

[한 장 제안서]

‘SPELL 스펠 : 님선 세계로의 여정’ 제안서

작성자 : 김예슬

[플레이 환경 및 시간]

Nox Player, 약 1시간 정도

[문제점]

1. 게임 시작과 재 시작 시 로딩 화면 넘어가는 속도가 느린 것 같다.
2. 게임오버 되는 조건이 명확하지 않은 것 같다.
3. 스테이지를 완료하지 못했을 때도(들어가자마자 나옴, 게임오버 등) 행동력이 소모되기 때문에
이어서 플레이하고 싶으나 맥이 끊기는 상황이 있다.

[해결 방안]

1. 게임을 재 시작하는 경우라면, 로딩 화면을 스킵하거나 시간이 짧아지면 좋을 것 같다.
2. 게임을 처음 실행했을 때, 상세한 튜토리얼이 실행된다면 조작 방법과 게임 클리어 및 게임오버
조건을 명확히 알 수 있을 것 같다.
3. 스테이지를 클리어 했을 경우에만 행동력을 소모하거나, 일정 횟수의 재 시도까지는 행동력
소모가 되지 않는 방식이 있을 것 같다.