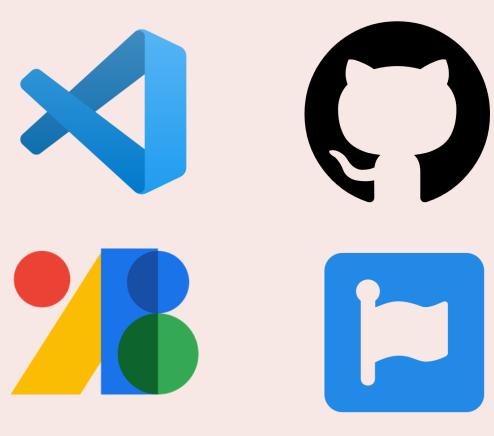


Technologies



Outils



Découpage des maquettes

- -Utilisation de balises sémantique
- -Utilisation du préprocesseur Sass et de la méthodologie BEM

-Couleurs:

primaire #9356DC secondaire #FF79DA tertiaire #99E2D0

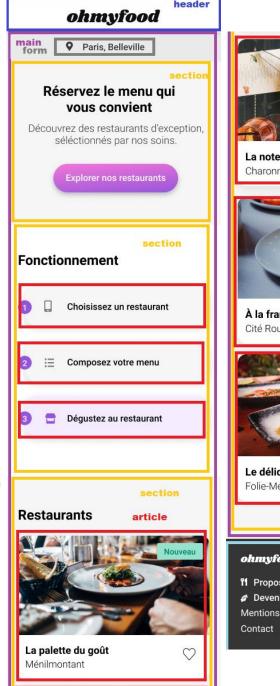
-Polices:

2

textes: Roboto

titres & logo: Shrikhand

-Utilisations de @keyframes et transitions pour les animations







les balises div ne sont pas sur la capture d'écran puisqu'elles ne servent pas au découpage

Méthodologie BEM

BLOC __ ELEMENT -- MODIFIER

Le CSS c'est bien, ça rends jolie tout ce qu'il touche, mais en revanche, pour lui-même c'est une véritable catastrophe. Le CSS est une suite d'instruction sans aucune structure, ce qui peut vite devenir chaotique, ce qui rend la maintenabilité du site plus difficile

HTML: CSS:

```
<section class="restaurant-aqua">
     <h1 class="titre">Les pâtes volantes</h1>
     Situé à LR
</section>
```

```
.restaurant--aqua {
    background-color: ■aqua;
}
.titre {
    text-decoration: underline;
    color: ■yellow;
}
.description {
    color: ■grey;
}
```

La méthodologie BEM est une convention de nommage permettant de donner du sens aux noms donnés aux classes du fichier HTML afin de gagner en lisibilité dans le code CSS mais aussi principalement pour pouvoir utiliser pleinement des

préprocesseurs

restaurant--aqua

restaurant titre {

color: _yellow;

restaurant__description {
 color: ■grey;

background-color: aqua;

text-decoration: underline;

HTML: CSS:

Ç'à tout de suite plus de sens mais on a toujours pas de structure... c'est la qu'un préprocesseur est utile!

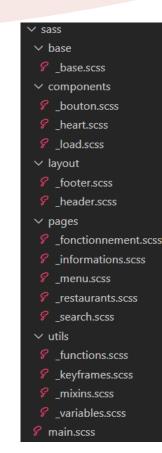


Syntactically Awesome Style Sheets

Sass est un préprocesseur pour le langage CSS qui permet de générer dynamiquement du code CSS tout en offrant une syntaxe simple et un code facilement réutilisable et maintenable. Sass utilise la syntaxe indentée du HTML qui est rendu possible par la méthodologie BEM.

Sass se rapproche d'avantage à un langage de programmation car il utilise des variables, des fonctions, les conditions et surtout la compilation.

On utilisera le **modèle 7-1**, c'est-à-dire qu'on crée 7 sous dossier qui contiennent des parties du code Sass, tous finalement réunis dans **main.scss**. Fractionner le code permet une meilleurs maintenabilité, on sait où chercher.



-Base: fondation du site, ex: police de caractères, norme comme le box-sizing ect...

-**Utils**: variables, fonctions, mixins, extensions...

-**Layout** : Bloc réutilisable ex : header, footer ..

-Components : Element réutilisable ex: bouton

-Pages : Code qui s'applique qu'à une seule page

-**Thème**: code thématique ex : site custom pour Noël -**Vendors**: Feuille de style

externe ex : Bootstrap ...



Installation & Utilisation

Pour pouvoir utiliser Sass il faut installer Node.js ou l'extensions VS Code Live Sass Compiler

```
npm install -g sass
```

Ensuite il faut lancer la commande:

```
npm package.json
```

à la création du projet pour créer le fichier package.json ou on ajoutera

```
"scripts": {
    "sass": "sass --watch ./sass/main.scss:./public/css/style.css --style expanded",
},
```

Cette ligne dit qu'on transforme le contenu de main.scss en fichier css dans style.css, avec leurs chemins précisé. Par la suite il faudra exécuter la commande :

npm run sass

à chaque redémarrage du projet si on souhaite faire des modifications de CSS.

Cette commande exécute la ligne du script ajouté précédemment.

À savoir:

- --style indique sous quelle forme on veut que notre CSS s'affiche
 - expanded est la version classique, comme on coderai naturellement
 - -compact tout le contenu d'un selecteur sur une ligne
 - -compressed absolument tout sur une ligne, c'est ce qui est conseillé



Code Sass avec BEM

Voici la continuité de l'exemple proposé dans les diapositives :

On peut voir que avec Sass on a pu indenter notre code, ce qui le rends plus lisible. Ceci à été possible grâce à la méthodologie BEM qui nous permet d'avoir des noms clair et utilisable par Sass.

Grâce à Sass, on peut utiliser des variables. Ce qui est pratique pendant la maintenance d'un site car, ici, au lieu de chercher nos couleurs dans tout le code, on pourra changer uniquement la couleur dans la variable et ça s'appliquera à tout.

Ce code sera bien évidemment compiler sous le format classique du CSS pour être interprété par le navigateur.

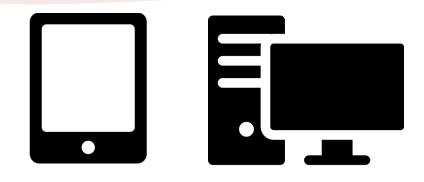
```
$color-modifier : ■aqua;
$color-titre : □yellow;
$color-description: ■grey;
.restaurant {
    &--aqua
        background-color: $color-modifier;
    & titre {
        text-decoration: underline;
        color: $color-titre;
      description {
       color: $color-description;
```

Media Queries avec Sussinguistres



Le projet nous demandait de commencer par la version mobile, car ce site sera principalement utilisé par des personnes pressés.

J'ai suivis la maquette proposé



Aucune maquette était proposée pour les autres tailles d'écran du coup j'ai tout simplement limité la taille du body pour que le site garde le même comportement que sur mobile Les media queries avec Sass peuvent être utilisé via une mixin :

```
@mixin desktop {
    @media screen and (min-width: 1000px) {
    @content;
    }
}
```

Qui pourra être utilisée comme ceci dans le reste du code :

```
@include desktop {
    body {
        margin: auto;
        width: 70%;
        max-width: 1000px;
    }
}
```



Capture d'écran sur l'inspecteur Google Chrome - iPhone 8:



ohmyfood

Paris, Belleville

Réservez le menu qui vous convient Découvrez des restaurants d'exception. séléctionnés par nos soins.

Explorer nos restaurants

Choisissez un restaurant

Composez votre menu

Dégustez au restaurant

0

Devenir partenaire

Mentions légales

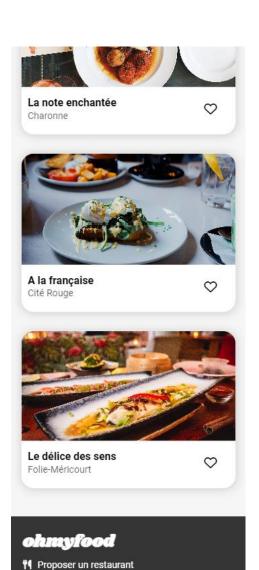
Contact

Fonctionnement

Restaurants

La palette du goût

Ménilmontant



Pages menu:





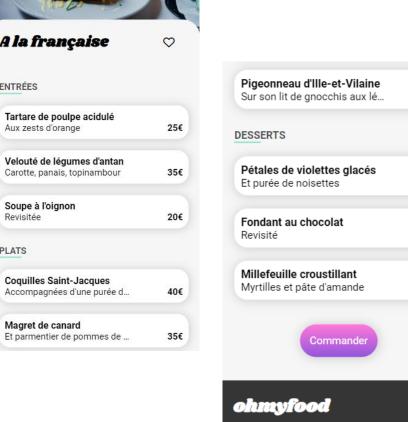
Proposer un restaurant

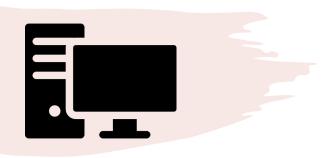
Devenir partenaire

Mentions légales

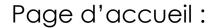
Contact

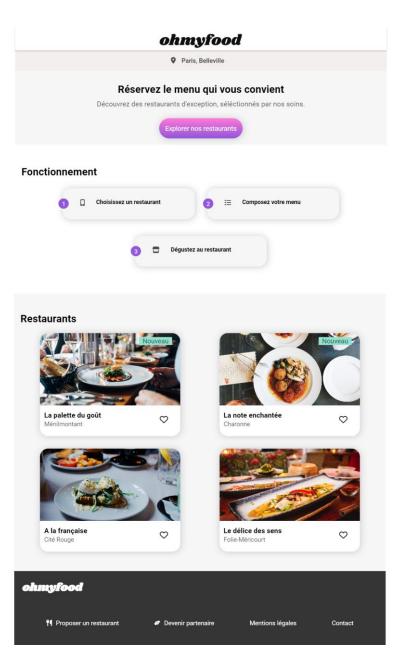




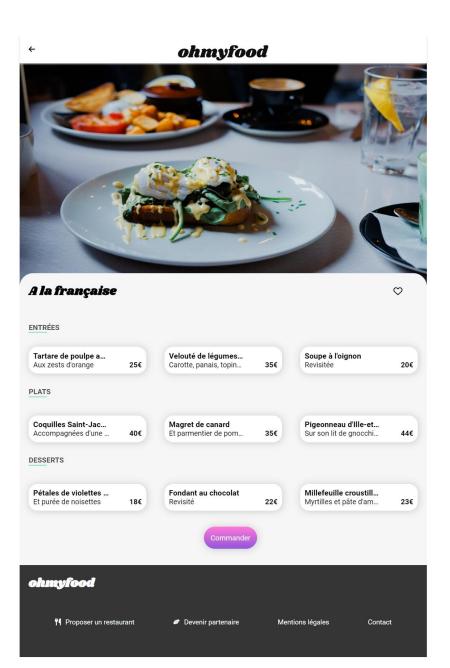


Capture d'écran sur mon ordinateur 15 pouces avec le navigateur Google Chrome :





Pages menu:





Animations

Permet de rendre plus vivante et attrayante une page web. Dans les DevTools elles ne doivent pas dépasser 60fps et ne doit pas recalculer une étape de layout et paint (utiliser transform et opacity au lieu de width, height..et color)

Fricassée d'escargot

Au piment d'Espelette



-Boutons & Fonctionnement qui s'éclaircissent au survol

-Cœurs qui se remplissent progressivement au survol

-Loading au chargement de la page d'accueil

-Arrivée progressive des plats sur les pages menus

-Bloc validé sur les plats sur les pages menus



25€

Choisissez un restaurant





Explorer nos restaurants

Choisissez un restaurant







Fricassée d'escargot Au piment d'Espelette 25€

Explorer nos restaurants

Validation W3C

Permet de vérifier si on a pas fait d'erreurs qui empêcherai le chargement de la page et de mieux référencer notre site



Liens vers un validateur fiables :

HTML:

https://validator.w3.org/

CSS:

https://jigsaw.w3.org/css-validator/



Document checking completed. No errors or warnings to show.

Used the HTML parser.

Total execution time 16 milliseconds

Document checking completed. No errors or warnings to show

Used the HTML parser.

Total execution time 16 milliseconds

Résultats de la validation W3C CSS de style.css (CSS niveau 3 + SVG)

Félicitations! Aucune erreur trouvée.

Ce document est valide conformément à la recommandation CSS niveau 3 + SVG!



Bilan des compétances aquises



Mettre en œuvre des effets CSS graphiques avancés



Assurer la cohérence graphique d'un site web



Mettre en place une structure de navigation pour un site web