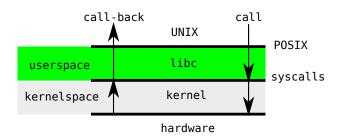
Um was geht es?

- ► GNU/Linux kernelmodule's
 - userspace
 - ▶ kernelspace: wo die kernelmodule sind
- Herstellung
- Interrupts

Userspace-Kernelspace zwei verschiedene Welten



syscall.c Beispiel userspace

- ► syscall
- ▶ der File sys/syscall.h

Verzeichnisstruktur auf dem *Host*

```
17-build source and generated files Makefile for the modules scripts modules.sh wrapper to make
```

Der Workflow die Orte

```
Host 17-build/modules

RaspberryPi /work

Verbindung mit scp (secure copy)

Server sshd RaspberryPi
Client Host
```

Der Workflow

	Host	RaspberryPi
Α	Edititiere a-module.c	
В	sh scripts/module.sh a-module.ko	
C	scp a-module.ko roo@ip:/work	
D		insmod a-module.ko
Ε		teste
F		rmmod a-module.ko
	\rightarrow A	

Die Schritte

simple-module.c

▶ insmod/rmmod

▶ debug mit printk

simple-device.c

▶ das Konzept File: alles ist ein File

read, write & Co.

simple-ioctl.c—h

► Einstellungen mit ioctl

simple-hw.c

Zugriff auf die Hardware

simple-irq.c ▶ interrupts

foreground der handler

background

► tasklet die Verbindung foreground→background

Ziel simple-module.c

- Herstellung
- ▶ install/deinstall
- elementare call-backs

simple-module.c init/exit

```
module_init(simple_init); /* register :called by kernel */
module_exit(simple_exit); /* deregister:called by kernel */
```

- call-back
- register/deregister
- printk wie printf

```
printk \left( KERN\_INFO \ "\%d\_\%x" \ , val1 \ , val2 \ \right);
```

für debug

- dmesg für printk
- Probiere ewige Schlaufe

Ziel simple-device.c

- ▶ Verbindung *userspace-userspace*
 - alles ist ein File
- devicefile
 - mknod device-file type major minor
- die elementaren Operationen
 - open
 - ▶ close
 - read
 - write

Die elementaren Operationen im *userspace* der Befehl cat

- ► cat device
 - ▶ open,read,close
- ▶ cat file > device
 - open,write,close

Der Devicefile device

- ▶ ist ein File
- bezeichnet ein device
- ist normalerweise im Verzeichnis dev
 - muss aber nicht

Beispiele

- /dev/ttyUSB0 die serielle Schnittstelle
- /dev/mmcblk0 die SD-Karte auf RaspberryPi
- /dev/random, /dev/urandom
- **...**

Beispiele /dev/random, /dev/urandom, /dev/sda

- ▶ cat /dev/random | hexdump -C
 - sammelt das Rauschen: langsam
- dd if=/dev/sda count=1 | hexdump -C
 - der MBR

Die Verbindung *file - device* Devicefile

```
Beispiel: /dev/ttyUSB01
crw-rw---- 1 root uucp
                         188, 0 11. Nov 20:27 /dev/ttyUSB0
                                                name
                               minor
                         major
                  group
             owner
devicetyoe
für uns wichtig:
      major Code für die device Klasse
      minor Nummer für ein device
```

¹gemacht mit ls −l

Major:Minor objektorientierte Interpretation

major Code für die Klasse major Code für die Instanz

Der Befehl mknod erzeugt einen *Devicefile*

```
Usage: mknod [-m MODE] NAME TYPE MAJOR MINOR

Create a special file (block, character, or pipe)

-m MODE Creation mode (default a=rw)

TYPE:

b Block device
c or u Character device
p Named pipe (MAJOR and MINOR are ignored)
```

$register_chrdev$

- erzeugt major
- ▶ file_operations fops die Fileoperationen
 - call-backs

```
à la C++
class File
{
   protected:
     virtual int open(...)=0;
   virtual int flush(...)=0;
   virtual int read(...)=0;
   virtual int write(...)=0;
};
```

Test

- ▶ insmod simple-device.ko
 - ightharpoonup o major
- mknod devi c major i
 - ▶ Devicefile beliebige minor
- ▶ cat devi
 - ▶ lese von devi
- ▶ echo "hello" > devi
 - schreibe auf devi

Remark: devi in /work

$Ziel \\ simple-ioctl.c|h$

- Einstellungen
- ▶ ioctl(fileId,cmd,data)

ioctl - control device userspace

▶ man 2 ioctl

The ioctl() function manipulates the underlying device parameters of special files. In particular, many operating characteristics of character special files (e.g., terminals) may be controlled with ioctl() requests. The argument d must be an open file descriptor

▶ int ioctl(int d, unsigned long request, ...);

Im userspace simple-ioctl-userspace.c

die requests simple-ioctl.h

```
#define SIMPLE_IOCTL_WRITE _IOW(0×23,5,int)
#define SIMPLE_IOCTL_READ _IOR(0×23,5,int)
```

- simple-ioctl-userspace.c
 - read
 int val=1;
 int res=ioctl(id,SIMPLE_IOCTL_READ,&val);
 - write
 int res=ioctl(id,SIMPLE_IOCTL_WRITE,0×1234);

Test siehe call-ioctl.c Test

- ▶ insmod
- mknod
- ▶ ./call-ioctl device

Ziel simple-hw.c

- ▶ iomem
 - mapping

ioremap/iounmap

- der struct FPGA
- iomem

Test siehe simple-device.c Test

- ▶ insmod
- mknod
- ▶ read: cat device
- ▶ write:cat file > device