



# FACULDADE DE ENGENHARIA DEPARTAMENTO DE ENGENHARIA ELECTROTÉCNICA LICENCIATURA EM ENGENHARIA INFORMÁTICA SISTEMAS OPERATIVOS E PROGRAMAÇÃO CONCORRENTE

#### TEMA: Programa da Disciplina

Grupo Docente:

Engº. Délcio Chadreca (MsC)

**Dr**. Alfredo Covel (MsC)

#### Tópicos da Aula

- ► Breve Aprersentação
- Objectivo Geral
- ► Objectivos Especificos
- ► Metodologia
- ► Conteudo Programatico

### Introdução

Evolução dos sistemas operacionais. Sistemas mono e multicamadas. Sistemas mono e multitarefa.

Gestão de processos. Comunicação de processos. Exclusão mútua. Escalonamento de processos. Threads. Gerência de memória. Memória virtual, Paginação, segmentação e tabela de página. Sistemas de arquivos. Algoritmos de alocação de arquivos. Tabelas FAT. Organização de diretórios. Gerência de dispositivos de E/S. Estudo de caso de sistemas operacionais reais.

## **Objectivo Geral**

Construir no aluno o entendimento dos sistemas operacionais, dispositivos de E/S, gestão de memória, de processos e a interação desses dispositivos com a camada de aplicação, buscando o melhor desempenho do sistema.

### **Objectivos Especificos**

- 1. Compreender o papel de um Sistema Operacional no gerenciamento dos dispositivos dos computadores.
- 2. Discutir conceitos de Sistemas Operacionais: tipos, estruturas, processos, sistemas em lote, dentre outros.
- 3. Conhecer os principais sistemas operacionais disponíveis no mercado, visualizando as vantagens e desvantagens de cada um.
- 4. Inserir conceitos básicos de Sistemas Operacionais, inclusive os Sistemas Operacionais Abertos.
- 5. Instalar OS e Serviços, Configurar e Optimizar tarefas

#### Metodologia

- Aulas teóricas expositivas;
- Utilização de recursos visuais (Projetor multimídia)
- Trabalhos escritos e apresentados pelos discentes.
- Trabalhos praticos Laboratorias (Uso de Plaformas virtuais)

#### Conteudo Programatico Teorico

- 1. Introdução ao estudo de sistemas Operacionais
- 2. Gestão do Processador
- 3. Programação Concorrente
- 4. Gestão de Memoria
- 5. Gestão de Arquivos
- 6. Gestão de entrada e Saida
- 7. Deadlock

#### Conteudo Programatico Pratico

- 1. Understanding Linux Concepts
- 2. Download, Install and Configure
- 3. System Access and File System
- 4. Linux Fundamentals
- 5. Linux System Administration
- 6. Shell Scripting
- 7. Networking, Servers and System Updates
- 8. Disk Management and Run Levels

# Avaliação

- Actividade individual
- Trabalho em equipe
- Criterios:

Baseiam-se na possibilidade de os estudantes revelarem as competências explícitas nos objetivos específicos, evidenciadas no seu crescimento intelectual moral, ético e crítico, mediante intervenção na realidade vivida.

A avaliação dos estudantes será realizada considerando a respectiva participação nas discussões sobre tópicos do programa, a resolução de exercícios e a execução de trabalhos práticos e teóricos previstos para a disciplina.

#### Media Semestral

- Teste 1: T1
- Teste 2: T2
- Teste 3 (Laboratórios, Pratica, Mini Testes Participação nas aulas, Resolução de TPCs): T3

• MF: T1(35%)+T2(35%)+T3(30%)/3

#### Bibliografia consultada

- ► DEITEL, Harvey M.; DEITEL, Paul J. Sistemas operacionais. 3.ed. São Paulo: Prentice-Hall,2005.
- ► TANENBAUM, Andrew S. Sistemas operacionais: projeto e implementação. 3.ed. Porto Alegre: Bookman, 2008.
- ► TANENBAUM, Andrews S. Sistemas operacionais modernos. 3.ed .São Paulo: Prentice-Hall,2009.
- ▶ DAVIS, William S. Sistemas operacionais: uma visão sistemática. 9.ed. Rio de Janeiro: Campus,c1991.
- ► MACHADO, Francis Berenger; MAIA, Luis Paulo. Arquitetura de sistemas operacionais. 4.ed. Rio de Janeiro: LTC, 2007.
- ▶ OLIVEIRA, Rômulo Silva de; TOSCANI, Simão Sirineo; CARRISSINI, Alexandre da Silva.Sistemas operacionais. 3.ed. Porto Alegre: Bookman, 2008.
- ► SILBERSCHATZ, Abraham; GALVIN, Peter; GAGNE, G. Sistemas operacionais com Java.7.ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2008.
- ► SILBERSCHATZ, Abraham, GALVIN, Peter, GAGNE, Greg. Sistemas operacionais: conceitos e aplicações. Rio de Janeiro: Campus, 2000

**2**0/02/2024 **11** 

#### **OBRIGADO!!!**