Más métodos especiales

Hemos visto que las clases admiten dos métodos especiales: __init__ y __str__. No son los únicos métodos especiales. Podemos hacer que las clases se comporten de modo similar a los tipos de datos nativos de Python definiendo muchos otros métodos especiales. He aquí unos pocos:

- __len__(self): Permite aplicar la función predefinida len sobre objetos de la clase. Debe devolver la «longitud» o «talla» del objeto. En el caso de colas y conjuntos, por ejemplo, correspondería al número de elementos. Si A es un Conjunto, podríamos usar len(A) si antes hubiésemos definido el método __len__
- __add__(self, otro): Permite aplicar el operador de suma (+) a objetos de la clase sobre la que se ha definido. Si, por ejemplo, $A \cup B$ son conjuntos, la expresión C = A + B permite asignar al nuevo conjunto C la unión de ambos.
- __mul__(self, otro): Permite aplicar el operador de multiplicación (*) a objetos de la clase sobre la que se ha definido.
- $_{cmp}$ (self, otro): Permite aplicar los operadores de comparación (<, >, <=, >=, !=) a objetos de una clase. Debe devolver -1 si self es menor que otro, 0 si son iquales y 1 si self

Podemos, por ejemplo, definir __cmp__ en Persona para que devuelva -1 cuando la edad self.edad es menor que otro.edad, 0 si son iquales y 1 si self.edad es mayor que otro.edad. Si juan y pedro son personas, podremos compararlas con expresiones como juan < pedro o juan != pedro.

Consulta la documentación de Python si quieres conocer todos los métodos especiales que puedes definir en tus clases. Tus programas pueden ganar mucho en elegancia si defines los métodos apropiados para cada clase.

7.4.1. Videoclub básico

El videoclub tiene un listado de socios. Cada socio tiene una serie de datos:

- dni,
- nombre,
- teléfono,
- domicilio.

Por otra parte, disponemos de una serie de películas. De cada película nos interesa:

- título.
- qénero (acción, comedia, musical, etc.).

Supondremos que en nuestro videoclub básico solo hay un ejemplar de cada película. Empecemos definiendo los tipos básicos con sus métodos especiales: el constructor __init__ y el conversor a cadena <u>__str__</u>:

```
videoclub.py
1 class Socio:
      def __init__(self, dni, nombre, teléfono, domicilio):
          self.dni = dni
3
          self.nombre = nombre
4
          self.teléfono = teléfono
5
          self.domicilio = domicilio
6
      def __str__(self):
8
          return 'DNI:_\{0}\nNombre:_\{1}\nTeléfono:_\{2}\nDomicilio:_\{3}\n' \
9
                  .format(self.dni, self.nombre, self.teléfono, self.domicilio)
10
11
```