



**Universidade Eduardo Mondlane**  
**Faculdade de Engenharia**  
**Departamento de Engenharia Electrotécnica**  
**Curso de Engenharia Informática**

## **Sistema MultiMédia**

### **Ficha de Exercícios 1**

- ☐ **Introdução aos Sistemas Multimédia Definição e Classes -SMM**
- ☐ **Informação digital-Interactividade-Hipermédia -SMM**
- ☐

Eng. Cristiliano Maculuve

1. Defina multimédia
2. Indique quais são e caracterize os tipos de informação multimédia.
3. Caracterize e compare os dois esquemas de classificação dos tipos de média.
  - a) Media capturados vs Media sintetizados
  - b) Media estáticos vs Media dinâmicos (Natureza espaço-temporal)
4. Descreva as características principais de um sistema multimédia.
5. Indique qual a importância da representação digital em multimédia.
6. Defina interactividade
7. Defina a noção de modalidade e indique qual a sua relevância em multimédia.
8. Defina aplicação multimédia e dê alguns exemplos de aplicações multimédia.
9. No que diz respeito ao desenvolvimento de aplicações multimédia, distinga entre ferramentas de autoria de conteúdos e ferramentas de autoria multimédia.
10. Descreva sucintamente as fases principais de um projecto multimédia
11. Dê quatro exemplos de ferramentas para autoria multimédia e indique os tipos de distribuição a que se destinam.
12. A tecnologia multimédia pode ser agrupada em quatro áreas principais: quais são?
13. O que é imagem digital?
14. Como a imagem pode ser criada?
15. O que são pixels?
16. O que é resolução de imagem digital?
17. Quais são os principais componentes de hardware de um sistema multimédia? Descreva as principais características de um deles.
18. Cite e apresente as principais características de 4 exemplos de ferramentas para autoria multimédia
19. Porque motivo o conceito de multimédia obriga à inclusão de pelo menos um media estático e um media dinâmico?
20. Uma aplicação multimédia é...
21. O que é vectorização?
22. Quais os tipos de tecnologia para armazenamento de vídeo digital?
23. Quais as aplicações de vídeo digital usadas na internet?
24. De que forma a Multimédia melhora a interactividade entre o usuário e o computador?
25. Que tipo de ferramentas são os programas multimédia?
26. A internet pode ser considerada uma plataforma para Multimédia? Justifique sua resposta.
27. De que forma as ferramentas para autoria de títulos Hipermedia podem ajudar no uso de Multimédia?
28. Entre as limitações do uso da Multimédia qual limitação pode ser tratada durante o desenvolvimento do produto?
29. De que forma a Multimédia melhora a interactividade entre o usuário e o computador?
30. Através das figuras elementares que aprendeu no Photoshop, recrie a bandeira nacional, e aplique as cores correspondentes. (Figura -1)





Figura 1: bandeira nacional

31. Usando a Ferramenta Pen Tools, recrie o desenho, aplicando as cores a sua preferência (Figura - 2)



Figura 2: Uso de Pen Tools

32. Organize um menú com componentes (pratos, bebidas...) a sua escolha. (Faça melhor do que o exemplo abaixo).

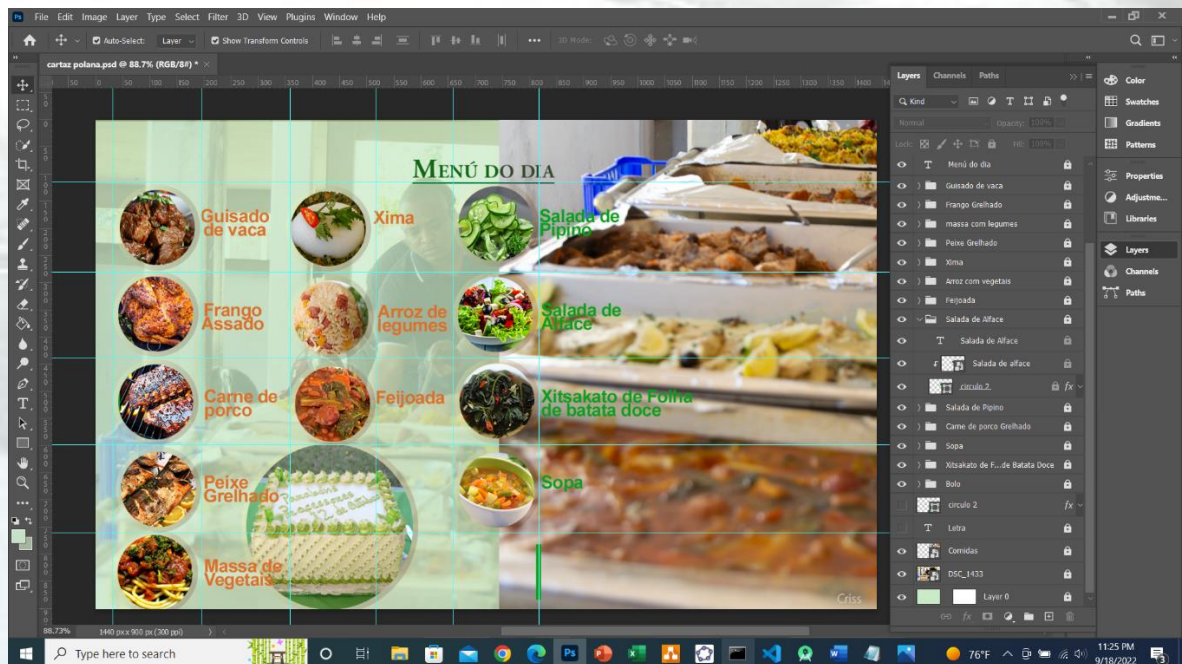


Figura 3: Exemplo

33. Faça uma montagem com temas a sua escolha.

34. Elabore 2 imagens de publicidade para uma marca a sua escolha