Uso de aplicaciones móviles Estrato Medio Bajo Otros Editar fotos o videos Banca móvil Redes sociales Jugar Tránsito y navegación asistida Adquirir bienes o servicios Contenidos de audio y video Mensajería instantánea Planes Otros Editar fotos o videos Banca móvil Redes sociales Jugar -Tránsito y navegación asistida Adquirir bienes o servicios Contenidos de audio y video Mensajería instantánea 20 30 50 70 80 10 20 30 50 60 70 80 10 40 60 40 % Residentes

Nota: Elaboración propia con datos de la ENDUTIH (2020)