ระยะทางบนต้นไม้ AVL

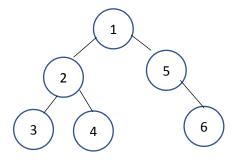
เวลา: 3 วินาที

Memory: 512 MB

ต้นไม้ AVL คือต้นไม้ทวิภาคที่ต้นไม้ย่อยทางซ้ายและขวามีความสูงต่างกันไม่เกิน 1 เรานิยามระยะทางระหว่างสองปมในต้นไม้คือ จำนวนเส้นในเส้นทางระหว่างสองปมนั้น ในปัญหาข้อนี้คุณได้รับต้นไม้ AVL ที่มี n ปมและตัวเลขจำนวนเต็ม k ให้คุณหาจำนวนคู่ ของปมในต้นไม้ AVL นี้ที่มีระยะทางระหว่างกันเท่ากับ k พอดี

กำหนดให้ปมแต่ละปมในต้นไม้นี้ถูกกำกับด้วยหมายเลข 1 ถึง n

ตัวอย่าง ต้นไม้ AVL ที่มี 6 ปม



หาก k = 2 คำตอบคือ 5 เพราะคู่ของปมเหล่านี้มีระยะทาง 2 เส้น (3,1) (4,1) (2,5) (1,6) และ (3,4)

หาก k = 3 คำตอบคือ 3 เพราะคู่ของปมเหล่านี้มีระยะทาง 3 เส้น (3,5) (3,5) (2,6)

# ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดแรกมีตัวเลขจำนวนเต็มสองตัว n และ k โดย (1 <= n <= 50000, 1 <=k <= 500)

บรรทัดต่อๆไป n-1 บรรทัดระบุเส้น  $a_i$   $b_i$  (1<= $a_i$ ,  $b_i$  <= n,  $a_i$ !=  $b_i$ ) โดยที่  $a_i$  เป็นปมพ่อของ  $b_i$  ( $b_i$  เป็นปมลูกของ  $a_i$ )

### โดยเรารับประกันว่า ปมที่ 1 เป็นรากของต้นไม้เสมอ และ ข้อมูลนำเข้าเป็นต้นไม้ AVL เสมอ

### ข้อมูลส่งออก

เป็นตัวเลขจำนวนเต็มหนึ่งตัวที่ระบุจำนวนคู่ของปมในต้นไม้ทวิภาคนี้ที่มีระยะทางระหว่างกันเท่ากับ k พอดี *โดยเรารับประกันว่า* จะมีค่าไม่เกิน 2×10<sup>2</sup> เสมอ

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้า	ตัวอย่างข้อมูลส่งออก
6 2	5
1 2	
1 5	
5 6	
2 4	
2 3	

## **หมายเหตุ** เหมือนในตัวอย่างแรก

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้า	ตัวอย่างข้อมูลส่งออก
6 4	2
1 2	
1 5	
5 6	
2 4	
2 3	

**หมายเหตุ** ต้นไม้เหมือนในตัวอย่าง แต่ k = 4, ซึ่งมีสองคู่คือ (3,6) และ (4,6)

#### ข้อแนะนำ

- 1. ต้นไม้ AVL นั้นไม่สูงมากนัก
- 2. คุณไม่ได้ต้องทำการแก้ไขต้นไม่ใดๆดังนั้นไม่ต้องกังวลเรื่องการหมุนปม
- 3. มี 30% ของข้อมูลทดสอบที่ n < 1000
- 4. การเก็บข้อมูลต้นไม้นั้น ทำได้ง่าย ๆ วิธีการหนึ่งคือ สร้าง vector<vector<int>> edge ขึ้นมา แล้วให้ edge[i] เก็บ รายการปมทั้งหมดที่เชื่อมต่อกับปมหมายเลข i
- 5. ให้ระวังว่าหมายเลขปมในโจทย์ข้อนี้คือหมายเลข 1 ถึง n ไม่ใช่ 0 ถึง n-1