

# Kernel Module

Hans Buchmann FHNW/IME

6. März 2018

## Um was geht es ?

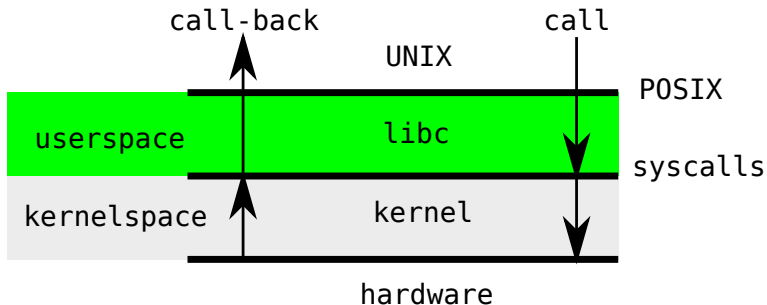
- ▶ Code für dem *kernel*: Drivers
- ▶ Den *kernel* nicht immer neu kompilieren
- ▶ Module laden/löschen

# Informationen

- ▶ [tldp.org/LDP/lkmpg/2.6/html/](http://tldp.org/LDP/lkmpg/2.6/html/)
- ▶ Module
- ▶ [www.kernel.org/doc/](http://www.kernel.org/doc/)
- ▶ [lxr.free-electrons.com](http://lxr.free-electrons.com)

*userspace vs. kernelspace*

## Systemcalls



**userspace** geschützt, limitierte Zugriffsmöglichkeiten

**kernelspace** ungeschützt, unlimitierte Zugriffsmöglichkeiten

## Syscall aus *user* Sicht

syscall-c.c↑

```
/* write(f,void* buffer,unsigned len) */  
char s[]="Hello_World\n";  
        /*01234567890 */  
syscall(4,0,s,12); /* we are in userspace */  
        /* |----- code for write */
```

# Aufgaben

- ▶ Systemcall für *Host/BBB* mit **C** und **C++**

# Teil I

## Input/Output

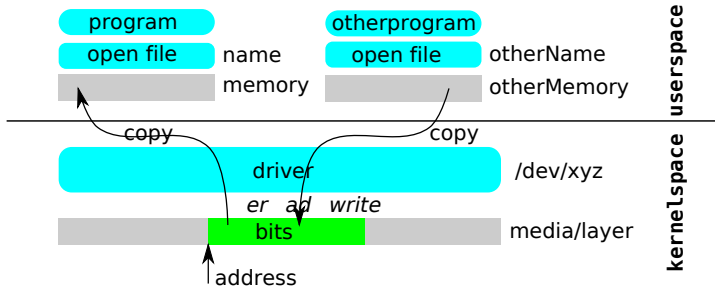
# Ziele

im userspace

- ▶ `open`, `read/write`, `close`
- ▶ zwei *flavours*
  - ▶ low-level I/O
  - ▶ I/O on streams



# Alles ist ein File etwas genauer



# Beispiele

- ▶ `low-level-io.c`
- ▶ `io-level-on-streams.c`

# Aufgaben

- ▶ `low-level-io.c`/`io-level-on-streams.c` für *Host* und **BBB**

## Teil II

# Module

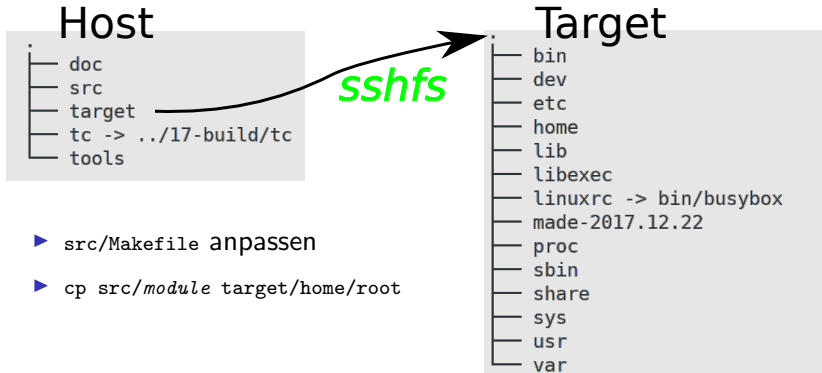
## Modul für *Host*

Code `src/*`

Script `tools/module.sh` für einfachen Aufruf

- Test
- ▶ `dmesg -w`
  - ▶ `sudo insmod simple-module.ko` wir sind in `src`
  - ▶ `lsmod | grep simple` ist installiert
  - ▶ `sudo rmmod simple-module` deinstalliert
  - ▶ Der File `proc/modules`

## Modul für **BBB** plus Modul für *Host*



# Ziel

`simple-module.c`

- ▶ Herstellung
- ▶ install/deinstall
- ▶ elementare call-backs

simple-module.c↑

init/exit

```
module_init(simple_init); /* register : called by kernel */  
module_exit(simple_exit); /* deregister: called by kernel */
```

- ▶ call-back
- ▶ register/deregister
- ▶ printk wie printf

```
printk(KERN_INFO "%d_%x" , val1 , val2 );
```

für debug



## Aufgaben

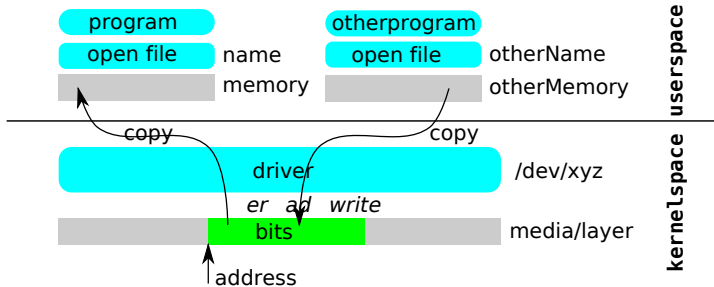
- ▶ `src/simple-module.c` für *Host*/**BBB**
- ▶ Machen Sie eine 'ewige Schleife'

## Ziel

simple-device.c↑

- ▶ Verbindung *userspace-userspace*
  - ▶ alles ist ein File
- ▶ *devicefile*
  - ▶ `mknod device-file type major minor`
- ▶ die elementaren Operationen

# Alles ist ein File etwas genauer



`simple-device.c`↑:im alles ist ein File

Die elementaren Operationen im *userspace*

- ▶ `open`
- ▶ `read`
- ▶ `write`
- ▶ `close`

## Die elementaren Operationen im *userspace* der Befehl `cat`

- ▶ `cat device`
  - ▶ `open,read,close`
- ▶ `cat file > device`
  - ▶ `open,write,close`

## Der Devicefile `device`

- ▶ ist ein File
- ▶ bezeichnet ein *device*
- ▶ ist normalerweise im Verzeichnis `dev`
  - ▶ muss aber nicht

## Beispiele

- ▶ `/dev/ttyUSB0` die serielle Schnittstelle
- ▶ `/dev/mmcblk0` die SD-Karte auf **BeagleBoneBlack**
- ▶ `/dev/random`, `/dev/urandom`
- ▶ ...

## Devicefile

## Major:Minor

objektorientierte Interpretation

major Code für die Klasse  
major Code für die Instanz



## Der Befehl `mknod` erzeugt einen *Devicefile*

Usage: `mknod [-m MODE] NAME TYPE MAJOR MINOR`

Create a special file (block, character, or pipe)

`-m MODE` Creation mode (default `a=rw`)

TYPE:

`b` Block device

`c` or `u` Character device

`p` Named pipe (MAJOR and MINOR are ignored)

## register\_chrdev

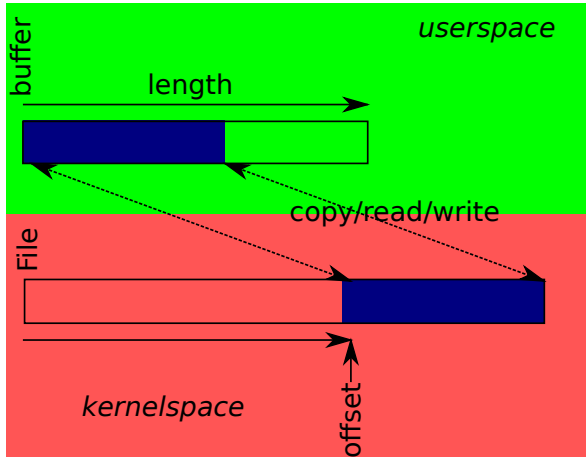
- ▶ erzeugt *major*
- ▶ `file_operations` fops die Fileoperationen
  - ▶ call-backs
  - ▶ siehe `linux/fs.h`

## à la C++

```
class File
{
protected:
    virtual int open(...) = 0;
    virtual int flush(...) = 0;
    virtual int read(...) = 0;
    virtual int write(...) = 0;
    ...
};
```

## Transfer userspace ↔ kernel-space

simple-read und simple-write



# Test

- ▶ `insmod simple-device.ko`
  - ▶  $\rightarrow$  *major*
- ▶ `mknod devi c major i`
  - ▶ Devicefile beliebige minor
- ▶ `cat devi`
  - ▶ lese von `devi`
- ▶ `echo "hello" > devi`
  - ▶ schreibe auf `devi`

Remark: `devi` in `/work`

# Aufgaben

- ▶ `src/simple-device.c` für *Host*/**BBB**
- ▶ Registrierung/Deregistrierung in `sys/class`
  - ▶ `class_create`
  - ▶ `device_create`

## Problem

- ▶ Funktioniert für *Host*
- ▶ Funktioniert **nicht** für **BBB**

# ioctl

## Die Kontrolle von Files/devices

- ▶ alles ist ein File
  - ▶ besser: ein *stream of bits*
- ▶ aber:
  - ▶ der *stream of bits* muss kontrolliert/konfiguriert werden

## Beispiel

### Serielle Schnittstelle

- ▶ `ioctl-c-example.c` **C** Programm
- ▶ `ioctl-cpp-example.cc` **C++** Programm



## Typischer Ablauf

1. öffne File: *stream of bits* `fid`
  - ▶ `fid=open(name,mode)`
2. konfiguriere *stream of bits*
  - ▶ `ioctl(fid,what,parameter)`
3. lese/schreibe
  - ▶ `read(fid,data,length)/write(fid,data,length)`
4. schliesse:
  - ▶ `close(fid)`

## Ziel

`simple-ioctl.c|h`↑ und `simple-ioctl-userspace.c`↑

- ▶ Einstellungen
- ▶ `ioctl(fileId,cmd,data)`

## ioctl - control device userspace

- ▶ `man 2 ioctl`

*The **ioctl()** function manipulates the underlying device parameters of special files. In particular, many operating characteristics of character special files (e.g., terminals) may be controlled with **ioctl()** requests. The argument *d* must be an open file descriptor*

- ▶ `int ioctl(int d, unsigned long request, ...);`

## In userspace

simple-ioctl-userspace.c↑

- ▶ die *requests* simple-ioctl.h↑

```
#define SIMPLE_IOCTL_WRITE _IOW(0x23,5,int)  
#define SIMPLE_IOCTL_READ  _IOR(0x23,5,int)
```

- ▶ simple-ioctl-userspace.c↑

- ▶ read

```
int val=1;  
int res=ioctl(id,SIMPLE_IOCTL_READ,&val);
```

- ▶ write

```
int res=ioctl(id,SIMPLE_IOCTL_WRITE,0x1234);
```

## Test

siehe `simple-device.c` ↑ Test

- ▶ `insmod`
- ▶ `mknod`
- ▶ `./simple-ioctl-userspace`

simple-module  
simple-device  
simple-ioctl  
simple-hw

simple-hw.c

TODO:

## Teil III

# Aufgaben

# Aufgaben

- ▶ `read-device.c` `scr/simple-device.c` für *Host/BBB*
- ▶ `call-ioctl.c` `scr/simple-ioctl.c` für *Host/BBB*