

Catan Island

인하대학교 문화 콘텐츠 프로그램 개발반
김예슬

목차

〉 게임 개요

- 기획 의도
- 게임 목표
- 배경 스토리

〉 게임 실적

〉 게임 시스템

게임 개요_기획 의도

- 카탄 보드게임 스토리를 읽으면서, 나만의 섬을 개발하는 내용의 게임을 떠올림
- 기존 시뮬레이션 게임인 ‘롤러코스터 타이쿤’, ‘플래닛 코스터’ 등의 게임에서 영감을 받아 가상의 섬을 직접 탐사하고 개발해 나가는 게임을 기획
- 기존의 게임들과 차이점을 두기 위해,
카탄에서 아이디어를 얻은 여러 게임 규칙들을 적용함

게임 개요_게임의 목적

〉 게임의 목적

- 미지의 섬을 발견한 탐험가가 되어서
섬을 발전 시켜 나가는 게임
- 여러 상황을 극복하고 주어진 시간 내에
살기 좋은 섬의 목표치를 채우는 것이 게임 목표

게임 개요_배경 스토리

알레이 왕국에는 몇 년간의 치열한 왕권 다툼이 일어났다. 이러한 상황에서 왕좌에 오른 스텔라는 자신의 왕권이 약한 것을 극복하기 위한 아이디어를 떠올리게 된다.

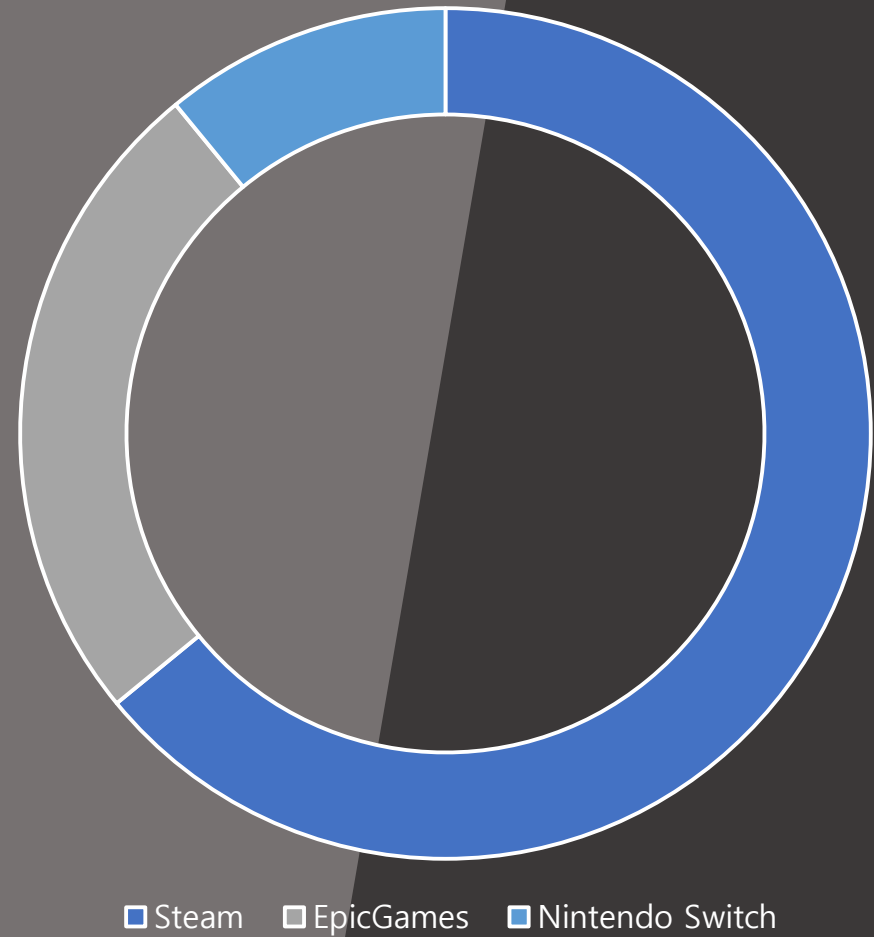
며칠 후, '왕국의 미 개척지를 찾아서 성공적으로 개척을 완료한다면 그 토지를 하사함과 동시에 작위를 내릴 것을 약속한다. 기한은 이 공고를 받은 날짜로부터 2년으로 제한한다.'란 공고가 전국에 내려지게 된다.

루이스와 그의 절친한 친구인 엘노어도 이 공고를 보게 되었고, 둘이 의기투합하여 새로운 섬을 찾게 된다.

게임 실적

> 다운로드

- 마케팅 없이 순수 입소문을 통한 다운로드



게임 실적

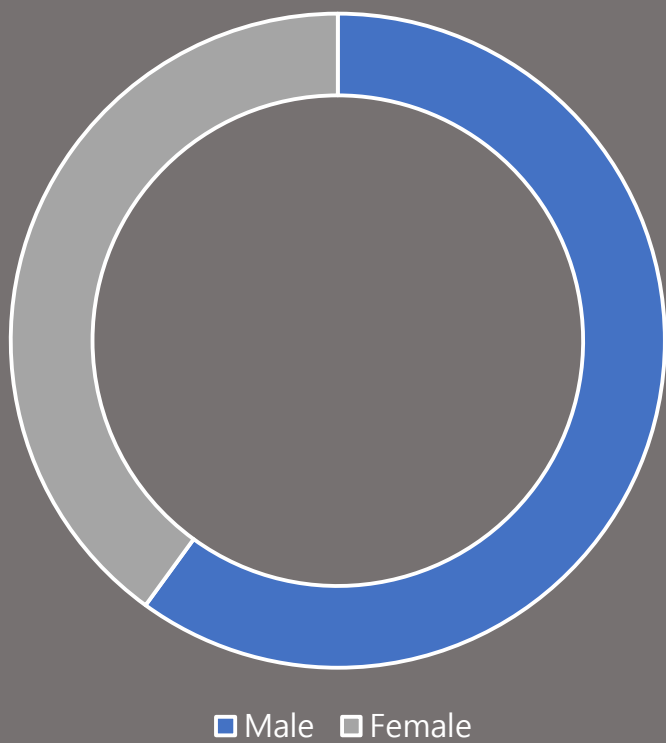
> 리텐션

- 2020. 09. 26. 기준

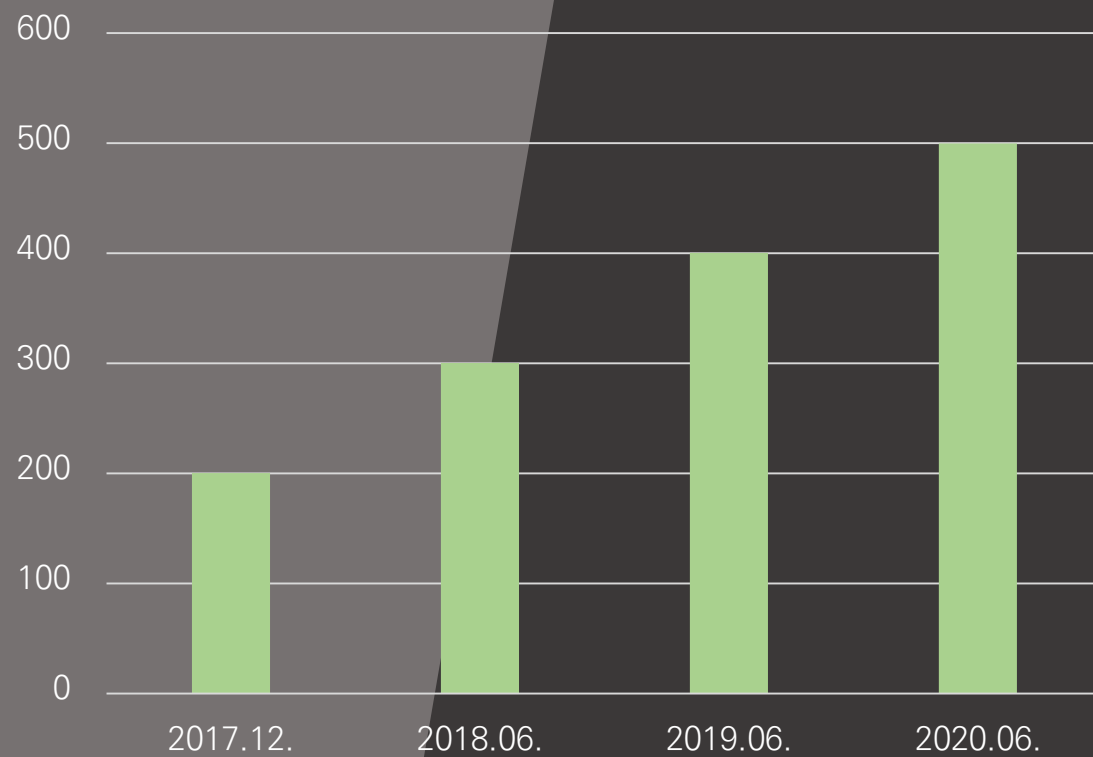


게임 실적

> 기타 정보



[남녀 비율]



[누적 매출]

게임 시스템

> 게임 외관

- 지형 : 6각형의 타일
- 좌측 : 현재 게임 날짜와 이벤트 로그,
자원 출력
- 우측 : 현재 상태 및 NPC 상호작용 버튼



게임 시스템

〉 탐험

- 타일 선택 시, 밝혀지지 않은 지역일 경우 수행 가능한 기능
- 밝혀지지 않은 타일을 밝히는 시스템으로 일정 시간이 소요됨
- 탐험이 완료된 타일은 생산되는 자원의 색으로 타일이 변하고, 건설이 가능 상태가 됨
- 탐험이 완료된 지역 근처의 타일만 탐험이 가능함
(인접한 타일 중 하나라도 탐험이 완료된 지역이면 가능함)

게임 시스템

> 건설

- 타일 선택 시, 탐험 완료된 지역의 타일에서 수행 가능한 작업
- 탐험으로 밝혀진 타일에 일정 자원을 소비해서 원하는 건물 건설 가능
- 도로 : 마을과 마을을 이어주거나 탐험이 완료된 타일을 기존 타일과 연결 시킴
- 마을 : 건설이 완료될 경우, 해당 지역에서 나오는 자원을
일정 일 이후부터 획득 가능, 인접한 지역에 마을 건설 불가능한 규칙 존재
- 도시 : 마을에서 일정 자원을 소비해서 업그레이드 시킨 건물
자원 획득량이 마을일 때 보다 증가

게임 시스템

〉 탐험 및 건설 과정

이미지 추가
(비 탐험 지역)

이미지 추가
(탐험 중인 지역)

이미지 추가
(탐험 완료 지역)

이미지 추가
(건설 중인 지역)

이미지 추가
(건설 완료 지역)

이미지 추가
(건설 완료 지역)

게임 시스템

> 자원

- 탐험 및 건설을 위해 사용
- 이벤트에 따라 획득량이 변경될 수 있음
- 섬에서 구할 수 있는 자원(금속, 목재, 양, 벽돌, 밀)과
물물 교환, 구매 및 판매를 통해 얻을 수 있는 자원 존재(금화)

> 시간 제한

- 목표 달성까지의 시간 제한이 존재하며
현재 날짜가 게임 UI에 표시됨

게임 시스템

> 구매 및 판매

- 무역상 NPC와의 상호작용
- 자원을 판매하여 금화를 얻을 수 있고
금화를 이용해 필요한 자원을 구매할 수 있음
- 구매 및 물물교환을 한 물건을 이용해 바로 다른 물건 구입, 물물교환 불가능
단, 기존 자원에 합쳐서는 가능함

예시 : 금화로 양 1마리 구매 했을 때		
플레이어 자산	물물 교환 품목	거래 가능 여부
양 1마리 소유(0 → 1)	양 1마리 <-> 벽돌 1장	불가능
양 3마리 소유(2 → 3)	양 3마리 <-> 목재 2개	가능

게임 시스템

> 물물교환

- 무역상 NPC와의 상호작용
- NPC의 거래 품목은 일정 일 단위로 변경됨
- 현재 가지고 있는 자원으로만 거래 가능
- 구매 및 물물교환을 한 물건을 이용해 바로 다른 물건 구입, 물물교환 불가능
단, 기존 자원에 합쳐서는 가능함

이미지 추가
(NPC, 물물교환 및 거래 관련)

게임 시스템

〉 랜덤 이벤트

- 게임 시간이 특정일 이상이 되었을 경우부터 랜덤 이벤트가 발생
- 완전 랜덤으로 긍정적/부정적 이벤트가 결정
- 이벤트에 따라서 NPC의 등장 여부가 바뀔 수 있음

이미지 추가
(랜덤 이벤트 관련 로그)

이미지 추가
(랜덤 이벤트 관련 로그)

Thank You For Watching
