



**UNIVERSIDADE EDUARDO MONDLANE**  
**FACULDADE DE ENGENHARIA**  
**DEPARTAMENTO DE ENGENHARIA ELECTROTÉCNICA**

# **COMPILADORES**

Introdução ao Analisador Sintáctico

**Docentes:** Ruben Moisés Manhiça  
Cristiliano Maculuve

**Maputo, 14 de abril de 2023**



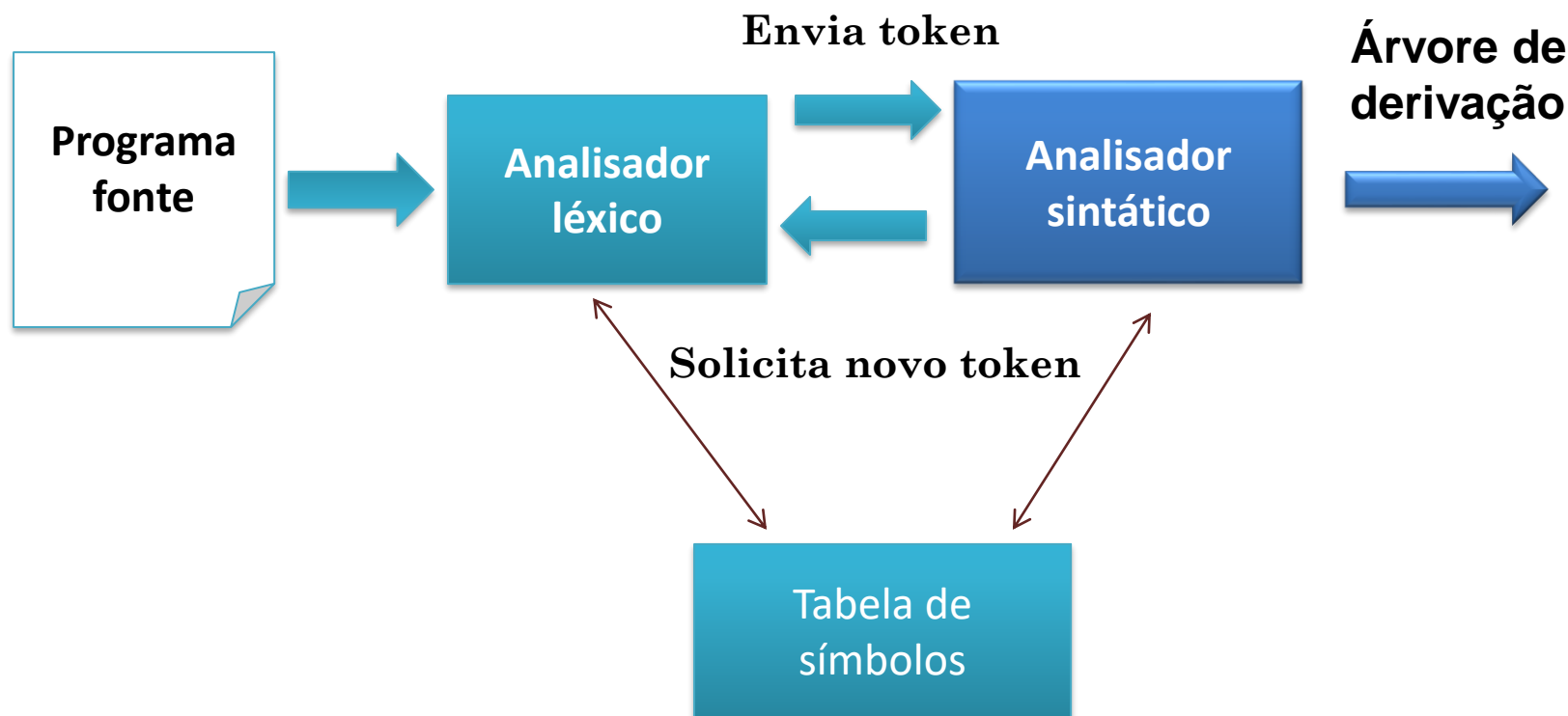
# **Conteúdo da Aula**

1. Introdução a Análise Sintática
2. Gramáticas Livres de Contexto
3. Árvores de definição



# Analise Sintatica

- Analizador sintático (*parser*) é o responsável por verificar se as construções utilizados no programa estão gramaticalmente corretas





# Sintaxe

- Define a forma e estrutura de uma linguagem
- Símbolos, palavras, frases e sentenças (estruturas)
- Principal formalismo:
  - Gramáticas Livres de Contexto e Expressões Regulares
  - Notação mais utilizada: BNF (Backus-Naur Form)





# Reconhecimento de uma Linguagem

- Toda linguagem tem de ter regras que descrevem sua estrutura sintática (ou sintaxe)
- A sintaxe pode ser descrita através de uma gramática ou pela notação BNF
- Vantagens de se utilizar uma gramática:
  - Fornece uma especificação sintática precisa e fácil de entender
  - Para certas classes de gramáticas, podemos construir automaticamente um analisador sintático e o gerador automático pode certas ambigüidades sintáticas da LP, difíceis de serem identificadas diretamente pelo projeto do compilador
  - Novas construções que surgem com a evolução da linguagem podem facilmente ser incorporadas a um compilador se este tem sua implementação baseada em descrições gramaticais





# Descrição de Uma Linguagem Através de uma Gramática

- Linguagens regulares não são capazes de identificar recursões centrais
  - $E = x \mid "(E)"$
- Solução: Uso de gramáticas livres de contextos
- Uma Gramática Livre de Contexto é construída utilizando símbolos terminais e não-terminais, um símbolo de partida e regras de produções, onde:
  - Os terminais são os símbolos básicos a partir dos quais as cadeias são formadas. Na fase de análise gramatical os tokens da linguagem representam os símbolos terminais. Ex: **if, then, else, num, id**, etc.





# Gramática Livre de Contexto

- Os **não-terminais** as variáveis sintáticas que denotam cadeias de caracteres. Impõem uma estrutura hierárquica que auxilia na análise sintática e influencia a tradução. Ex: *cmd*, *expr*.
- Numa gramática um não terminal é distinguido como símbolo de partida, e o conjunto que o mesmo denota é a linguagem definida pela linguagem. Ex: *program*
- As produções de uma gramática especificam como os terminais e não-terminais podem se combinar para formar as cadeias da linguagem. Cada produção consiste em um não terminal seguido por uma seta (ou ::=), seguido por uma cadeia de não terminais e terminais





# Gramática Livre de Contexto

- Ex:

$expr ::= expr\ op\ expr$

$expr ::= (expr)$

$expr ::= -\ expr$

$expr ::= \mathbf{id}$

$op ::= +$

$op ::= -$

$op ::= *$

$op ::= /$

- Simbolos terminais

- $\mathbf{id} + - * / ( )$

- Símbolos não-terminais

- $expr$  e  $op$ , sendo  $expr$  o símbolo de partida







# Convenções Notacionais

- Símbolos Terminais
  - Letras minúsculas do início do alfabeto, tais como *a*, *b* *c*
  - Símbolos de operadores, tais como +, -, etc
  - Símbolos de pontuação, tais como parênteses e vírgulas
  - Dígitos 0, 1, ..., 9
  - Cadeias em negritos como **id** ou **if**
- Símbolos não-terminais
  - Letras maiúsculas do início do alfabeto, tais como A, B, C
  - A letra S, quando aparecer é usualmente símbolo de partida
  - Nomes em itálico formados por letras minúsculas, como *expr* ou *cmd*
- A menos que seja explicitamente estabelecido, o lado esquerdo da primeira produção é o símbolo de partida





# Gramáticas

- Produções para o mesmo símbolo não terminal a esquerda podem ser agrupadas utilizando “|”. Ex:  $A ::= +|-|...$
- Exemplo:

```
expr ::= expr op expr  
expr ::= (expr)  
expr ::= - expr  
expr ::= id  
op ::= +  
op ::= -  
op ::= *  
op ::= /
```



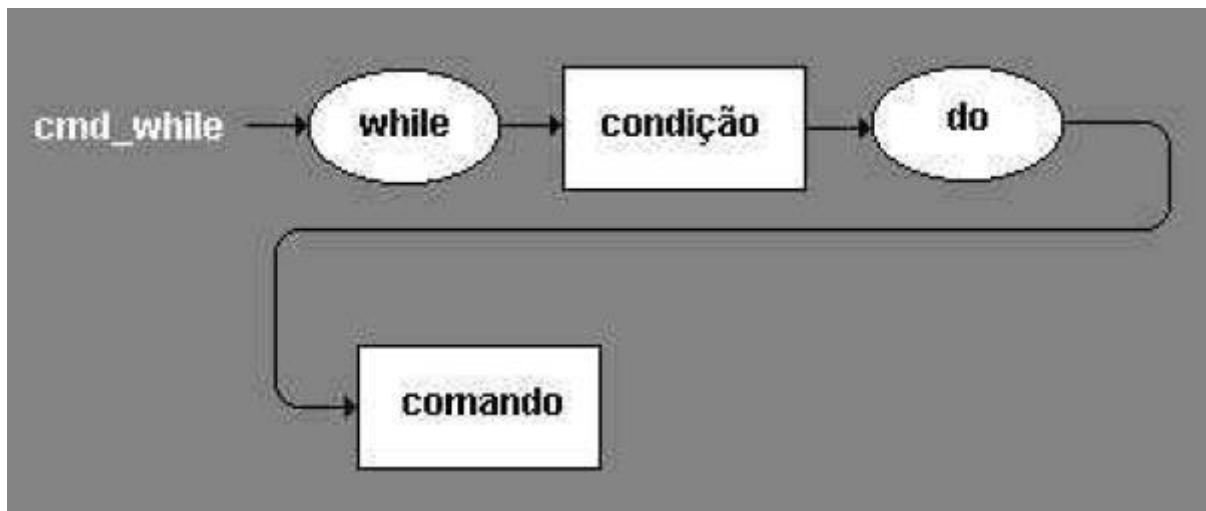
```
E ::= E A E | (E) | -E | id  
A ::= +|-|*|/
```





# Grafos de Sintaxe

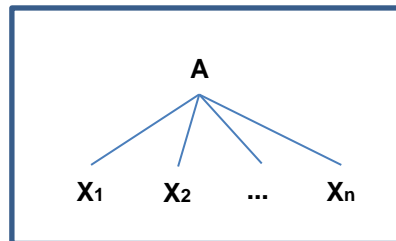
- Grafo direcionado contendo dois tipos de vértices
  - Vértices em elipse para representar os símbolos terminais
  - Vértices retangulares para não terminais





# Árvores Gramaticais

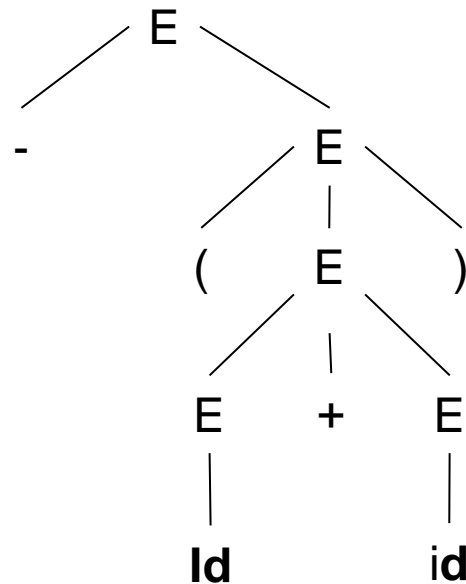
- Representação gráfica de uma derivação
- Dá forma explícita a estrutura hierárquica que originou a sentença
- Dada uma GLC, a árvore de derivação é obtida:
  - A raiz da árvore é o símbolo inicial da gramática
  - Os vértices interiores são obrigatoriamente não-terminais. Ex: Se  $A ::= X_1X_2\dots X_n$  é uma produção da gramática, então A será um vértice interior e  $X_1, X_2, \dots, X_n$  serão os filhos (da esquerda para a direita)
  - Símbolos terminais e a palavra vazia são as folhas





# Árvores de Derivação

- Exemplo:  $-(id + id)$



$E ::= -E$

$E ::= (E)$

$E ::= E + E$

$E ::= id$

$E ::= id$





# Derivações

- Processo através do qual as regras de produções da gramática são aplicadas para formar uma palavra ou verificar se esta pertence a linguagem
- Símbolo não terminal é substituído pelo lado direito da produção correspondente
- Ex: **-( id + id )**

$E \Rightarrow -E \Rightarrow -(E) \Rightarrow -(E+E) \Rightarrow -(\mathbf{id} + E) \Rightarrow -(\mathbf{id} + \mathbf{id})$

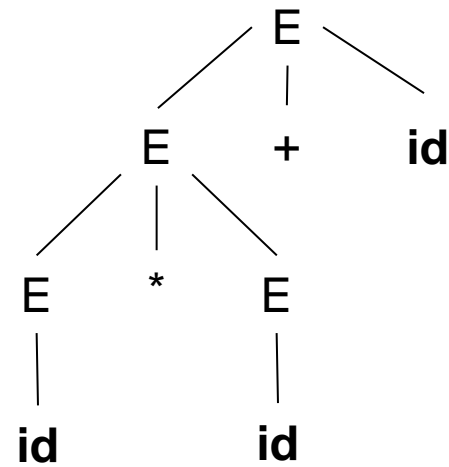
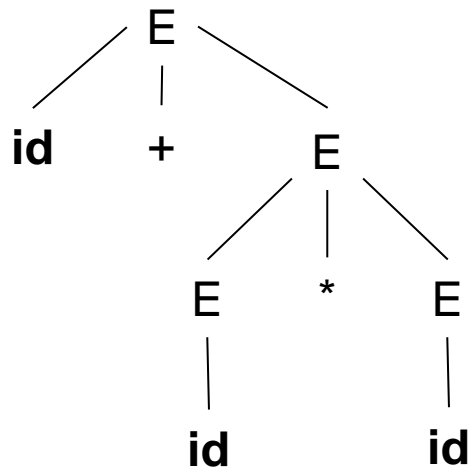
- Dois passos:
  - Qual terminal será escolhido para derivar
    - Derivação mais a esquerda
    - Derivação mais a direita
  - Qual regra utilizar





# Ambiguidade

- Se uma gramática possui mais de uma árvore gramatical para uma mesma sentença é dita ambígua
- Parte do significado dos comandos de uma linguagem podem estar especificado em sua estrutura sintática
- Ex: **id + id \* id** possui duas derivações mais a esquerda

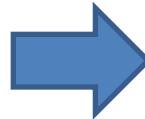




# Ambiguidade

- Regras de precedência
- Reescrita da gramática

```
expr ::= expr op expr  
expr ::= id  
op ::= +  
op ::= -  
op ::= *  
op ::= /
```



```
expr ::= term | term op1 term  
term ::= fator | fator op2 fator  
fator ::= id | (expr)  
op1 ::= +  
op1 ::= -  
op2 ::= *  
op2 ::= /
```

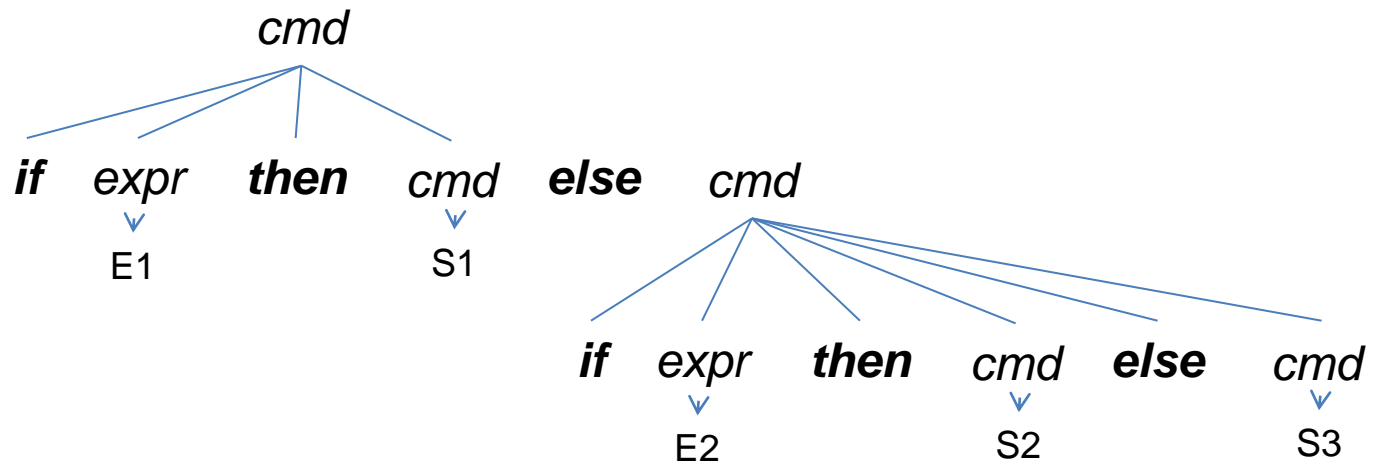






$cmd ::= \text{if } expr \text{ then } cmd$   
 $\quad | \text{if } expr \text{ then } cmd \text{ else } cmd$   
 $\quad / \text{outro}$

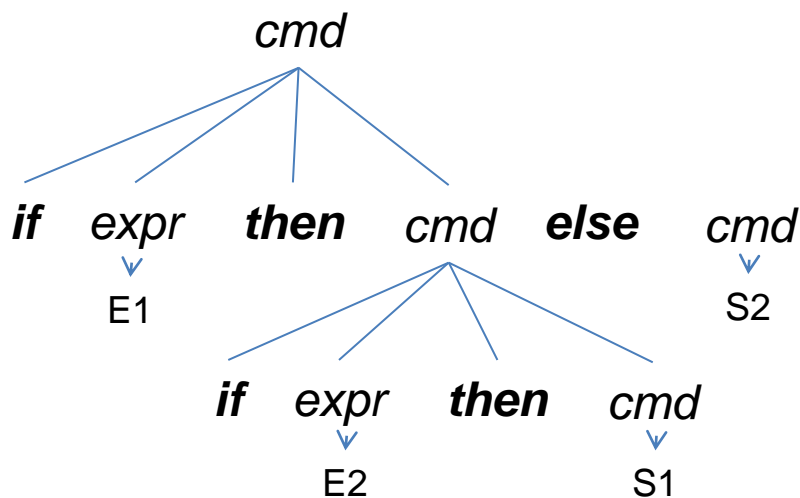
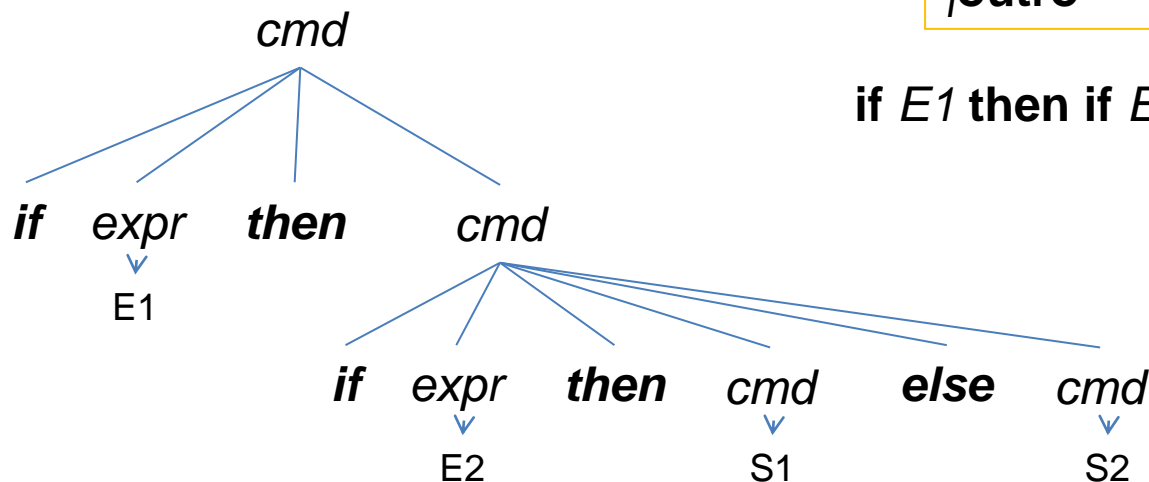
**if E1 then S1 else if E2 then S2 else S3**





*cmd ::= if expr then cmd  
| if expr then cmd else cmd  
/ outro*

if *E1* then if *E2* then *S1* else *S2*



Regra geral: associar cada **else** ao **then** anterior mais próximo





# Reescrevendo a Gramática

- Todo enunciado entre um **then** e um **else** precisa ser “associado”, isto é não pode terminar com um **then** ainda não “associado”
- Um enunciado associado ou é um enunciado **if-then-else** contendo somente enunciados associados ou é qualquer outro tipo de enunciado incondicional

*cmd ::= cmd\_associado*

*| cmd\_não\_associado*

*cmd\_associado ::= if expr then cmd\_associado else cmd\_associado*

*| outro*

*cmd\_não\_associado ::= if expr then cmd*

*| if expr then cmd\_associado else*

*cmd\_não\_associado*





# Para Próxima Aula

- Tipos de Analisadores Sintáticos
- Formação de BNF



**FIM!!!**

Duvidas e Questões?

