

Curso de Desarrollo en Lenguaje Python para Inteligencia Artificial (Málaga)

M.374.001.001

9 de abril 2021 09:30-13:30

Módulo 3 - Tema 3.1

Carmen Bartolomé













Módulo 3: UI y DDBB

Desarrollo en lenguaje Python

Año de realización: 2021

PROFESORA

Carmen Bartolomé Valentín-Gamazo







Tema 3-1 Bases de datos





Índice

- 1. Bases de datos relacionales
- 2. Gestores de bases de datos
- 3. SQL
- 4. SQLite
- 5. DB Browser
- 6. Conexión a una BD
- 7. Crear una tabla
- 8. Insertar registros
- 9. Commit
- 10. Seleccionar registros
- 11. Actualizar registros
- 12. Borrar registros







Qué es una base de datos relacional

Tradicionalmente, una base de datos se representa por una tabla:

- Las columnas suelen representar "categorías" o características
- Las filas suelen corresponder a "casos" o entidades cuyos atributos vienen clasificados a través de las claves o campos de cada columna. En Python vienen dadas por tuplas.

Una tabla y las que se relacionan con ella por tener claves en común, constituyen lo que se conoce como

"Modelo Relacional" o Relational Model







DBMS

Las aplicaciones de software suelen necesitar utilizar datos. Generalmente, esto se hace a través de un DBMS (DataBase Manage System). Para poder conectar a diferentes DBMS utilizando Python, necesitamos utilizar las correspondientes librerías.

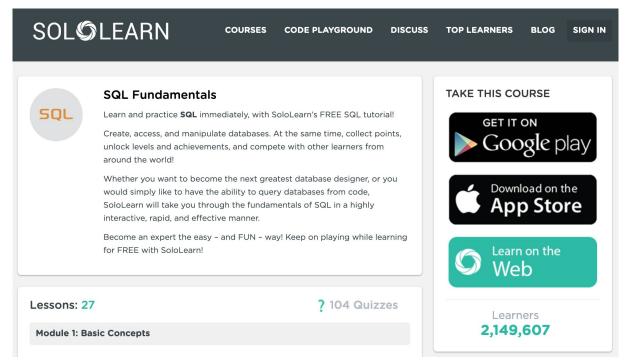
- SQL Server
- Oracle
- MySQL
- PostgreSQL
- ...







SQL (Structured Query Language) es el lenguaje que permite hacer consultas a las bases de datos. Os recomiendo hacer este tutorial rápido





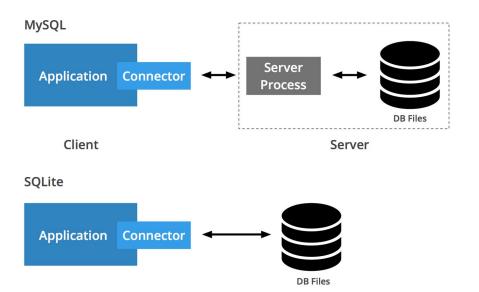






SQLite en Python

La instalación base de Python incluye la librería "sqlite3", que permite trabajar con SQLite sin necesidad de instalar nada extra. Además, es serverless, es decir, no necesitamos instalar ni ejecutar un servidor. Por eso, lo mejor es empezar con SQLite.

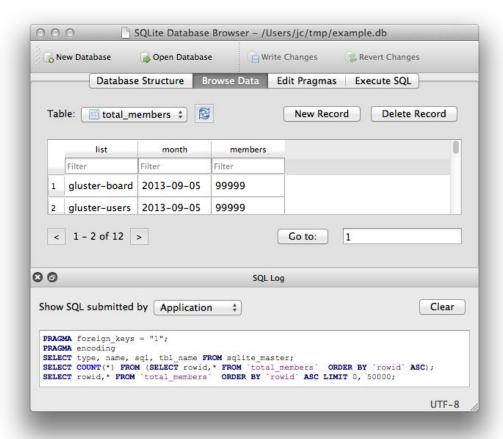








DB Browser for SQLite









Conectar a una base de datos

Se utiliza el método **CONNECT** para conectar con una base de datos. Si ésta aún no existe, la crea en la carpeta en la que esté el archivo .py que estamos ejecutando o en el "path" que indiquemos.

conexion = sqlite3.connect(path)







Crear una tabla

Para hacer consultas a la base de datos, se utiliza el método execute. Ejecutará código SQL pasado en forma de string o cadena. Se utiliza para crear las tablas.

Es necesario primero crear un objeto cursor, y luego aplicar execute sobre éste:

cursor = conexion.cursor()

cursor.execute("CREATE TABLE nombre tabla (campos separados por comas)")







Insertar registros

Para insertar registros, se utiliza también execute, pero la instrucción SQL será:

cursor.execute("INSERT INTO nombre tabla VALUES (valores registro separados por comas)")

Para insertar varios registros a la vez, utilizaremos executemany

cursor.executemany("INSERT INTO nombre tabla VALUES (?,...,?)", lista de registros)







Confirmar cambios en la base de datos

Para que las modificaciones que se introduzcan se hagan efectivas, será necesario confirmarlas con commit sobre la conexión antes de cerrar ésta:

conexion.commit()







Seleccionar registros

En primer lugar, se utiliza la instrucción SQL SELECT, pero después, para visualizar los registros, utilizaremos el método fetchone para recuperar uno solo, o el método fetchall para recuperar todos los que haya en ese momento en la tabla

```
cursor.execute("SELECT * FROM nombre tabla")
registro = cursor.fetchone()
```

registros = cursor.fetchall()







Seleccionar registros

Si queremos consultar solo los registros que cumplan con una condición, recurrimos a la instrucción SELECT / WHERE

cursor.execute("SELECT * FROM nombre tabla" WHERE campo=valor buscado")







Actualizar registros

Para actualizar uno o varios registros, utilizamos la instrucción UPDATE

cursor.execute("UPDATE tabla SET campo = nuevo valor WHERE campo = valor condición")







Borrar registros

Para borrar registros, se utiliza la instrucción DELETE FROM / WHERE

cursor.execute("DELETE FROM tabla WHERE campo = valor condición")















carmenbvg@gmail.com

```
1 def gratitude():
2 print("Thank you.")
3
```