

INSTITUTO FEDERAL DO TRIÂNGULO MINEIRO

**AULA GO**  
**MEMORIAL DESCRITIVO**

**EMMANUEL ALVES**  
**FLAVIO ARANTES**  
**RAPHAEL SAMPAIO**  
**VICTOR HUGO KOMORI**  
**VITOR NASCIMENTO**  
**GABRIEL DIAS**

UBERABA-MG

2017

Emmanuel Alves de Oliveira  
Flavio Arantes Barcelos  
Raphael Sampaio  
Victor Hugo Komori  
Vitor Nascimento  
Gabriel Dias Couto

## **MEMORIAL DESCRITIVO AULA GO**

*Este documento se refere ao memorial  
descritivo do sistema Aula Go desenvolvido  
para a Mostra de Produtos 2017  
sediada pelo Instituto Federal do Triângulo  
Mineiro*

Uberaba-MG  
Outubro de 2017

## **SUMÁRIO**

<b>Introdução:</b>	<b>4</b>
<b>1. Resumo:</b>	<b>4</b>
<b>2. Metodologias de Implementação:</b>	<b>4</b>
2.1 Documentação e Gerência:	4
2.2 Desenvolvimento do Sistema:	5
2.3 Testes Do Sistema:	5
<b>3. Considerações Finais:</b>	<b>5</b>

## **Introdução:**

Este documento tem como objetivo mostrar os aspectos do sistema Aula Go, sistema a ser apresentado para a Mostra de Produtos 2017 do IFTM.

O documento a ser submetido referência o item 7 das normas e procedimentos da Mostra.

## **1. Resumo:**

O Aplicativo Aula Go será um ponto de encontro para alunos e professores particulares que estão à procura e ofertam aulas de diversas matérias e assuntos, permitindo que usuários de ambos os tipos se conectem e organizam sessões de estudo de forma fácil, prática e organizada.

O professor deve criar um perfil completo com suas experiências na docência, áreas de formação, pesquisa e etc... Ele poderá ofertar aulas que tenha competência para ministrar especificando horários disponíveis e preço.

Também haverá um sistema de feedback em que os alunos poderão avaliar os professores baseado em valores predefinidos.

O Aplicativo vai gerar receita a partir de um sistema de leads. O professor poderá gerar um anúncio oferta de aula gratuitamente que poderá ser acessado livremente até seu primeiro contrato. Após o primeiro anúncio o professor deverá contratar leads que serão descontados a cada novo acesso ao seu anúncio e busca por aula.

## **2. Metodologias de Implementação:**

O Sistema será documentado, gerenciado, desenvolvido e testado pela equipe/grupo.

### **2.1 Documentação e Gerência:**

A documentação será seguida de acordo com recomendações e orientações do Livro UML na Prática - Do Problema ao Sistema e do Modelo PRIMS.

A Gerência do projeto será feita utilizando uma metodologia ágil (KANBAN) para realização das tarefas. Tendo assim mais controle sobre as tarefas feitas e a serem feitas.

E principalmente comunicação e trabalho em equipe do grupo de desenvolvedores.

## **2.2 Desenvolvimento do Sistema:**

O Aula Go será implementado com o framework IONIC(Framework para desenvolvimento de aplicações mobile híbridas e nativas), utilizando o padrão de arquitetura MVC juntamente com o Angular 2. Na camada de servidor será desenvolvida uma aplicação no modelo REST em Java 8 utilizando o framework Vraptor. O sistema de banco de dados utilizado será o MariaDB.

Para maior facilidade na implementação do projeto todos os módulos do sistemas estarão disponíveis em containers Docker separados.

## **2.3 Testes Do Sistema:**

Para o desenvolvimento serão feitos testes de integração, unitários e funcionais, assim tendo maior confiabilidade na aplicação final. Estes testes serão realizados utilizando frameworks de testes referentes a cada linguagem de programação utilizada em cada camada do projeto.

## **3. Considerações Finais:**

O Aula Go que quer trazer uma inovação no mercado estudantil, trazendo uma facilidade a professores e alunos que querem se encontrar mas ainda não acharam uma forma ou a oportunidade de tal feito.

Utilizando das mais atuais tecnologias de desenvolvimento e gerência utilizadas, o Aula Go será uma aplicação que pode alcançar proporções nacionais e investidores como escolas específicas onde o aluno procura, por exemplo, aulas de música. Assim o sistema ficará encarregado de fazer o encontro entre a escola/professor de música ao aluno.