

Università degli Studi di Padova

DIPARTIMENTO DI MATEMATICA “TULLIO LEVI-CIVITA”

CORSO DI LAUREA IN INFORMATICA



Titolo sensato per la tesi

Tesi di Laurea Triennale

Relatore

Prof. Galeazzi Alessandro

Laureando

Tiozzo Matteo

Matricola 2042882

ANNO ACCADEMICO 2023-2024

“Colui il quale ha inseguito e sconfitto i demoni Sem, che ora vagano per il mondo, domandandosi: «ma nŭ, chi sēm?»”

— Il grande Pdor, figlio di Kmer, della tribù di Ishtar, della terra desolata dei Kfnir, uno degli ultimi sette saggi: Pfulur, Galér, Astaparigna, Sùsar, Param, Fusus e Tarim.

Ringraziamenti

Desidero esprimere la mia gratitudine al professor Galeazzi Alessandro, mio relatore, per l'aiuto e il sostegno che mi ha dato durante la stesura dell'elaborato.

Vorrei anche ringraziare, con affetto, i miei genitori per il loro sostegno, il grande aiuto e la loro presenza in ogni momento durante gli anni di studio.

Desidero poi ringraziare i miei amici per i bellissimi anni trascorsi insieme e le mille avventure vissute.

Padova, Dicembre 2024

Tiozzo Matteo

Sommario

Il presente documento descrive il lavoro svolto durante il periodo di stage,

Indice

Glossario	ix
1 Introduzione	1
1.1 L'azienda	1
1.2 L'idea	1
1.3 Organizzazione del testo	1
2 Processi e metodologie	3
2.1 Processo sviluppo prodotto	3
3 Descrizione dello stage	4
3.1 Introduzione al progetto	4
3.2 Analisi preventiva dei rischi	4
3.3 Requisiti e obiettivi	4
3.4 Pianificazione	5
3.4.1 subsection	5
3.4.1.1 subsubsection	5
3.4.1.1.1 paragraph	5
4 Progettazione e codifica	6
4.1 Tecnologie e strumenti	6
4.2 Ciclo di vita del software	6
4.3 Progettazione	6
4.3.1 Namespace 1	6
4.4 Design Pattern utilizzati	6

5	Verifica e validazione	7
6	Conclusioni	8
6.1	Consuntivo finale	8
6.2	Raggiungimento degli obiettivi	8
6.3	Conoscenze acquisite	8
6.4	Valutazione personale	8
	Bibliografia	i
	Sitografia	ii

Elenco delle figure

1.1	Lorem	1
2.1	Lorem	3
3.1	Caption	4
3.2	Caption	5
5.1	Lorem	7

Elenco delle tabelle

3.1	5
-----	-----------	---

Elenco dei codici sorgenti

Glossario

API In informatics, an API is a set of procedures available to programmers, typically grouped to form a toolkit for a specific task within a program. Its purpose is to provide an abstraction, usually between hardware and the programmer or between low-level and high-level software, simplifying the programming process. [2](#)

Capitolo 1

Introduzione



Figura 1.1: Lorem

1.1 L'azienda

1.2 L'idea

1.3 Organizzazione del testo

[Il secondo capitolo](#) descrive ...

[Il terzo capitolo](#) approfondisce ...

[Il quarto capitolo](#) approfondisce ...

[Il quinto capitolo](#) approfondisce ...

[Il sesto capitolo](#) approfondisce ...

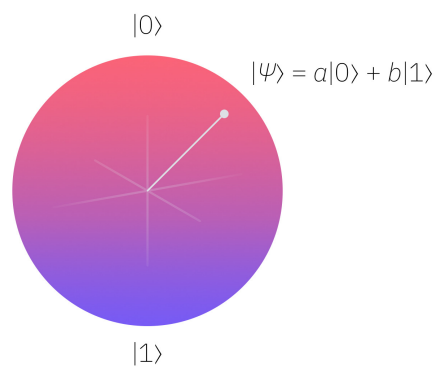
[Nel settimo capitolo](#) descrive ...

Riguardo la stesura del testo, relativamente al documento sono state adottate le seguenti convenzioni tipografiche:

- gli acronimi, le abbreviazioni e i termini ambigui o di uso non comune menzionati vengono definiti nel glossario, situato alla fine del presente documento;
- per la prima occorrenza dei termini riportati nel glossario viene utilizzata la seguente nomenclatura: *Application Program Interface***G**;
- i termini in lingua straniera o facenti parti del gergo tecnico sono evidenziati con il carattere *corsivo*.

Capitolo 2

Processi e metodologie



[Rappresenzazione Qubit]Long description

Figura 2.1: Lorem

2.1 Processo sviluppo prodotto

Capitolo 3

Descrizione dello stage

3.1 Introduzione al progetto



Figura 3.1: Caption

3.2 Analisi preventiva dei rischi

3.3 Requisiti e obiettivi

A	B
AA	BB
AA	BB
AA	BB
AA	BB

Tabella 3.1

3.4 Pianificazione



Figura 3.2: Caption

3.4.1 subsection

3.4.1.1 subsubsection

3.4.1.1.1 paragraph

Capitolo 4

Progettazione e codifica

Breve introduzione al capitolo

4.1 Tecnologie e strumenti

Di seguito viene data una panoramica delle tecnologie e strumenti utilizzati.

Tecnologia 1

Tecnologia 2

4.2 Ciclo di vita del software

4.3 Progettazione

4.3.1 Namespace 1

Descrizione namespace 1.

4.4 Design Pattern utilizzati

Capitolo 5

Verifica e validazione

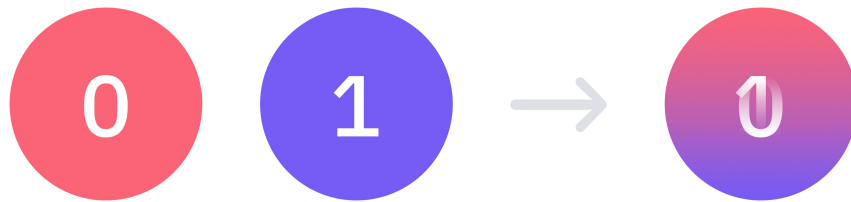


Figura 5.1: Lorem

Capitolo 6

Conclusioni

6.1 Consuntivo finale

6.2 Raggiungimento degli obiettivi

6.3 Conoscenze acquisite

6.4 Valutazione personale

Bibliografia

Testi

James P. Womack, Daniel T. Jones. *Lean Thinking, Second Editon*. Simon & Schuster, Inc., 2010.

Articoli

Einstein, Albert, Boris Podolsky e Nathan Rosen. «Can Quantum-Mechanical Description of Physical Reality be Considered Complete?» In: *Physical Review* 47.10 (1935), pp. 777–780. DOI: [10.1103/PhysRev.47.777](https://doi.org/10.1103/PhysRev.47.777).

Sitografia

Manifesto Agile. URL: <http://agilemanifesto.org/iso/it/>.