

Curso de Desarrollo en Lenguaje Python para Inteligencia Artificial (Málaga)

M.374.001.001

16 de marzo 2021 09:30-13:30

Modulo 1 – Tema 4

Spiros Michalakopoulos

Módulo 1: Introducción a la programación de Python

Desarrollo en Lenguaje Python para Inteligencia Artificial

Año de realización: 2021

PROFESOR

Spiros Michalakopoulos

spiros.eoi@gmail.com

<https://www.linkedin.com/in/spiros-michalakopoulos>



Unión Europea
Fondo Social Europeo
El FSE invierte en tu futuro

EOI Escuela de
organización
industrial

Introducción a Python

Índice

1. Introducción
2. Datos y Operadores
3. Estructuras de Datos Compuestas
4. Sentencias de Control
5. Funciones
6. Iteradores





Unión Europea
Fondo Social Europeo
El FSE invierte en tu futuro

Tema 4

Sentencias de Control



Unión Europea
Fondo Social Europeo
El FSE invierte en tu futuro

EOI Escuela de
organización
industrial

Introducción a Python

Sentencias de Control

- Revisión de ayer
- Sentencias de Control
 - **if...elif...else**
 - bucle **for**
 - **depurando** código Python
 - bucle **while**
 - **break, continue, pass**
 - iterando **listas**
 - iterando **diccionarios**
 - **comprensiones** de listas





Sentencias de control

Control del flujo

Bifurcación: la decisión de seguir un camino o otro viene dada por la evaluación de una condición.

- **if:** se ejecutará si se cumple la condición de entrada
- **elif:** te permite generar un camino alternativo
- **else:** se ejecutará si no se hayan cumplido las condiciones de las instrucciones **if** y **elif**



Sentencias de control

Control del flujo

- **Bucles:** la repetición de la ejecución de un conjunto de instrucciones – **iteración**.
- Existen diferentes tipos de bucles, recomendados para ser usados en diferentes contextos.
- Elementos comunes:
 - Punto de **inicio** de bucle.
 - Punto de **fin** del bucle.
 - Número de **iteraciones**.
 - Bloque de **instrucciones** a ejecutar.



Sentencias de control

Control del flujo

- **for** y **while**: cada uno se utiliza con un propósito diferente y la forma de especificar el punto de **inicio**, **final** y número de **iteraciones** es diferente.
- **for** Variable **in** ColeccionIterable:
 - BloqueIntrucciones
- **while** Condición:
 - BloqueIntrucciones