

Administración en la tienda de aplicaciones

- 1.**La lista de aplicaciones debe estar actualizada:** Si la aplicación no está más en funcionamiento (o con soporte) hay que removerla de las tiendas.
- 2.**Políticas de la tienda de aplicaciones:** Es crucial conocer y cumplir con las políticas de la tienda de aplicaciones en la que estás publicando. Cada tienda tiene sus propias directrices sobre contenido, calidad, seguridad y otros aspectos.
- 3.**Derechos:** Las aplicaciones las firmará Servicios Digitales con la firma y certificados propietaria.
- 5.**Información:** Los datos de contacto, sitio, descripción, imágenes, etc. de cada aplicación deben pertenecer a cada célula de proyecto y ser provistos para la subida en las tiendas.
- 6.**Seguimiento de versiones:** Se cumplirá con la siguiente nomenclatura para el manejo de cada liberación.
 - versión v 0.0.1: Resolución de bugs de versiones actuales.
 - versión v.0.1.0: Nueva funcionalidad dentro de la versión actual.
 - versión v.1.0.0: Representan un cambio sustancial respecto de la funcionalidad o de la estética actual de la app.

Consideraciones antes de iniciar el desarrollo

- 1.**Requisitos del proyecto:** Incluir una descripción detallada de lo que se espera lograr.
- 2.**Especificaciones técnicas:** Establecer documentación sobre frameworks, SDK, bibliotecas, servicios, etc. que se fueran a utilizar en el desarrollo.
- 3.**Diseños y maquetas:** Si hay diseños de interfaz de usuario o maquetas disponibles se deberá compartir con el fin de entender como tiene que verse y funcionar la aplicación.
- 4.**Documentación existente:** Si hay algún código o documentación existente relacionada con el proyecto, proporcionará una comprensión de la arquitectura y la lógica de la aplicación.
- 5.**Flujo de trabajo y proceso de desarrollo:** Esto puede incluir el uso de control de versiones, sistemas de seguimiento de problemas, prácticas de pruebas, entre otros.
- 6.**Restricciones y limitaciones:** Tener identificado cualquier restricción o limitación que pueda afectar el desarrollo, como restricciones de tiempo, presupuesto, o cualquier otro.
- 7.**Planes de pruebas y casos de prueba:** Si hay planes de pruebas existentes, es importante revisarlos para comprender qué se espera que funcione y cómo se probará la aplicación.
- 8.**Recursos y apoyo disponibles:** Conocer qué recursos y apoyo tiene el desarrollador a su disposición, como la disponibilidad de otros miembros del equipo, documentación adicional, o herramientas específicas.