Kernel

Hans Buchmann FHNW/IME

14. Oktober 2015

Ziele Neuer kernel auf BeagleBoneBlack

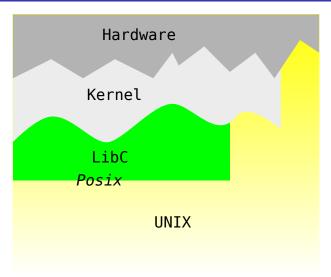
- Download
- Setup
- Konfiguration
- Kompilation
- ► Installation

The Big Picture grosses Projekt

Gegeben Eine grosse Anzahl source Files Gesucht ein einziger File: das Image Lösung Ähnlich wie in **4-devel**

- ► Toolchain
- Makefile

Die Schichten



Kernel Grosses Projekt

Was ist einfach?

- kernel hängt nicht von anderen Software Komponenten ab
 - stand alone
- Braucht nur make und toolchain

Was ist schwierig?

- Konfiguration
 - ▶ Wahl der richtigen source Files für das Image

https://github.com/beagleboard/linux Mehrere Möglichkeiten

- das ganze git repository
- ▶ nur die letzten *n* Versionen --depth=*n*
- zip File

Tools Siehe 4-devel

toolchain https://sourceforge.net/projects/fhnw-tinl/files

- beaglebone-black-toolchain-64bit.tar.bz2
- ▶ Prefix: arm-linux-gnueabihf
 - beschreibt:
 - Architektur: armv7
 - Application Binary Interface: gnueabihf

make Normales make

- kernel Herstellung:
 - make cmd

Wo ist was?

```
tinL

5-kernel

build generated kernel files

tools for making

kernel.sh wrapper to kernel Makefile

config

config

config.sh for kernel.sh

resources

beaglebone-black

linux the source tree
```

Konfiguration sh kernel.sh help

- ▶ sh tools/kernel.sh bb.org_defconfig
 - Vordefinierte Konfiguration
- ▶ sh tools/kernel.sh.sh menuconfig
 - Anpassung der Konfiguration

Kompilation

- ▶ sh tools/kernel.sh zImage
 - erzeugt build/arch/arm/boot/zImage
- ▶ sh tools/kernel.sh dtbs
 - erzeugt build/arch/arm/boot/dts/am335x-boneblack-wl1835mod.dtb Devicetree

Remark: Devicetree später behandelt

Installation auf SD-Card

Kopiere

```
Image build/arch/arm/boot/zImage
Devicetree build/arch/arm/boot/dts/am335x-boneblack.dtb
auf
```

► SD-Card boot-partition

Start auf BeagleBoneBlack

- ▶ u-boot
 - ▶ UART-USB Kabel
 - ▶ Befehle in scripts/u-boot.cmd

Übung: kernel

- ▶ BeagleBoneBlack default Konfiguration
 - herstellen
 - auf SD-Karte
 - ausprobieren
- ▶ Die *default* Konfiguration ändern