## Kernel Space

Hans Buchmann FHNW/ISE

4. Juni 2020

## Um was geht es?

- Code für dem kernel: Drivers
- ▶ Den kernel nicht immer neu kompilieren
- ► Module laden/löschen
  - LKM: Loadable Kernel Module

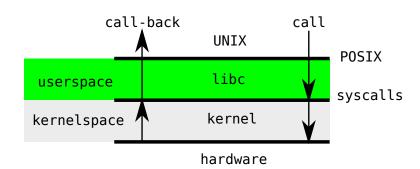
#### Informationen

- tldp.org/LDP/lkmpg/2.6/html/
- Module
- Documentation
- lxr.free-electrons.com

#### Was machen wir?

- Userspace
  - syscalls
- Kernelspace
  - ► LKM Loadable Kernel Modules

## userspace vs. kernelspace Systemcalls



userspace geschützt, limitierte Zugriffsmöglichkeiten kernelspace ungeschützt, unlimitierte Zugriffsmöglichkeiten

# Syscall aus *user* Sicht syscall-c.c↑

#### Verzeichnisstruktur

```
25-modules

config

Makefile

tc

link to toolchain

target

sshfs BBG

tools

modules.sh

work
```

Remark: Siehe auch 17-build

## Aufgaben

▶ Systemcall für *Host*/**BBG** mit **C** und **C**++

#### **LKM**

#### Loadable Kernel Module

- ► Code für den kernelspace kann jederzeit
  - geladen
  - entfernt

werden

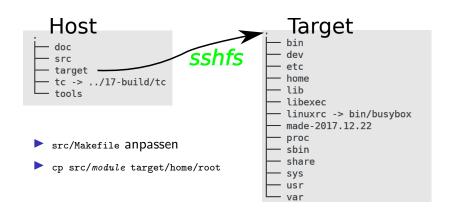
#### Modul für Host

```
Code scr/*
```

Script tools/module.sh für einfachen Aufruf

- Test
- ► dmesg -w
- sudo insmod simple-module.ko wir sind in src
- ▶ lsmod | grep simple ist installiert
- ▶ sudo rmmod simple-module deinstalliert
- ► Der File /proc/modules

## Modul für **BBG** plus Modul für *Host*



### Ziel

simple-module.c

- Herstellung
- ▶ install/deinstall
- elementare call-backs

# $simple-module.c\uparrow$ init/exit

```
module_init(simple_init); /* register :called by kernel */
module_exit(simple_exit); /* deregister:called by kernel */
```

- call-back
- register/deregister
- printk Wie printf

```
printk(KERN_INFO "%d_%x", val1, val2);
```

für debug

### Aufgaben

- ► src/simple-module.c für Host/BBG
- ► Machen Sie eine 'ewige Schlaufe'