The Big Picture Herstellung Startup Workflow Aufgaben

## Kernel

Hans Buchmann FHNW/IME

8. November 2016

#### Ziele

#### Neuer kernel auf BeagleBoneBlack

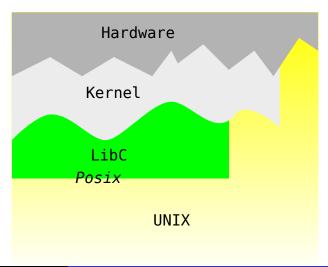
- Download
- ► Setup
- Konfiguration
- Kompilation
- Installation

# The Big Picture grosses Projekt

Gegeben Eine grosse Anzahl source Files Gesucht ein einziger File: das Image Lösung Ähnlich wie in 4-devel

- ► Toolchain
- Makefile

### Die Schichten



# Kernel Grosses Projekt

#### Was ist einfach?

- kernel hängt nicht von anderen Software Komponenten ab
  - stand alone
- Braucht nur make und toolchain

### Was ist schwierig?

- Konfiguration
  - Wahl der richtigen source Files für das Image

github.com/beagleboard/linux Mehrere Möglichkeiten

- das ganze git repository
- ▶ nur die letzten *n* Versionen --depth=*n*
- zip File

## Tools Siehe 4-devel

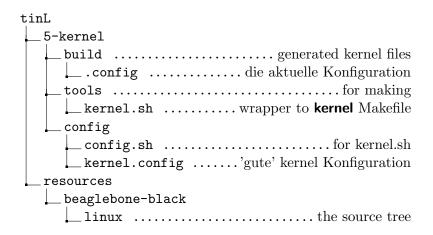
toolchain sourceforge.net/projects/fhnw-tinl/files

- gcc-6.2.0-arm-64bit.tar.gz
- ► Prefix: arm-linux-gnueabihf
  - beschreibt:
    - Architektur: armv7
    - ▶ Application Binary Interface: gnueabihf

#### make Normales make

- kernel Herstellung:
  - ▶ make cmd

#### Wo ist was ?



## Erste Konfiguration

- ► Hilfe
  - ./tools/kernel.sh help
- Vordefinierte Konfiguration
  - ./tools/kernel.sh bb.org\_defconfig
- Anpassung der Konfiguration
  - ./tools/kernel.sh menuconfig
  - ./tools/kernel.sh xconfig

### Kompilation

- ./tools/kernel.sh zImage
  - erzeugt build/arch/arm/boot/zImage
- ./tools/kernel.sh dtbs
  - erzeugt build/arch/arm/boot/dts/am335x-boneblack-wl1835mod.dtb Devicetree

Remark: Devicetree später behandelt

# Installation auf SD-Card

Kopiere

```
Image build/arch/arm/boot/zImage
Devicetree build/arch/arm/boot/dts/am335x-boneblack.dtb
auf
```

► SD-Card boot-partition

# Startup Bootloaders bei eingebetteten Systemen

$Reset \to$	fbl	first stage bootloader
	sbc	ev. weitere bootloader second stage bootloader
	u-boot	Hier haben wir Zugriff
	kernel	Konfiguration/Parametrisierung
	linux	_ ,

# Startup Bootloader beim *Host*

http://www.denx.de/wiki/U-Boot/WebHome ein typischer Bootloader für eingebettete Systeme

- Kommandozeilen
- Verbindung zum Host via RS232/USB
  - ▶ Host: minicom -D /dev/ttyUSBN, N = 0, 1...
  - ▶ 115200 Baud 8N1
  - NO Handshaking
- Kopiert Daten von
  - SD-Karten
  - Netz

in das Memory vom BBB

# Ein paar typische Befehle

- help
- printenv Zeigt die Umgebung
- md addr Memory display
- ▶ fatls mmc p vfat sd-card partition p
- fatload mmc p memAddr file
- tftpboot [loadAddress] [[hostIPaddr:]bootfilename]
- bootz kernelAddr fdt

## U-Boot Bedienung Siehe 5-kernel/tools/u-boot.cmd

copy paste

Remark: kann sich ändern

# Übergang U-Boot-Kernel Bootargs

bootargs

'root=/dev/mmcblk0p2 rw rootdelay=1 init=linuxrc console=tty00,115200n8'

▶ kernel-source/Documentation/kernel-parameters.txt

## Die Kernel messages

Starting kernel ...

```
Booting Linux on physical CPU 0x0
Initializing cgroup subsys cpuset
Initializing cgroup subsys cpu
Initializing cgroup subsys cpuacct
...
Kernel command line: root=/dev/mmcblk0p2 rw rootdelay=1 init=linuxrc console=tt
...
Waiting 1 sec before mounting root device...
EXT4-fs (mmcblk0p2): couldn't mount as ext3 due to feature incompatibilities
EXT4-fs (mmcblk0p2): couldn't mount as ext2 due to feature incompatibilities
EXT4-fs (mmcblk0p2): mounted filesystem with ordered data mode. Opts: (null)
VFS: Mounted root (ext4 filesystem) on device 179:2.
```

# Workflow schrittweise Herstellung

- 0 Setup der Toolchain
- 1 Default Konfiguration (falls vorhanden)
  - sh tools/kernel.sh bb.org\_defconfig
- 2 Herstellung
  - tools/kernel.sh zImage
- 3 Transfer/Start/Test auf BeagleBoneBlack
  - ▶ U-Boot
- 4 (Re)Konfiguration
  - ▶ sh tools/kernel.sh menuconfig
- $\rightarrow$ 2 eV. cp build/.config config/kernel.config

#### Workflow

- ▶ BeagleBoneBlack default Konfiguration
  - herstellen
  - auf SD-Karte
  - ausprobieren
- ▶ Die *default* Konfiguration ändern:
  - ▶ Internet über USB
  - nur eine CPU
  - keine ALSA Soundkarte
  - **.**

# Die beteiligten Files

- zImage der kernel
- ▶ am335x-boneblack.dtb der device tree