

UNIVERSIDADE EDUARDO MONDLANE FACULDADE DE ENGENHARIA DEPARTAMENTO DE ENGENHARIA ELECTROTÉCNICA

COMPILADORES

Introdução ao Analisador Léxico

Docentes: Ruben Moisés Manhiça

Cristiliano Maculuve

Maputo, 8 de março de 2024



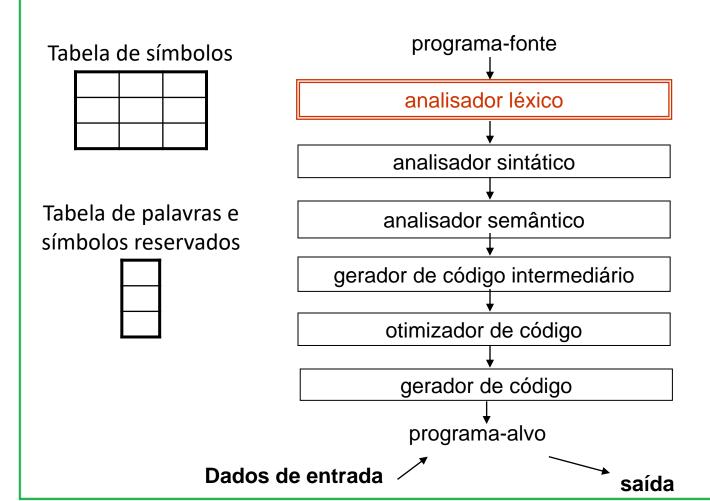
Conteúdo da Aula

- 1. Introdução ao Analisador Léxico
- 2. Introdução a Teoria dos Autómatos





Estrutura geral de um compilador



Manipulação de erros





Analisador léxico

- Primeira etapa de um compilador
- Funções:
 - Ler o arquivo com o programa-fonte
 - Identificar os tokens correspondentes
 - "um token se estende até que seja encontrado um caractere que não faça parte dele"
 - Relatar erros léxicos
- Exemplos de tokens:
 - Identificadores
 - Palavras reservadas e símbolos especiais
 - Números

	lokens e iexemas
Tokens	Lexemas
FOR	for
IF	if
WHILE	while
NÚMERO	1089, 142857, 0.2, 3.14159
IDENTIFICADOR	i, j, contador, nomeAluno
OP_SOMA	+
OP_MAIOR_IGUAL	>=
ABRE_PAR	(

Tohono o lorromos





Analisador léxico

- Conjunto de procedimentos que reconhecem cadeias válidas e lhes associam tokens
- Cada vez que é chamado, retorna um par cadeia-token para o analisador sintático
- Consome caracteres irrelevantes: espaços em branco, tabulações, códigos de nova linha, comentários
- Produz mensagens de erro apropriadas quando uma cadeia não é reconhecida por algum autômato
 - Tratamento apropriado na implementação do analisador léxico





Exemplo

Seja a cadeia x:=y*2;

Cadeia	Token
X	t_id
:=	t_atrib
У	t_id
*	t_mult
2	t_num
• •	t_ptvg





Exemplo: usando códigos numéricos

Seja a cadeia x:=y*2;

Token	Código
t_id	1
t_num	2
t_mult	3
t_atrib	4
t_ptvg	5

Cadeia	Token
Х	1
:=	4
У	1
*	3
2	2
•	5





Exemplo

program p;
var x: integer;
begin
 x:=1;
 while (x<3) do
 x:=x+1;
end.</pre>

Cadeia	Token
program	t_program
р	t_id
• ;	t_ptvg
var	t_var
Х	t_id
÷	t_doispt
integer	t_tipo
•	t_ptvg
begin	t_begin
Х	t_id
:=	t_atrib
1	t_num
• •	t_ptvg
while	t_while
(t_abrepar

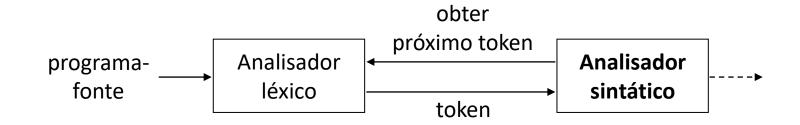
Х	t id	
^	t_id	
<	t_menor	
3	t_num	
)	t_fechapar	
do	t_do	
Х	t_id	
:=	t_atrib	
Х	t_id	
+	t_mais	
1	t_num	
;	t_ptvg	
end	t_end	
	t_pt	





Analisador léxico

- Em geral, subordinado ao analisador sintático
 - Sub-rotina do analisador sintático: a cada chamada, o analisador léxico retorna para o analisador sintático uma cadeia lida e o token correspondente
- O analisador sintático combina os tokens e verifica a boa formação (sintaxe) do programa-fonte usando a gramática da linguagem







Outras funções do analisador léxico

- Consumir comentários e caracteres não imprimíveis (espaço em branco, tabulação, código de nova linha)
- Possível manipulação da tabela de símbolos
- Relacionar as mensagens de erro emitidas pelo compilador com o programa-fonte
 - Deve-se manter contagem do número de linhas
- Diagnóstico e tratamento de erros léxicos





Definições léxicas de uma linguagem

Exemplos:

- O que delimita um token?
- Diferenciação de letras maiúsculas/minúsculas?
- Qual o conjunto de palavras reservadas?
- Qual as regras para a formação de identificadores?
- Quais os operadores aceitos?
- Quais os delimitadores aceitos? (. ; :)[]{}
- Quais as regras para a formação de números?
- Quais as regras para a formação de comentários?
- etc.





Exemplo

Fragmento de gramática:

termo → id | num

Regras de formação dos itens léxicos:

```
if \rightarrow if

then \rightarrow then

else \rightarrow else

relop \rightarrow < | <= | = | <> | > | >=

id \rightarrow letra ( letra | digito )*

num \rightarrow digito+(.digito+)?(E(+|-)?digito+)?
```





Erros léxicos

Erros

- Símbolo não pertencente ao conjunto de símbolos terminais da linguagem: @
- Identificador mal formado: j@, 1a
- Tamanho do identificador: minha_variável_para_...
- Número mal formado: 2.a3
- Fim de arquivo inesperado (comentário não fechado): {...
- Char ou string mal formados: 'a, "hello world
- Os erros detectáveis nessa etapa são limitados
 - Visão local do programa-fonte, sem contexto
 if (a>b) then...





Projeto do analisador léxico

- É desejável que se usem notações formais para especificar e reconhecer a estrutura dos tokens que serão retornados pelo analisador léxico
 - Evitam-se erros
 - Mapeamento mais consistente e direto para o programa de análise léxica
- Notações
 - Gramáticas ou expressões regulares: <u>especificação</u> de tokens
 - Autômatos finitos: <u>reconhecimento</u> de tokens





Expressões regulares

- Determinam conjuntos de cadeias válidas
 - Linguagem
- Exemplos
 - Identificador: letra (letra | dígito)*
 - Número inteiro sem sinal: dígito+
 - Número inteiro com sinal: (+ |) dígito+





Autômatos finitos

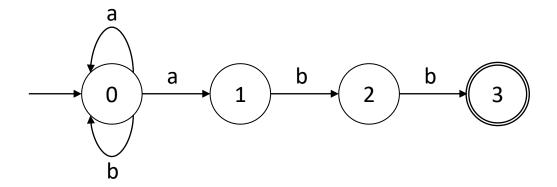
- Modelo matemático
 - Conjunto de estados S
 - Conjunto de símbolos de entrada Σ (alfabeto)
 - Funções de transição que mapeiam um par estado-símbolo de entrada em um novo estado (δ)
 - Um estado inicial s₀
 - Um conjunto de estados finais F para aceitação de cadeias
- Reconhecimento de cadeias válidas
 - Uma cadeia é reconhecida se existe um percurso do estado inicial até um estado final





Exemplo de autômato finito

• S= $\{0,1,2,3\}$, Σ = $\{a,b\}$, s_0 = $\{0,1,2,3\}$



Quais cadeias esse autômato aceita?

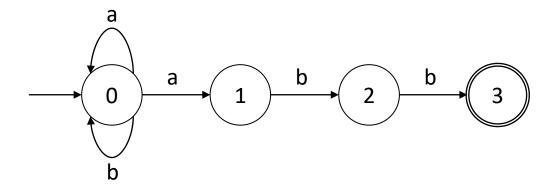
Escreva como uma expressão regular





Exemplo de autômato finito

• S={0,1,2,3}, Σ ={a,b}, s₀=0, F={3}



Quais cadeias esse autômato aceita?

(a | b)*abb

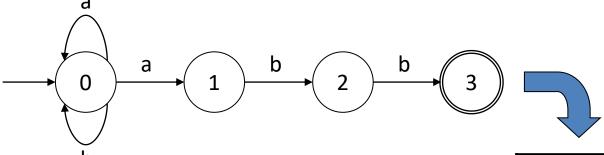




Exemplo

Representação em tabela de transição

- Vantagem: acesso rápido
- Desvantagem: pode ocupar grande espaço quando o alfabeto de entrada é grande



Estado	Símbolo de entrada	
ESIAUU	а	b
0	{0,1}	{0}
1		{2}
2		{3}



Exemplo de execução do autômato

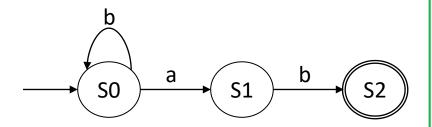
s:=s₀
c:=próximo_caractere()
enquanto (c<>eof e s for um estado válido) faça
s:=transição(s,c)
c:=próximo_caractere()

Estado	Símbolo de entrada	
	а	р
S0	{S1}	{S0}
S1		{S2}
S2		

fim

se s for um estado final então retornar "cadeia aceita" senão retornar "falhou"

S={S0,S1,S2},
$$\Sigma$$
={a,b}, s₀=S0, F={S2}



Reconhecer cadeia bab

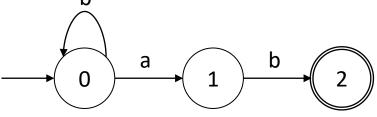




Execução do autômato

- Opção: incorporação das transições no código do programa
 - Tabela de transição não é mais necessária

```
S:=S_0
enquanto (verdadeiro) faça
  c:=próximo_caractere()
  case (s)
    0: se (c= 'a') então s:=1
       senão se (c= 'b') então s:=0
       senão retornar "falhou"
    1: se (c= 'b') então s:=2
       senão retornar "falhou"
    2: se (c=eof) então retornar "cadeia aceita"
       senão retornar "falhou"
  fim //case
fim //enquanto
```





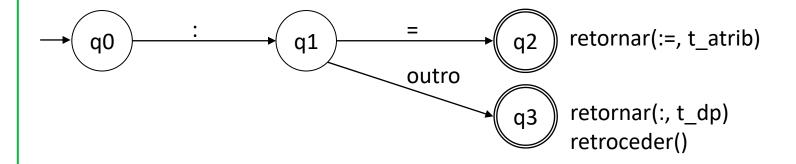


- Exemplos de tokens possíveis
 - Identificadores: x, y, minha_variável, meu_procedimento
 - Palavras reservadas e símbolos especiais: while, for,:=, <>
 - Números inteiros e reais
- Às vezes, para se decidir por um token, tem-se que se ler um caractere a mais, o qual deve ser devolvido à cadeia de entrada depois
 - Função retroceder()





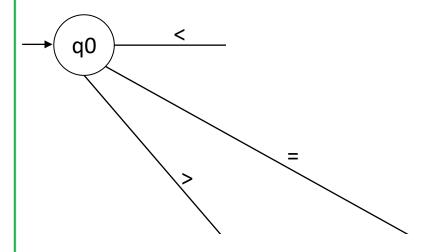
Autômato para os símbolos := e :







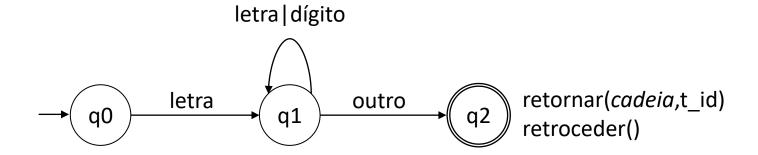
Tokens de um programaExercício: autômato para operadores relacionais >, >=, <, <=, = e <>







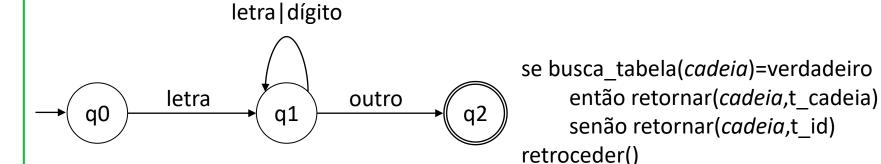
 Autômato para identificadores: letra seguida de qualquer combinação de letras e dígitos





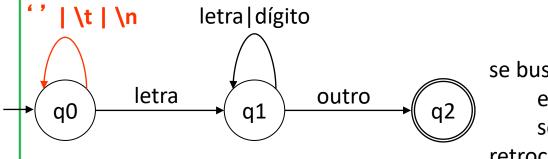


- Autômato para palavras reservadas: while, if, for, array, etc.
- Opções
 - Fazer um autômato para cada palavra-reservada
 - Trabalhoso e ineficiente
 - Deixar que o autômato para identificadores reconheça as palavras reservadas e, ao final, verificar na tabela de palavras reservadas se trata-se de uma palavra reservada
 - Simples e elegante





- Autômato para consumir caracteres não imprimíveis: espaços em branco, tabulações e códigos de nova linha
 - O analisador léxico <u>não</u> deve produzir tokens para esses símbolos

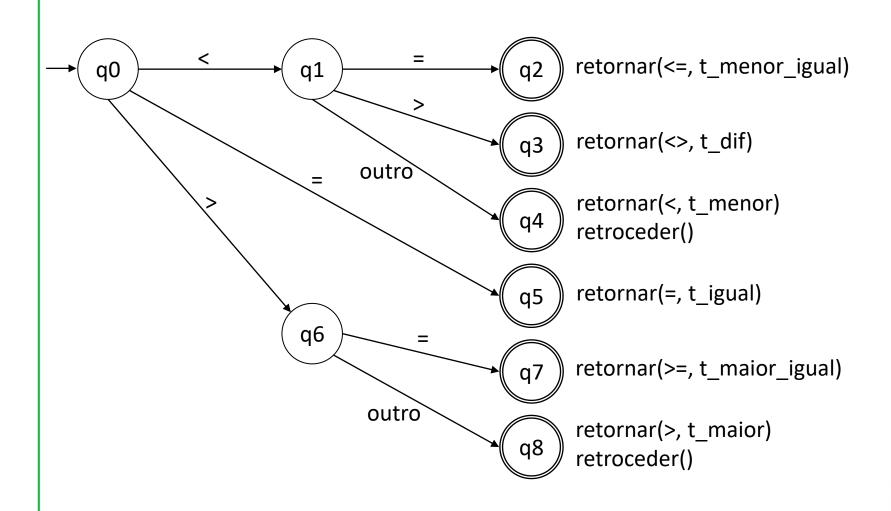


se busca_tabela(cadeia)=verdadeiro então retornar(cadeia,t_cadeia) senão retornar(cadeia,t_id) retroceder()





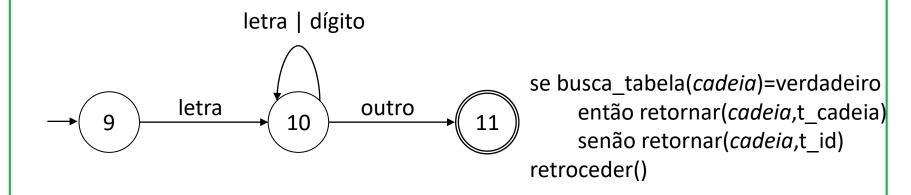
Autômato para o token relop







Autômato para o token id e palavras reservadas







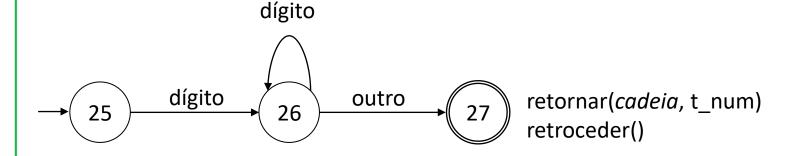
- A definição é da forma dígito fração? expoente?
 - Faremos 3 autômatos:
 - dígito
 - dígito fração
 - dígito fração expoente
- O lexema reconhecido para um dado token precisa ser o mais longo possível
 - O analisador léxico não pode parar após enxergar 12 ou 12.3 quando a entrada for 12.3E4





dígito

Ex. **12**

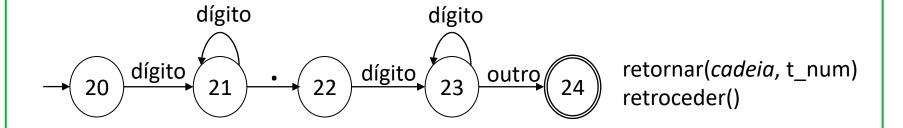






dígito fração

Ex. **12.3**

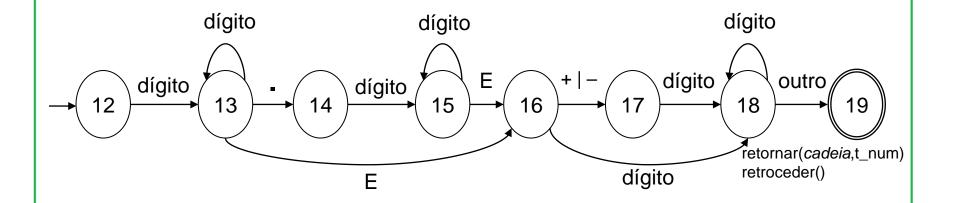






dígito fração expoente

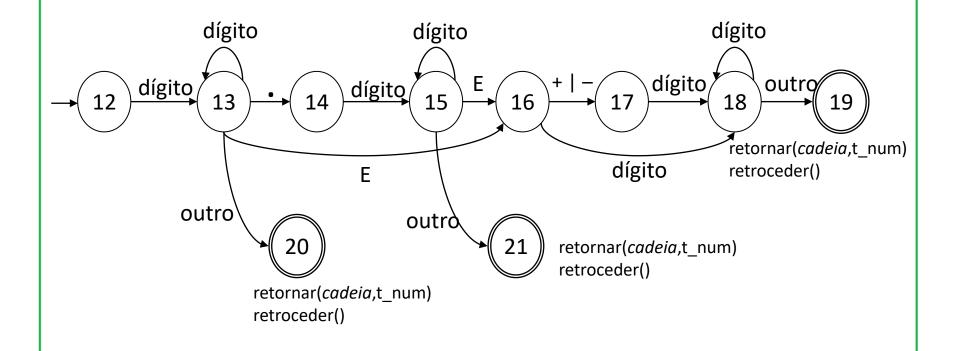
Ex. 12.3E4







Opcionalmente







TPC

Escreva um pequeno programa em java que reconheça o automato do slide 33



FIM!!!

Duvidas e Questões?

