

Ein ganzes GNU/Linux

Hans Buchmann FHNW/IME

1. Juni 2015

Um was geht es ?

- ▶ ein GNU/Linux von Grund auf bauen
 - ▶ nicht mehr so schwer wie auch schon
- ▶ nicht völlig automatisiert
- ▶ Alternative zu **yocto** & Co.

Ziel

GNU/Linux auf dem **RaspberryPi**

- ▶ command based
- ▶ Ethernet
- ▶ ssh
- ▶ sshfs
- ▶ moderne Toolchain inkl. *c++11* **C++**

Komponenten RaspberryPi und *Host*

RaspberryPi

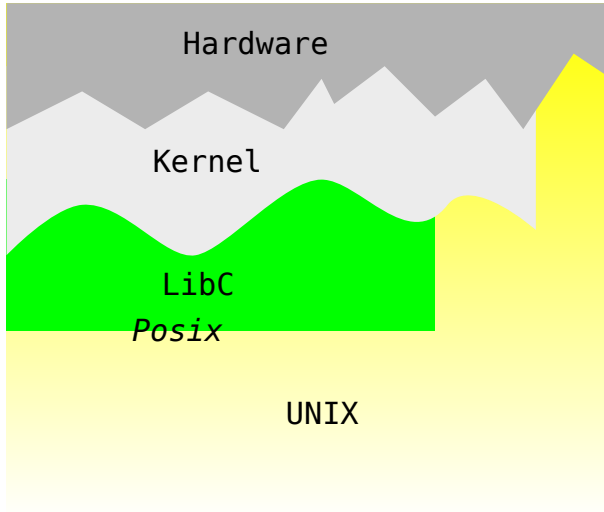
Kernel ein File

root ein Filesystem

Host

Toolchain binutils, gcc

Übersicht



Die Komponenten für RaspberryPi

Hardware **RaspberryPi**

Kernel zugeschnitten auf **RaspberryPi**

▶ <https://github.com/raspberrypi/linux.git>

root das Filesystem

LibC eglibc

▶ <http://www.eglibc.org/home>

UNIX busybox

▶ <http://www.busybox.net/>

... Weitere UNIX basierte Komponenten

▶ das configure, make, make
install Triple

Toolchain

binutils linker & Co.

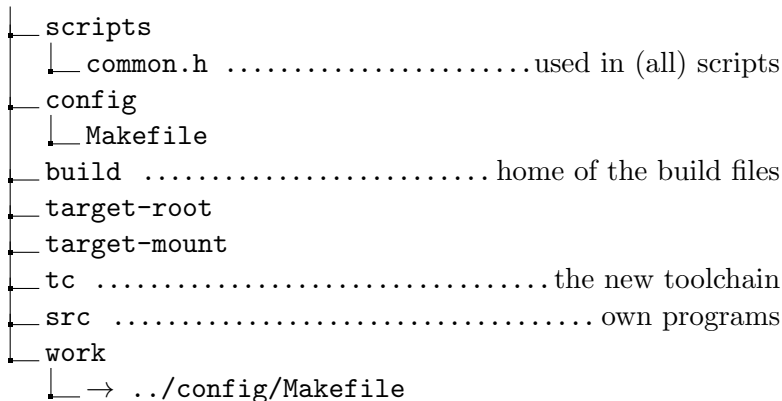
gcc compiler

- ▶ libgcc die Bibliothek für den Compiler

Remark(s):

- ▶ die Toolchain muss zweimal gebaut werden
 - ▶ für den **kernel** und libc
 - ▶ für UNIX/**POSIX**
- ▶ das target
 - ▶ cpu-vendor-os

Die Verzeichnisstruktur



Build

die Schritte 1

- ▶ binutils
- ▶ gcc-bare
- ▶ kernel mit ein paar *rules*
 - ▶ bcmrpi_defconfig
 - ▶ zImage
 - ▶ headers_install
- ▶ eglibc
- ▶ gcc
- ▶ Test
 - ▶ im Verzeichnis work

Build

die Schritte 2

- ▶ `busybox`
 - ▶ Installation auf SD-Card
 - ▶ `fakeroot`
- ▶ `openssh` die volle Implementation
 - ▶ `zlib`
 - ▶ `openssl`
 - ▶ `openssh`
- ▶ `sshfs`

Skripts und Argumente

initiales System

binutils.sh

gcc-bare.sh

kernel.sh

bcmrpi_defconfig

zImage

headers_install

eglibc.sh

gcc.sh

busybox.sh

busybox

install

target-root.sh

kernel libc

C/C++ POSIX

Target

erster Versuch

- ▶ transfer auf SD Karte
- ▶ Internet

Skripts und Argumente

ssh

`zlib.sh`

`openssl.sh` die kryptographischen Algorithmen

`openssh.sh`

Remark: `openssh.sh` hängt von `zlib.sh` und `openssl.sh` ab

Target

ssh

- ▶ ssh
- ▶ sshd
- ▶ Keys

sshfs

funktioniert noch nicht

- ▶ Die Bibliothek `glib`
- ▶ Ersatz
 - ▶ `sftp`

Modules

- ▶ siehe 6-modules

Modules

Verzeichnisstruktur

Host

```
BUILD_HOME
├── modules
│   ├── Makefile ..... for own modules
│   └── *.c/h ..... the own sources
└── scripts
    └── module.sh
```

RaspberryPi

```
/
└── work
```

Herstellung Workflow

Host

- ▶ `sh scripts/module.sh module`
- ▶ `scp, sftp, ftp`

RaspberryPi

- ▶ `insmod`
- ▶ `rmmmod`

Teil I

Installation TFT Display

Um was geht es ?

Adafruit TFT Touchscreen

- ▶ Installation auf einem minimalen System
- ▶ git update
- ▶ Konfiguration
- ▶ Kernelcompilation
- ▶ Driver
- ▶ Module
- ▶ *framebuffer*

Hardware

- ▶ <https://learn.adafruit.com/adafruit-2-8-pitft-capacitive-touch/downloads>
- ▶ Zwei Chips
 - ▶ STMPE610 für den *touchscreen*
 - ▶ ILI9341 für die Graphik
- ▶ Verbunden per SPI

Funktionierendes System

- ▶ `http://adafruit-download.s3.amazonaws.com/2015-02-16-raspbian-pitft28r_150312.zip`
- ▶ Verbindung per ssh

Remark(s):

- ▶ user pi
- ▶ pw: raspberry
- ▶ Host dhcp
- ▶ Host nmap
- ▶ Framebuffer `/dev/fb*`
 - ▶ alles ist ein File
- ▶ Backlight Control

Kernel

Neue Version

- ▶ `git pull`
- ▶ `drivers/staging/fbtft/fb_ili9341.c`

Module herstellen

- ▶ als Modul herstellen: *menuconfig*
 - ▶ FB_TFT_FBTFT_DEVICE
 - ▶ `drivers/staging/fbtf/fbtf_device.c`
 - ▶ FB_TFT_ILI9341
 - ▶ `drivers/staging/fbtf/fb_ili9341.c`
- ▶ nur einzelne Module herstellen
 - ▶ *dir/file.ko*
 - ▶ *dir* relativ zu kernel source

Module ausführen

- ▶ zum *target* kopieren
- ▶ `insmod name parameters`
- ▶ `mkdev -s` erzeugt `/dev/fb1`
- ▶ siehe auch
 - ▶ `/sys/class/graphics/`