# Elasticsearch の基礎

2019-04-23

## トピックス

- 1. Elasticsearch とは
- 2. Elasticsearch の基本概念
- 3. master node ≥ data node
- 4. mapping
- 5. (near) リアルタイムとは

#### Elasticsearch とは

特徴(「データ分析基盤構築入門」より、ただし太字は独自)

- OSS (Apache Lisence v2)
- ドキュメント指向
- 分散システム
- マルチテナント
- RESTful API
- (near) リアルタイム

### ドキュメント指向

- ドキュメント (document)
  - Elasticsearch で扱うデータの最小単位
  - JSON
  - id を持つ
- (スキーマレスに使えるので) 柔軟なデータの登録が可能

#### 分散システム

- データを複数 node 間で分散して保持、検索する
- スケールアウトを想定した設計

#### **RESTful API**

- あらゆる操作が REST API で提供されている
  - document の追加、更新、削除
  - document の検索
  - 設定の確認、変更
  - メトリクスの取得

#### RESTful API

• 例. document の追加

```
readonly ES_INDEX=index1
readonly ES_TYPE=_doc

request=$(cat <<EOF
{
    "name": "Alice",
    "age": 21,
    "registered_at": "2019-04-23T03:00:00Z"
}
EOF
)

curl -XPOST -H "Content-Type: application/json" \
    http://$ES_HOST:$ES_PORT/$ES_INDEX/$ES_TYPE \
    -d "$request"</pre>
```

# (near) リアルタイム

- 登録したデータはほぼリアルタイムに検索結果に反映
  - デフォルト設定だと 1 秒後には反映されるっぽい

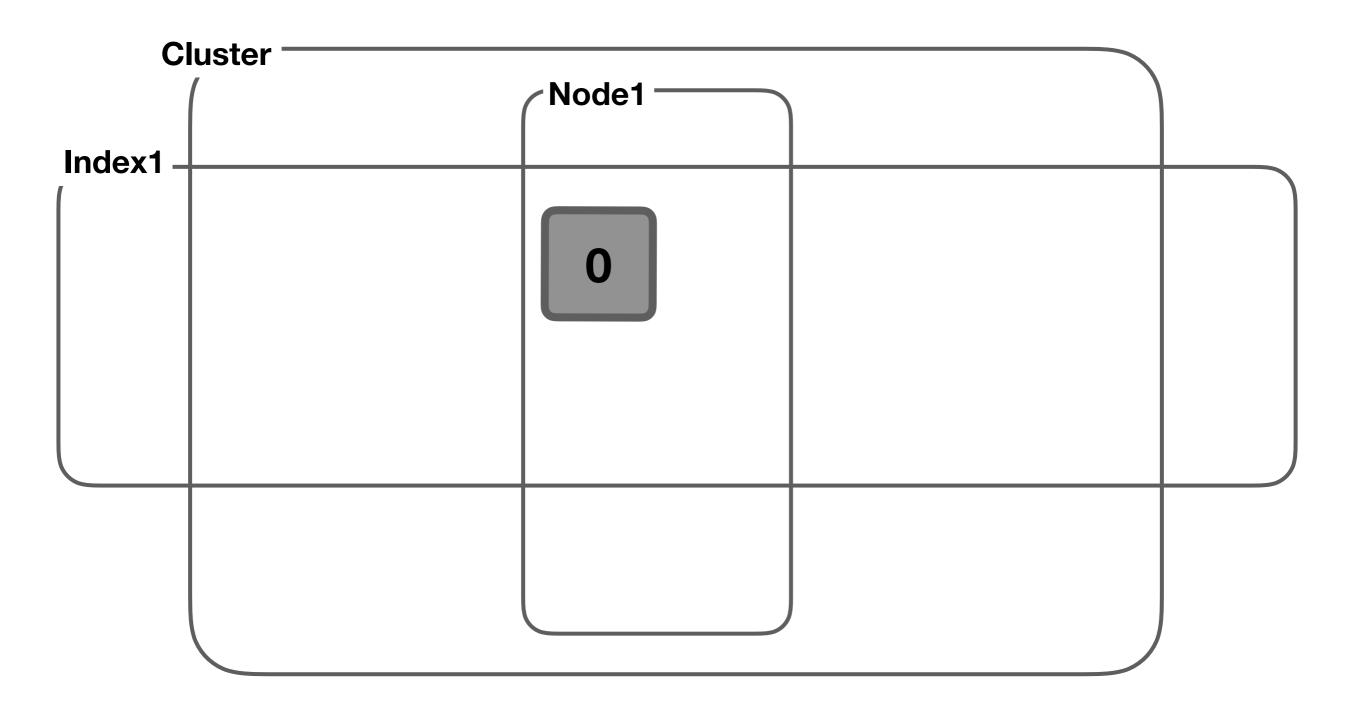
## トピックス

- 1. Elasticsearch とは
- 2. Elasticsearch の基本概念
- 3. master node ≥ data node
- 4. mapping
- 5. (near) リアルタイムとは

#### Elasticsearch の基本概念

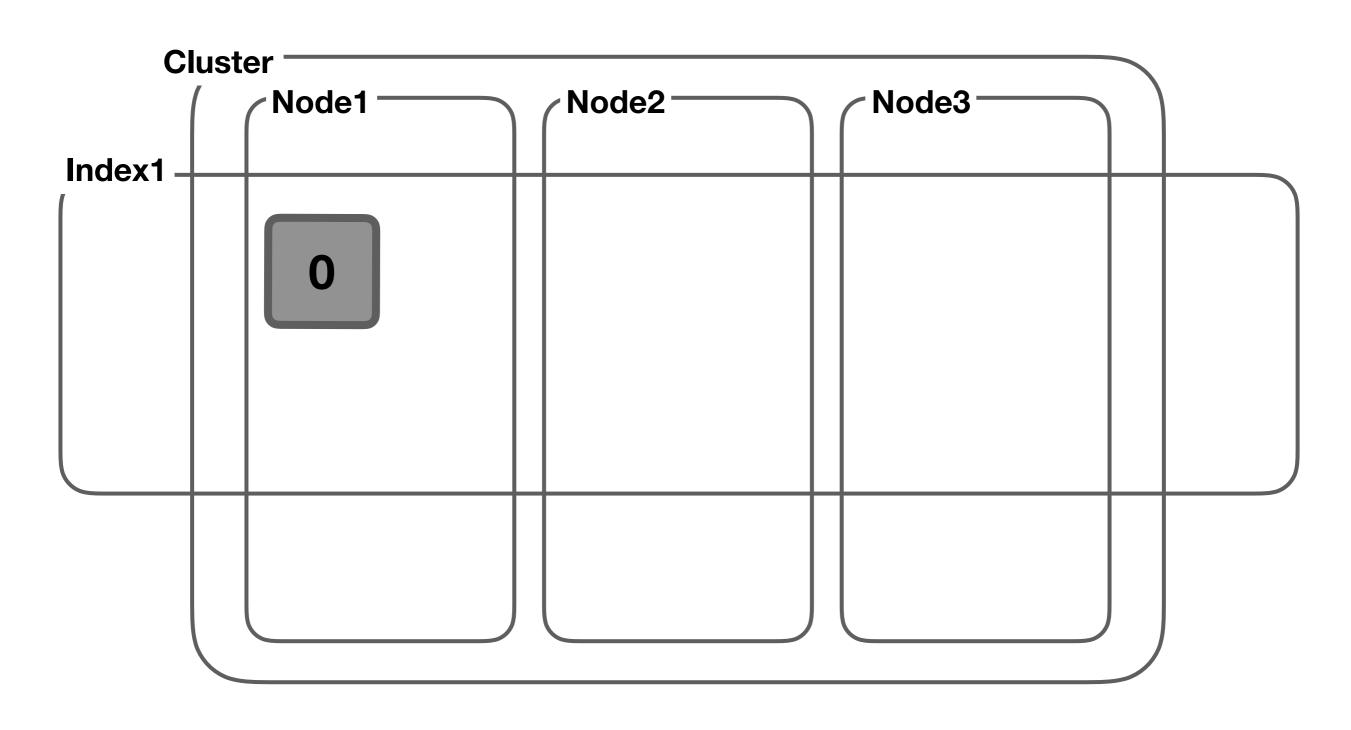
- Elasticsearch は 1 台以上の node で cluster を構成する
- cluster には 0 以上の index が存在する
- index には 1 つ以上の shard が存在する
- document はいずれかの shard に保存される
  - client は index を指定して保存する
  - 保存先の shard は id (正確には routing) によって決まる

#### 1 node, 1 index, 1 shard



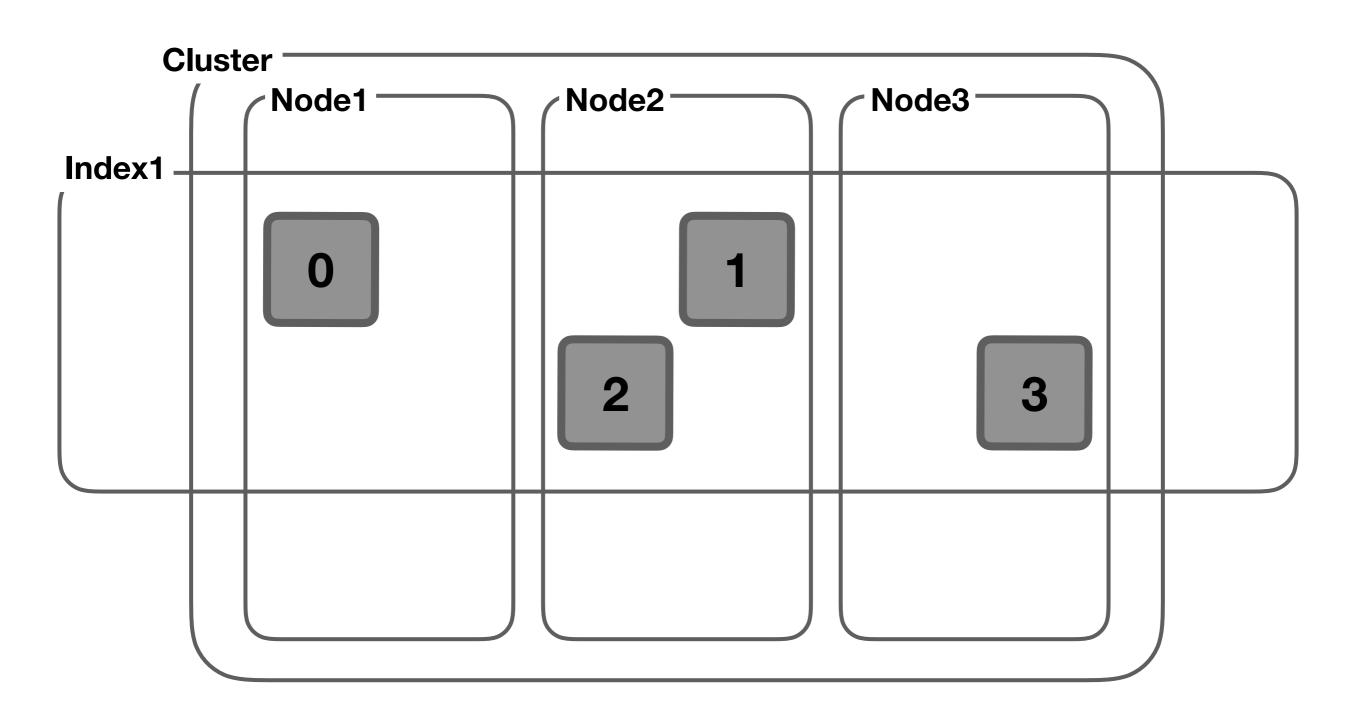


## 3 node 構成に



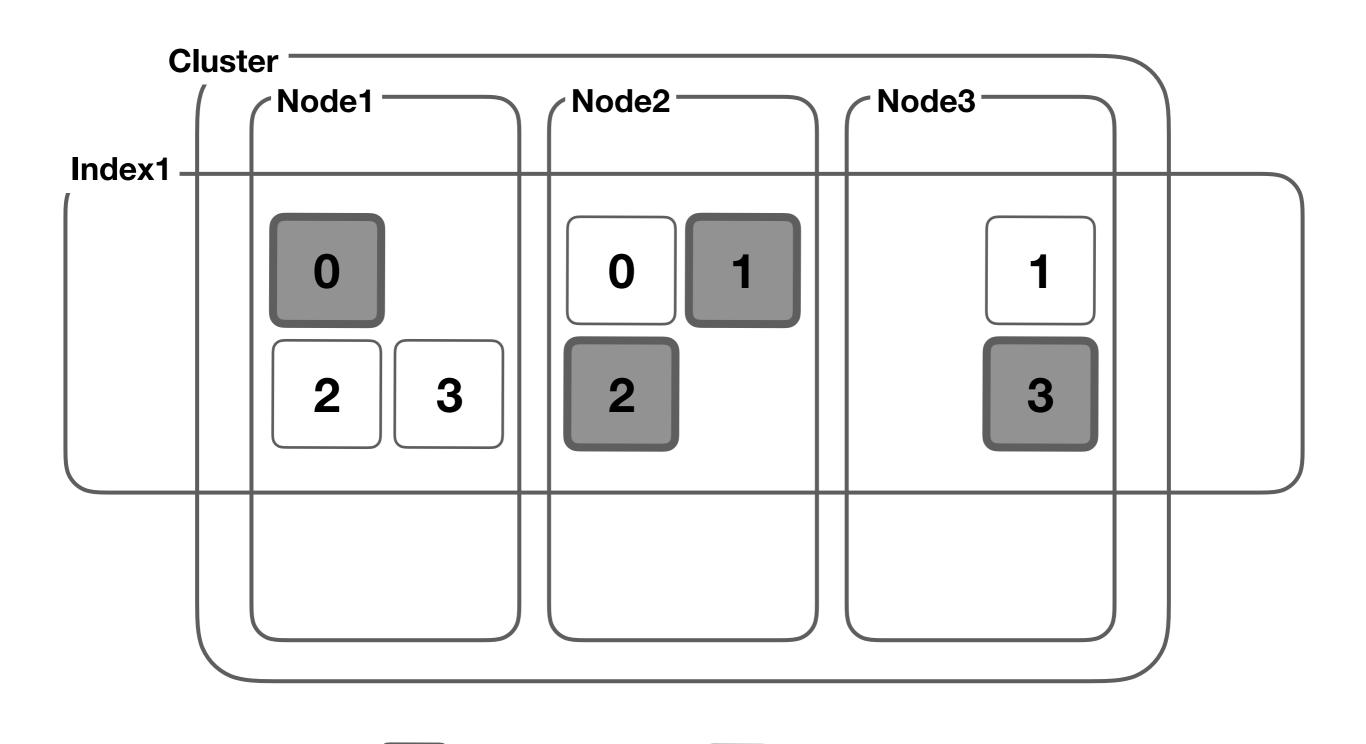


## shard 数を 1 -> 4 に





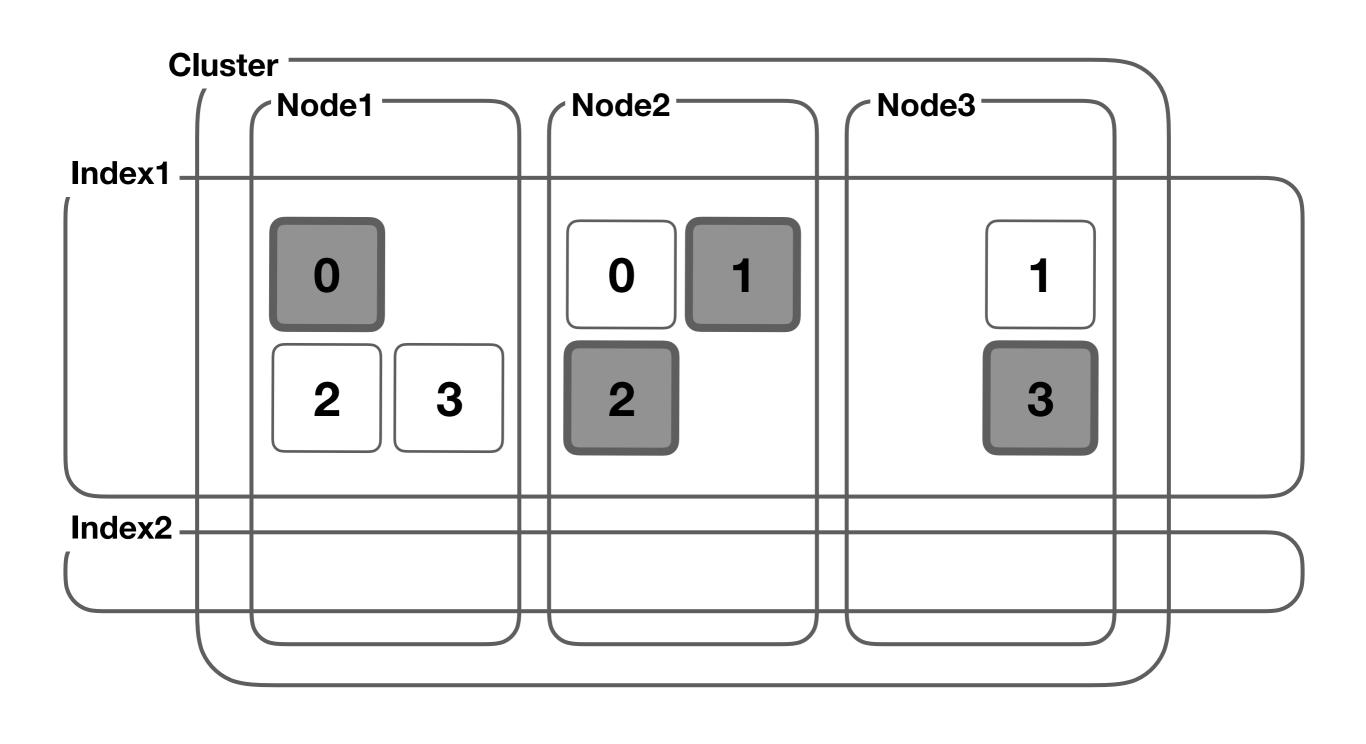
# 各 shard に 1 replica 追加



replica shard

primary shard

# index 追加



replica shard

primary shard

# 稼働中のシステムでは?

- 9 node で cluster を構成
- 1 index のみ, 128 primary shards
  - 適切な primary shard 数は扱うデータ等によって異なる
  - 動的に primary shard 数を変更することはできない
- replica 数は 1 (各 primary shard に 1 replica 存在)
- id, routing は独自に設定

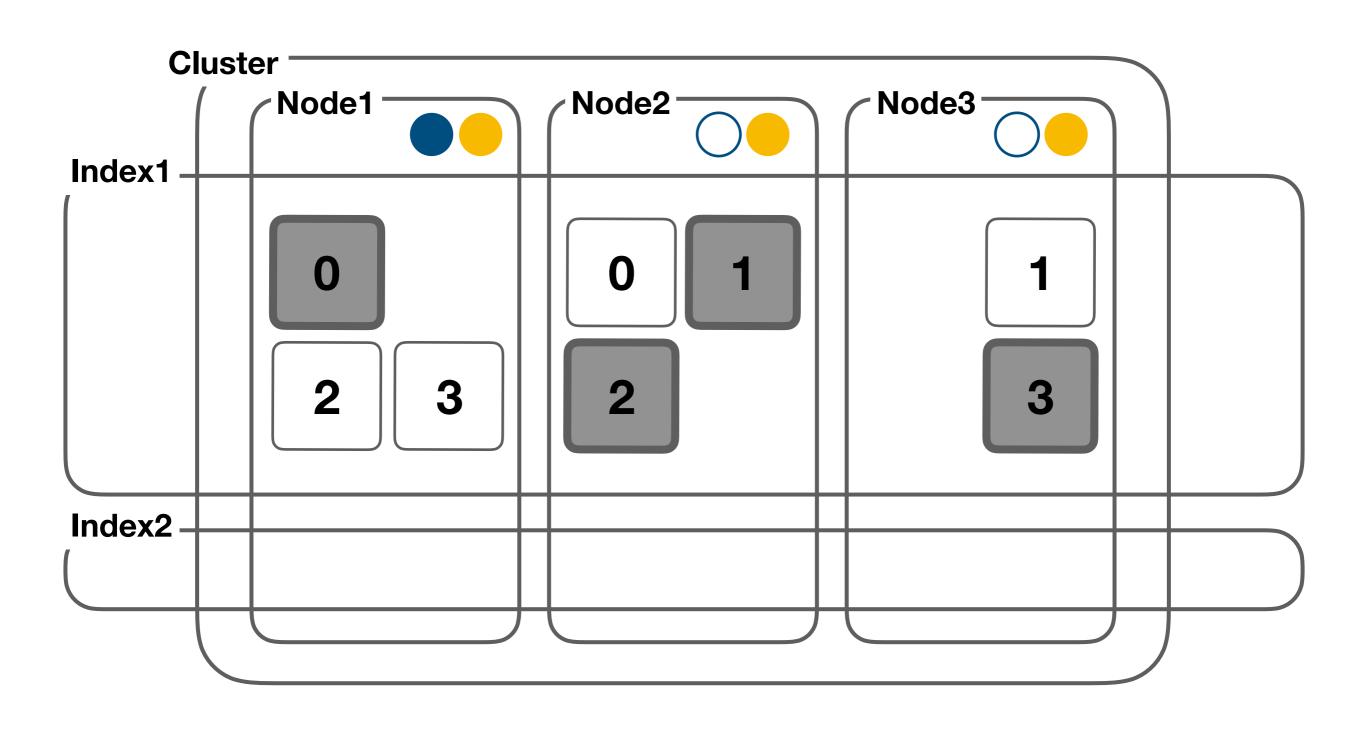
## トピックス

- 1. Elasticsearch とは
- 2. Elasticsearch の基本概念
- 3. master node ≥ data node
- 4. mapping
- 5. (near) リアルタイムとは

#### master node & data node

- 各 node は起動時に役割を設定される
- 役割1: master eligible (master 候補)
  - この node の中から master が一台選ばれる
- 役割2: data (document の保存先)
  - 割り当てられた shard への document の保存、検索を担当
- master eligible, data は兼任できる

#### master node & data node



master eligible

data

master

# 稼働中のシステムでは?

- master eligible node が 3 台
- data node が 6 台
- master eligible と data を兼任した node はいない
  - 本番環境では分けることが推奨されている
  - master に余計な負荷をかけないように

## トピックス

- 1. Elasticsearch とは
- 2. Elasticsearch の基本概念
- 3. master node ≥ data node
- 4. mapping
- 5. (near) リアルタイムとは

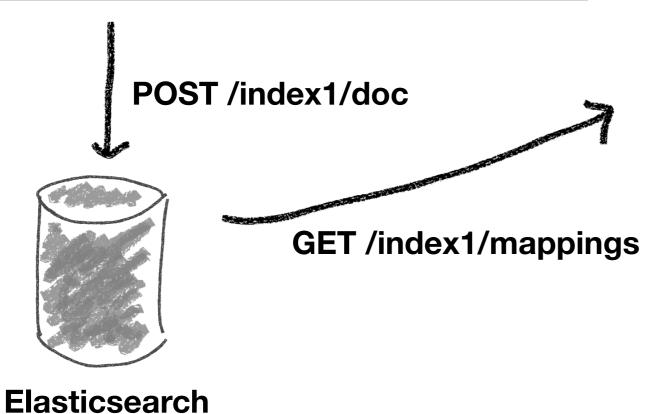
#### mapping

- index 設定の一部
- document をどのように保存するか、index するか
  - フィールドの型 (例. text, keyword, long, date)
  - analyzer の設定
- document に応じて自動で生成される
- 事前に定義しておくこともできる

#### mapping

• 自動で生成される mapping の例 (Elasticsearch v7.0)

```
{
   "name": "Alice",
   "age": 21,
   "registered_at": "2019-04-23T03:00:00Z"
}
```



```
"index1": {
  "mappings": {
    "properties": {
      "age": {
        "type": "long"
      "name": {
        "type": "text",
        "fields": {
          "keyword": {
            "type": "keyword",
            "ignore_above": 256
      "registered_at": {
        "type": "date"
```

#### mapping

自動で生成される mapping の例 (Elasticsearch v7.0)

age の型は long

name の型は text (全文検索用)

name.keyword で keyword としても扱える

```
"index1": {
  "mappings": {
    "properties": {
      "name": {
        "type": "text",
        "fields": {
          "keyword": {
            "type": "keyword",
            "ignore_above": 256
      "registered_at": {
        "type": "date"
```

# 稼働中のシステムでは?

- mapping は事前に定義している
- 文字列はすべて string 型で not\_analyzed として保存
  - 検索時には保存した文字列の完全一致、部分一致検索
  - 全文検索のような用途をするフィールドはない
  - (v7.0 では keyword 型にあたる設定)

#### 稼働中のシステムでは?

タグについては dynamic\_templates を使用

```
"index1": {
  "mappings": {
    "dynamic_templates": [
        "string-double-tags": {
          "path_match": "tag.*",
          "mapping": {
            "fields": {
              "double": {
                "type": "double"
            "type": "keyword"
```

## トピックス

- 1. Elasticsearch とは
- 2. Elasticsearch の基本概念
- 3. master node ≥ data node
- 4. mapping
- 5. (near) リアルタイムとは

# (near) リアルタイムとは

- ユーザが document の保存を依頼すると...
  - 1. in-memory buffer に書き込み (ここでレスポンス返却)
  - 2. refresh (ここで検索に反映。CRUD はもっと早い?)
  - 3. flush (ここで永続化される。translog をクリア)
  - 4. merge (過去の segment をまとめてディスク削減)

注意: v2.x での説明を参考にしている

#### refresh\_interval

• index 設定の refresh\_interval で refresh 間隔を設定可能

```
# GET /index1/_settings
  "index1": {
    "settings": {
      "index": {
       "refresh interval": "30s",
        "number_of_shards": "3",
        "provided_name": "index1",
        "creation_date": "1555723945152",
        "number_of_replicas": "0",
        "uuid": "3lJEo2YZQWmNzSKjZKDNFw",
        "version": {
          "created": "7000099"
```