udev die Verwaltung von Devices

Hans Buchmann FHNW/IME

1. Dezember 2015

The Big Picture Hardware calls Software

- Devices können zu einer beliebigen Zeit
 - angeschlossen
 - entfernt

werden

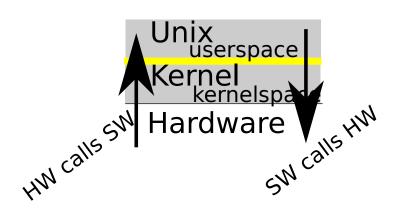
▶ zu einem *Device* gehört ein *Driver*

Typisches Beispiel USB *Device*

- 1. USB Device einstecken
- 2. Betriebssystem muss den richtigen Driver
 - finden
 - konfigurieren

Das tool

udevadm monitor



Hardware calls Software call back

- 1. Hardware registriert Änderung: Interrupt
 - ▶ USB *Device* eingesteckt
- 2. Kernel informiert UNIX
 - USB type etc.
- 3. UNIX installiert/konfiguriert *Driver*