

[ 한 장 기획서(역 기획서) ]

## ‘SPELL 스펠 : 낯선 세계로의 여정’ 역 기획서

작성자 : 김예슬

### [ 캐치 프라이즈 ]

언어 학습의 모험을 떠나세요! 게임을 즐기면서 언어를 학습하세요!

### [ 개요 ]

미지의 지역을 탐험하는 게임을 즐기면서 언어를 학습할 수 있다.

### [ 대상 / 하드웨어 ]

전체 이용가, 1인 / 모바일(Android)

### [ 특징 ]

#### 1. 드래그를 이용한 게임 플레이

- 캐릭터를 드래그하여 타일을 이동할 수 있다.

#### 2. 게임을 즐기면서 언어학습 가능

- 밑에 제시된 예문을 보고 올바른 순서로 타일 위의 문자를 지나가면서 언어 학습이 가능하다.

#### 3. 행동력(플레이 횟수) 시스템 존재

- 메인 화면에 떠 있는 별로 행동력이 얼마나 남았고, 얼마 후에 충전되는지 알 수 있다.