

UNIVERSIDADE EDUARDO MONDLANE
FACULDADE DE ENGENHARIA
PLANO DA DISCIPLINA

Dados da Diciplina:

Diciplina: Engenharia de Software I

Curso: Licenciatura em Engenharia Informática

Ano Académico: 3º

Semestre: 1º

Docente: Sergio Mavie, Ivone Cipriano

Plano Temático				
#	Início	Fim	Tema	Prática
1	19/02/2024	21/02/2024	Fundamentos de Engenharia de Software Conceitos: Engenharia, Engenharia de Software, Software, Programa Importância da Engenharia de Software Principais Problemas Actuais (Crise de Software) Papeis e ética do Profissional de Engenharia de Software	Formação dos Grupos Entregável de Projecto Ficha de Exercícios
2	26/02/2024	28/02/2024	Sistemas de Informação Conceitos: Dados, informação, Conhecimento, Sistema, Sistema de Informação Estrutura Organizacional e sua relação com SIs (Hierarquia)	Ficha de Exercícios Entregável de Projecto
3	04/03/2024	06/03/2024	Processos de Software Conceitos: Tarefa, Actividade, Papeis, Artefacto Ciclo de Vida de Desenvolvimento de Software Modelos de Processos: Clássico, Iterativos e Incremental	Ficha de Exercícios
4	11/03/2024	13/03/2024	Engenharia de Requisitos Conceitos: Requisito, Regra de Negócio, Necessidade Requisitos Funcionais e Não Funcionais Técnicas de Elicitação de Requisitos Casos de Uso Documentação de Requisitos Gestão de Requisitos	Ficha de Exercícios Entregável de Projecto Laboratório
5	18/03/2024	20/03/2024	Experiência do Usuário e Prototipagem Conceitos Ferramentas	Ficha de Exercícios Entregável de Projecto Laboratório
6	25/03/2024	27/03/2024	Análise, Desenho Orientado a Objectos e UML Conceitos Padrões, Architecturas e Frameworks Ferramentas UML - Diagramas de Classes e Casos de Uso	Ficha de Exercícios Entregável de Projecto Laboratório
7	01/04/2024	03/04/2024	Semana Intercalar	
8	08/04/2024	10/04/2024	Análise, Desenho Orientado a Objectos e UML UML - Diagramas de Sequências e Actividades UML - Outros Diagramas	Ficha de Exercícios
9	15/04/2024	17/04/2024	Metodologias Ágeis e SCRUM Conceitos Pilares, Princípios e Práticas (Manifesto) Principais Metodologias Ágeis Metodologias Tradicionais vs Ágeis	Ficha de Exercícios Quis - Preparação para Avaliação

9

b

			SCRUM	
10	22/04/2024	24/04/2024	Avaliação	
11	29/04/2024	01/05/2024	Testes de Software Introdução, Conceitos Básicos e Processos Classificação de Testes Planificação, Casos de teste, roteiro e relatórios de testes Técnicas e Ferramentas Manutenção de Software - Categorias, Problemas, Manutenção como Fase e Problemas	Ficha de Exercícios Entregável de Projecto Laboratório
12	06/05/2024	08/05/2024	Manutenção de Software Conceitos e Processos Categorias de Manutenção, Problemas, Fase, Etapas	Ficha de Exercícios
13	13/05/2024	15/05/2024	Laboratório (Demos)	Laboratório
14	20/05/2024	22/05/2024	Laboratório	Laboratório
15	27/05/2024	29/05/2024	Seminários sobre Assuntos relacionados a Disciplina	
16	03/06/2024	05/06/2024	Considerações Finais & Preparação para Exames	Ficha de Exercícios, Quiz
17	10/06/2024	12/06/2024	Preparação para Exames	Ficha de Exercícios, Quiz

Bibliografia Recomendada

- [1] Pressman, R.B. Software Engineering: A Practitioner's Approach McGraw-Hill, Third Edition, 1992, New-York, EUA
[2] Sommerville, I., Software Engineering. Addison-Wesley, 9a Edition, 2011
[3] Ghezzi, C. and Jazayeri, M. and Madrioli, D. Fundamentals of Software Engineering Prentice-Hall, New Jersey, EUA, 1991
[4] Larman, C. Applying UML and Patterns: An Introduction to Object-Oriented Analysis and Design Prentice-Hall, New Jersey - USA, 1997

MF = 50%Média dos Testes + 25%Projecto + 15%Laboratórios + 10%(Prática + TPCs)

Plano de Entrega de Projecto

Sema	Início	Fim	Entregável
1	19/02/2024	21/02/2024	E1 - Conceito do projecto (Slide)
2	26/02/2024	28/02/2024	
3	04/03/2024	06/03/2024	
4	11/03/2024	13/03/2024	
5	18/03/2024	20/03/2024	
6	25/03/2024	27/03/2024	
7	01/04/2024	03/04/2024	
8	08/04/2024	10/04/2024	
9	15/04/2024	17/04/2024	E2 - Descrição do Sistema a ser Desenvolvido (Capítulo 1 - Sumário Executivo)
10	22/04/2024	24/04/2024	E3 - Requisitos Funcionais e Não Funcionais; E4 - Casos de Uso (Especificação Detalhada)
11	29/04/2024	01/05/2024	E5 - Protótipo do Sistema
12	06/05/2024	08/05/2024	E6 - Diagramas UML - Classes e Casos de Uso
13	13/05/2024	15/05/2024	E7 - Diagramas UML - Actividades e Sequências
14	20/05/2024	22/05/2024	E-8 - Diagramas UML - Outros Diagramas
15	27/05/2024	29/05/2024	E9 - Product Backlog: User Stories
16	03/06/2024	05/06/2024	E10 - Planificação dos Testes (Casos de Teste)
			E11 - Plano de Manutenção
			EF - Entrega Final: Consolidação de Projecto

Temas Complementares

Semana	Grupo	Tema	Sexta
10	G1	Ferramenta de Modelação UML	Sexta

11	G2	UX e Ferramenta de Prototipagem
12	G3	Testes Unitários
13	G4	Testes Funcionais
14		
15		
16		