

UNIVERSIDADE EDUARDO MONDLANE FACULDADE DE ENGENHARIA DEPARTAMENTO DE ENGENHARIA ELECTROTÉCNICA

Programação Web e SGC

Introdução ao HTML

Docentes: Ruben Manhiça

Maputo, 28 de fevereiro de 2024



Conteúdo da Aula

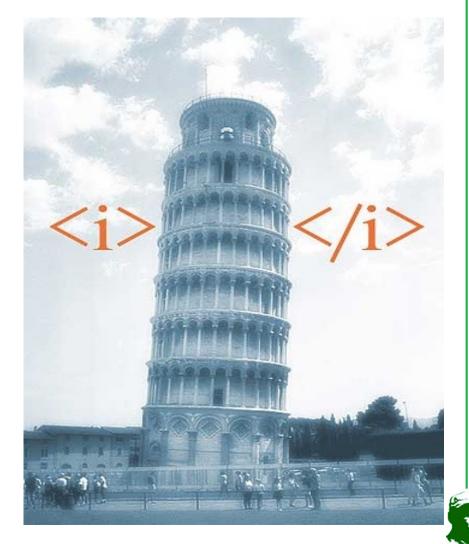
- 1. Conceitos básicos;
- 2. Introdução ao HTML





Importante

 O objetivo principal com a aula é que vocês saibam reconhecer um código HTML quando ele estiver na vossa frente!







A Web é um Turducken (turkey, duck, and chicken)

Ou seja, há diferentes linguagens, uma dentro da outra. E os sabores, idealmente, não devem se misturar. ;)

Quem quiser a receira encontre Aqui ©





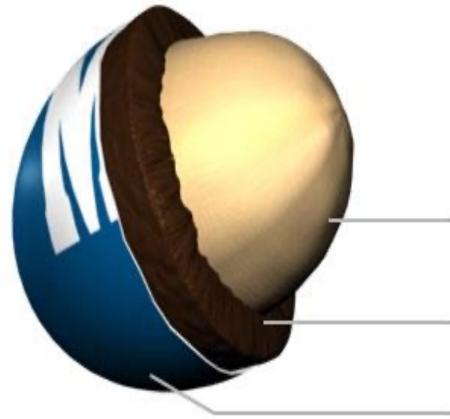


Illustration by Dave Stewart

conteúdo

apresentação

programação de comportamentos no cliente





Separação entre camadas

- HTML.
 - Conteúdo;
 - Dados e estrutura;
- CSS
 - Apresentação;
 - Formatação, layout, cores, fontes, posicionamento.
- JavaScript:
 - Comportamentos;
 - Programação.







HTML - Hypertext Markup Language

- Inventada por Tim Berners-Lee no fim da década de 80;
- Nasceu junto com a Web;
- Linguagem de Marcação
 Baseada em Hipertexto;
- Diversas versões: 4 (atual) e 5 (Tendencia);







HTML - Hypertext Markup Language

- HTML é a linguagem de marcação universal para Web. HTML permite que formate texto, adicione gráficos, crie links, entradas de formulários, frames, tabelas, etc e guarde tudo em um arquivo texto que qualquer navegador pode ler e exibir.
- A chave do HTML são as tags que indicam qual conteúdo virá em seguida.





HTML - Hypertext Markup Language

- ✓ Linguagem Interpretada
- ✓ A Linguagem da WWW
- ✓ Orientada por marcadores (Tags)
- ✓ Tags únicos ou em bloco
- ✓ Case Insensitive: <HTML> = <hTmL>





Quem cuida do HTML?

- W3C: World Wide Web Consortium;
- WHATWG: Web Hypertext Application Technology Working Group.









Facto Engraçado Sobre HTML

 Uma Pesquisa em 2014 pela empresa Vouchercloud apontou 11% dos americanos pensam que HTML é uma doença sexualmente transmissível.





Facto Engraçado Sobre HTML

A mesma pesquisa apurou outros dados como:

- Gigabyte é um inseto normalmente encontrado na África do Sul, segundo 27% dos entrevistados.
- 42% disseram que Motherborad (placa-mãe) é o deque de um navio.
- 23% afirmaram que MP3 é um Stormtrooper dos filmes Star Wars.
- 18% respoderam que Blu-Ray era um animal marinho.
- 15% disseram que "software" é uma palavra que se refere a roupas confortáveis.
- 12% responderam que USB é uma abreviação do nome de um país europeu





Conceitos

- Hipertexto: um documento hipertexto provê links visualmente claros a outros documentos e selecionando um link em um documento nos leva a outra documento
- Internet: é um sistema global de computadores em rede que permite comunicação entre utilizadores e transferência de arquivos entre quaisquer duas máquinas da rede





Conceitos

 Multimídia: combina várias tecnologias de apresentação num esforço de apelar aos vários sentidos quanto possível (vale-se de gráficos, sons, animações e vídeos para criar um completa e rica experiência computacional)





Serviços básicos da Internet

- E-mail: correio eletrônico
- FTP: transferência de arquivos
- WWW: comunicação por meio de hipertexto





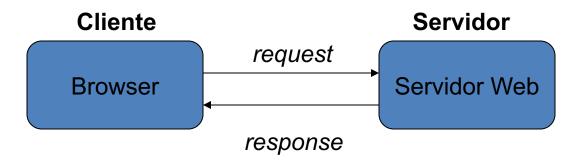
Modelo Cliente-Servidor

- Cliente Web (web client) → é o programa responsável para exibição das páginas solicitas pelo utilizador
- Servidor Web (web server) → armazena e permite o acesso aos dados





Modelo Cliente / Servidor



Mozilla Firefox Internet Explorer Opera Konqueror Safari Chrome

Apache
Glassfish
Internet Information Server (IIS)





URL (Uniform Resource Locator)

 Permite que cada documento na Web possua uma endereço único que indica o nome do arquivo, diretório, nome do servidor e o protocolo usado para requisição do documento





Exemplo

- http://www.engenharia.uem.mz/images/stories/pdf_fil es/plano_informatica.pdf
- Onde:

http:// → protocolo usado

<u>www.engenharia.uem.mz</u> → nome do servidor
<u>images/stories/pdf files</u> → diretório dentro do servidor
<u>plano informatica.pdf</u> → nome do arquivo solicitado





Protocolos

- file: um arquivo no PC local
- ftp: um arquivo em um servidor FTP
- http: um arquivo em WWW
- gopher: um arquivo em um servidor Gopher
- mailto: um email em um servidor de Emails
- news: um Newsgroup da UseNet
- telnet: uma conexão Telnet
- wais: um arquivo em um servidor WAIS





Conceitos

- Website: é uma ou mais páginas Web ligadas de uma forma significativa
- Web server: é o computador real que armazena o website
- Web pages: são os elementos individuais de um website, como uma página é para um livro.
- Home page: em termos de publicação web, é o ponto de entrada ao resto de páginas em um website (é a página inicial ou mais importante)





10 Minutos de Intervalo...





Linguagem HTML (Hypertext Markup Language)

- Define a estrutura de uma página estabelecendo seu título, texto, listas, subtítulos, localização de imagens, etc.
- É uma linguagem para criação e manipulação de textos, imagens e não necessita de grande conhecimentos teóricos e lógica de programação





Linguagem HTML

 A linguagem HTML é transportada pelo protocolo HTTP (HyperText Transfer Protocol) ou Protocolo de Transferência de Hypertexto





Linguagem HTML

 Uma página HTML pode ser criada com uso de qualquer editor de textos porém deve ter a extensão .html ou .htm





Exemplos de editores HTML

- Notepad
- Notepad++
- gEdit
- Dreamweaver
- FrontPage
- Sublime Text
- NVU
- Etc





Exemplos de editores HTML

Por padrão durante as aulas de Programação em
 Web iremos usar o Sublime Text 3:

https://www.sublimetext.com/3





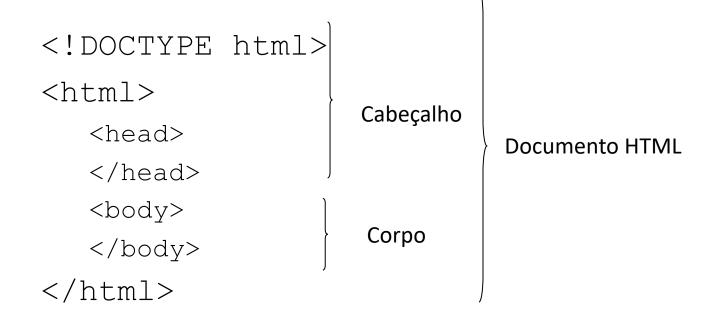


Sublime Text 3





Estrutura básica de uma página HTML







Estrutura Básica de uma página HTML

- Doctype: indica a "versão" do HTML;<html> e</html>, indicam que se trata de um documento em HTML;
- <head> e </head>, delimitam o cabeçalho da página;
- <title> e </title>, definem o título da página; e
- <body> e </body>, delimitam o conteúdo a mostrar ao utilizador;





Exemplo





Resultado







Tags e Atributos

Tags (marcações)

Tags são representadas entre os sinais < e > e finalizadas por </ >

Atributos

São características dos comandos representados pelas tags.

Os atributos podem apresentar parâmetros

Exemplo:

<INPUT TYPE="text" VALUE=Beira NAME= 'cidade' READONLY>





Exemplos de tags

- h1> ... </h1>
-

- •
- <h1 align="center"> ... </h1>

nome do atributo





Comentários em HTML

<!-- [comentário] -->





Tags

-
 → faz a quebra de uma linha
- e → parágrafo
- <tag /> → tag única, sem lista de atributos
- <tag p1="val1" p2="val2" /> → tag única, com lista de valores
- <tag>texto</tag> → par de tags, sem lista de valores e conteúdo inserido entre elas
- <tag p1="val1">texto</tag>→ par de tags, sem lista de valores e conteúdo inserido entre elas





Parágrafo

- Tag
- [texto]
 - left seleciona alinhamento a esquerda
 - right seleciona alinhamento a direita
 - center seleciona alinhamento ao centro
 - justify justifica o texto do parágrafo
- Exemplo
- Primeiro parágrafo





Cabeçalhos

Cabeçalhos são definidos com as tags <h1> a <h6>

<h1> defines o maior cabeçalho enquanto <h6> define o menor cabeçalho.

- <h1>Este é um cabeçalho</h1>
- <h2>Este é um cabeçalho</h2>
- <h3>Este é um cabeçalho</h3>
- <h4>Este é um cabeçalho</h4>
- <h5>Este é um cabeçalho</h5>
- <h6>Este é um cabeçalho</h6>





TPC 2

- Baixe e instale o Sublime Text 3 para o seu computador ou computador da sala de informatica e envie para o email da disciplina o seguinte:
 - PrintScreen do Processo de Instalação e Programa Instalado;
 - Crie um novo documento contendo o conteúdo do slide 29,
 Grave o documento como "primeira pagina.html"
 - Adicione ao body, os cabeçalhos mostrados no slide 36, e através de um comentario, diga que conclusões tira acerca dos resultados mostrados



FIM!!!

Duvidas e Questões?

