







CURSO DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL MÁLAGA, 30 mayo a 20 julio 2021 Inteligencia Artificial con Python 16 junio - 16:00-20:00

Oscar Ramirez Jimenez

Sobre el profesor

Oscar Ramirez Jimenez

Ingeniero técnico e ingeniero en Informática (UMA)

Pythonista desde 2013

Autor del libro: Python a fondo

Autor de la web: elpythonista.com



Conceptos IA con Python

Programación de algoritmos

Fundamentos de programación en Python

Herramientas para desarrollo de Python

Scraping con Python

Manipulación y presentación de datos (Pandas)

Librerías y herramientas IA con Python

Pandas Jupyter-notebook

Requests Dataframes

Matplotlib Tipos de datos

build-in PyPI

json, csv, sql Anaconda

Puntos a cubrir hoy

Horas	Concepto
16:00 18:00	 Programación de algoritmos, ejemplos, pseudo-código y diag. de flujo Introducción a Python Instalación de Python y arquitectura de ejecuciones Ejemplos de código Python Buenas prácticas en Python (PEP 8 y PEP 20) Librerías y entornos virtuales
18:00	
18:05	Descanso
18:05 20:00	 IDEs y distribuciones Instalación de Anaconda y Jupyter-notebook Conda y gestión de dependencias Tutorial de Jupyter notebook Tutorial de markdown en Jupyter Ejemplos de Python en Jupyter Breve explicación de Google Colab

Descarga de anaconda

https://www.anaconda.com/products/individual#Downloads



Programación de algoritmos

Los algoritmos definen ideas en forma de instrucciones con la finalidad de realizar una tarea

¿Cómo preparar salmón al horno?



- 1. Pelar las patatas
- 2. Cortar las patatas y verduras
- 3. Hornear durante 20 minutos (190°)
- 4. Añadir Salmón sazonado
- 5. Hornear por 10 minutos más
- 6. Emplatar



¿Cómo poner una lavadora?



- 1. Añadir ropa al tambor
- 2. Seleccionar tipo de lavado
- 3. Esperar a que termine el lavado
- 4. Tender



¿Secuencia de un semáforo?



- 1. Poner luz en color rojo
- 2. Esperar 30 segundos
- 3. Poner luz en verde
- 4. Esperar 40 segundos
- 5. Poner luz en ambar
- 6. Esperar 5 segundos
- 7. Volver al paso 1



Qué es el pseudo código

Es una representación laxa de un algoritmo sin seguir patrones de ningún lenguaje de programación

"Sirve para hacer bocetos de algoritmos"

Diagrama de flujo

Inicio / Fin

Flujo de ejecución

Proceso

Decisión

Entrada de datos

Salida de datos

Pseudo código ej.1

- 1. Pelar las patatas
- 2. Cortar las patatas y verduras
- 3. Hornear durante 20 minutos (190°)
- 4. Añadir Salmón sazonado
- 5. Hornear por 10 minutos más
- 6. Emplatar

- 1- pelar(patatas)
- 2- cortar(patatas)
- 2- cortar(verduras)
- 3- hornear([patatas, verduras], 190, 20)
- 4- sazonar(salmon)
- 5- hornear(salmon, 190, 10)
- 6- emplatar([patatas, verduras, salmon])



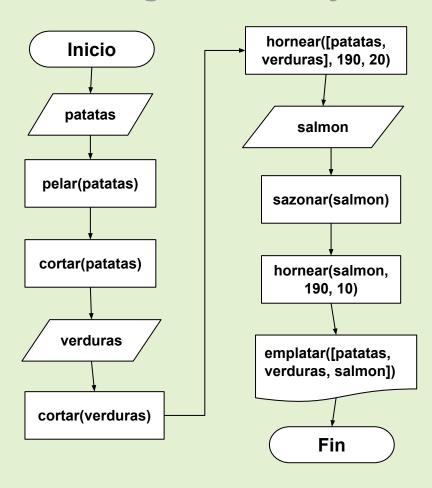
Diagrama de flujo ej.1

Pseudo código

- 1- pelar(patatas)
- 2- cortar(patatas)
- 2- cortar(verduras)
- 3- hornear([patatas, verduras], 190, 20)
- 4- sazonar(salmon)
- 5- hornear(salmon, 190, 10)
- 6- emplatar([patatas, verduras, salmon])



Diagrama de flujo



Pseudo código ej.2

- 1. Añadir ropa al tambor
- 2. Seleccionar tipo de lavado
- 3. Esperar a que termine el lavado
- 4. Tender

- 1 añadir(ropa)
- 2 seleccionarlavado(tipo)
- 3 mientras no lavado_acabado
- 3 bis esperar(10 segundos)
- 4 tender



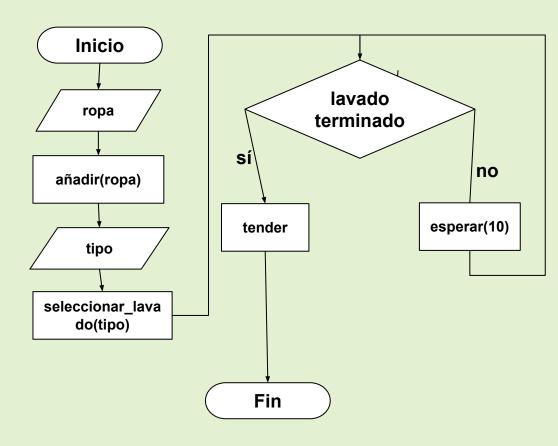
Diagrama de flujo ej.2

Pseudo código

- 1- añadir(ropa)
- 2 seleccionarlavado(tipo)
- 3 mientras no lavado_acabado
- 3 bis esperar
- 4 tender



Diagrama de flujo



Pseudo código ej.3

- 1. Poner luz en color rojo
- 2. Esperar 30 segundos
- 3. Poner luz en verde
- 4. Esperar 40 segundos
- 5. Poner luz en ambar
- 6. Esperar 5 segundos
- 7. Volver al paso 1

- 1 cambiarcolor('rojo')
- 2 esperar(30)
- 3 cambiarcolor('verde')
- 4 esperar(40)
- 5 cambiarcolor('ambar')
- 6 esperar(5)
- 7 paso-1



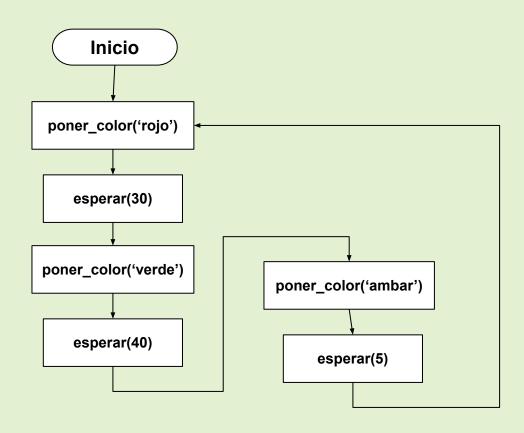
Diagrama de flujo ej.3

Pseudo código

- 1 cambiarcolor('rojo')
- 2 esperar(30)
- 3 cambiarcolor('verde')
- 4 esperar(40)
- 5 cambiarcolor('ambar')
- 6 esperar(5)
- 7 paso-1



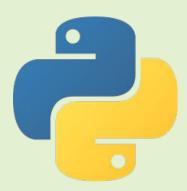
Diagrama de flujo



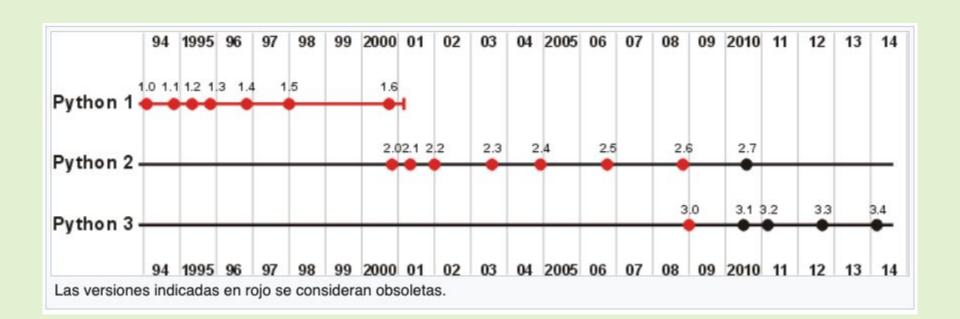
Qué es Python

Python es un lenguaje de programación

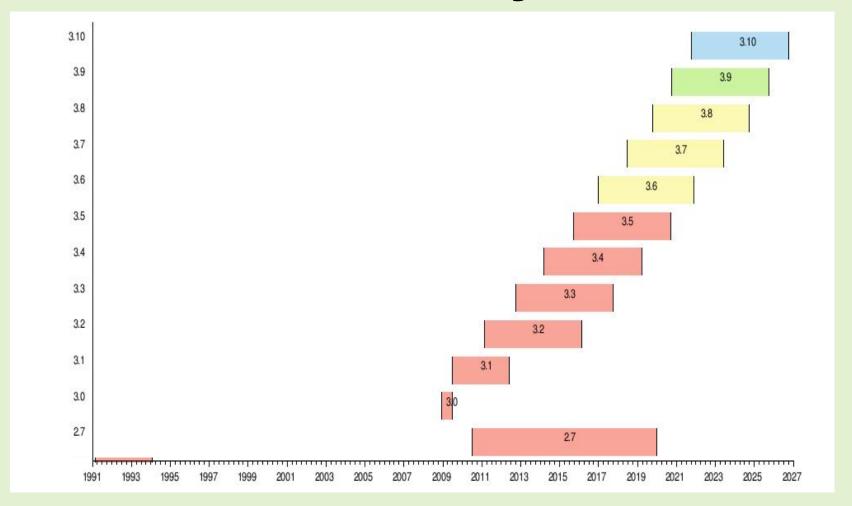
- Software libre
- Multiparadigma
- Multiplataforma
- Interpretado
- Elegante y simple, pero extremadamente potente
- De tipado dinámico y fuertemente tipado



Historia de Python



Historia de Python

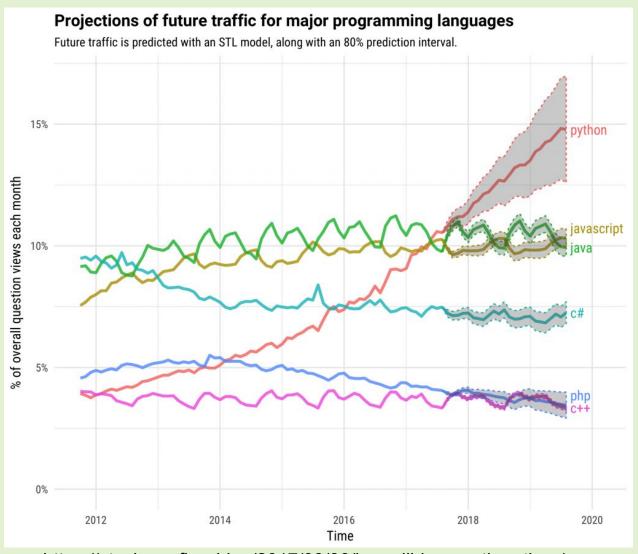


Usos de Python

Muy utilizado en diferentes áreas como:

- Desarrollo de apps de escritorio
- Desarrollo web
- Testeo y ciberseguridad
- Administración de sistemas y Scripting
- Ciencia de datos e inteligencia artificial

Predicciones de uso



https://stackoverflow.blog/2017/09/06/incredible-growth-python/

Componentes de Python

Máquina virtual de Python

Intérprete de Python

Ficheros de python

Librerías

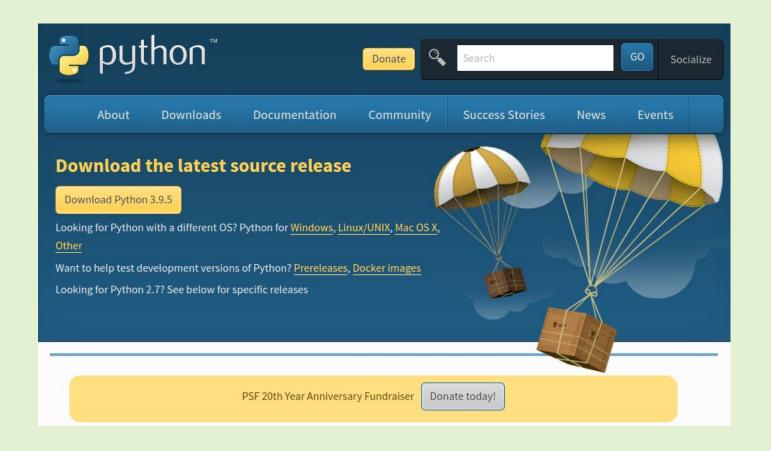
Tipos de ficheros Python

Diferentes extensiones:

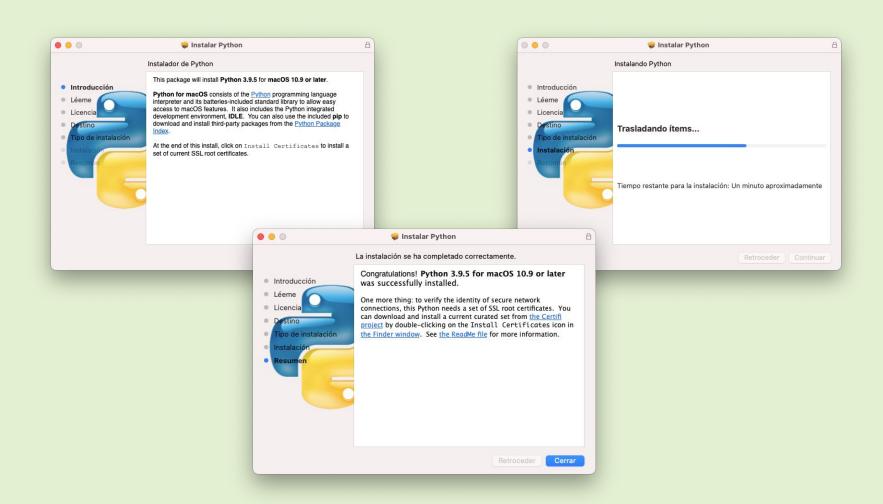
- * .py: ficheros de código fuente
- *.pyc: código fuente compilado
- * .pyw: ficheros para interfaz gráfica

Cómo instalar de Python

Página oficial: https://www.python.org/downloads/



Cómo instalar de Python



IDLE e intérprete

```
IDLE Shell 3.9.5
Python 3.9.5 (v3.9.5:0a7dcbdb13, May 3 2021, 13:17:02)
[Clang 6.0 (clang-600.0.57)] on darwin
Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>> 7 * 14
98
>>> 8 + 90 // 74
>>> import this
The Zen of Python, by Tim Peters
Beautiful is better than ugly.
Explicit is better than implicit.
Simple is better than complex.
Complex is better than complicated.
Flat is better than nested.
Sparse is better than dense.
Readability counts.
Special cases aren't special enough to break the rules.
Although practicality beats purity.
Errors should never pass silently.
Unless explicitly silenced.
In the face of ambiguity, refuse the temptation to guess.
There should be one-- and preferably only one -- obvious way to do it.
Although that way may not be obvious at first unless you're Dutch.
Now is better than never.
Although never is often better than *right* now.
If the implementation is hard to explain, it's a bad idea.
If the implementation is easy to explain, it may be a good idea.
Namespaces are one honking great idea -- let's do more of those!
                                                                     Ln: 15 Col: 27
```

Ejecutar el primer programa Python

```
if __name__ == "__main__":
    print('Hola mundo')
```

Guardar este código en un archivo llamado:

```
mi_primer_programa.py
```

Ejecutar el primer programa Python

Abrir la terminal de comandos para ejecutar python y ejecutar el programa

> python mi_primer_programa.py

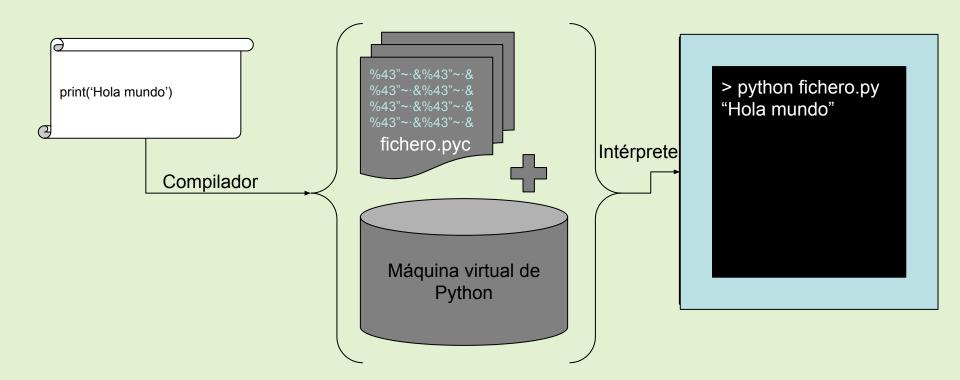
Ahora usando IDLE

Código fuente ejecutable

Cuando se lanza el intérprete sobre un fichero de python, si el fichero contiene una sentencia de ejecución, ejecutará el código asociado:

```
if __name__ == "__main__":
    print("Hola mundo")
```

Ejecución de Python



Estructura de código fuente

Pueden contener:

- Sentencias de control: if, for, while, else
- Funciones: def mi_funcion()
- Clases: class mi clase()
- Variables y literales: a = 'juan'
- Importaciones: from json import dump

- Indentación de bloques de ejecución
- Sentencias separadas por saltos de línea
- Sintaxis clara y concisa en inglés

```
>>> def es_par(num):
... return not num % 2
...
>>> es_par(5)
False
>>> es_par(4)
True
```

```
>>> names = ['pepe lopez', 'juan perez', 'maría cámara']
>>> for name in names:
... print(name.title())
...
Pepe Lopez
Juan Perez
María Cámara
```

```
>>> nums = [3, 4, 5, 61, 2, 5]
>>> for idx, num in enumerate(nums):
       print(f'Posición [{idx}] valor {num}')
. . .
Posición [0] valor 3
Posición [1] valor 4
Posición [2] valor 5
Posición [3] valor 61
Posición [4] valor 2
Posición [5] valor 5
```

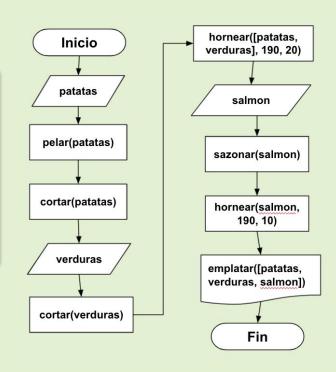
```
>>> edades = {'juan': 34, 'maria': 26, 'pedro': 44}
>>> for nombre, edad in edades.items():
... print(f'Nombre: {nombre} - edad: {edad}')
...
Nombre: juan - edad: 34
Nombre: maria - edad: 26
Nombre: pedro - edad: 44
```

Código Python ej.1

Código Python

Diagrama de flujo

```
def preparar_salom(patatas, verduras, salmon):
    patatas_peladas = pelar(patatas)
    p_cortadas = cortar(patatas_peladas)
    v_cortadas = cortar(verduras)
    guarnicion = hornear([p_cortadas, v_cortadas], 190, 20)
    s_sazonado = sazonar(salmon)
    s_horneado = hornear([s_sazonado], 190, 10)
    return emplatar([guarnicion, s_horneado])
```



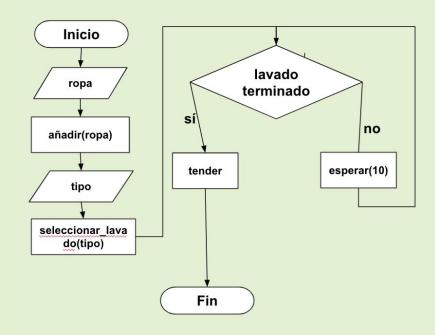


Código Python ej.2

Código Python

```
def lavar_ropa(lavadora, ropa, tipo):
    lavadora.agregar(ropa)
    lavadora.lavado_tipo(tipo)
    estado = lavadora.estado
    while estado != 'terminado':
        sleep(10)
    ropa = lavadora.ropa
    tender(ropa)
```

Diagrama de flujo



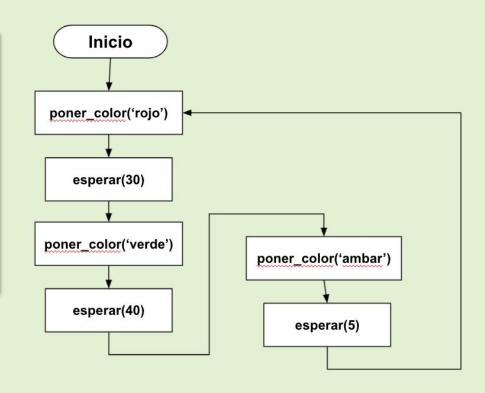


Código Python ej.3

Código Python

```
def secuencia_sem(semaforo):
    while True:
        semaforo.color('rojo')
        sleep(30)
        semaforo.color('verde')
        sleep(40)
        semaforo.color('ambar')
        sleep(5)
```

Diagrama de flujo





Estilos en Python (PEP 8)

Ver en: https://elpythonista.com/pep-8

Zen de Python (PEP 20)

Ver en: https://elpythonista.com/zen-de-python

Librerías en Python

Son código libre

Github + python

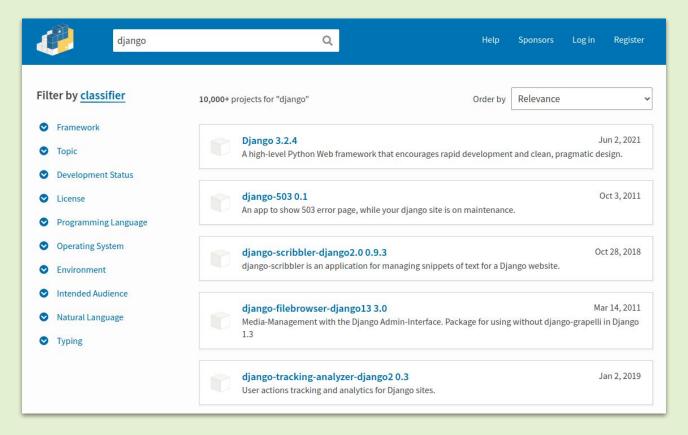
El repositorio público principal es PyPI

Repositorios privados

El administrador paquetes principal es pip

PyPI

https://pypi.org/



(+308.000 proyectos y +500.000 usuarios)

Entornos virtuales

- Permiten aislar instalaciones de Python
- Permiten el uso de diferentes versiones de python y de las mismas
 librerías
- Ayudan a separar los entornos de ejecución
- Mejoran la mantenibilidad de los proyectos
- venv es el paquete que se utiliza en Python 3
- Crear un virtual en como: > python -m venv <nombre_venv>

Control de paquetes

pip es el administrador de paquetes más popular utilizado:

https://pypi.org/project/pip/

- pip install <nombre-paquete>
- pip list <nombre>
- pip uninstall <nombre-paquete-a-borrar>
- pip freeze > requirements.txt

IDEs y editores para Python

IDEs especializados:

- PyCharm
- Spyder
- Jupyter-notebook
- VisualStudio Code + Python

Editores:

- SublimeText, Atom
- Vim, Eric, Emac, etc

Distribuciones de Python

- Anaconda
- WinPython
- Enthought Canopy
- ActivePython

Cómo instalar de Anaconda

https://www.anaconda.com/products/individual#Downloa

ds



Instalar anaconda

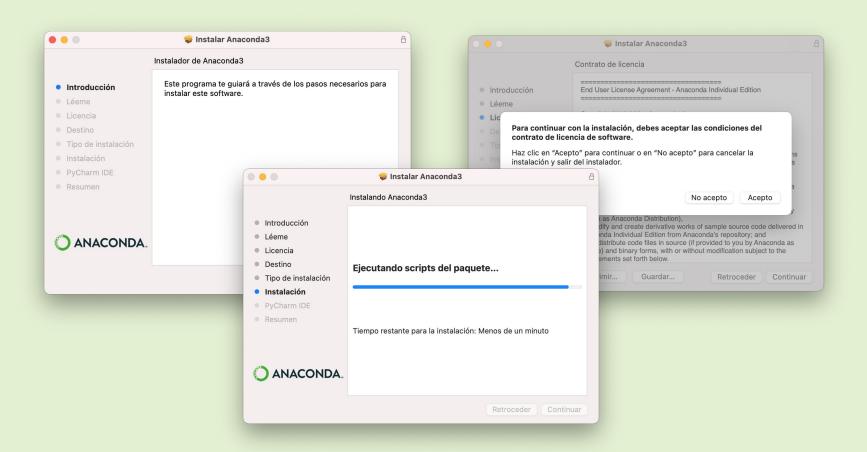
Linux:

- > sh ~/Downloads/Anaconda3-2021.05-Linux-x86_64.sh
 - Aceptamos la licencia
- Confirmamos localización

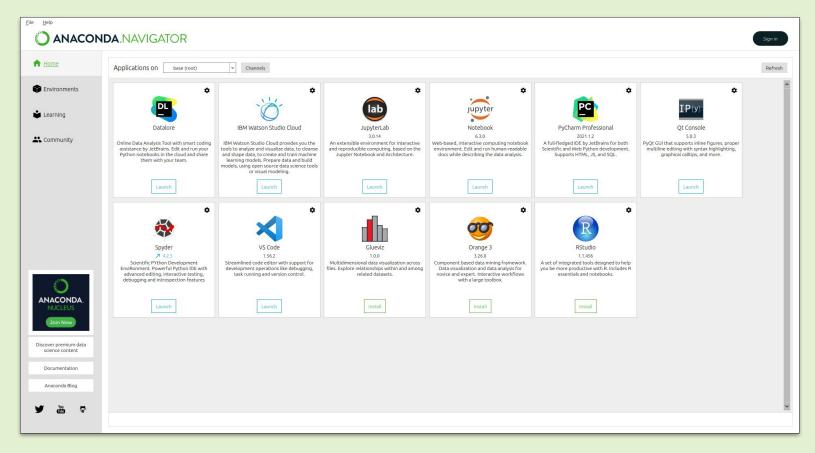
> ~/anaconda3/bin/anaconda-navigator

Instalar anaconda

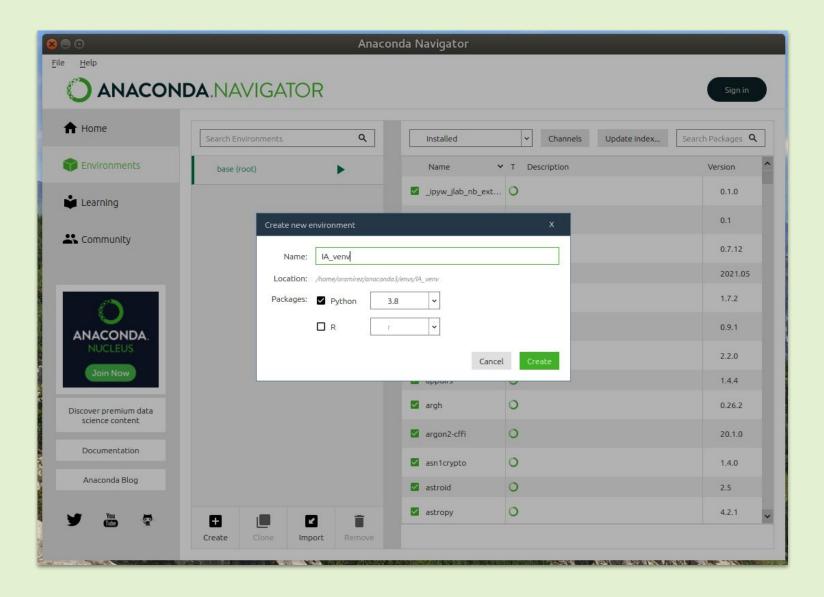
MacOS X y Windows



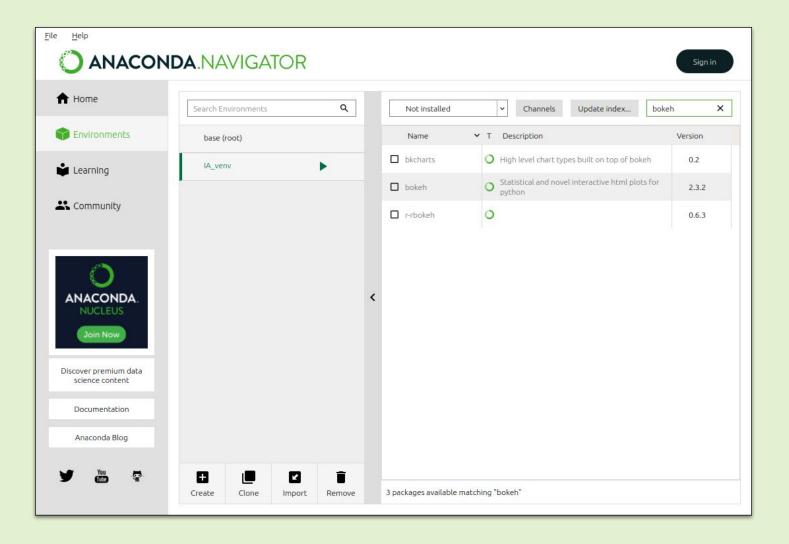
Explorando Anaconda navigator



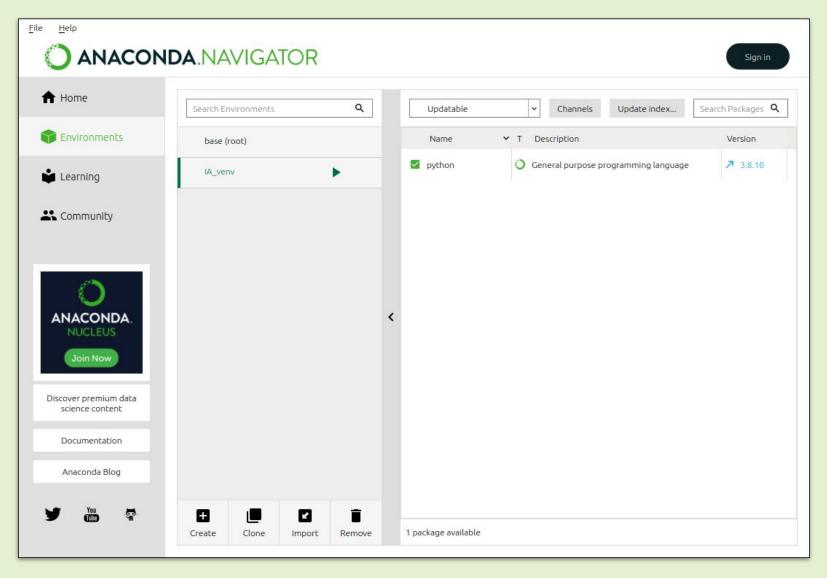
Creación de entorno virtual



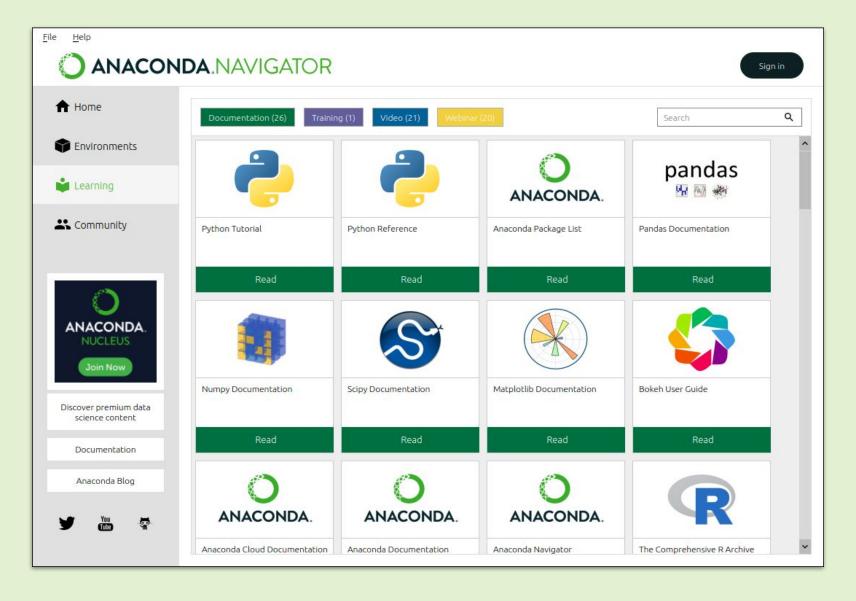
Búsqueda de paquetes



Actualizaciones de paquetes



Enlaces de interés



Conda

- Gestor de dependencias integrado en anaconda
- Se puede usar por comandos
- Permite el uso de entornos virtuales
- Paquetes gestionados por distribución anaconda

Comandos de conda

Crear entorno

conda create --name entorno

Activar el entorno en osX

source activate nombre_del_entorno

Activar el entorno en Windows

conda activate nombre_del_entorno

Jupyter notebook

Jupyter es una aplicación web que permite crear estudios bonitos con ecuaciones y gráficos que pueden ser ejecutados y compartidos fácilmente.



Tutorial de Jupyter y de markdown

Google Colab



https://colab.research.google.com/notebooks/intro.ipynb

Hasta mañana!



Iconos diseñados por https://www.freepik.com