



**Universidade Eduardo Mondlane**  
**Faculdade de Engenharia**  
**Departamento de Engenharia Electrotécnica**

**1º Teste de Compiladores**

**Curso de Licenciatura em Engenharia Informática**

**(100 min)**

1. Liste as fases e componentes de um compilador e descreva brevemente suas funcionalidades e actividades. (3V)

R: As fases de um compilador são:

- **Análise Léxica:** É a primeira fase do processo de compilação, também é conhecida como leitura ou scanning. O objetivo nessa fase é identificar unidades léxicas ou lexemas que compõem o programa. O analisador léxico lê todos os caracteres do programa fonte e verifica se eles pertencem ao alfabeto da linguagem. Caso um caractere não pertença ao alfabeto da linguagem deve ser gerado um erro léxico.
- **Análise Sintática:** A análise sintática tem como objeto validar a gramática do programa, nessa etapa o objetivo é reconhecer se a estrutura gramatical do código fonte esta de acordo com as regras sintáticas da linguagem. Nessa etapa é feita uma varredura na sequência de tokens recebidas do analisador léxico e produzida uma estrutura de dados em formato de árvore conhecida como árvore sintática. A árvore sintática representa a hierarquia do programa fonte. Caso uma construção seja reconhecida com inválida um erro sintético deve ser gerado.
- **Análise Semântica:** O objetivo dessa etapa é verificar se a semântica do programa fonte tem consistência. Para isso é utilizada a árvore sintática e as informações contidas na tabela de símbolos. Ou seja ver se as sentenças bem estruturadas tem significado valido.
- **Geração de código intermediário:** Nesse fase é gerado uma sequência de código denominada código intermediário, que posteriormente em outras fases irá gerar o código objeto. Por ventura essa fase pode não existir e a compilação pode ser feita diretamente para o código objeto, isso é comum em compiladores auto residentes. E importante destacar que o código intermediário não especifica detalhes da construção do código objeto final.
- **Otimização de Código:** Nessa fase o objetivo é otimizar o código em termos de velocidade de execução e consumo de memória. Essa etapa não depende da arquitetura de máquina e tem como objetivo fazer transformações no código intermediário afim obter um código objeto mais otimizado.
- **Geração de código objeto:** A geração de código objeto é a última etapa do processo de compilação e recebe como entrada uma representação intermediaria que mapeia a linguagem objeto. Desse momento deve ser feito a seleção de registradores e reserva de memória para contantes e variáveis. Essa é uma etapa muito importante pois a produção de código objeto eficiente deve ter uma cuidadosa seleção de registros.

2. Comente a afirmação: “O Analisador léxico é uma sub-rotina do analisador sintactico”. (2V)

R: O analisador léxico é considerado como sendo uma subrotina do analisador sintactico pois ele faz a varredura do programa fonte caractere por caractere e, traduz em uma sequência de símbolos léxicos ou tokens que são no geral enviados a ele pelo analisador sintactico para que estes possam ser validados e por sua vez este terá a função de ver se eles estão bem posicionados. É nessa fase que são reconhecidas as palavras reservadas, constantes, identificadores e outras palavras que pertencem a linguagem de programação. O analisador léxico executas outras tarefas como por exemplo o tratamento de espaços, eliminação de comentários, contagem do número de linhas que o programa possui e etc.

3. Qual é a relação entre o compilador e o montador? Quais as diferenças entre estas 2 ferramentas e pre-processadores? (2V)

R: Compilador traduz um programa em alto nível para um programa de baixo nível (linguagem simbólica). O montador é um tradutor que vem logo a seguir ao termino da compilação e tem a função de traduzir uma linguagem simbólica em linguagem de maquina.

A diferença com pre-processadores reside no facto dos pre-processadores não traduzirem de uma linguagem para outra, somente fazendo tendo como linguagem alvo da tradução a própria linguagem em que foi escrito o código de entrada

4. Em que fase da compilação podemos detectar cada um dos erros seguintes: (6V)

- a) Identificador mal formado: 12K3 em C; - **Analise Léxica**
- b) Conflito de tipo na função sin(“a”). - **Analise Semântica**
- c) Instrução nunca executada. - **Analise Semântica**
- d) Variável não declarada. - **Analise Semântica**
- e) Comentário aberto, mas não fechada. - **Analise Sintáctica**
- f) Parêntesis não fechado. - **Analise Sintáctica**
- g) BEGIN não fechado. - **Analise Sintáctica**
- h) Palavra chave utilizada como um identificador. - **Analise Sintáctica**
- i) Incoerência entre o número de parâmetros numa definição e o numero de parâmetro na chamada dum procedimento. - **Analise Semântica**
- j) Tentativa de modificar uma constante. - **Analise Semântica**
- k) Constante demasiada grande. - **Analise Léxica**
- l) Passagem do limite dum vector. - **Analise Semântica**

5. Considere o seguinte protocolo de comunicação de mensagens binárias entre dois computadores. O início e o fim de cada transmissão é marcada pelos caracteres, respectivamente, 00 e 11. As mensagens são obrigatoriamente iniciadas por três bits, indicativos do seu comprimento. Entre duas

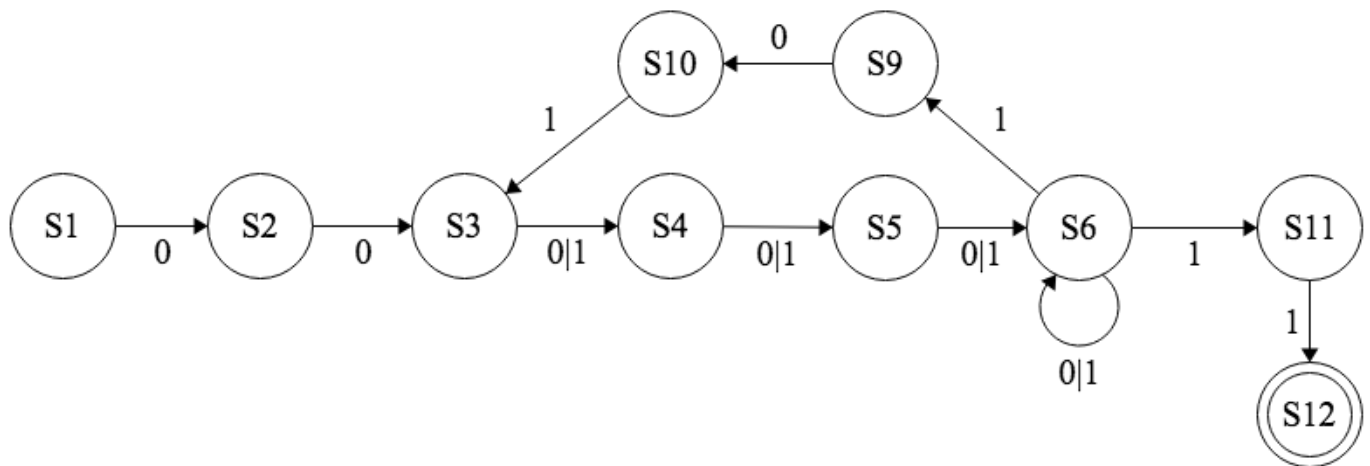


**Universidade Eduardo Mondlane**  
**Faculdade de Engenharia**  
**Departamento de Engenharia Electrotécnica**

mensagens há um separador constituído pelo padrão 101. Em todas as transmissões há, no mínimo, uma mensagem por transmitir. Um exemplo de transmissão válida de mensagem é dada por:

**init size msg sep size msg end**  
 00 010 11 101 001 1 11

a) Construa e Defina um AFND para o Problema dado; (4V)



Conjunto de Estados: {S1, S2, S3, S4, S5, S6, S9, S10, S11, S12}

Estado Inicial: S1

Estados Finais: {S12}

Alfabeto: {0,1}

Função de Transição:

ESTADO	ENTRADA	
	0	1
S1	{S2}	---
S2	{S3}	---
S3	{S4}	{S4}
S4	{S5}	{S5}
S5	{S6}	{S6}
S6	{S6}	{S6,S9,S11}
S9	{S10}	---
S10	---	{S3}
S11	---	{S12}
S12	---	---

b) Converta o AFND do exercício anterior em AFD (3V)

Bom Trabalho! 😊

Função de Transição:

ESTADO	ENTRADA	
	0	1
S1	{S2}	---
S2	{S3}	---
S3	{S4}	{S4}
S4	{S5}	{S5}
S5	{S6}	{S6}
S6	{S6}	{S6,S9,S11}
S9	{S10}	---
S10	---	{S3}
S11	---	{S12}
S12	---	---
{S6,S9,S11}	{S6,S10}	{S6,S9,S11,S12}
{S6,S10}	{S6}	{S3,S6,S9,S11}
{S6,S9,S11,S12}	{S6,S10}	{S6,S9,S11,S12}
{S3,S6,S9,S11}	{S4,S6,S10}	{S4,S6,S9,S11,S12}
{S4,S6,S10}	{S5,S6}	{S3,S5,S6,S9,S11}
{S5,S6}	{S6}	{S6,S9,S11}
{S4,S6,S9,S11,S12}	{S5,S6,S10}	{S5,S6,S9,S11,S12}
{S3,S5,S6,S9,S11}	{S4,S6,S10}	{S4,S6,S9,S11,S12}
{S5,S6,S10}	{S6}	{S3,S6,S9,S11}
{S5,S6,S9,S11,S12}	{S6,S10}	{S6,S9,S11,S12}

