良好的团队精神以及协调能力；

3. 有良好的数学计算能力，能够建立各种数学模型；

**角色原画设计师 10k~16k**

工作内容：

1. 负责手机游戏内人物、宠物、道具、图标的设计及原画绘制；

2. 负责游戏界面配图、产品宣传海报的绘制；

3. 收集各种设计素材及其它美术相关工作。

任职要求：

1. 美术类或相关专业毕业，有扎实的美术绘画基础，手绘能力、造型能力强；

2. 熟练使用电脑绘画软件，有设计意识；

3. 学习能力强，善于团队沟通合作；

4. 日漫，二次元爱好者优先；

5. 请附作品。

**场景原画设计师 10k~16k**

工作内容：

1. 负责手机游戏的场景规划及原画绘制；

2. 负责设计界面内除角色外的气氛配图；

3. 负责完成游戏内涉及场景的其它相关工作。

任职要求：

1. 美术类相关专业毕业，有扎实的美术绘画基础，手绘能力、造型能力强；

2. 熟练使用电脑绘画软件，有设计意识；

3. 学习能力强，善于团队沟通合作；

4. 日漫，二次元爱好者优先；

5. 请附作品。

**2D动画设计师 10k~16k**

工作内容：

1. 负责手机游戏中角色各式动作的设计并制作成动画；

2. 完善界面的效果，设计界面内的动态、动画表现。

任职要求：

1. 美术类相关专业毕业，动画专业优先；

2. 有分镜基础、了解动画运动规律；

3. 学习能力强，善于团队沟通合作；

4. 日漫，二次元爱好者优先；

5. 会使用flash、AE 软件者优先；

6. 请附作品。

**2D特效设计师 10k~16k**

工作内容：

1. 负责手机游戏中角色打斗的技能特效、道具装备的品质特效的设计制作；

2. 配合界面内容，设计相关的动画、特效表现。

任职要求：

1. 美术类相关专业毕业，有扎实的美术绘画基础，手绘能力、造型能力强；

2. 设计意识强，对游戏特效独特的理解力和想象力，了解动画运动规律；

3. 学习能力强，善于团队沟通合作；

4. 日漫，二次元爱好者优先；

5. 会使用flash、AE 软件者优先；

6. 请附作品。

**市场策划 5k~8k**

工作内容：

1. 产品新闻、广告素材文案撰写；

2. 新媒体平台运营，内容创作与维护；

3. 产品特点进行主题推广活动策划和推动。

任职要求：

1. 戏行业充满热情，对游戏及游戏行业有独立的深入的见解；

2. 良好的沟通协调能力，有较强的逻辑归纳推理能力、文档撰写能力和信息收集能力；

3. 具有优秀的学习能力、创造力。

**前台 4k~5k**

工作内容：

1. 负责来访电话的接听、转接工作；

2. 负责办公用品的领用、发放工作；

3. 负责来访客户接待、收发公司各部门快递；

4. 负责洽谈区和客户休息区域为用户提供相应的服务；

任职要求：

1. 文秘、行政管理及相关专业，大专以上学历；

2. 妹子，年龄22-28岁，身高165以上，相貌端正；

3. 较强的服务观念和服务意识，熟练使用office办公软件；

4. 具有较强的亲和力和接待技巧，良好的交际、沟通、应变能力；

**招聘专员 4k~5k**

工作内容：

1. 独立负责初级岗位的招聘工作，控制招聘流程。包括建立筛选、面试安排、人员评估、跟进反馈等环节

2. 开发、维护、评估、分析各渠道，相关招聘网站的更新维护和日常管理工作

3. 建立并维护人才库，整理、统计、分析招聘相关数据并定期汇报

4. 联络院校老师，定期开展校企活动，协助校招工作

5. 公司领导安排的其他工作

任职要求：

1. 正规统招本科人力资源专业；

2. 一年以上招聘工作经验，熟悉招聘流程，熟练运用各种招聘工具；

3. 为人认真、热情、抗压能力强、主动工作、学习能力强；

**测试工程师（组长） 10k~16k**

工作内容：

1. 根据游戏功能设计文档编写测试用例；

2. 按照测试用例进行相关功能的测试执行；

3. 执行测试，分析、提交测试结果；

4. 跟踪游戏缺陷反馈，并推动游戏缺陷的解决；

任职要求：

1. 本科及以上学历优先录用；

2. 热爱游戏测试工作，可以胜任重复性工作；

3. 热爱网络游戏，熟悉各种类型的游戏，并有深刻的理解；

4. 熟悉windows操作系统及其环境配置；

5. 熟悉主流浏览器IE,FIREFOX,MATHON等；

6. 具有一定网络知识，了解TCP/IP,能使用抓包工具；

7. 使用过虚拟机，如vmware workstation；

8. 具有良好BUG分析和问题定位能力。

**动作设计师 10k~16k**

工作内容：

制作表情动画以及修补动作捕捉数据，或手K。

任职要求：

1. 对人体运动规律有基础的了解。

2. 熟练应用3DSMAX或maya等软件；

3. 热爱游戏事业，具有强烈的责任心和工作耐心，善于与他人沟通，并且有良好的团队合作精神；

4. 请附带个人作品；

**上海地区**

**2D原画实习生 10k~16k**

工作内容：

1. 游戏人物、游戏场景设计等工作；

2. 具有扎实的美术功底及审美能力；

3. 有较强的创造力、想象力和设计能力；

任职要求：

1. 美术类相关专业本科及以上学历，有良好的色彩感以及视觉传达设计能力；

2. 精通PHOTOSHOP，能熟练使用ILLUSTRATOR，FLASH者优先；

3. 良好的沟通与团队协作能力，热爱游戏，工作认真积极，乐于沟通，有团队协作精神。

**UI设计实习生 200/天**

工作内容:

1. 根据项目需求独立完成游戏整体UI风格设计。

2. 游戏界面核心元素设计 ，icon，道具，图标等的设计

3. 对界面进行优化，完善并提升UI界面布局、信息架构、功能引导。

任职要求：

1. 美术类相关专业本科及以上学历，有良好的色彩感以及视觉传达设计能力；

2. 精通PHOTOSHOP，能熟练使用ILLUSTRATOR，FLASH者优先；

3. 良好的沟通与团队协作能力，热爱游戏，工作认真积极，乐于沟通，有团队协作精神；

扫码投递简历：



企业资质：