# Matemática Discreta l Clase 20 - Caminatas, caminos y ciclos

FAMAF / UNC

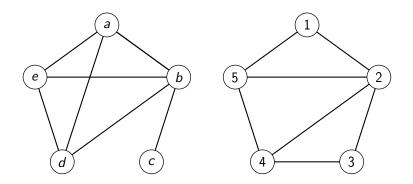
1º de junio de 2021

Una aplicación importante de la noción de valencia es en el problema de determinar si dos grafos son o no isomorfos.

Si  $\alpha: V_1 \to V_2$  es un isomorfismo entre  $G_1$  y  $G_2$ , y  $\alpha(v) = w$ , entonces cada arista que contiene a v se transforma en una arista que contiene a w.

En consecuencia  $\delta(v)=\delta(w)$ . Por otro lado, si  $G_1$  tiene un vértice x, con valencia  $\delta(x)=\delta_0$ , y  $G_2$  no tiene vértices con valencia  $\delta_0$ , entonces  $G_1$  y  $G_2$  no pueden ser isomorfos.

Esto nos da otra manera de ver que no son isomorfos los siguientes grafos:



Puesto que el primer grafo tiene un vértice de valencia 1 y el segundo no.

Una extensión de esta idea se da en la siguiente proposición.

### Proposición

Sean  $G_1$  y  $G_2$  grafos isomorfos. Para cada  $k \ge 0$  sea  $n_i(k)$  el número de vértices de  $G_i$  que tienen valencia k (i = 1, 2). Entonces  $n_1(k) = n_2(k)$ .

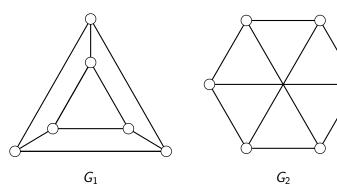
### Demostración

Hemos visto más arriba que si  $\alpha: V_1 \to V_2$  es un isomorfismo entre  $G_1$  y  $G_2$  y  $v \in V_1$ , entonces  $\delta(v) = \delta(\alpha(v))$ . Luego la cantidad de vértices con valencia k en  $G_1$  es igual a la cantidad de vértices con valencia k en  $G_2$ .

No hay ningún criterio general eficiente para determinar si dos grafos son isomorfos o no. En el siguiente ejemplo, no se aplica el criterio anterior.

### Ejemplo

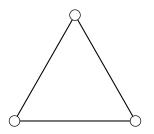
Probar que los siguientes grafos no son isomorfos.



#### Solución

Ambos tienen 6 vértices, 9 aristas y todos los vértices son de valencia 3.

Sin embargo, observar que  $G_1$  tiene un subgrafo  $K_3$ :



Mientras que  $G_2$  no lo tiene. Por lo tanto,  $G_1$  y  $G_2$  no son isomorfos.

# Caminatas, caminos y ciclos

### Definición

Una caminata en un grafo G es una secuencia de vértices

$$v_1, v_2, \ldots, v_k,$$

tal que  $v_i$  y  $v_{i+1}$  son adyacentes  $(1 \le i \le k-1)$ .

Si todos los vértices son distintos, una caminata es llamada un camino.

Un recorrido es una caminata donde todas las aristas  $\{v_i, v_{i+1}\}$  con  $1 \le i \le k-1$  son distintas.

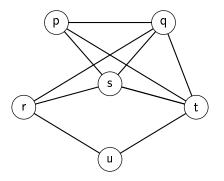
Un ciclo a una caminata  $v_1, v_2, \ldots, v_k, v_1$  con  $v_1, v_2, \ldots, v_k$  camino y  $k \geq 3$ . A menudo diremos que es un k-ciclo, o un ciclo de longitud k en G.

### Observación

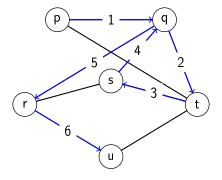
- o Por definición de caminata  $k \ge 2$ , es decir una caminata tiene al menos una arista  $(\{v_1, v_2\})$ .
- o Por definición de ciclo  $v_1, v_2, \ldots, v_k, v_1, k \ge 3$ ; un ciclo tiene al menos 3 aristas (claramente, no hay 2-ciclos.).

### Ejemplo

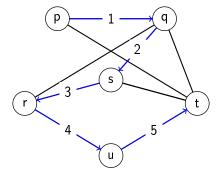
Dibujemos caminatas, caminos, recorridos y ciclos en el siguiente grafo:



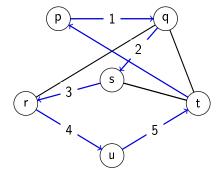
## Caminata: p,q,t,s,q,r,u



# Camino: p,q,s,r,u,t



# $Ciclo\colon p,q,s,r,u,t,p$

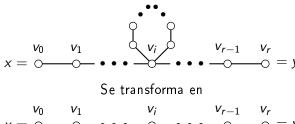


#### Lema

Sea G un grafo. Entonces, x e y pueden ser unidos por una caminata si ysólo si x e y pueden ser unidos por un camino.

### Idea de la demostración

- $(\Leftarrow)$  es trivial (un camino es una caminata).
- $(\Rightarrow)$  Eliminar "bucles".



Escribamos  $x \sim y$  siempre y cuando los vértices x e y de G puedan ser unidos por un camino en G o x = y: hablando en forma rigurosa, esto significa que si  $x \neq y$  hay un camino  $v_1, v_2, \ldots, v_k$  en G con  $x = v_1$  e  $y = v_k$ .

### Definición

Sea G grafo, diremos que es conexo si para  $x \sim y$  para cualesquiera x, y vértices en G.

El lema de la página anterior implica que  $\sim$  es una relación de equivalencia.

### Proposición

Sea G grafo y x, y, z vértices de G. Entonces,

- (1)  $x \sim x$  (reflexividad de  $\sim$ ).
- (2)  $x \sim y$ , entonces  $y \sim x$  (simetría de  $\sim$ ).
- (3)  $x \sim y$ ,  $y \sim z$ , entonces  $x \sim z$  (transitividad de  $\sim$ ).

#### Demostración

- (1) Por definición  $x \sim x$ .
- (2) Si  $x = x_1, x_2, \dots, x_k = y$  es un camino de x a y, entonces  $y = x_k, \dots, x_2, x_1 = x$  es un camino de y a x.
- (3)

 $x \sim y \Rightarrow$  un camino de x a y.

 $y \sim z \Rightarrow$  un camino de y a z.

Pegando los caminos en y, obtenemos una caminata de x a z (que se reduce a un camino por el lema).