

Projet de site web statique

I. Objectifs :

Le but du projet est de mettre en place un site web statique en s'appuyant sur les outils suivants : HTML5 pour le contenu des pages et CSS3 pour la mise en forme des pages. Un peu de code javascript sera le bienvenu.

II. Cahier des charges :

Le thème du site est libre. Cependant l'originalité est une bonne inspiration. Évitez les jeux vidéos, le football, les voitures et tout ce qui est de mauvais goût...

La partie **esthétique** du site est très importante. Votre projet devra pouvoir être présenté à un **professionnel** comme une carte de visite de **votre savoir faire**. Inspirez-vous des sites **actuels**.

Le projet devra **au minimum**, prendre en compte les contraintes suivantes :

- Le site devra contenir au moins 6 pages reliées entre elles à l'aide d'un menu.
- Vous devrez utiliser la même feuille de style pour toutes les pages.
- Votre site devra être adaptable aux mobiles. Vous devez le rendre « responsive ».
- La page d'accueil du site devra se nommer index.html.
- Les images et documents autres que le HTML devront se trouver dans des dossiers séparés.
- Vous devrez afficher sur une page l'itinéraire entre l'Université de La Rochelle et l'endroit où se trouve l'internaute.
- Vous testerez dans votre site des fonctionnalités innovantes de CSS3.
- Vous créerez un formulaire de contact.
- Vous dessinerez un logo sous canvas (inventer votre propre logo) .
- Vous incorporerez une vidéo très légère vous présentant.

III. Compte rendu :

Il est obligatoire et doit rendre compte des points suivants :

- Descriptif du projet.
- Outils et méthodologie utilisés.
- Présentation des résultats obtenus à l'aide de copie d'écran si nécessaire.
- Une conclusion qui peut s'appuyer sur les critiques de votre projet ou ce que cela vous a apporté.

IV. Évaluation :

Le site devra être rendu pour **le 2 mai 2016 12h** au plus tard.

Vous devrez rendre votre site ainsi que votre compte rendu pdf sous format compressé (zip uniquement) en le déposant sous moodle.

Vous présenterez également votre travail à l'oral lors de la dernière séance de TP à l'aide d'une présentation (10 minutes par étudiant).

Cette présentation est obligatoire. Le projet ne sera pas évalué en cas d'absence à la soutenance.

L'évaluation se fera sur un ensemble de critères qui seront :

- Compte rendu ;
- Qualité du code ;
- Feuille de style ;
- Fonctionnalités ;
- Oral.
- Esthétique
- ...

V. Méthodologie :

Dans cette partie, vous NE DEVREZ PAS CODER UNE SEULE LIGNE, vous devrez :

- trouver un design que vous souhaitez adopter (voir ce qui est à la mode)
- faire un découpage HTML avec un PAPIER/CRAYON
- découper tout proprement sous forme de bloc avec fonction, classe, balise

faire également la réflexion CSS sous forme de plusieurs fichiers (positionnement, mise en forme de police, image...) avec PAPIER/CRAYON sous forme de bloc avec apparence, classe, balise.

VI. Sources d'inspiration :

<http://www.alsacreations.com/tutoriels/>

<http://www.w3schools.com/>

<http://fr.openclassrooms.com/>

<http://html5demos.com/>

<https://developer.mozilla.org/fr/demos/tag/tech/html5>

<http://www.caniuse.com>

<http://www.shatimes.com/tuto-calculer-et-tracer-un-itineraire-avec-google-maps-api-v3/>

<http://paletton.com/>

<http://www.jebossedansleweb.com/tendances-web-design-2016/>