

LAPORAN KERJA PRAKTEK
APLIKASI BUKU TAMU BERBASIS WEBSITE
COMMAND CENTER ODSK
DINAS KOMUNIKASI, INFORMATIKA, PERSANDIAN DAN
STATISTIK DAERAH PROVINSI SULAWESI UTARA



Oleh :

1. 17210069, Daud G. Sikome
2. 17210146, Nigel Tutoroong
3. 17210136, Christofel Tendean

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS NEGERI MANADO
TAHUN 2020

HALAMAN PENGESAHAN
LAPORAN KERJA PRAKTEK
>> APLIKASI BUKU TAMU BERBASIS WEBSITE<<

1. 17210069, Daud Sikome
2. 17210146, Nigel Tutoroong
3. 17210136, Christofel Tendean

	Nama	Tanda-Tangan
PEMBIMBING KP:	Ferdinan I.Sangkop, ST,MT
PEMBIMBING LAPANGAN:	Jefrry E. Matindas SE.Ak,MAP
:		
:		

Tondano, Maret 2020
Menyetujui,
Kaprodi Teknik Informatika

Gladly Rorimpandey,ST,MISD
NIP.19861009 200812 2 004

KATA PENGANTAR

Puji dan Syukur kami panjatkan kehadiran Tuhan yang Maha Esa, karena hanya berkat dan rahmat-Nya, sehingga Laporan Kerja Praktek yang berjudul “Pembangunan Aplikasi Buku Tamu Berbasis Website” boleh tersusun dengan baik.

Kerja Praktek ini merupakan salah satu mata kuliah wajib ditempuh di Universitas Negeri Manado. Tujuan dari penyusunan Laporan Pelaksanaan Kerja Praktek ini adalah sebagai pelengkap kerja praktek yang telah dilaksanakan kurang lebih 1 bulan di Pemerintahan Provinsi Sulawesi Utara Dinas Komunikasi, Informatika, Persandingan dan Statistik Daerah, Command Center

Adapun tujuan penyusunan laporan ini adalah untuk memenuhi persyaratan dalam menyelesaikan Kerja Praktek Program Studi Teknik Informatika UNIMA.

Penyusunan laporan ini tidak terlepas dari bantuan beberapa pihak, oleh karena itu kami hendak mengucapkan terima kasih kepada:

1. Tuhan Yang Maha Esa
2. Orang Tua, yang telah memberikan doa, semangat, dukungan, dan motivasi selama melaksanakan Kerja Praktek.
3. Gladly C. Rorimpandey, ST., MISD selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Negeri Manado
4. Vivi P. Rantung, ST., MISD selaku Sekretaris Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Negeri Manado
5. Ferdinand I Sangkop, ST.MT, selaku dosen pembimbing kerja praktek
6. Christiano E. Talumepa,SH,M.Si, selaku Kepala Dinas Komunikasi, Informatika, Persandingan dan Statistik Daerah
7. Febe Sofie Moniaga,ST,M.Si, selaku Sekretaris Dinas Komunikasi, Informatika, Persandingan dan Statistik Daerah
8. John F.Rembet, SH, MSi, selaku Kepala Bidang Penyelenggaraan E-Government
9. Jefry E. Matindas SE,Ak,MAP, selaku Pembimbing Lapangan Kerja Praktek

10. Anugrah Kristian Mangere, S.Kom
11. Ferdinand Nelwan, sebagai Tenaga Ahli yang membantu kami dalam proses pembangunan Aplikasi Buku Tamu Berbasis Web
12. Tenaga Ahli Command Center Pemerintahan Provinsi Sulawesi Utara
13. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang terlibat dalam penyusunan Laporan Kerja Praktek.

Tondano, Maret
2020

Penyusun

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	1
KATA PENGANTAR.....	2
DAFTAR ISI	4
DAFTAR TABEL	6
DAFTAR GAMBAR.....	7
BAB I PENDAHULUAN	8
A. Latar Belakang.....	8
B. Identifikasi Masalah.....	9
C. Rumusan Masalah.....	9
D. Tujuan Penulisan	9
E. Ruang Lingkup dan Batasan Masalah	10
F. Manfaat Penulisan.....	10
BAB II GAMBARAN INSTANSI	11
A. Umum	11
1) Sejarah.....	11
2) Visi	11
3) Misi.....	11
4) Alamat & Kontak Tempat KP	12
B. Struktur Organisasi	13
C. Lingkup Pekerjaan Perusahaan.....	14
D. Lingkup Pekerjaan yang Dilakukan.....	15
BAB III METODELOGI PEMECAHAN MASALAH	17

A.	Landasan Teori	17
B.	Langkah Pemecahan Masalah	24
a.	Metode Pengembangan Sistem.....	24
b.	Tools Pemodelan.....	26
c.	Metode Pengumpulan Data dan Pengolahan Data	29
C.	Rencana Kegiatan Kerja Praktek.....	30
BAB IV PEMECAHAN MASALAH		31
A.	Analisa Kebutuhan.....	31
B.	Desain	34
C.	Pengembangan.....	40
D.	Penerapan dan Pengujian	41
E.	Pengoperasian dan Pemeliharaan	45
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		46
A.	Kesimpulan.....	46
B.	Saran	46
LAMPIRAN		47

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Rincian Pekerjaan Daud Sikome.....	15
Tabel 2.2 Rincian Pekerjaan Nigel Tuturoong	16
Tabel 2.3 Rincian Pekerjaan Christofel Tendean	16
Tabel 3.1 Rencana Kegiatan Kerja Praktek	30
Tabel 4.1 Black Box CS-SKPD dan Kepala Dinas	44
Tabel 4.2 Black Box Tamu	45

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Organisasi	13
Gambar 3.1 Tahapan Metode Waterfall.....	24
Gambar 4.1 Proses Bisnis Aplikasi Buku Tamu Berbasis Website.....	32
Gambar 4.2 Entity Relationship Diagram.....	34
Gambar 4.3 Entity Relationship Diagram Physical	35
Gambar 4.4 Data Flow Diagram Level 0	36
Gambar 4.5 Data Flow Diagram Level 1	37
Gambar 4.6 Rancangan Halaman Form Pengunjung(Tamu)	38
Gambar 4.7 Rancangan Halaman Utama Admin(CS_SKPD, Kepala Dinas).....	39
Gambar 4.8 Rancangan Halaman Laporan Tamu	40
Gambar 4.9 Halaman Utama CS-SKPD dan Kepala Dinas	41
Gambar 4.10 Halaman Laporan Tamu.....	42
Gambar 4.11 Halaman Tamu Mengisi Form Buku Tamu	43

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Kegiatan kerja praktek merupakan kegiatan belajar secara langsung di lapangan. Tujuan mengikuti kerja praktek ini adalah mahasiswa dapat memiliki pengalaman secara langsung di dunia kerja pada perusahaan atau instansi, baik milik pemerintah atau swasta. Kerja praktek menjadi kesempatan bagi mahasiswa untuk mengimplementasikan ilmu yang telah di pelajari dan menghasilkan karya dibidang teknologi dan informasi yang menjawab permasalahan yang ada. Dalam hal ini kami melaksanakan kerja praktek di Pemerintahan Provinsi Sulawesi Utara, Command Center

Buku Tamu Merupakan salah satu buku pelengkap dalam suatu administrasi pemerintahan atau perusahaan. Buku Tamu memiliki tujuan sebagai layanan kepada para tamu/ undangan juga bukti otentik identitas serta mengetahui siapa sajakah yang pernah berkunjung.

Dalam proses pengelolaan Buku Tamu seringkali terlihat mudah, namun kenyataannya efisiensi pengelolaan yang dilakukan secara manual Tidaklah mudah karena masih tingginya Human Error, sehingga dalam proses pengelolaan buku tamu dapat terjadi kesalahan seperti kehilangan data – data karena data tamu masih disimpan secara manual dan hanya berupa hardcopy, kesalahan dalam mengelola data tamu dan adanya tamu yang langsung masuk ke ruangan tanpa mengikuti antrian. Pemanfaatan Teknologi Informasi dapat menjadi solusi bagi perusahaan atau Pemerintah dalam proses administrasi Buku Tamu

B. Identifikasi Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang masalah yang teridentifikasi adalah:

- Proses pengelolaan buku tamu masih dilakukan secara manual
- Pengarsipan file data tamu hanya berupa hardcopy sehingga memungkinkan terjadinya kehilangan berkas
- Ada beberapa tamu yang tidak mengikuti antrian dan langsung masuk ke dalam ruangan

C. Rumusan Masalah

Berdasarkan fokus masalah tersebut maka kami merumuskan permasalahannya adalah :

- Bagaimana Mengembangkan aplikasi Buku Tamu berbasis web?

D. Tujuan Penulisan

Tujuan dari penulisan laporan kerja praktek ini adalah sebagai berikut :

- Mahasiswa dapat mengetahui dan memahami ilmu yang telah diperoleh dari instansi
- Mahasiswa dapat memahami langsung tentang dunia kerja atau usaha yang sebenarnya, dengan hal ini diharapkan akan meningkatkan hubungan yang baik antara dunia kerja dan Pendidikan
- Untuk menerapkan dan membandingkan cara disiplin ilmu yang diperoleh dalam dunia Pendidikan dengan pertimbangan dilapangan kerja.
- Mahasiswa dapat mengimplementasikan keahlian yang dimiliki dan mendapat pengalaman di dunia kerja serta mempu menghasilkan sebuah karya dibidang teknik informatika.

E. Ruang Lingkup dan Batasan Masalah

Ruang lingkup dan batasan masalah dari aplikasi buku tamu berbasis website ini adalah sebagai berikut :

a) Ruang Lingkup

- Sistem ini memiliki 3 user yaitu, Tamu, cs-skpd, kepala dinas
- Alamat website hanya diberikan kepada Tamu yang datang pemerintahan provinsi Sulawesi utara
- Sistem Buku Tamu ini masih lebih di khususkan kepada kepala dinas
- Cs-skpd dan kepala dinas memiliki halaman admin yang sama
- Tersedia Sistem Antrian

b) Batasan Masalah

- Proses pengembangan website ini hanya sampai pada tahap pengujian tidak sampai pada tahap pemeliharaan
- Pengunjung belum bisa melihat nomor antriannya
- Sistem ini masih belum tersedia bagi pegawai lainnya
- Pengunjung harus langsung datang ke pemprov untuk membuat janji temu, belum bisa membuat janji beberapa hari sebelumnya
- Pegawai biasa masih belum bisa mengakses websites

F. Manfaat Penulisan

Manfaat dari penulisan laporan ini adalah sebagai berikut :

- Memperoleh Pengalaman serta menambah pengetahuan dan wawasan dalam dunia kerja.
- Menambah pengetahuan dalam pengembangan sebuah website

BAB II

GAMBARAN INSTANSI

Pada Bab ini kami akan menjelaskan tentang sejarah, visi dan misi dari dinas komunikasi, informatika, persandian dan statistic daerah, juga alamat dan kontak dari instansi tersebut, serta lingkup pekerjaan dan struktur organisasi dinas komunikasi, informatika, persandian dan statistic daerah.

A. Umum

1) Sejarah

Dinas Komunikasi, Informatika, Persandian dan Statistik Daerah Sulawesi Utara merupakan Satuan Kerja Perangkat Daerah (SKPD) yang mempunyai tugas untuk melaksanakan urusan pemerintah daerah berdasarkan asas otonomi dan tugas pembantuan dalam bidang komunikasi, informatika, persandian dan statistik daerah provinsi sulawesi utara. Sebelum DKIPSD ini terbentuk, dulunya DKIPSD merger dengan Dinas Perhubungan namun setelah terjadi perombakan dimana setelah diberlakukannya peraturan pemerintah Nomor 16 Tahun 2016 tentang perangkat daerah maka terjadi perombakan nomenklatur, dimana ada SKPD dilebur, SKPD yang baru terbentuk, bahkan tereleminasi. Sehingga pada awal tahun 2017 DKIPSD terbentuk, dan juga merupakan salah satu SKPD tipe B. DKIPSD dibentuk berdasarkan peraturan pemerintah yang telah ditetapkan.

2) Visi

Terwujudnya Sulawesi Utara berdikari dalam ekonomi, berdaulat dalam pemerintahan dan politik, serta berkepribadian dalam budaya

3) Misi

- Mewujudkan kemandirian ekonomi dengan memperkuat sektor pertanian dan sumberdaya kemaritiman sebagai penjabaran provinsi kepulauan, serta mendorong sektor industri dan jasa.
- Memantapkan pembangunan sumber daya manusia yang berkepribadian dan berdaya saing.

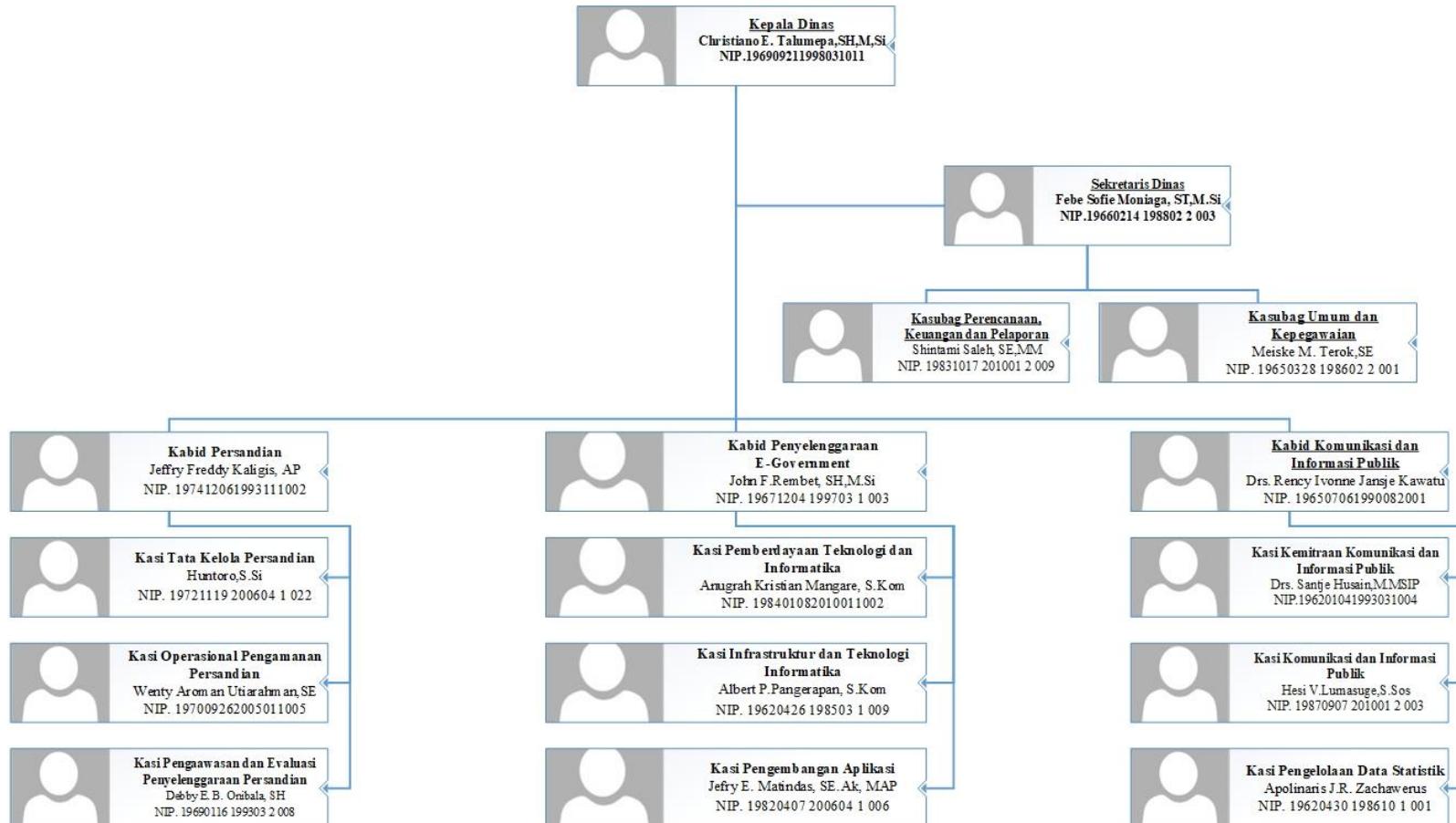
- Mewujudkan Sulawesi Utara sebagai destinasi investasi dan pariwisata yang berdaya saing.
- Mewujudkan pemerataan kesejahteraan masyarakat yang tinggi, maju dan mandiri.
- Memantapkan pembangunan infrastruktur berlandaskan prinsip pembangunan berkelanjutan.
- Mewujudkan Sulawesi Utara sebagai pintu gerbang Indonesia di kawasan timur.
- Mewujudkan Sulut yang berkepribadian melalui tata kelola pemerintahan yang baik.

4) Alamat & Kontak Tempat KP

Jl. 17 Agustus No.69, Teling Atas, Kec. Wanea, Kota Manado,
Sulawesi Utara. Kontak Telepon : (0431) 865559

B. Struktur Organisasi

Gambar 2.1 Struktur Organisasi



C. Lingkup Pekerjaan Perusahaan

- **Tugas**

Dinas Komunikasi, Informatika, Persandian dan Statistik Daerah Provinsi mempunyai tugas melaksanakan urusan pemerintahan daerah berdasarkan asas otonomi dan tugas pembantuan di bidang Komunikasi, Informatika, Persandian dan Statistik.

- **Fungsi**

1. dan mengintegrasikan penyelenggaraan informasi dan komunikasi Perumusan dan pelaksanaan kebijakan komunikasi, informatika, persandian dan statistik daerah;
2. Mengoordinasikan publik;
3. Perumusan dan pelaksanaan kebijakan koordinasi dan integrasi penyelenggaraan e-government pemerintah daerah;
4. Perumusan dan pelaksanaan kebijakan koordinasi dan integrasi penyelenggaraan persandian daerah;
5. Perumusan dan pelaksanaan kebijakan koordinasi dan integrasi pelaksanaan urusan pemerintahan dan pelayanan publik berbasis teknologi komunikasi dan informasi;
6. Pelaksanaan evaluasi dan pelaporan sesuai dengan lingkup tugasnya;
7. Pelaksanaan administrasi dinas sesuai dengan lingkup tugasnya; dan
8. Pelaksanaan fungsi lain yang diberikan oleh pimpinan.

D. Lingkup Pekerjaan yang Dilakukan

Kami ditempatkan di Command Center yang berada langsung bidang Penyelenggaraan E-Government. Bidang Penyelenggaraan E-Governmert sendiri mempunyai tugas melaksanakan pemberdayaan teknologi informatika, infrastruktur teknologi informatika dan integrasi pengembangan aplikasi serta tugas lainnya yang diberikan oleh pimpinan. Berikut beberapa pekerjaan yang kami lakukan :

Tabel 2.1 Rincian Pekerjaan Daud Sikome

No	Pekerjaan di Tempat KP	Terlaksana
1	Mengisi berita di tiap – tiap Sistem Informasi SKPD	Ya
2	Mendata Landmark yang ada di tiap – tiap daerah di Sulawesi utara	Ya
3	Mencari dan Mendata tempat – tempat wisata yang ada di Sulawesi utara	Ya
4	Melakukan Survei	Ya
5	Mendata foto – foto milik Gubernur dan Wakil Gubernur untuk pembuatan video	Ya

Tabel 2.2 Rincian Pekerjaan Nigel Tuturoong

No	Pekerjaan di Tempat KP	Terlaksana
1	Mengisi berita di tiap – tiap Sistem Informasi SKPD	Ya
2	Mendata Landmark yang ada di tiap – tiap daerah di Sulawesi utara	Ya
3	Mencari dan Mendata tempat – tempat wisata yang ada di Sulawesi utara	Ya
4	Mendata foto – foto milik Gubernur dan Wakil Gubernur untuk pembuatan video	Ya
5	Melakukan Survei	Ya

Tabel 2.3 Rincian Pekerjaan Christofel Tendean

No	Pekerjaan di Tempat KP	Terlaksana
1	Mengisi berita di tiap – tiap Sistem Informasi SKPD	Ya
2	Mendata Landmark yang ada di tiap – tiap daerah di Sulawesi utara	Ya
3	Mencari dan Mendata tempat – tempat wisata yang ada di Sulawesi utara	Ya
4	Mendata foto – foto milik Gubernur dan Wakil Gubernur untuk pembuatan video	Ya
5	Melakukan Survei	Ya

BAB III

METODELOGI PEMECAHAN MASALAH

A. Landasan Teori

Untuk mendukung pembuatan laporan ini, maka perlu dikemukakan hal - hal atau teori – teori yang berkaitan dengan permasalahan dan ruang lingkup pembahasan sebagai landasan dalam pembuatan ini

a. Website

Website adalah suatu halaman web yang saling berhubungan yang umumnya berada pada peladen yang sama berisikan kumpulan informasi yang disediakan secara perorangan, kelompok, atau organisasi. Sebuah situs web biasanya ditempatkan setidaknya pada sebuah server web yang dapat diakses melalui jaringan internet.

“Website atau disingkat web, dapat diartikan sekumpulan halaman yang terdiri dari beberapa laman yang berisi informasi dalam bentuk data digital baik berupa text, gambar, video, audio, dan animasi lainnya yang disediakan melalui jalur internet. Lebih jelasnya, website merupakan halaman-halaman yang berisi informasi yang ditampilkan oleh browser seperti Mozilla Firefox, Google Chrome atau yang lainnya.” (Rohi Adulloh,2016)

Website merupakan fasilitas internet yang menghubungkan dokumen dalam lingkup lokak maupun jarak jauh. Dokumen pada website disebut dengan web page dan link dalam website memungkinkan pengguna bisa bepindah dari satu halaman ke halaman yang lain, baik diantara halaman yang disimpan dalam server maupun server diseluruh dunia. (Hakim Lukmanul,2004).

Sedangkan menurut Ippho Santoso dalam Rahmadi (2013:1) “membagi website menjadi golongan kanan dan golongan kiri. Dalam website dikenal dengan sebutan website dinamis dan website statis.

1) Website Statis

Website statis adalah website yang mempunyai halaman konten yang tidak berubah-ubah.

2) Website Dinamis

Website dinamis merupakan website yang secara struktur ditujukan untuk update sesering mungkin.

b. Software Yang Dibutuhkan Dalam Pembuatan Website

Dalam proses pembuatan website, ada beberapa macam software yang dibutuhkan diantaranya :

1) Text Editor

Text Editor digunakan untuk menuliskan skrip HTML, CSS, PHP, dan lainnya. Ada banyak editor yang dapat digunakan diantaranya Notepad, Notepad++, Adobe Dreamweaver, dan lainnya.

2) Paket Apache dan Phpmyadmin

Apache berfungsi sebagai web server, yaitu tempat menyimpan file – file php dan file-file lainnya yang diperlukan dalam website, sedangkan Phpmyadmin merupakan aplikasi berbasis web yang digunakan untuk membuat database MySQL sebagai tempat untuk menyimpan data-data website. Keduanya, biasanya sudah disediakan dalam satu paket aplikasi seperti Appserv atau Xampp.

3) Web Browser

Web browser digunakan untuk menampilkan hasil website yang telah dibuat. Web browser yang paing sering digunakan diantaranya adalah Mozilla Firefox, Google Chrome, Microsoft Edge, dan lain sebagainya

c. Unsur-Unsur Website

Untuk menyediakan sebuah website, maka harus tersedia unsur-unsur penunjangnya, adalah sebagai berikut:

- 1) Nama Domain (domain name) : Nama domain adalah alamat unik di dunia internet yang digunakan untuk mengidentifikasi sebuah website, atau dengan kata lain alamat yang digunakan untuk menemukan sebuah website

pada dunia internet. Nama domain diperjualbelikan secara bebas di internet dengan status sewa tahunan.

- 2) Rumah tempat website (web hosting) : Web Hosting dapat diartikan sebagai ruangan yang terdapat menyimpan berbagai data, file-file, gambar, video, data email, statistik, database, dan lain sebagainya yang akan ditampilkan di website. Web Hosting juga dapat diperoleh dengan menyewa. Pengguna akan memperoleh kontrol panel yang terproteksi dengan username dan password untuk administrasi websitenya.
- 3) Bahasa Program (Scripts Program) : Bahasa yang digunakan untuk menerjemahkan setiap perintah dalam website yang pada saat diakses. Jenis bahasa program sangat menentukan statis, dinamis, atau interaktifnya sebuah website. Semakin banyak bahasa program yang digunakan maka akan terlihat website semakin dinamis dan interaktif. Jenis-jenis bahasa program yang banyak dipakai antara lain: HTML, ASP, PHP, JSP, Java Scripts, Java Applets, XML, Ajax dan sebagainya.
- 4) Desain Website : Setelah melakukan penyewaan domain name dan web hosting serta penguasaan bahasa program, unsur website yang penting dan utama adalah desain. Desain web menentukan kualitas dan keindahan sebuah website. Desain akan berpengaruh kepada penilaian pengunjung akan bagus tidaknya sebuah website.
- 5) Program transfer data ke pusat data : FTP (File Transfer Protocol) merupakan akses yang diberikan pada saat kita memesan web hosting, FTP berguna untuk memindahkan file-file website yang ada pada komputer kita ke pusat web hosting agar dapat terakses ke seluruh dunia.

d. Database

Database adalah sekumpulan file data yang satu sama lainnya saling berhubungan yang diorganisasi sedemikian rupa sehingga memudahkan untuk mendapatkan dan memproses data tersebut. Lingkungan sistem database menekankan pada data yang tidak tergantung(independent) pada aplikasi yang akan menggunakan data tersebut. (Mukhamad Masrur,2015)

Database merupakan kumpulan dari data – data yang tersusun. Data – data tersebut dapat berupa skema, tabel, query, laporan dan objek – objek lainnya. Cara untuk mengakses data – data ini biasanya disebut dengan Database Management System (Sistem Manajemen Basis Data) yang berbentuk sebuah perangkat lunak komputer yang dimana pengguna (user) dapat berinteraksi dan mengakses terhadap semua data yang ada pada database tersebut.

Berikut merupakan pengetian database menurut para ahli :

- 1) Menurut Gordon C. Everest Database ialah koleksi atau kumpulan data yang mekanis, terbagi(shared), terdefinisi secara formal dan juga dikontrol terpusat pada suatu organisasi.
- 2) Menurut C.J. Date Database ialah koleksi “data operasional” yang tersimpan dan juga dipakai oleh sistem aplikasi dari suatu organisasi.
- 3) Menurut Toni Fabbri Database ialah sebuah sistem file-file yang terintegrasi yang mempunyai minimal primary key untuk pengulangan data.
- 4) Menurut S. Attre Database ialah koleksi data-data yang saling berinteraksi mengenai suatu organisasi atau enterprise dengan macam-macam pemakaiannya.
- 5) Menurut Chou database ialah kumpulan informasi yang bermanfaat yang diorganisasikan ke dalam tatacara yang khusus.

e. Manfaat Database

Adapun manfaat database ini ialah menghindari adanya data rangkap atau double, bisa tersusun dengan suatu format yang standar dari sebuah data, dapat mengamankan data, dapat menentukan kualitas dari sebuah informasi, juga dapat mengatasi masalah data yang sulit untuk diakses.

f. HTML (Hypertext Markup Language)

HTML adalah singkatan dari Hypertext Markup Language disebut hypertext karena didalam HTML sebuah teks bisa dapat berfungsi lain. Kita dapat membuatnya menjadi link yang dapat berpindah dari satu halaman ke halaman lainnya hanya dengan mengklik teks tersebut. Kemampuan teks inilah yang dinamakan hypertext walaupun pada implementasinya nanti tidak hanya teks yang dapat dijadikan link. Markup language yaitu bahasa HTML menggunakan tanda (mark) untuk menandai bagian – bagian dari teks. Misalnya teks yang berada diantara tanda tertentu akan menjadi tebal dan jika berada diantara tanda lainnya akan tampak besar. Tanda ini dikenal sebagai HTML tag. HTML merupakan bahasa dasar pembuatan web.

Disebut dasar karena dalam membuat web jika hanya menggunakan HTML tampilan web terasa hambar. Terdapat banyak bahasa pemrograman web yang ditujukan untuk memanipulasi kode HTML seperti JavaScript dan PHP.

g. PHP

Menurut Arief (2011:43) PHP adalah Bahasa server side scripting yang menyatu dengan HTML untuk membuat halaman web yang dinamis. Karena PHP merupakan server-side-scripting maka sintaks dan perintah-perintah PHP akan dieseksekusi diserver kemudian hasilnya akan dikirimkan ke browser dengan format HTML.

Dengan demikian kode program yang ditulis dalam PHP tidak akan terlihat oleh user sehingga keamanan halaman web lebih terjamin. PHP dirancang untuk membuat halaman web yang dinamis.

Sedangkan menurut Nugroho (2006:61) “PHP atau singkatan dari Personal Home Page merupakan bahasa skrip yang tertanam dalam HTML untuk dieksekusi bersifat server side”. PHP termasuk dalam open source product, sehingga source code PHP dapat diubah dan didistribusikan secara bebas. PHP juga dapat berjalan pada berbagai web server seperti IIS (Internet Information Server), PWS (Personal Web Server), Apache, Xitami. PHP juga

mampu berjalan di banyak sistem operasi yang beredar saat ini, diantaranya : Sistem Operasi Microsoft Windows (semua versi), Linux, Mac Os, Solaris. PHP dapat dibangun sebagai modul web server Apache dan sebagai binary yang dapat berjalan sebagai CGI (Common Gateway Interface). PHP dapat mengirim HTTP header, dapat mengatur cookies, mengatur authentication dan redirect user.

h. Javascript

Javascript merupakan bahasa pemrograman yang berbasis prototipe yang berjalan disisi client. Javascript ini memiliki sifat yaitu agar suatu halaman web dapat lebih hidup. Selain itu, jika dilihat dari pemberian nama javascript itu sendiri adalah gabungan dari kata Java dan Script.

Java adalah bahasa pemrograman yang berorientasi pada objek, sedangkan script adalah serangkaian instruksi program. Javascript dijalankan di komputer user, sehingga proses tidak perlu dilakukan pada sever, dengan adanya bahasa pemrograman Javascript, kemampuan sebuah file dokumen HTML akan menjadi semakin luas dan kuat. Selain itu, Javascript juga merupakan bahasa interpreter yang berarti script dieksekusi tanpa proses kompilasi. Javascript juga dibuat dan didesain untuk menambahkan gaya interaktif pada suatu halaman web.

Javascript pertama kali dikembangkan oleh **Brendan Eich** dari Netscape dibawah nama Mocha, yang nantinya berubah nama menjadi Livescript, dan akhirnya menjadi Javascript. Ide inilah yang kemudian membawa Netscape untuk pertama kali mulai menggunakan Java sebagai fondasi bahasa "interaktif" mereka. Akan tetapi, terdapat suatu kesulitan, karena Java adalah sebuah bahasa yang masih membutuhkan suatu plug in khusus ketika diimplementasikan pada sebuah halaman web. Setiap kali halaman web diakses oleh pengguna, jika sistem tidak menemukan plugin yang dibutuhkan, maka browser akan mendownload plugin tersebut, selama proses download, halaman web tidak akan ditampilkan, selama proses download belum selesai, jadi waktu loading halaman web sangat lama. Selain itu,

dibutuhkan sumber daya jaringan dan komputer yang besar dari pengunjung untuk mendownload dan menjalankan plugin tersebut. Kemudian Brendan Eich membuat bahasa scripting yang berbasis pada Java, dengan tujuan membuat halaman web menjadi interaktif, namun tidak membutuhkan plugin khusus untuk menjalankan scripting tersebut. Navigator sebelumnya telah didukung Java untuk lebih bisa dimanfaatkan para programmer yang non-Java. Maka dikembangkanlah bahasa pemrograman bernama Livescript untuk mengakomodasi hal tersebut. Bahasa pemrograman inilah yang akhirnya berkembang dan diberi nama Javascript, walaupun tidak ada hubungannya antara bahasa pemrograman Java dengan Javascript.

i. CSS

CSS (Cascading Style Sheet) adalah standar pembuatan dan pemakaian style untuk dokumen terstruktur. CSS digunakan untuk mempersingkat penulisan tag HTML \ seperti font, color, text, dan table menjadi lebih ringkas sehingga tidak terjadi pengulangan tulisan. Penggunaan yang paling umum dari CSS adalah untuk memformat halaman web yang ditulis dengan HTML maupun XHTML. Meskipun demikian, bahasanya sendiri dapat dipergunakan untuk semua jenis dokumen XML termasuk juga SVG dan XUL. Spesifikasi CSS diatur oleh World Wide Web Consortium (W3C).

CSS pertama kali bermula sejak munculnya SGML pada tahun 1970an. Sejak kemunculannya tersebut, CSS mengalami perkembangan yang sangat pesat. Format dasar CSS yang banyak kita gunakan sekarang ini merupakan ide dari seorang programmer bernama Hakon Wium Lie yang tertuang dalam proposalnya mengenai Cascading HTML Style Sheet (CHSS) pada bulan Oktober 1994 (dalam konferensi W3C di Chicago, Illinois). Kemudian, beliau bersama-sama dengan seorang temannya yang bernama Bert Bos mengembangkan suatu standard CSS.

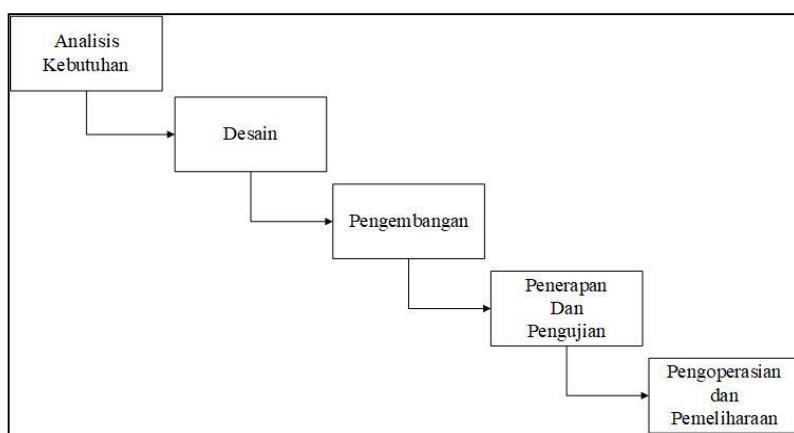
B. Langkah Pemecahan Masalah

a. Metode Pengembangan Sistem

Metodelogi Pengembangan Sistem adalah suatu **kerangka kerja** yang digunakan untuk menstrukturkan, merencanakan, dan mengendalikan proses pengembangan suatu **sistem informasi**. Banyak ragam kerangka kerja yang telah dikembangkan selama ini, yang masing-masing memiliki kekuatan dan kelemahan sendiri-sendiri.

Suatu metodelogi pengembangan sistem tidak harus cocok untuk digunakan untuk semua proyek. Masing-masing metodelogi mungkin cocok diterapkan untuk suatu proyek tertentu, berdasarkan berbagai pertimbangan teknis, organisasi, proyek, serta tim.

Metode Pengembangan yang kami gunakan untuk mengembangkan Website Buku Tamu di Pemerintahan Provinsi Sulawesi Utara yaitu menggunakan model *Waterfall*. Model waterfall adalah model klasik yang bersifat sistematis dan berurutan dalam membangun software. Model ini melakukan pendekatan secara sistematis dan berurutan. Disebut dengan waterfall karena tahap demi tahap yang dilalui harus menunggu selesainya tahap sebelumnya dan berjalan berurutan. Tahap-tahap dalam model *Waterfall* adalah sebagai berikut (Pressman, 2012):



Gambar 3.1 Tahapan Metode Waterfall

Tahapan Waterfall

1) Analisis Kebutuhan

Tahap ini pengembangan sistem diperlukan komunikasi yang bertujuan untuk memahami perangkat lunak yang diharapkan oleh pengguna dan batasan perangkat lunak tersebut. Informasi ini biasanya dapat diperoleh melalui wawancara, diskusi atau survei langsung. Informasi dianalisis untuk mendapatkan data yang dibutuhkan oleh pengguna.

2) Desain

Spesifikasi kebutuhan dari tahap sebelumnya akan dipelajari dalam fase ini dan desain sistem disiapkan. Desain Sistem membantu dalam menentukan perangkat keras(*hardware*) dan sistem persyaratan dan juga membantu dalam mendefinisikan arsitektur sistem secara keseluruhan.

3) Pengembangan

Pada tahap ini, sistem pertama kali dikembangkan di program kecil yang disebut *unit*, yang terintegrasi dalam tahap selanjutnya. Setiap *unit* dikembangkan dan diuji untuk fungsionalitas yang disebut sebagai *unit testing*.

4) Penerapan dan Pengujian

Seluruh *unit* yang dikembangkan dalam tahap sebelumnya diintegrasikan ke dalam sistem setelah pengujian yang dilakukan masing-masing *unit*. Setelah integrasi seluruh sistem diuji untuk mengecek setiap kegagalan maupun kesalahan.

5) Pengoperasian & Pemeliharaan

Tahap akhir dalam model *waterfall*. Perangkat lunak yang sudah jadi, dijalankan serta dilakukan pemeliharaan. Pemeliharaan termasuk dalam memperbaiki kesalahan yang tidak ditemukan pada langkah sebelumnya. Perbaikan implementasi *unit* sistem dan peningkatan jasa sistem sebagai kebutuhan baru.

b. Tools Pemodelan

Tools Pemodelan yang kami gunakan adalah Unified Modeling Language : **Entity Relationship Diagram (ERD)**

Secara umum ERD dapat diartikan sebuah model yang mengatur hubungan antar entitas atau tabel dalam sebuah database. Dimana entitas satu dengan yang lainnya memiliki relasi atau keterhubungan yang tidak dapat terpisahkan. Entitas yang dimaksud dalam hal ini adalah tabel, database sendiri merupakan sekumpulan tabel, khususnya untuk **SQL**.

Fungsi ERD

- Memberikan kemudahan dalam menganalisis sebuah basis data (*database*) dengan cara yang cepat serta murah.
- Menjalankan hubungan antar data yang memiliki keterkaitan berdasarkan objek yang dihubungkan dengan suatu relasi.
- Mendokumentasikan data yang ada dalam sebuah basis data dengan cara menganalisis serta mengidentifikasi setiap objek atau entitas dan relasinya.
- Melakukan pengujian model yang telah dibuat

Data Flow Diagram (DFD)

Diagram Alir Data (DAD) atau Data Flow Diagram (DFD) adalah suatu diagram yang menggunakan notasi-notasi untuk menggambarkan arus dari data sistem, yang penggunaannya sangat membantu untuk memahami sistem secara logika, tersuktur dan jelas. DFD merupakan alat bantu dalam menggambarkan atau menjelaskan DFD ini sering disebut juga dengan nama Bubble chart, Bubble diagram, model proses, diagram alur kerja, atau model fungsi.

1) Tujuan DFD

- Memberikan indikasi mengenai bagaimana data ditransformasi pada saat data bergerak melalui system.
- Menggambarkan fungsi-fungsi (dan sub fungsi) yang mentransformasi aliran data

2) Fungsi / Manfaat DFD

- Data Flow Diagram (DFD) adalah alat pembuatan model yang memungkinkan profesional sistem untuk menggambarkan sistem sebagai suatu jaringan proses fungsional yang dihubungkan satu sama lain dengan alur data, baik secara manual maupun komputerisasi.
- DFD ini adalah salah satu alat pembuatan model yang sering digunakan, khususnya bila fungsi-fungsi sistem merupakan bagian yang lebih penting dan kompleks dari pada data yang dimanipulasi oleh sistem. Dengan kata lain, DFD adalah alat pembuatan model yang memberikan penekanan hanya pada fungsi sistem.
- DFD ini merupakan alat perancangan sistem yang berorientasi pada alur data dengan konsep dekomposisi dapat digunakan untuk penggambaran analisa maupun rancangan sistem yang mudah dikomunikasikan oleh profesional sistem kepada pemakai maupun pembuat program.

Software yang kami gunakan dalam pengembangan dan pemodelan sistem ini adalah :

1) XAMPP

Xampp merupakan tool yang menyediakan paket perangkat lunak ke dalam satu buah paket. Dengan meng-install Xampp maka tidak perlu lagi melakukan instalasi dan konfigurasi web server Apache, PHP dan MySQL secara manual. Xampp akan menginstalasi dan mengkonfigurasinya secara otomatis.

2) Sublime Text 3

Sublime Text 3 adalah sebuah software yang dikembangkan oleh Jon Skinner. Beliau merupakan seorang programmer dari Australia. **Sublime text 3** merupakan aplikasi **text** editor untuk menulis kode. Banyak sejumlah bahasa program yang ada pada aplikasi ini.

3) Microsoft Visio 2016

Sebuah program aplikasi komputer yang sering digunakan untuk membuat diagram, diagram alir (*flowchart*), *brainstorm*, dan skema jaringan yang dirilis oleh Microsoft Corporation. Aplikasi ini menggunakan grafik vektor untuk membuat diagram-diagramnya.

4) Bizagi Modeler

Bizagi adalah software suite dengan dua produk komplementer, modeler proses dan BPM Suite. Bizagi Proses Modeler adalah aplikasi freeware yang digunakan untuk diagram, dokumen dan mensimulasikan proses menggunakan Business Process Modeling Notation (BPMN) notasi standar.

5) Visual Paradigm

Visual Paradigm sebuah software model dengan system visualisasi yang memungkinkan model yang telah dibuat dapat digunakan sebagai representasi proyek-proyek lain dilengkapi dengan beberapa fitur yang ada didalamnya sampai pada menganalisa sebuah proyek yang akan dikerjakan. Diagram dapat disusun sedemikian rupa sehingga dapat dipustakakan menjadi proyek per proyek yang saling berkaitan. Hal ini dapat juga membantu memisahkan terhadap pekerjaan proyek sampai level terkecil

c. Metode Pengumpulan Data dan Pengolahan Data

Pada tahap ini kami melakukan wawancara untuk mengumpulkan data-data yang dibutuhkan sistem yang akan dikembangkan ,Jenis wawancara yang kami lakukan adalah wawancara mendalam. Wawancara mendalam adalah jenis wawancara yang sudah termasuk dalam wawancara semi-terstruktur dimana dalam pelaksanaannya lebih bebas bila dibandingkan dengan wawancara terstruktur. Tujuan dari wawancara jenis ini adalah untuk menemukan permasalahan secara lebih terbuka dimana pihak yang diajak bicara dimintai pendapat dan ide – idenya. Adapun responden yang kami wawancarai adalah pembimbing lapangan dan tenaga ahli yang ada di command center. kami melakukan tanya jawab dengan tenaga ahli, pembimbing lapangan secara langsung untuk memperoleh kebutuhan apa saja yang dibutuhkan dalam pengembangan aplikasi buku tamu berbasis web.

C. Rencana Kegiatan Kerja Praktek

Tabel 3.1 Rencana Kegiatan Kerja Praktek

No	Nama Kegiatan	Minggu Pelaksanaan												Realisasi	
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	Ya/Tidak	%
	Penyerahan Mahasiswa Ke Tempat Instansi	■												Ya	100
	Pengenalan Tempat Instansi	■												Ya	100
	Analisis Kebutuhan		■											Ya	100
	Menggambar Desain Interface Sistem			■										Ya	100
	Pengembangan Sistem				■	■	■	■		■				Ya	90
	Pengujian Sistem							■		■				Ya	90
	Konsultasi Kerja Praktek				■									Ya	100
	Penyusunan Laporan						■		■	■	■			Ya	100
	Seminar											■			

Tondano,

Menyetujui,

Dosen Pembimbing KP

(Ferdinan I. Sangkop ST.MT)

NIP. 19856202 200917 1 005

BAB IV

PEMECAHAN MASALAH

A. Analisa Kebutuhan

a. Hasil Observasi

Belum Tersedianya Aplikasi Buku Tamu Berbasis Website di Pemerintahan Provinsi Sulawesi Utara. Maka pengelolaan data – data tamu yang berkunjung masih dilakukan secara manual, sehingga masih rawan terjadinya kesalahan dalam pengelolaan data buku tamu.

Dari Permasalahan tersebut pihak Command Center, DISKOMINFO PS menugaskan kami untuk mengembangkan aplikasi buku tamu berbasis website, dimana dengan adanya website ini dapat membantu mempermudah dalam pengelolaan data – data tamu yang datang berkunjung di pemerintahan provinsi sulawesi utara.

b. Identifikasi Kebutuhan Pengguna

Kami melakukan wawancara dengan Tenaga Ahli dan juga pembimbing lapangan yang ada di command center untuk mengumpulkan data-data dan kebutuhan apa saja yang diperlukan dalam pengembangan Website Buku Tamu.

Hasilnya kami mendapatkan beberapa kebutuhan *user* dalam Website yaitu sebagai berikut :

- Memiliki 3 user yaitu, pengunjung(tamu), cs-skpd, Kepala Dinas
- Menyediakan link untuk mengakses halaman website Buku Tamu
- Dibuat juga sistem antrian
- Dapat menampilkan data – data tamu yang mengisi data di form tamu
- Menyediakan riwayat pengunjung(tamu) harian
- Menyediakan Laporan Tamu
- Menyediakan fitur PDF dan Excel

c. Kebutuhan Hardware dan Software

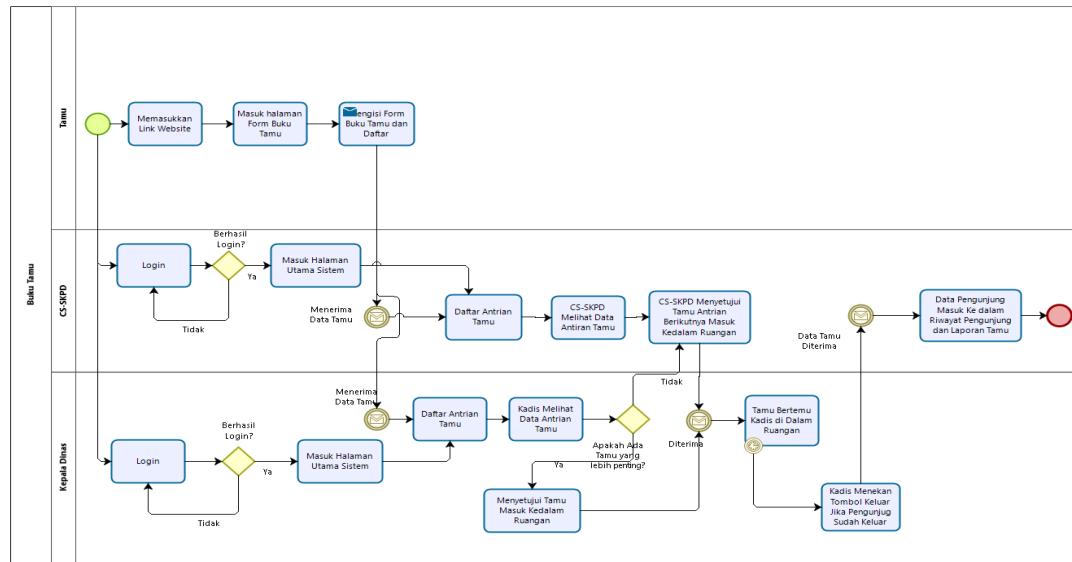
Hardware yang digunakan dalam pengembangan sistem ini adalah sebuah laptop dengan spesifikasi sebagai berikut

- Intel Celeron 1005 1,8Ghz
- Intel HD Graphic
- 2GB RAM

Software yang digunakan dalam pengembangan website buku tamu ini adalah sebagai berikut :

- Sublime Text 3
- Windows 10 Profesional
- Aplikasi Browser seperti Google Chrome, Microsoft Edge
- Xampp 7.3

d. Proses Bisnis



Gambar 4.1 Proses Bisnis Aplikasi Buku Tamu Berbasis Website

Proses bisnis dalam website buku tamu terbagi atas 3 actor yaitu proses bisnis tamu, Customer Service SKPD, Kepala Dinas :

- **Proses Bisnis Tamu**

- Membuka Halaman Website Melalui Link URL yang diberikan cs-skpd
- Mengisi data tamu di Form yang tersedia di website buku tamu
- Mengirimkan data yang di isi jika sudah selasai memasukkan data

- **Proses Bisnis CS-SKPD**

- Login ke website buku tamu
- CS SKPD dapat mengakses halaman utama, Laporan Tamu
- Dalam Menu Beranda CS-SKPD Mengelola Data Tamu yang sudah mengisi form tamu, seperti memasukkan tamu yang ada dalam daftar antrian untuk masuk ke dalam ruangan kepala dinas atau menghapus tamu dari daftar antrian apabila tamu tidak jadi berkunjung, melihat data tamu, dapat mengeluarkan tamu dalam daftar tamu yang sedang berada dalam ruangan apabila kepala dinas lupa untuk megeluarkan nama tamu tersebut setelah itu data tamu tersebut akan masuk kedalam riwayat pengunjung(tamu) harian dan laporan tamu, Melihat riwayat pengunjung(tamu) harian, dapat membuat data tamu harian menjadi file PDF/Excel.

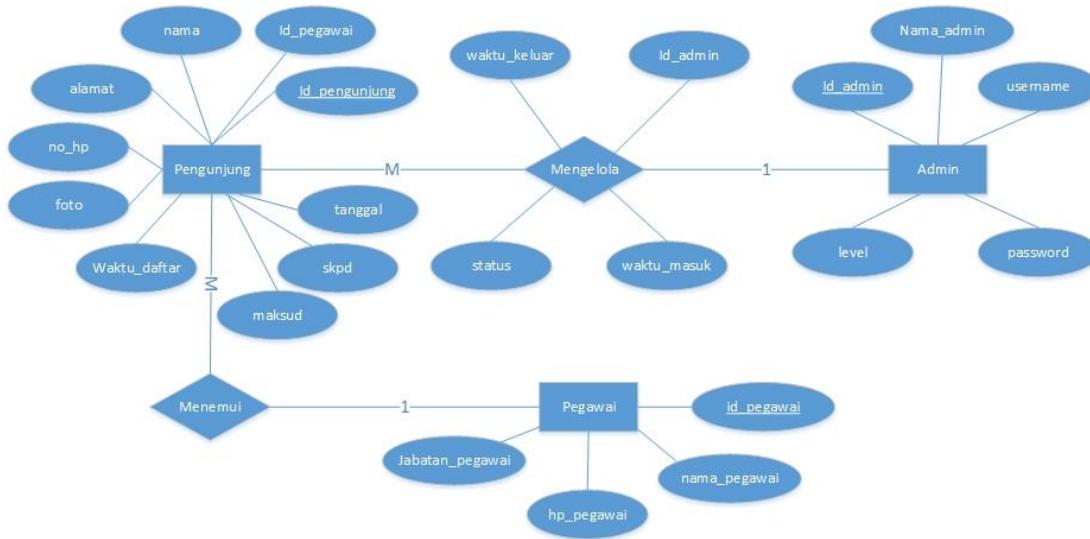
- a. **Proses Bisnis Kepala Dinas**

- Login ke website buku tamu
- Kepala Dinas Dapat Mengakses halaman Beranda dan Laporan Tamu
- Dalam Menu Beranda Kepala Dinas dapat melihat data tamu dalam daftar antrian, Kepala Dinas dapat memasukkan tamu secara langsung apabila tamu tersebut dianggap lebih penting, jika tamu sudah selesai berkunjung dan sudah keluar dari ruangan kepala dinas dapat mengeluarkan tamu dari daftar tamu yang berada dalam ruangan setelah itu data tamu tersebut akan masuk kedalam riwayat pengunjung(tamu) harian dan laporan tamu, dapat melihat riwayat pengunjung (tamu) harian dan dapat dibuat menjadi file PDF/Excel

B. Desain

Dalam Pemodelan ini kami menggunakan ERD (Entity Relationship Diagram) dan DFD (Data Flow Diagram).

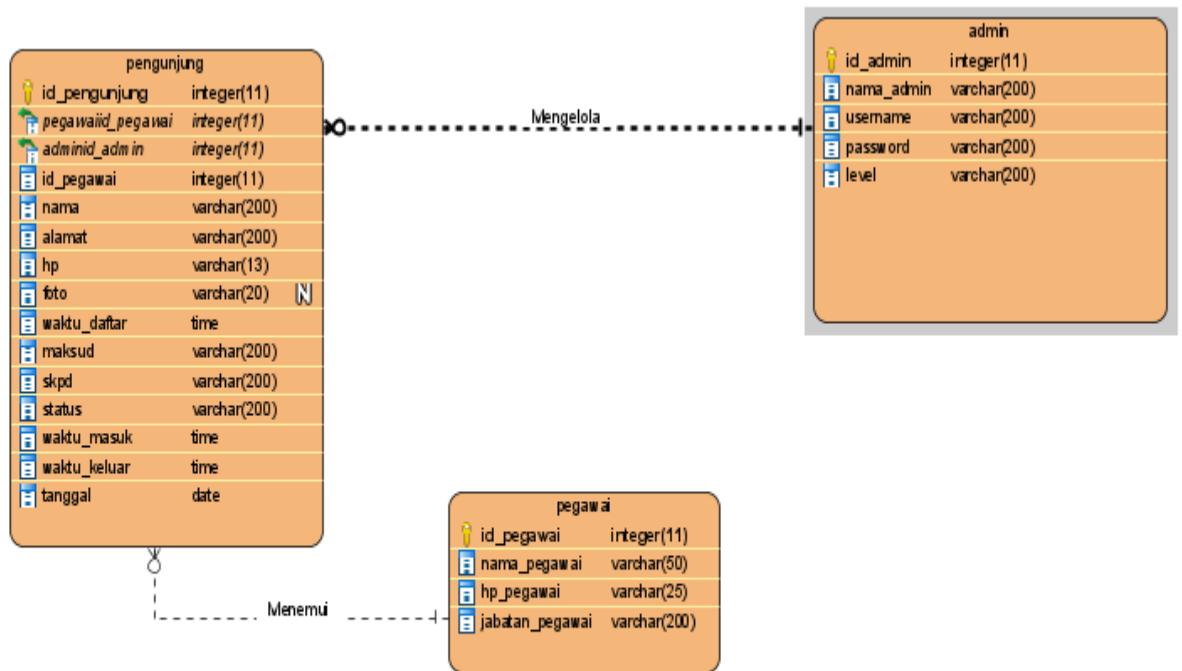
- Entity Relationship Diagram



Gambar 4.2 Entity Relationship Diagram

Entity Relationship Diagram diatas memiliki 3 entitas yaitu Pengunjung, Admin, Pegawai. Atribut dari pengunjung ada 9 yaitu, id_pengunjung(primary key), id_pegawai, nama, alamat, no_hp, foto, maksud,skpd, tanggal. Atribut dari Admin ada 6 yaitu, id_admin, nama_admin, username, password, level. Atribut dari pegawai ada 4 yaitu, id_pegawai(primary key), nama_pegawai, hp_pegawai, jabatan_pegawai. Dan juga ada 2 relasi yaitu mengelola dan mengunjungi

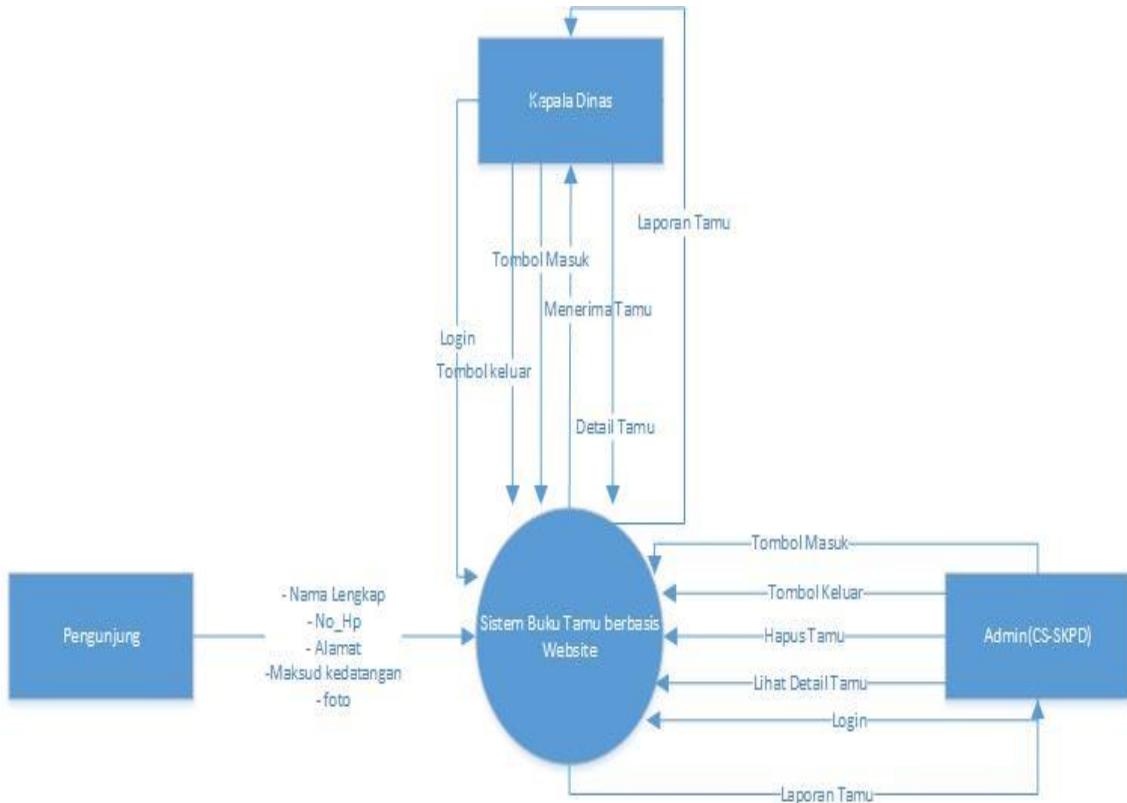
- Entity Relationship Diagram Physical



Gambar 4.3 Entity Relationship Diagram Physical

Pada Gambar 4.3 ERD Physical diatas menggambarkan tentang hubungan antara table database dari website buku tamu yang dimana banyaknya pengunjung yang datang untuk bertamu akan dikelola oleh admin, dan lebih dari 1 pengunjung akan bertamu kepada 1 pegawai yaitu kepala dinas.

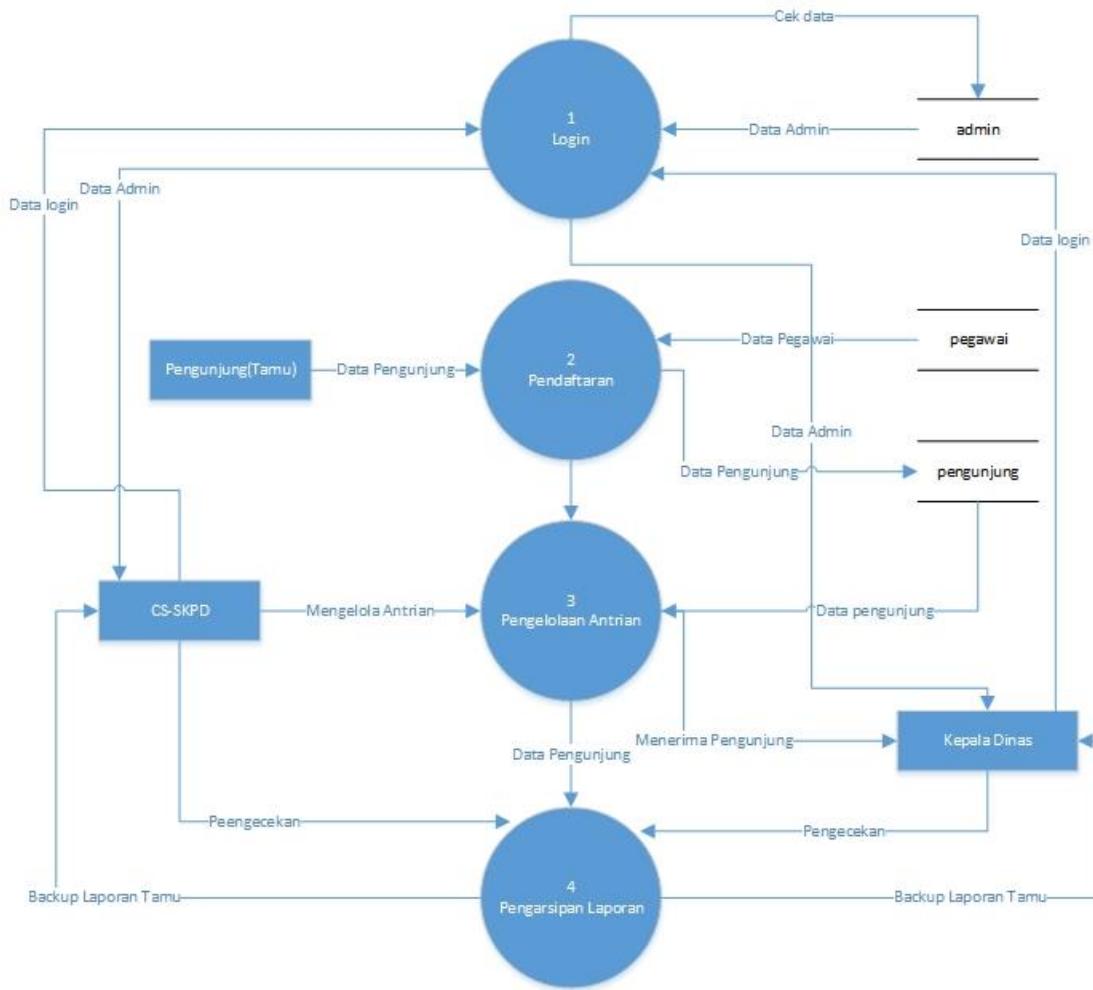
- Data Flow Diagram Level 0



Gambar 4.4 Data Flow Diagram Level 0

Pada Gambar 4.4 DFD level 0 diatas menjelaskan tentang proses dari website buku tamu yaitu terdapat pengunjung yang mendaftar sebagai tamu dengan mengisi form setalah itu data akan masuk ke dalam halaman utama admin(cs_skpd,kepala dinas) untuk di kelola. Pada gambar 4.4 dfd level 0 terdapat 1 proses dan 3 entitas.

- Data Flow Diagram Level 1

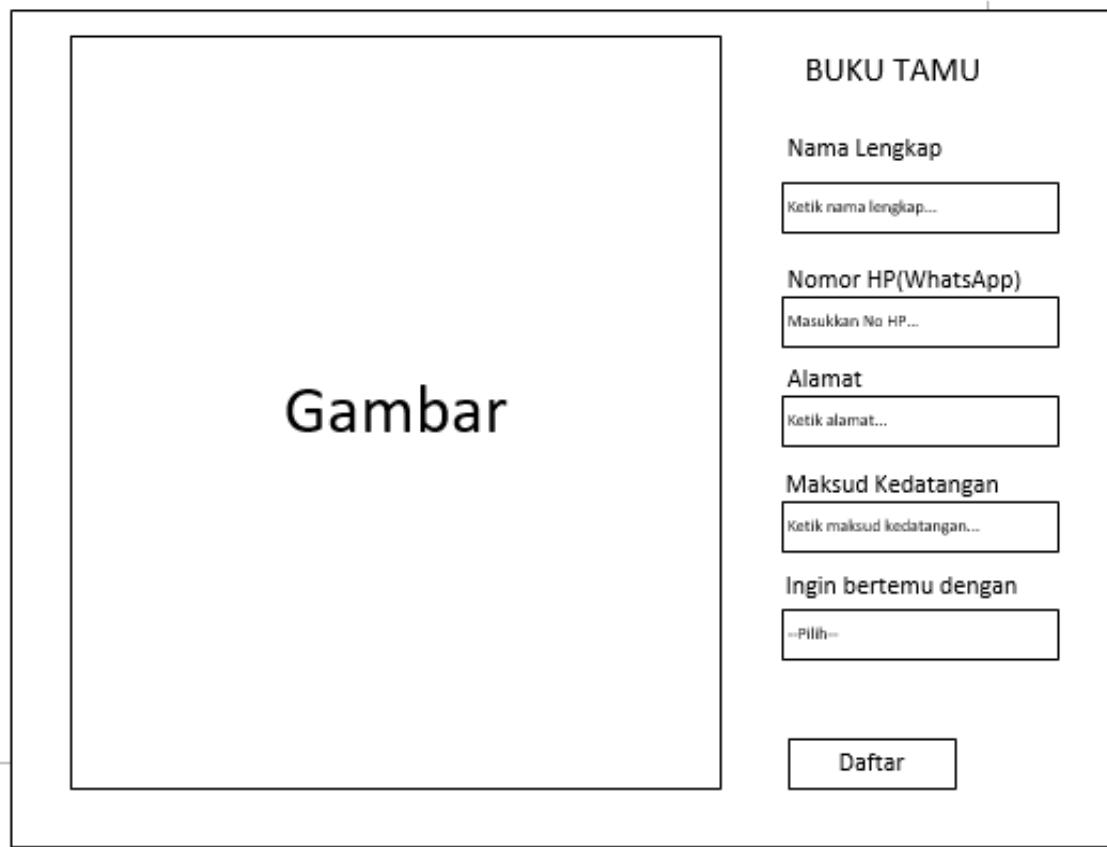


Gambar 4.5 Data Flow Diagram Level 1

Pada gambar 4.5 DFD level 1 diatas terdapat 3 proses yaitu Pendaftaran, Pengelolaan Antrian, Pengarsipan Laporan. Memiliki 3 entitas yaitu Pengunjung(Tamu) Admin(CS_SKPD), dan Kepala Dinas dan juga memiliki 2 Data Store yaitu Pengunjung dan Pegawai

Rancangan Antarmuka

- Halaman Form Pengunjung(Tamu)



Gambar

BUKU TAMU

Nama Lengkap

Ketik nama lengkap...

Nomor HP(WhatsApp)

Masukkan No HP...

Alamat

Ketik alamat...

Maksud Kedatangan

Ketik maksud kedatangan...

Ingin bertemu dengan

...Pilih...

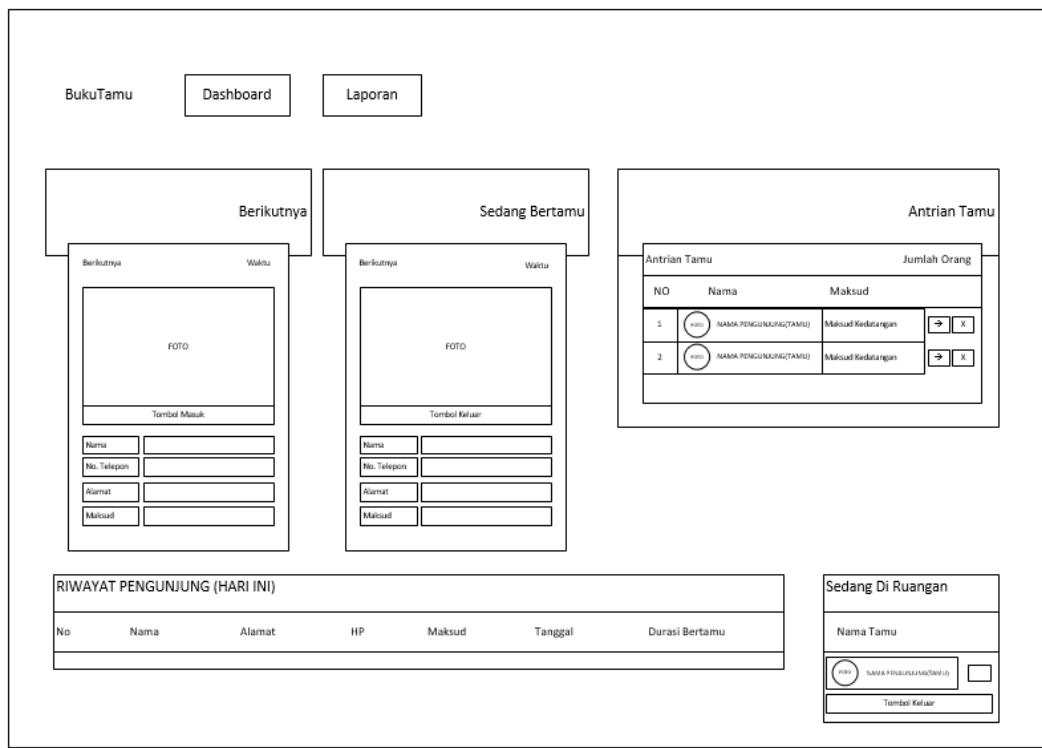
Daftar

This image shows a wireframe design for a guest registration form titled 'BUKU TAMU'. The form is divided into two main sections: a large left section labeled 'Gambar' and a right section containing five input fields. The first field is for 'Nama Lengkap' (Full Name) with placeholder text 'Ketik nama lengkap...'. The second field is for 'Nomor HP(WhatsApp)' (Phone Number) with placeholder text 'Masukkan No HP...'. The third field is for 'Alamat' (Address) with placeholder text 'Ketik alamat...'. The fourth field is for 'Maksud Kedatangan' (Reason for Visit) with placeholder text 'Ketik maksud kedatangan...'. The fifth field is for 'Ingin bertemu dengan' (Want to meet) with placeholder text '...Pilih...'. A 'Daftar' (Register) button is located at the bottom right of the right section.

Gambar 4.6 Rancangan Halaman Form Pengunjung(Tamu)

Pada gambar 4.6 diatas merupakan rancangan dari halaman form pengunjung untuk mengisi data – data, pengunjung dapat mengisi nama lengkap, nomor hp, alamat, dan memilih siapa yang akan di temui oleh pengunjung tersebut.

- Halaman Utama Admin(CS_SKPD, Kepala Dinas)



Gambar 4.7 Rancangan Halaman Utama Admin(CS_SKPD, Kepala Dinas)

Pada Gambar 4.7 diatas merupakan rancangan dari halaman utama admin yaitu cs_skpd dan kepala dinas. Dalam rancangan tersebut terdapat dashboard dan laporan yang dimana dashboard sendiri adalah halaman utama admin dan laporan merupakan halaman dimana data pengunjung yang pernah berkunjung disimpan, terdapat juga tab daftar antrian tamu, pengunjung yang sedang bertemu, pengunjung berikunya yang akan masuk ke ruangan, tab pengunjung yang sedang berada diruangan kepala dinas dan riwayat pengunjung (hari ini).

- Halaman Laporan Tamu

Rancangan halaman Laporan Tamu yang ditunjukkan dalam gambar 4.8. Halaman ini memiliki tampilan dashboard di bagian atas dengan menu BukuTamu, Dashboard, dan Laporan. Di bawahnya terdapat judul "Laporan Tamu" dan sejumlah tombol untuk tindakan: Copy, Excel, PDF, dan Column visibility. Terdapat juga bar pencarian dengan placeholder "Search: []". Tabel data Laporan Tamu menampilkan kolom: No, Nama, Alamat, HP, Maksud, Tanggal, dan Durasi Bertamu. Banyak baris kosong dalam tabel tersebut. Di bagian bawah, pesan "Showing 0 to 0 of 0 entries" ditampilkan bersama dengan tombol navigasi: Previous, 1, dan Next.

Gambar 4.8 Rancangan Halaman Laporan Tamu

Pada gambar 4.6 diatas merupakan rancangan dari halaman laporan tamu, rancangan ini memiliki dashboard untuk kembali ke halaman utama, tabel laporan yang diisi dengan data – data tamu yang sudah pernah dating berkunjung.

C. Pengembangan

Pada tahap ini kami melakukan pemrograman. Pemrograman merupakan proses penulisan kode program dengan menggunakan bahasa pemrograman berdasarkan hasil analisis masalah dan pemodelan yang telah dilakukan. Kami menggunakan aplikasi sublime text 3 untuk menulis program, Template Bootstrap, PHP, Xampp untuk server apache dan database mysql

D. Penerapan dan Pengujian

1) Penerapan

• Halaman Utama CS-SKPD,Kepala Dinas

Gambar 4.9 Halaman Utama CS-SKPD dan Kepala Dinas

The screenshot shows the main dashboard of the CS-SKPD system for the Head of Department. At the top, it displays the URL as localhost/eguestbook/monitor/index.php. Below that is a red header bar with the date and time (28 April 2020, 02:52:32 wita), and navigation links for 'BukuTamu' (Guest Book), 'Dashboard', and 'Laporan Tamu'.

The main content area is divided into three sections:

- Berikutnya**: Shows 0:2 visitors. It includes a list of visitors:

No	Nama	Alamat	HP	Maksud	Tanggal	Durasi Bertemu
1	Daud Sikome	Telap	089698887700	Konsultasi	28-04-2020 02:48:30	0 Jam 0 Menit
- Sedang Bertemu**: Shows 0:0 visitors. It includes a list of visitors:

No	Nama	Alamat	HP	Maksud	Tanggal	Durasi Bertemu
	Nigel Tuturoong	Tandengan	081233227733	Konsultasi		
- Antrian Tamu**: Shows 4 Orang visitors. It includes a list of visitors:

No	Nama	Maksud	Aksi
1	Christofel Tendean	Konsultasi	[Edit] [Delete]
2	Gilbert	Magang	[Edit] [Delete]
3	Owen	Magang	[Edit] [Delete]
4	Nigel	Magang	[Edit] [Delete]

Below these sections are two tables:

- RIWAYAT PENGUNJUNG (HARI INI)**: Shows the history of visitors for today.

No	Nama	Alamat	HP	Maksud	Tanggal	Durasi Bertemu
1	Daud Sikome	Telap	089698887700	Konsultasi	28-04-2020 02:48:30	0 Jam 0 Menit
- SEDANG DI RUANGAN**: Shows visitors currently in the room.

Nama Tamu
Nigel Tuturoong

Pada gambar 4.9 diatas merupakan halaman utama admin(cs_skpd dan kepala dinas), halaman ini akan menampilkan data – data dari pengunjung yang sudah mengisi form data diri melalui halaman form pengunjung. Dalam Halaman ini ada tombol masuk untuk mempersilahkan pengunjung yang sedang dalam daftar antrian untuk masuk kedalam ruangan, tombol hapus(x) untuk menghapus pengunjung keluar dari daftar antrian, tombol keluar(di tekan apabila pengunjung sudah selesai bertamu), dan tabel riwayat pengunjung harian

- **Halaman Laporan Tamu**

Gambar 4.10 Halaman Laporan Tamu

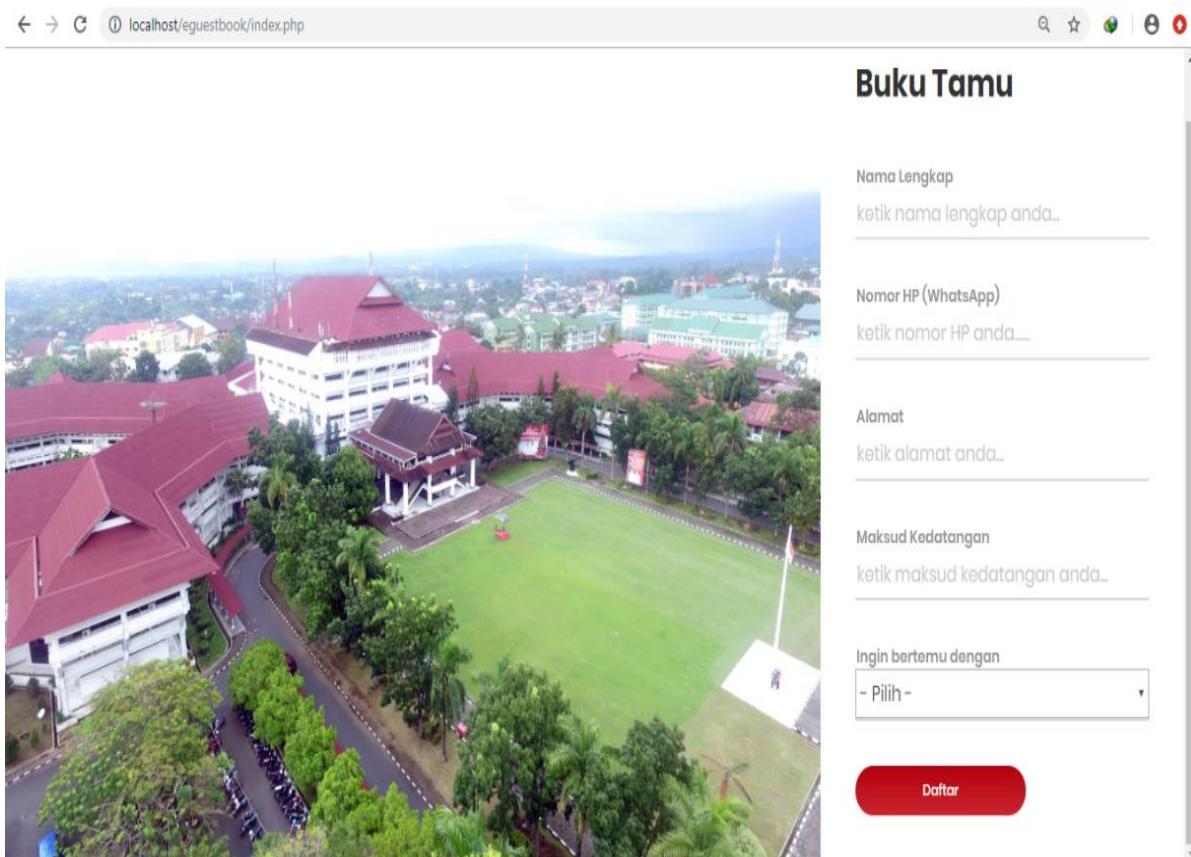
The screenshot shows a web application titled "BukuTamu" with a red header bar containing "BukuTamu", "Dashboard", and "Laporan Tamu". The main content area is titled "LAPORAN TAMU" and displays a table of guest reports. The table has columns: No, Nama, Alamat, HP, Maksud, Tanggal, and Durasi Bertemu. The table contains 19 entries. At the top of the table are buttons for "Copy", "Excel", "PDF", "Column visibility", and a search bar. Below the table, there is a message "Showing 11 to 19 of 19 entries" and a navigation bar with "Previous", "1", "2", and "Next".

No	Nama	Alamat	HP	Maksud	Tanggal	Durasi Bertemu
11	Ferdinand Nelwan	Toar	085102307854	Konsultasi	02-04-2020 08:43:37	3 Jam 29 Menit
12	dwdwd	dawdawda	3123123132	dawdawd	14-03-2020 01:16:09	0 Jam 1 Menit
13	Prisia muaya	dawdawd	086102307854	asd	03-03-2020 12:01:12	7 Jam 28 Menit
14	glorin celsiadee kawoan	Las Vegas	0895153812381	Magang	03-03-2020 11:38:58	3 Jam 24 Menit
15	giannie vanesa	newyork	080865076557	konsultasi	03-03-2020 11:38:43	7 Jam 48 Menit
16	Gilbert	MANA	09890854666	KONSULTASI	03-03-2020 11:38:44	7 Jam 28 Menit
17	owen	remboken	082134124	konsultasi	02-03-2020 20:24:08	2 Jam 23 Menit
18	Ferdinand	Toar	085102307854	Konsultasi	02-03-2020 20:19:52	12 Jam 58 Menit
19	Daud	Tondano	089898084308	dijeh	02-03-2020 20:19:02	8 Jam 40 Menit

Pada gambar 4.10 diatas merupakan tampilan dari halaman laporan tamu yang menampilkan data – data dari pengunjung yang sudah pernah dating bertamu. Terdapat tombol excel dan pdf untuk menyimpan data – data tersebut dalam bentuk pdf atau excel, tombol copy

- **Halaman Form Pengisian Buku Tamu**

Gambar 4.11 Halaman Tamu Mengisi Form Buku Tamu



The screenshot shows a web browser displaying a guestbook form titled "Buku Tamu". The page has a header with navigation icons and a URL bar showing "localhost/eguestbook/index.php". The main content area features a large image of a university campus with red-roofed buildings and green lawns. To the right of the image are four input fields: "Nama Lengkap" (Name), "Nomor HP (WhatsApp)" (Phone number), "Alamat" (Address), and "Maksud Kedatangan" (Reason for visit). Below these is a dropdown menu for "Ingin bertemu dengan" (Want to meet) with the option "- Pilih -". A red "Daftar" (Register) button is at the bottom.

Pada gambar 4.11 diatas merupakan tampilan dari halaman form pengisian buku tamu yang digunakan oleh pengunjung untuk mengisi data diri mereka, pengunjung akan mengisi nama lengkap, nomor hp, alamat, maksud kedatangan, dan memilih dengan siapa dia ingin bertemu. Pada halaman tersebut juga terdapat gambar dari pemerintahan provinsi Sulawesi utara.

2) Pengujian

Dalam pengujian ini kami menggunakan metode pengujian black box . pengujian black box adalah pengujian yang dilakukan hanya mengamati hasil eksekutif melalui data uji dan memeriksa fungsionalitas dari perangkat lunak.

- Black Box CS-SKPD,Kepala Dinas

Tabel 4.1 Black Box CS-SKPD dan Kepala Dinas

No	Tujuan yang ingin di capai	Input	Output yang di harapkan	Hasil
1	Menampilkan Halaman Utama	Memasukkan Link Website	Diarahkan Ke Halaman Utama CS-SKPD/Kepala Dinas	
2	Dapat Melakukan Pengelolaan Antrian Tamu	Klik Tombol Masuk	Data Tamu Masuk Ke Tab Sedang Bertemu/Sedang Diruangan	
		Klik Tombol Hapus	Data Tamu Dihapus di Daftar Antrian Tamu	
		Klik Tombol Keluar Ruangan	Data Tamu Yang Sedang Dalam Ruangan Dimasukkan ke Riwayat Pengunjung(tamu) Harian dan Laporan Tamu	
		Klik Foto Tamu	Menampilkan Detail Tamu	

3	Mengelola Laporan Tamu	Klik Tombol PDF	Backup Laporan Tamu Dalam Bentuk PDF	
		Klik Tombol Excel	Backup Laporan Tamu Dalam Bentuk Excel	
		Melakukan Pencarian Data Tamu	Menampilkan Data Laporan Tamu Yang Dicari	

- Black Box Tamu

Tabel 4.2 Black Box Tamu

No	Tujuan yang ingin di capai	Input	Output yang di harapkan	Hasil
1	Menampilkan Halaman Form Buku Tamu	Memasukkan Link Website	Diarahkan Ke Halaman Form Buku Tamu	
2	Data Tamu Dikirimkan ke Antrian Tamu di Halaman Utama CS-SKPD dan Kepala Dinas	Mengisi Form Buku Tamu dan Klik Daftar	Data Berhasil Didatakan dan Masuk ke Antrian Tamu di Halaman Utama CS-SKPD dan Kepala Dinas	

E. Pengoperasian dan Pemeliharaan

Pengoperasian dan Pemeliharaan masih belum dilakukan karena aplikasi buku tamu berbasis web ini belum sempat dipresentasikan sehingga aplikasi ini belum digunakan di instansi.

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Kesimpulan yang bisa diambil yaitu dengan selesainya kerja praktek di Command Center Dinas Komunikasi, Informatika, Persandian dan Statistik Daerah yaitu, dengan adanya sistem buku tamu berbasis website ini pengelolaan yang sebelumnya masih dilakukan secara manual sekarang sudah bisa dilakukan secara digital, pengarisan file data tamu yang biasanya masih disimpan dalam bentuk buku atau hardcopy tanpa ada backup softcopy, namun dengan adanya website buku tamu data – data pengunjung(tamu) sudah dapat disimpan didalam komputer dalam bentuk pdf dan excel, data - data pengunjung juga akan tersimpan didalam database website buku tamu. Karena dalam website buku tamu ini terdapat juga sistem antrian maka pengelolaan antrian tamu dapat menjadi lebih teratur

B. Saran

Untuk kedepannya semoga aplikasi buku tamu berbasis website ini dapat dikembangkan lebih jauh lagi agar segala kekurangan yang ada dapat tertutupi dengan ditambahkannya fitur – fitur seperti halnya membuat aplikasi buku tamu berbasis web ini tidak hanya untuk kepala dinas tapi juga bagi tiap – tiap pegawai yang ada, ditambahkan juga notifikasi aplikasi whatsapp sehingga apabila ada tamu yang ingin mengunjungi salah satu pegawai, maka pegawai tersebut bisa mendapatkan pesan notifikasi lewat aplikasi whatsapp kalau ada yang ingin menemui pegawai tersebut.

LAMPIRAN

A. Lembar Permohonan KP

[FR-KP1] Lembar/Form Permohonan Kerja Praktek

LEMBAR/FORM PERMOHONAN KERJA PRAKTIK			
Saya yang bertanda tangan di bawah ini :			
NIM	* 17210069		
NAMA	* David Gilbert Sitorone		
PROGRAM STUDI	* Teknik Informatika		
SKS DI TEMPUH	* 106		
IPK	* 3,37		
JUDUL PRA PROPOSAL KP			
* _____			
Menyajukan permohonan kepada Dekan Fakultas Teknik untuk dapat mengikuti KERJA PRAKTIK			
No.	ITEM EVALUASI	STATUS	
		Bagian Akademik	P.Studi
1	Jumlah SKS (minimal 90 SKS dan IPK (≥ 2.0)		
2	KRS		
3	Surat diterima KP dari Perusahaan atau Instansi		
4	Praproposal 1 Eksemplar (dalam 1 MAP Orange)		
5	KESIMPULAN		
Mengetahui, Pembimbing Akademik		Tondano, Pemohon Kerja Praktik	
		(David G. Sitorone)	
Catatan : * Untuk dapat diproses, diisi oleh mahasiswa dengan lengkap			
RANGKAP 1- (PS)			

[FR-KP1] Lembar/Form Permohonan Kerja Praktek



LEMBAR/FORM PERMOHONAN KERJA PRAKTIK

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM

* 17210196

NAMA

* Nigel Tuturoong

PROGRAM STUDI

* Teknik Informatika

SKS DI TEMPAT

* 91

IPK

* 2.78

JUDUL PRA PROPOSAL KP

*

Mengajukan permohonan kepada Dekan Fakultas Teknik
untuk dapat mengikuti KERJA PRAKTIK

No.	ITEM EVALUASI	STATUS	
		Bagian Akademik	P.Studi
1	Jumlah SKS (minimal 90 SKS dan IPK (≥ 2.0))		
2	KRS		
3	Surat diterima KP dari Perusahaan atau Instansi		
4	Praproposal 1 Eksemplar (dalam 1 MAP Orange)		
5	KESIMPULAN		

Mengetahui,
Pembimbing Akademik

DR. ING. PRS. PARABELÉM, T.D. ROMPAS, MT

Catatan : * Untuk dapat diproses diisi oleh mahasiswa dengan lengkap

Tondano,
Pemohon Kerja Praktik

(Nigel Tuturoong)

RANGKAP I- (PS)

LEMBAR FORM PERMOHONAN KERJA PRAKTIK

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM	* 17210126
NAMA	* CHRISTOFEL O. TENDOAN
PROGRAM STUDI	* Teknik Informatika
SKS DI TEMPUH	* 97
IPK	* 2,73
JUDUL PRA PROPOSAL KP	*

Mengajukan permohonan kepada Dekan Fakultas Teknik
untuk dapat mengikuti KERJA PRAKTIK

No.	ITEM EVALUASI	STATUS	
		Bagian Akademik	P. Studi
1	Jumlah SKS (minimal 90 SKS dan IPK (>=2,0)		
2	KRS		
3	Surat diterima KP dari Perusahaan atau Instansi		
4	Praproposal 1 Eksemplar (dalam 1 MAP Orange)		
5	KESIMPULAN		

Mengatahi,
Pembimbing Akademik

(Christofel O. Tendean)
 Catatan : * Untuk dapat diproses ditulis oleh mahasiswa dengan lengkap
 (Christofel O. Tendean)

RANGKAP 1-(PS)

C. Pernyataan Konsultasi Pra KP

[FR-KP3] Konsultasi Pra-KP

PERNYATAAN KONSULTASI PRA-KP

NIM : 17210069
Nama : David Gilbert Sikone
Tempat/Instansi KP : Dinas Komunikasi, Informatika, Perbibing dan Statistik

Menyatakan dengan surat ini bahwa saya telah melaksanakan konsultasi Pra-Kerja Praktek kepada dosen pembimbing Kerja Praktek

NIP : 19850102 200912 1 006
Nama Dosen Pembimbing : Ferdinand Sangkrop S.T., M.T.

Tondano,
Dosen Pembimbing Kerja
Praktek



(Ferdinand I. Sangkrop S.T., M.T.)

PERNYATAAN KONSULTASI PRA-KP

NIM : 17210196
Nama : Nigel Tuteoong
Tempat/Instansi KP : Kepala Dinas Komunikasi, Informatika,
Persondian dan Statistik Provinsi Sulawesi Utara

Menyatakan dengan surat ini bahwa saya telah melaksanakan konsultasi Pra-Kerja Praktek
kepada dosen pembimbing Kerja Praktek

NIP : 19850202 200912 1 005
Nama Dosen Pembimbing : Ferdinand I Sangkop, ST, MT

Tondano,.....

Dosen Pembimbing Kerja
Praktek



Ferdinand I Sangkop ST, MT
(19.05.62.02.2009.17.1.005)

PERNYATAAN KONSULTASI PRA-KP

NIM

: 17210136
Nama : Christoper O. Tendean

Tempat/Instansi KP

: Dinas Komunikasi, Informatika, Perpustakaan dan Riset

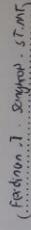
Menyatakan dengan surat ini bahwa saya telah melaksanakan konsultasi Pra-Kerja Praktek kepada dosen pembimbing Kerja Praktek

NIP : 198502200912006

Nama Dosen Pembimbing : F. Endang I. Sengkopal, ST, MM

Tondano,
Dosen Pembimbing Kerja
Praktek

(

(

D. Surat Keterangan telah menyelesaikan KP dari Instansi

NO	NAMA	NIM	Februari				Maret				KETERANGAN													
			Minggu 1		Minggu 2		Minggu 3		Minggu 4			Minggu 1												
03	04	05	06	07	10	11	12	13	14	17	18	19	20	21	24	25	26	27	28	02	03	04	05	06
1	Nigel Tuturoong	17210146	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	
2	Christofel Tendean	17210136	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	
3	Daud Sikome	17210069	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	

Manado 2020

Pembimbing Lapangan

[Signature]

(Jeffry E. Matindas, SE,Ak, MAP)



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
UNIVERSITAS NEGERI MANADO
FAKULTAS TEKNIK

ALAMAT : KAMPUS UNIMA TONDANO 95618 TELP. (0431)322543 FAX : (0431)322543

TELAH MEMANTAU KEGIATAN KP
Nama : Daud G. Sikome
Di Instansi : Command Center, Pemprov Sulut
Tanggal : 03 Maret 2020



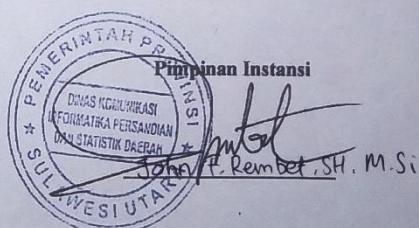
TELAH MEMANTAU KEGIATAN KP
Nama : Nigel Tuturoong
Di Instansi : Command Center, Pemprov Sulut
Tanggal : 03 Maret 2020



TELAH MEMANTAU KEGIATAN KP
Nama : Christofel O. Tendean
Di Instansi : Command Center, Pemprov Sulut
Tanggal : 03 Maret 2020



TELAH MEMANTAU KEGIATAN KP
Nama :
Di Instansi :
Tanggal :



Dekan,

Prof. Dr. Herry Sumual, M.Si
NIP. 19571026 198203 1 002



KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI
UNIVERSITAS NEGERI MANADO
FAKULTAS TEKNIK
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

LOG BOOK KERJA PRAKTEK MAHASISWA
 (WAJIB DIISI MAHASISWA DAN MASUK DALAM PENILAIAN)

NIM : 17110069
 Nama Mahasiswa : Daud Gilbert Sikone
 Judul Kerja Praktek : Pengembangan Dukungan Bisnis di Skripsi
 Dosen Pembimbing KP : Ferdinand I. Songkono
 Pembimbing Lapangan : Jerry E. Matindos, SE, Ak, MAP

Petunjuk Penulisan Log Book

1. Log Book dibuat per minggu
2. Log Book ditulis tangan
3. Setiap kegiatan di ACC oleh pembimbing lapangan/dosen pembimbing
4. Log book per minggu di ACC oleh Ketua Program Studi
5. Jumlah Log Book minimal 8 Minggu

Minggu ke- 1

No	Kegiatan	Waktu Pelaksanaan		Hasil	Kendala, Rencana Perubahan (jika ada)	Keterangan	Paraf Pembimbing Lapangan	Paraf Pembimbing KP
		Rencana	Realisasi					
1	Menyusul berita pada tiap-tiap wabah Skripsi.	21-01-2024	Berita yang dibuat	Perbaikan	Pembentukan perkumpulan teman ahli			

Format Log Book KP

No	Kegiatan	Waktu Pelaksanaan	Hasil	Kendala, Rencana Perubahan (Jika ada)	Keterangan	Paraf Pembimbing Lapangan	Paraf Pembimbing KP
	Rencana	Realisasi					
1	Perancang dan membangun kota bandar yang ada ditengah-tengah daerah di Provinsi Sulawesi Utara	01-feb- 2020	Dikta yang didapatkan kepada peng Ahi	Sulit menem kan lahan ditambah dengan	Mengetahui perintah tegak ahli		



KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI
UNIVERSITAS NEGERI MANADO
FAKULTAS TEKNIK
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

LOG BOOK KERJA PRAKTEK MAHASISWA
(WAJIB DIISI MAHASISWA DAN MASUK DALAM PENILAIAN)

NIM : 17210079
 Nama Mahasiswa : Doudi Gilbert Sikkore
 Judul Kerja Praktek : Aplikasi Buku Toko Sekolah untuk Jre
 Dosen Pembimbing KP : Firdaus I. Sungkar, ST, MT
 Pembimbing Lapangan : Terry E. Nyatindas, SE, Ak, MAP

Petunjuk Pengisian Log Book

1. Log Book dibuat per minggu
2. Log Book ditulis tangan
3. Setiap kegiatan di ACC oleh pembimbing lapangan
4. Log book per minggu di ACC oleh Ketua Program Studi
5. Jumlah Log Book minimal 8 Minggu

Minggu ke:

No	Kegiatan	Waktu Pelaksanaan		Hasil	Kendala, Rencana Perubahan (jika ada)	Keterangan	Paraf Pembimbing Lapangan	Paraf Pembimbing KP
		Rencana	Realisasi					
1	Melakukan Survey			Jata orang yang disurvei adalah ahli	Pembimbing, Penanggung jawab			

Format Log Book KP

2.	mengetahui kebutuhan guna dalam mengembangkan Interface Sistem	17-feb-2020 -18-feb-2020 yang dipakai dapat berfungsi dibuat
4.	Konsultasi Proses	20-feb-2020 menjelaskan dari mentor
5.	memulai Pembuatan Sistem (coding)	21-feb-2020
6.	Mencari dan mengumpulkan Foto kuberan dan bahan kuberan untuk pembuatan video	Foto 2 dikumpulkan dan diketahui ketika tenaga ahli



KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI
UNIVERSITAS NEGERI MANADO
FAKULTAS TEKNIK
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

LOG BOOK KERJA PRAKTEK MAHASISWA
(WAJIB DIISI MAHASISWA DAN MASUK DALAM PENILAIAN)

NIM : 1711005
 Nama Mahasiswa : Dwiib Sibert Skripsi Aplikasi Buku Tora
 Judul Kerja Praktek : Aplikasi Buku Tora
 Dosen Pembimbing KP : Firdiun, I. Syukri, ST, MT
 Pembimbing Lapangan : Teri E. Matindas, SE, Ak, MIP

Petunjuk Pengisian Log Book

1. Log Book dibuat per minggu
2. Log Book ditulis tangan
3. Setiap kegiatan di ACC oleh pembimbing lapangan
4. Log book per minggu di ACC oleh Ketua Program Studi
5. Jumlah Log Book minimal 8 Minggu

Minggu ke-?

No	Kegiatan	Waktu Pelaksanaan		Hasil	Kendala, Rencana Perubahan (jika ada)	Keterangan	Paraf Pembimbing Lapangan	Paraf Pembimbing KP
		Rencana	Realisasi					
	Menulis dan mengumpulkan data-data terhadap yang ada di seluruh utara			Dapat diperlakukan dan diklasifikasikan berdasarkan kerudung tanpa ahli				



KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI
UNIVERSITAS NEGERI MANADO
FAKULTAS TEKNIK
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

LOG BOOK KERJA PRAKTEK MAHASISWA
(WAJIB DIISI MAHASISWA DAN MASUK DALAM PENILAIAN)

NIM : 1711067
Nama Mahasiswa : Dout^h Gita Erl^h Skor^e
Judul Kerja Praktek : Aplikasi Buku Tamu Berbasis Webiste
Dosen Pembimbing KP : Petrusus I. Suryakut, ST, MT
Pembimbing Lapangan : Triyati E. metriandari, SE, Ak, Msi^h

Petunjuk Penulisan Log Book

1. Log Book dibuat per minggu
2. Log Book ditulis tangan
3. Setiap kegiatan di ACC oleh pembimbing lapangan/dosen pembimbing
4. Log book per minggu di ACC oleh Ketua Program Studi
5. Jumlah Log Book minimal 8 Minggu

Minggu ke- Minggu ke-

No	Kegiatan	Waktu Pelaksanaan Rencana	Waktu Pelaksanaan Realisasi	Hasil	Kendala, Rencana Perubahan (jika ada)	Keterangan	Paraf Pembimbing Lapangan	Paraf Pembimbing KP
	Pembuatan Riset Proses Pembuatan Sistem Coding			Aplikasi buku tamu berbasis website mudah diakses dan digunakan				

Format Log Book KP

Catatan Pembimbing Lapangan/Dosen Pembimbing KP/Ketua Program Studi:

.....
.....
.....
.....
.....

Tondano, 2020

Ketua Program Studi

(Gladly Caren Rorimpandey, ST, MISD)

Mahasiswa

(David Silbertsikone.....)

Christofel Tendean

Format Log Book KP



KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI UNIVERSITAS NEGERI MANADO FAKULTAS TEKNIK PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

LOG BOOK KERIA PRAKTEK MAHASISWA (WAIIB DIISI MAHASISWA DAN MASUK DALAM PENILAIAN)

NIM : 171104136
Nama Mahasiswa : Christofel Tendean
Judul Karya Praktek : Pengembangan Sistem Informasi Kependidikan di Sekolah Dasar
Dosen Pembimbing KP : Petrusus I. Simorangkit, ST, MT
Pembimbing Lapangan : Jeffry E. Muhibbin, SE, MM

Bentuk Pengisian Log Book

1. Log Book dibuat per minggu
2. Log Book ditulis tangan
3. Setiap kegiatan di ACC oleh pembimbing lapangan/dosen pembimbing
4. Log book per minggu di ACC oleh Ketua Program Studi
5. Jumlah Log Book minimal 8 Minggu

Minggu ke:

No	Kegiatan	Waktu Pelaksanaan Rencana	Hasil Realisasi	Kendala, Perubahan (jika ada)	Keterangan	Paraf Pembimbing Lapangan	Paraf Pembimbing KP
1	Pembuktian berita di Sekolah Sistem Informasi Kependidikan (SKPD)	04-09-2019	Berita yang diberitahukan kepada kepala sekolah	Menyampaikan pertanyaan terhadap agu dan bertemu			

Format Log Book KP

1	Menari londong Jung Juet ah utara	O -Feb- 2020	Duta yang berdapat diketahui tunyu ahli	menantikan perintah menyabu ahli
2				
3				
4				
5				



KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI
UNIVERSITAS NEGERI MANADO
FAKULTAS TEKNIK
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

LOG BOOK KERJA PRAKTEK MAHASISWA
 (WAJIB DIISI MAHASISWA DAN MASUK DALAM PENILAIAN)

NIM : 17210176
 Nama Mahasiswa : Chitirovo berakar
 Judul Kerja Praktek : Pengolahan buku tumbu berbasis web
 Dosen Pembimbing KP : Petition I. Sungkar S.T. M.
 Pembimbing Lapangan : Jeffry E. Yuliantoro, S.E., M.Kom

Peraturan Penulisan Log Book

1. Log Book dibuat per minggu
2. Log Book ditulis tangan
3. Setiap kegiatan di ACC oleh pembimbing lapangan/dosen pembimbing
4. Log book per minggu di ACC oleh Ketua Program Studi
5. Jumlah Log Book minimal 8 Minggu

Minggu ke- 2

No	Kegiatan	Waktu Pelaksanaan	Hasil	Kendala, Rencana Perubahan (jika ada)	Keterangan	Paraf. Pembimbing Lapangan	Paraf. Pembimbing KP
	Menemui dosen 2 teman wirausaha yang akhirnya mengabdi di kampus		data yang di dapat dari teman kerada ternyata masih banyak ahli				



KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI
UNIVERSITAS NEGERI MANADO
FAKULTAS TEKNIK
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

LOG BOOK KERJA PRAKTEK MAHASISWA
(WAJIB DIISI MAHASISWA DAN MASUK DALAM PENILAIAN)

NIM : 17110116
 Nama Mahasiswa : Christoperi Tendean
 Judul Kerja Praktek : Aplikasi buku tmu berbasis web
 Dosen Pembimbing KP : Ferdinand I. S. S. Angker, ST, M.T
 Pembimbing Lapangan : Terry E. Martinday, SE, MM, MAP

Petunjuk Penulisan Log Book

1. Log Book dibuat per minggu
2. Log Book ditulis tangan
3. Setiap kegiatan di ACC oleh pembimbing lapangan/dosen pembimbing
4. Log book per minggu di ACC oleh Ketua Program Studi
5. Jumlah Log Book minimal 8 Minggu

Minggu ke-

No	Kegiatan	Waktu Pelaksanaan		Hasil	Kendala, Rencana Perubahan (jika ada)	Keterangan	Paraf Pembimbing Lapangan	Paraf Pembimbing KP
		Rencana	Realisasi					
	Melakukan Survey			dari orang yang di survey diketahui ketanya ahli				

Format Log Book KP

1. menyusun lisensi kreditur dan sistem yang akan dibuat	17-feb-2020 18-feb-2020	mendapatkan kreditur dan apa saja saja yang dibutuhkan
2. menyusun desain interface sistem komputer, predictor memulai pembuatan sistem (coding)	19-feb-2020 20-feb-2020 21-feb-2020	desain interface berhasil dibuat mendorong jadi dari mentor
3. mencari foto dan logo untuk pembuatan video		Foto yang diambil, dilakukan editan ke pada fungsi aplikasi



**KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI
UNIVERSITAS NEGERI MANADO
FAKULTAS TEKNIK
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

LOG BOOK KERJA PRAKTEK MAHASISWA
(WAJIB DIISI MAHASISWA DAN MASUK DALAM PENILAIAN)

NIM : 17110136
 Nama Mahasiswa : Christofel Hendon
 Judul Karya Praktek : Aplikasi Buku Tamu Berbasis Web
 Dosen Pembimbing KP : Rektina, S.T., M.T
 Pembimbing Lapangan : Jerry E. Matinzo, SE, Ak, MM

Petunjuk Pengisian Log Book

1. Log Book dibuat per minggu
2. Log Book ditulis tangan
3. Setiap kegiatan di ACC oleh pembimbing lapangan/dosen pembimbing
4. Log book per minggu di ACC oleh Ketua Program Studi
5. Jumlah Log Book minimal 8 Minggu

Minggu ke-
4 - 7

No	Kegiatan	Waktu Pelaksanaan	Hasil	Kendala, Rencana Perubahan (jika ada)	Keterangan	Paraf Pembimbing Lapangan	Paraf Pembimbing KP
	Rencana	Realisasi					
Proses Penyelesaian	minggu ke 7	Aplikasi buku tamu berbasis web berjalan normal Jumat pagi					



**KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI
UNIVERSITAS NEGERI MANADO
FAKULTAS TEKNIK
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

LOG BOOK KERJA PRAKTEK MAHASISWA
(WAJIB DIISI MAHASISWA DAN MASUK DALAM PENILAIAN)

NIM : 14210196
 Nama Mahasiswa : Nigel Tuturoong
 Judul Kerja Praktek : Aplikasi Buku Tamu berbasis web
 Dosen Pembimbing KP : Ferdinand I. Sanjaya
 Pembimbing Lapangan : Jeffry E. Matindas, SE, AK, MAP

Bentuk/juk Pengisian Log Book

1. Log Book dibuat per minggu
2. Log Book ditulis tangan
3. Setiap kegiatan di ACC oleh pembimbing lapangan/dosen pembimbing
4. Log book per minggu di ACC oleh Ketua Program Studi
5. Jumlah Log Book minimal 8 Minggu

Minggu ke- 1

No	Kegiatan	Waktu Pelaksanaan		Hasil	Kendala, Rencana Perubahan (jika ada)	Keterangan	Paraf Pembimbing Lapangan	Paraf Pembimbing KP
		Rencana	Realisasi					
1	Pembuatan berita pada tiap-tiap website SKPD	09/02/2020	09/02/2020	Berita yang dibuat masuk ke website tiap-tiap skpd	Membutuhkan pekerjaan yang akhir			

Format Log Book KP

2	Mencari dan mendokumentasikan landmark yang ada di Provinsi Sulawesi Utara		7/02-2020	Data yang didapatkan diberikan kepada tenaga ahli	Sulit menemukan landmark dibekas daerah	Membantu penyelesaian tugas ahli		
---	--	--	-----------	---	---	----------------------------------	--	--

Catatan Pembimbing Lapangan/Dosen Pembimbing KP/Ketua Program Studi:

.....

.....



**KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI
UNIVERSITAS NEGERI MANADO
FAKULTAS TEKNIK
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

LOG BOOK KERJA PRAKTEK MAHASISWA
(WAJIB DIISI MAHASISWA DAN MASUK DALAM PENILAIAN)

NIM : 19210196
 Nama Mahasiswa : Nigei Turuorong
 Judul Kerja Praktek : Analisis Baru Tomu berbasis Web
 Dosen Pembimbing KP : Ferdinand I. Sanusi
 Pembimbing Lapangan : Jeffry E. Marindes, S.E., Ak., MAP

Bentuk Pengisian Log Book

1. Log Book dibuat per minggu
2. Log Book ditulis tangan
3. Setiap kegiatan di ACC oleh pembimbing lapangan/dosen pembimbing
4. Log book per minggu di ACC oleh Ketua Program Studi
5. Jumlah Log Book minimal 8 Minggu

Minggu ke- 2

No	Kegiatan	Waktu Pelaksanaan	Hasil	Kendala, Rencana Perubahan	Keterangan	Paraf Pembimbing Lapangan	Paraf Pembimbing KP
		Rencana	Realisasi				
	menonton dan mengumpulkan data-data tempat wisata yang ada di Sumatera Utara		dapat diketahui dan diberikan kepada teman ahli				



**KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI
UNIVERSITAS NEGERI MANADO
FAKULTAS TEKNIK
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

LOG BOOK KERJA PRAKTEK MAHASISWA
(WAJIB DIISI MAHASISWA DAN MASUK DALAM PENILAIAN)

NIM : 17210146
 Nama Mahasiswa : Nigel TUTUROONG
 Judul Kerja Praktek : Aplikasi Buku Tamu berses WOB
 Dosen Pembimbing KP : Ferdinand I. Sangkop
 Pembimbing Lapangan : JEPPT E. Matindas, S.K., Ak, MAP

Petunjuk Pengisian Log Book

1. Log Book dibuat per minggu
2. Log Book ditulis tangan
3. Setiap kegiatan di ACC oleh pembimbing lapangan/dosen pembimbing
4. Log book per minggu di ACC oleh Ketua Program Studi
5. Jumlah Log Book minimal 8 Minggu

Minggu ke- 3

No	Kegiatan	Waktu Pelaksanaan		Hasil	Kendala, Rencana Perubahan (jika ada)	Keterangan	Paraf Pembimbing Lapangan	Paraf Pembimbing KP
		Rencana	Realisasi					
1	Melakukan Survey			data yang disurvei diberikan ke tenaga ahli		Membarui penerisan tenaga ahli		

Format Log Book KP

2	mengendalikan kebutuhan sistem yang akan dibuat	14-01/ 16-01-2020	mengetahui kebutuhan dan saja yang dibutuhkan
3	memperbaiki desain interaksi sistem	15/01-2020	Desain Interaksi berhasil dibuat
4			
5	memindai pembuatan sistem	21/01-2020	
6	mencari dan mengumpulkan foto gubernur dan wakil gubernur untuk pembuatan video		Foto diambilkan dan diketahui kerasanya ada 2h,11

Catatan Pembimbing Lapangan/Dosen Pembimbing KP/Ketua Program Studi:

.....

.....

.....



KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI

UNIVERSITAS NEGERI MANADO

FAKULTAS TEKNIK

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

LOG BOOK KERJA PRAKTEK MAHASISWA
(WAJIB DIISI MAHASISWA DAN MASUK DALAM PENILAIAN)

NIM : 17210196
 Nama Mahasiswa : **Mizqi Tuwiwong**
 Judul Kerja Praktek : **Aplikasi Buku Tamu berbasis web**
 Dosen Pembimbing KP : **Ferdinan I. Sambodo**
 Pembimbing Lapangan : **Jerry E. Marindas, SE, AK, MM**

Petunjuk Pengisian Log Book

1. Log Book dibuat per minggu
2. Log Book ditulis tangan
3. Setiap kegiatan di ACC oleh pembimbing lapangan/dosen pembimbing
4. Log book per minggu di ACC oleh Ketua Program Studi
5. Jumlah Log Book minimal 8 Minggu

Minggu ke- 7

No	Kegiatan	Waktu Pelaksanaan		Hasil	Kendala, Rencana Perubahan (jika ada)	Keterangan	Paraf Pembimbing Lapangan	Paraf Pembimbing KP
		Rencana	Realisasi					
	Proses Pembuatan Sistem Coding			Aplikasi buku tamu berbasis website	Belum selesai membuat sistem peng - codingan			

F. Dokumentasi Kegiatan Kerja Praktek



