实习任务：完成LINUX下拼图游戏项目

实习目的：

1. 熟悉qt项目软件使用与开发流程
2. 加强动手能力
3. 掌握c++中的基础知识
4. 掌握类的设计以及使用
5. 掌握qt中的信号槽机制
6. 掌握qt控件的使用方法
7. 掌握qt事件处理机制

实习内容：

1. C语言基础知识强化
2. C++基础讲解
3. C++继承、重写
4. QT信号槽、控件、图片的使用方法
5. QT事件处理方法、定时器
6. 系统设计（项目目标、项目功能结构、流程）
7. 代码编程
8. 布局设计
9. 数据关联以及使用
10. 图片加载、切割以及随机打乱
11. 鼠标事件和键盘事件的处理
12. 逻辑完善、定时器

八、生产实习总结